Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт перспективной инженерии Департамент цифровых, робототехнических систем и электроники

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №4 дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» Вариант 1

Выполнил: Бабенко Артём Тимофеевич 3 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Проверил: Ассистент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники Богданов С.С (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты Тема: Работа с исключениями в языке Python

Цель: приобретение навыков по работе с исключениями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х

Порядок выполнения работы:

Пример 1. Для примера 2 лабораторной работы 9 добавьте возможность работы с исключениями и логгирование.

Результат работы программы:

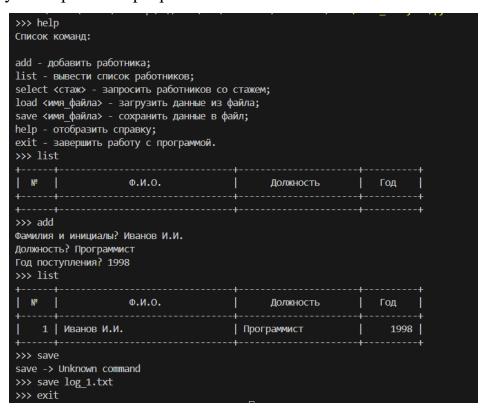


Рисунок 1 – Результат работы программы

Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*
from dataclasses import dataclass, field
from datetime import date
import logging
import sys
from typing import List
import xml.etree.ElementTree as ET

# Класс пользовательского исключения в случае, если неверно
# введен номер года.

class IllegalYearError(Exception):
    def __init__(self, year, message="Illegal year number"):
        self.year = year
```

```
self.message = message
    super(IllegalYearError, self). init (message)
  def str (self):
    return f"{self.year} -> {self.message}"
# Класс пользовательского исключения в случае, если введенная
# команда является недопустимой.
class UnknownCommandError(Exception):
 def init (self, command, message="Unknown command"):
    self.command = command
    self.message = message
    super(UnknownCommandError, self). init (message)
 def _str (self):
    return f"{self.command} -> {self.message}"
@dataclass(frozen=True)
class Worker:
  name: str
  post: str
  year: int
@dataclass
class Staff:
  workers: List[Worker] = field(default_factory=lambda: [])
  def add(self, name, post, year):
    # Получить текущую дату.
    today = date.today()
    if year < 0 or year > today.year:
      raise IllegalYearError(year)
    self.workers.append(
      Worker(
        name=name,
        post=post,
        year=year
      )
    )
    self.workers.sort(key=lambda worker: worker.name)
  def str (self):
    # Заголовок таблицы.
    line = '+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
      '-' * 4.
      '-' * 30.
      '-' * 20,
       '-' * 8
    table.append(line)
```

```
table.append(
     '| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^8} |'.format(
       "No",
       "Ф.И.О.",
       "Должность",
       "Год"
     )
  table.append(line)
  # Вывести данные о всех сотрудниках.
  for idx, worker in enumerate(self.workers, 1):
     table.append(
       '| {:>4} | {:<30} | {:<20} | {:>8} |'.format(
          idx,
          worker.name,
          worker.post,
          worker.year
       )
     )
  table.append(line)
  return '\n'.join(table)
def select(self, period):
  # Получить текущую дату.
  today = date.today()
  result = []
  for worker in self.workers:
     if today.year - worker.year >= period:
       result.append(worker)
  return result
def load(self, filename):
  with open(filename, 'r', encoding='utf8') as fin:
     xml = fin.read()
  parser = ET.XMLParser(encoding="utf8")
  tree = ET.fromstring(xml, parser=parser)
  self.workers = []
  for worker element in tree:
    name, post, year = None, None, None
     for element in worker element:
       if element.tag == 'name':
          name = element.text
       elif element.tag == 'post':
          post = element.text
```

```
elif element.tag == 'year':
           year = int(element.text)
         if name is not None and post is not None \
              and year is not None:
           self.workers.append(
              Worker(
                name=name,
                post=post,
                year=year
           )
  def save(self, filename):
    root = ET.Element('workers')
    for worker in self.workers:
       worker element = ET.Element('worker')
       name element = ET.SubElement(worker element, 'name')
       name element.text = worker.name
       post element = ET.SubElement(worker element, 'post')
       post_element.text = worker.post
       year element = ET.SubElement(worker element, 'year')
       year element.text = str(worker.year)
       root.append(worker element)
    tree = ET.ElementTree(root)
    with open(filename, 'wb') as fout:
      tree.write(fout, encoding='utf8', xml declaration=True)
if name == ' main ':
  # Выполнить настройку логгера.
  logging.basicConfig(
    filename='workers.log',
    level=logging.INFO
  # Список работников.
  staff = Staff()
  # Организовать бесконечный цикл запроса команд.
  while True:
    try:
       # Запросить команду из терминала.
       command = input(">>> ").lower()
       # Выполнить действие в соответствие с командой.
       if command == 'exit':
         break
       elif command == 'add':
         # Запросить данные о работнике.
         name = input("Фамилия и инициалы? ")
         post = input("Должность? ")
```

```
vear = int(input("Год поступления?"))
  # Добавить работника.
  staff.add(name, post, year)
  logging.info(
    f"Добавлен сотрудник: {name}, {post}, "
    f"поступивший в {year} году."
  )
elif command == 'list':
  # Вывести список.
  print(staff)
  logging.info("Отображен список сотрудников.")
elif command.startswith('select '):
  # Разбить команду на части для выделения номера года.
  parts = command.split(maxsplit=1)
  # Запросить работников.
  selected = staff.select(parts[1])
  # Вывести результаты запроса.
  if selected:
    for idx, worker in enumerate(selected, 1):
       print(
         '{:>4}: {}'.format(idx, worker.name)
    logging.info(
       f"Найдено {len(selected)} работников со "
       f"стажем более {parts[1]} лет."
    )
  else:
    print("Работники с заданным стажем не найдены.")
    logging.warning(
       f"Работники со стажем более {parts[1]} лет не найдены."
    )
elif command.startswith('load '):
  # Разбить команду на части для имени файла.
  parts = command.split(maxsplit=1)
  # Загрузить данные из файла.
  staff.load(parts[1])
  logging.info(f"Загружены данные из файла {parts[1]}.")
elif command.startswith('save'):
  # Разбить команду на части для имени файла.
  parts = command.split(maxsplit=1)
  # Сохранить данные в файл.
  staff.save(parts[1])
  logging.info(f"Coxpaнeны данные в файл {parts[1]}.")
elif command == 'help':
  # Вывести справку о работе с программой.
  print("Список команд:\n")
```

```
ргіnt("add - добавить работника;")
ргіnt("list - вывести список работников;")
ргіnt("select <стаж> - запросить работников со стажем;")
ргіnt("load <имя_файла> - загрузить данные из файла;")
ргіnt("save <имя_файла> - сохранить данные в файл;")
ргіnt("help - отобразить справку;")
ргіnt("exit - завершить работу с программой.")
else:
    raise UnknownCommandError(command)
except Exception as exc:
logging.error(f"Ошибка: {exc}")
print(exc, file=sys.stderr)
```

Задание 1. Решите следующую задачу: напишите программу, которая запрашивает ввод двух значений. Если хотя бы одно из них не является числом, то должна выполняться конкатенация, т. е. соединение, строк. В остальных случаях введенные числа суммируются.

Результат работы программы:

```
D:\Gitlab\O-op\O-op4\.venv\Scripts\python.exe D:\Gitlab\O-op\O-op4\2.py
Введите первое число: arton
Введите второе число: 112
Результат: arton112
```

Рисунок 1 – Результат работы программы

Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == '__main__':
    n1 = input("Введите первое число: ")
    n2 = input("Введите второе число: ")
    try:
        print(f"Результат: {float(n1)+float(n2)}")
    except:
        print(f"Результат: {str(n1)+str(n2)}")
```

Задание 2. Решите следующую задачу: напишите программу, которая будет генерировать матрицу из случайных целых чисел. Пользователь может указать число строк и столбцов, а также диапазон целых чисел. Произведите обработку ошибок ввода пользователя.

Результат работы программы:

```
Введите количество строк: 5
Введите количество столбцов: 3
Введите нижнюю границу диапазона: 5
Введите верхнюю границу диапазона: 12
11 9 6
10 11 8
7 12 11
7 8 8
11 11 10
```

Рисунок 1 – Результат работы программы

Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
from random import randint
if name == ' main ':
  try:
    n = int(input("Введите количество строк: "))
    m = int(input("Введите количество столбцов: "))
    d1 = int(input("Введите нижнюю границу диапазона: "))
    d2 = int(input("Введите верхнюю границу диапазона: "))
    matrix = []
    for i in range(0,n):
       matrix.append([])
       for j in range(0,m):
         matrix[i].append(randint(d1,d2))
    for i in matrix:
       print(*i)
  except:
    print("Введены неправильные значения")
```

Индивидуальное задание. Выполнить индивидуальное задание 1 лабораторной работы 2.19, добавив возможность работы с исключениями и логгирование. Изучить возможности модуля logging. Добавить для предыдущего задания вывод в файлы лога даты и времени выполнения пользовательской команды с точностью до миллисекунды.

Результат работы программы:

```
Ввод данных с клавиатуры:
Введите дробное число (first): 2.5
Введите целое число (second): 8
Pair(first=2.5, second=8)
Результат возведения в степень: 1525.87890625
Перегрузка операторов:
pair1 ** pair2: 1.3572088082974532
pair1 + pair2: 15.73611111111111
pair1 - pair2: 15.51388888888889
pair1 * pair2: 1.736111111111111
pair1 / pair2: 140.625
pair1 == pair2: False
pair1 > pair2: True
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2 – Результат работы программы

```
Фийл Пракки Формат Вид Справка | Островна 
                program_log.log – Блокнот
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       аргументами {}. Результат: 15.51388888888888
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           аргументами {}. Результат: 1.73611111111111
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               выми аргументами {}. Результат: 140.625
```

Рисунок 3 – Файл с логами

Код программы:

import logging

from datetime import datetime

```
# Настройка логгирования
logging.basicConfig(
  filename='program log.log',
  level=logging.INFO,
  format='%(asctime)s.%(msecs)03d - %(levelname)s - %(message)s',
```

```
datefmt='%Y-%m-%d %H:%M:%S'
       )
       def log method(func):
         ,,,,,,
         Декоратор для логгирования вызова метода.
         ,,,,,,
         def wrapper(*args, **kwargs):
           try:
              result = func(*args, **kwargs)
              logging.info(f"Вызван метод {func. name } с аргументами {args[1:]} и
ключевыми аргументами {kwargs}. Результат: {result}")
              return result
           except Exception as e:
              logging.error(f"Ошибка при вызове метода {func.__name__}}: {str(e)}")
              raise
         return wrapper
       class Pair:
         def init (self, first: float, second: int):
            ,,,,,,
           Инициализация объекта Pair.
            :param first: дробное число (float).
            :param second: целое число (int), показатель степени.
            ,,,,,,
           if not isinstance(first, (float, int)):
              raise ValueError("Поле 'first' должно быть дробным числом.")
           if not isinstance(second, int):
              raise ValueError("Поле 'second' должно быть целым числом.")
           self.first = float(first)
           self.second = second
         @log method
         def power(self):
            ,,,,,,
```

```
Возведение числа first в степень second.
  :return: результат возведения в степень.
  return self.first ** self.second
@log method
def read(self):
  ,,,,,,
  Ввод значений полей с клавиатуры.
  try:
    self.first = float(input("Введите дробное число (first): "))
    self.second = int(input("Введите целое число (second): "))
  except ValueError as e:
     logging.error(f"Ошибка ввода данных: {str(e)}")
    print("Ошибка ввода. Проверьте, что введены корректные значения.")
    raise
@log method
def display(self):
  Вывод значений полей на экран.
  print(f"Pair(first={self.first}, second={self.second})")
# Перегрузка оператора возведения в степень (**)
@log method
def __pow__(self, other):
  if isinstance(other, Pair):
    return self.power() ** other.power()
  elif isinstance(other, (int, float)):
     return self.power() ** other
  else:
    raise TypeError("Операнд должен быть числом или объектом класса Pair.")
```

```
# Перегрузка операторов сравнения
@log method
def eq (self, other):
  if isinstance(other, Pair):
    return self.power() == other.power()
  elif isinstance(other, (int, float)):
    return self.power() == other
  else:
    raise TypeError("Операнд должен быть числом или объектом класса Pair.")
@log method
def ne (self, other):
  return not self. eq (other)
@log_method
def lt (self, other):
  if isinstance(other, Pair):
    return self.power() < other.power()</pre>
  elif isinstance(other, (int, float)):
    return self.power() < other
  else:
    raise TypeError("Операнд должен быть числом или объектом класса Pair.")
@log method
def le _(self, other):
  return self. lt (other) or self. eq (other)
@log method
def gt (self, other):
  return not self. le (other)
@log method
def __ge__(self, other):
  return not self. lt (other)
```

```
# Перегрузка арифметических операторов
@log method
def add (self, other):
  if isinstance(other, Pair):
    return self.power() + other.power()
  elif isinstance(other, (int, float)):
    return self.power() + other
  else:
    raise TypeError("Операнд должен быть числом или объектом класса Pair.")
@log method
def sub (self, other):
  if isinstance(other, Pair):
    return self.power() - other.power()
  elif isinstance(other, (int, float)):
     return self.power() - other
  else:
    raise TypeError("Операнд должен быть числом или объектом класса Pair.")
@log method
def mul (self, other):
  if isinstance(other, Pair):
    return self.power() * other.power()
  elif isinstance(other, (int, float)):
    return self.power() * other
  else:
    raise TypeError("Операнд должен быть числом или объектом класса Pair.")
@log method
def truediv (self, other):
  if isinstance(other, Pair):
    return self.power() / other.power()
  elif isinstance(other, (int, float)):
    return self.power() / other
  else:
```

```
@log method
def make pair(first: float, second: int) -> Pair:
  Создание объекта Раіг с проверкой параметров.
  :param first: дробное число.
  :param second: целое число.
  :return: объект Pair.
  try:
    return Pair(first, second)
  except ValueError as e:
    logging.error(f"Ошибка создания Pair: {e}")
    print(f"Ошибка создания Pair: {e}")
    exit(1)
if name == ' main ':
  try:
    # Демонстрация работы класса Раіг
    print("Создание объекта Pair через конструктор:")
    pair1 = Pair(2.5, 3)
    pair1.display()
    print(f"Pезультат возведения в степень: {pair1.power()}")
    print("\nСоздание объекта Pair через функцию make_pair():")
    pair2 = make pair(3.0, -2)
    pair2.display()
    print(f"Pезультат возведения в степень: {pair2.power()}")
    print("\nВвод данных с клавиатуры:")
    pair3 = Pair(0, 0) # Создаем пустой объект
    try:
       pair3.read()
       pair3.display()
```

```
print(f"Результат возведения в степень: {pair3.power()}")
except ValueError:
print("Ошибка при вводе данных.")

print(f"pair1 ** pair2: {pair1 ** pair2}") # Возведение в степень
print(f"pair1 + pair2: {pair1 + pair2}") # Сложение
print(f"pair1 - pair2: {pair1 - pair2}") # Вычитание
print(f"pair1 * pair2: {pair1 * pair2}") # Умножение
print(f"pair1 / pair2: {pair1 * pair2}") # Деление
print(f"pair1 / pair2: {pair1 = pair2}") # Сравнение
print(f"pair1 > pair2: {pair1 > pair2}") # Сравнение
except Exception as e:
logging.error(f"Необработанная ошибка: {str(e)}")
print(f"Произошла ошибка: {str(e)}")
```

Ответы на контрольные вопросы:

- 1. Какие существуют виды ошибок в языке программирования Python? Существуют следующие виды ошибок: синтаксические ошибки в Python, исключения в Python.
- 2. Как осуществляется обработка исключений в языке программирования Python?
- В Python обработка исключений осуществляется с помощью конструкции try и ехсерt. Код, который может вызвать исключение, помещается в блок try, а обработка исключения производится в блоке ехсерt.
 - 3. Для чего нужны блоки finally и else при обработке исключений? Блок finally выполняется всегда. Блок else выполняется, если в блоке try
- не произошло никаких исключений.
 - 4. Как осуществляется генерация исключений в языке Python?

Исключения в Python могут быть сгенерированы с помощью оператора raise.

5. Как создаются классы пользовательский исключений в языке Python?

Создание пользовательских исключений в Python осуществляется путем создания нового класса, который наследует от встроенного класса Exception.

6. Каково назначение модуля logging?

Модуль logging в Python предназначен для ведения журналов (логов) событий, возникающих во время выполнения программы.

7. Какие уровни логгирования поддерживаются модулем logging? Приведите примеры, в которых могут быть использованы сообщения с этим уровнем журналирования.

Пользователю доступны разные типы сообщений, такие как предупреждение, информация или ошибка (debug, info, warning, error, critical). Сообщения типа debug могут использоваться при отладке работы программы, сообщения типа info могут быть полезны при взаимодействии с пользователем, warning используется как предупреждение, сообщеня типа error и critical говорят о наличии ошибки.

Вывод: в ходе выполнения работы приобретены навыки по работе с исключениями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х