

Mémento

HTML

Version 2.0 (créé le 20/04/2024, modifié le 26/08/2024)

HTML



HTML (HyperText Markup Language) est le langage utilisé pour structurer une page web et son contenu. On peut par exemple organiser le contenu en un ensemble de paragraphes, une liste d'éléments, utiliser des images ou des tableaux de données.



Loric Informatique

Table des matières

1. Prise en main.....	3
1.1. Outils nécessaires	3
1.2. Où écrire le code HTML ?.....	3
1.3. Première page « Hello World! »	3
2. Bases	4
2.1. Syntaxe	4
2.2. Commentaires.....	4
3. Le head.....	5
4. Le body.....	6
4.1. Les balises de base.....	6
4.2. Les sections.....	7
4.3. Les liens.....	7
4.4. Les images.....	8
4.4.1. Les images simples.....	8
4.4.2. Les images complexes.....	8
4.5. Les listes.....	9
4.6. Les tableaux.....	9
4.7. Les formulaires.....	10
4.7.1. Créer un formulaire.....	10
4.7.2. Types de champs.....	10
4.7.3. Autres attributs pour les champs	15
4.8. Les audios	15
4.9. Les vidéos.....	16

1. Prise en main

1.1. Outils nécessaires

- Navigateur Internet à jour (ex : Firefox ou Chrome)
- Un logiciel de codage (Visual Studio Code (recommandé) ou Notepad++)
- Valideur HTML : <https://validator.w3.org/>

1.2. Où écrire le code HTML ?

Dans un fichier .html ou dans un fichier .php pour les serveurs compatibles.

1.3. Première page « Hello World! »

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr-FR">
  <head>
    <title>Titre</title>
    <meta charset="utf-8"/>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0"/>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello World!</h1>
  </body>
</html>
```

2. Bases

2.1. Syntaxe

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr-FR">
  <head>
    <title>Titre</title>
    <meta charset="utf-8"/>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0"/>
    <link rel="icon" href="images/icone.png"/>
  </head>
  <body>
    <balise1>contenu1</balise1>
    <balise2>contenu2</balise2>
    <balise3>contenu3</balise3>
  </body>
</html>
```

Certaines balises sont auto-fermantes comme `<link/>`. En HTML, le `"/"` n'est pas obligatoire, mais conseillé pour une meilleure lisibilité. Dans d'autres langages, il peut être obligatoire (notamment en XML et dans les frameworks JS).

Astuce : Sous certains outils de développement comme Visual Studio Code, vous pouvez utiliser Emet afin de générer automatiquement l'entête du fichier HTML. Il suffit d'entrer `"!"` et la structure de base se génère toute seule.

2.2. Commentaires

```
<!--
Commentaire pouvant être sur une ou plusieurs lignes
-->
```

3. Le head

Le head permet la configuration de la page web.

Balise	Description
<code><title>Mon titre</title></code>	Changer le titre au niveau de l'onglet
<code><meta charset="utf-8"/></code>	Changer l'encodage
<code><meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"/></code>	Adapter l'affichage pour les appareils mobiles
<code><meta name="robots" content="noindex, nofollow"/></code>	Ne pas indexer cette page par les moteurs de recherches (si le site est disponible en ligne)
<code><link rel="icon" href="icone.png"/></code>	Changer l'icône au niveau de l'onglet
<code><link rel="stylesheet" href="style.css"/></code>	Appliquer une feuille de style à la page HTML (un attribut media peut être renseigné)

4. Le body

Le body est tout le contenu qui sera affiché dans la page web.

4.1. Les balises de base

Balise	Description	Résultat
<code><p>Mon paragraphe</p></code>	Afficher un paragraphe avec un espace avant et après	Mon paragraphe
<code><h1>Mon titre</h1></code>	Afficher un titre de niveau 1 (niveaux possibles : de 1 à 6)	Mon titre
<code><i>Mon texte en italique</i></code>	Afficher un texte en italique (à éviter)	<i>Mon texte en italique</i>
<code>Mon texte en italique</code>	Afficher un texte en italique	<i>Mon texte en italique</i>
<code>Mon texte en gras</code>	Afficher un texte en gras (à éviter)	Mon texte en gras
<code>Mon texte en gras</code>	Afficher un texte en gras	Mon texte en gras
<code><u>Mon texte souligné</u></code>	Afficher un texte souligné (à éviter)	<u>Mon texte souligné</u>
<code>
</code>	Afficher retour à la ligne (à éviter)	
<code><dfn>Définition</dfn></code>	Afficher une définition en italique	<i>Définition</i>
<code><cite>Titre d'ouvrage</cite></code>	Afficher un titre d'ouvrage en italique	<i>Titre d'ouvrage</i>
<code><q>Citation</q></code>	Afficher une citation entre guillemet	«Citation»
<code><fieldset>Mon contenu</fieldset></code>	Afficher un cadre	Mon contenu

<code><fieldset> <legend>Ma légende</legend> Mon contenu< </fieldset></code>	Afficher un cadre titré	<div>Ma légende Mon contenu</div>
<code><code>Mon code</code></code>	Écrire du code	Mon code

4.2. Les sections

Balise	Description
<code><section>contenu</section></code>	Créer une section simple
<code><header>contenu</header></code>	Créer un en-tête
<code><nav>contenu</nav></code>	Créer une section contenant des liens de navigation
<code><article>contenu</article></code>	Créer un contenu auto-suffisant
<code><aside>contenu</aside></code>	Créer un encart
<code><footer>contenu</footer></code>	Créer un pied de page

4.3. Les liens

Syntaxe : `Cliquez ici`

Attribut	Description
<code>href="Lien"</code>	Rediriger la page vers une autre page au clic sur le lien (chemin absolu ou relatif)
<code>href="#id"</code>	Rediriger la page vers une zone de la page HTML
<code>target="_self"</code>	Ouvrir la page dans le même onglet (option par défaut)
<code>target="_blank"</code>	Ouvrir la page dans un nouvel onglet
<code>target="_parent"</code>	Ouvrir la page dans la fenêtre principale
<code>target="_top"</code>	Ouvrir la page dans une fenêtre séparée

4.4. Les images

4.4.1. Les images simples

Syntaxe : ``

Attribut	Description
<code>src="Lien"</code>	Récupérer la source de l'image (chemin absolu ou relatif)
<code>alt="texte-de-remplacement"</code>	Remplacer l'image par du texte si le chargement a échoué

4.4.2. Les images complexes

Balise	Description
<pre><picture> <source srcset="image.avif" type="image/avif"/> <source srcset="image.webp" type="image/webp"/> </picture></pre>	Ajouter une image qui récupère la première source compatible
<pre><figure> <picture> <source srcset="image.avif" type="image/avif"/> <source srcset="image.webp" type="image/webp"/> </picture> <figcaption> Source : Nom de la source </figcaption> </figure></pre>	Ajouter une image associée à une légende

4.5. Les listes

Balise	Description	Résultat
<pre> Élément 1 Élément 2 Élément 3 </pre>	Afficher une liste avec des points	<ul style="list-style-type: none">• Élément 1• Élément 2• Élément 3
<pre> Élément 1 Élément 2 Élément 3 </pre>	Afficher une liste avec des numéros	<ol style="list-style-type: none">1. Élément 12. Élément 23. Élément 3

4.6. Les tableaux

Balise	Description
<pre><table> <tr> <td>case1</td> <td>case2</td> </tr> <tr> <td>case3</td> <td>case4</td> </tr> </table></pre>	Créer un tableau simple
<pre><table> <caption>légende</caption> <tr> <td>case1</td> <td>case2</td> </tr> <tr> <td>case3</td> <td>case4</td> </tr> </table></pre>	Créer un tableau simple avec une légende
<pre><table> <tr> <td>case1</td> <td rowspan="2">case2</td> </tr> <tr> <td>case3</td> </tr></pre>	Créer un tableau avec une case fusionnée avec une autre vers le bas

<pre> </tr> </table> <table> <tr> <td>case1</td> <td>case2</td> </tr> <tr> <td colspan="2">case3</td> </tr> </table> </pre>	Créer un tableau avec une case fusionnée avec une autre vers la droite
---	--

4.7. Les formulaires


Un formulaire permet l'envoi de données vers un serveur, avec pour action le lien vers une page PHP (ne fonctionne pas avec pour action un fichier .html).

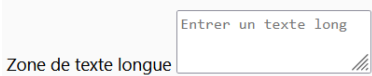




4.7.1. Créer un formulaire

Syntaxe : `<form method="methode" action="Lien">champs</form>`

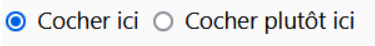
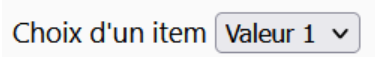
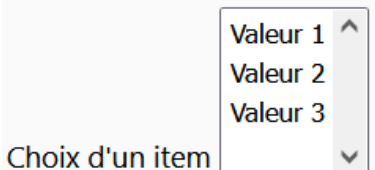
Méthode	Description
GET	Écrire les données saisies dans l'URL
POST	Envoyer les données dans une requête HTTP (sans écrire dans l'URL)

4.7.2. Types de champs

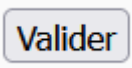
Champ	Description	Résultat
<pre> <label for="id_input_text">Z one de texte</label> <input type="text" name="mon_input_text" id="id_input_text" placeholder="Entrer du texte"/> </pre>	Créer une zone de texte sur une ligne	

<pre><label for="id_textarea1">Zo ne de texte longue</label> <textarea type="text" name="mon_textarea1" id="id_textarea1" placeholder="Entrer un texte long"></textarea></pre>	Créer une zone de texte sur plusieurs lignes	
<pre><label for="id_textarea2">Zo ne de texte longue</label> <textarea type="text" name="mon_textarea2" id="id_textarea2" placeholder="Entrer un texte long" cols="20" rows="2" style="resize: none;"></textarea></pre>	Créer une zone de texte sur plusieurs lignes non redimensionnable (il n'est pas obligatoire de renseigner le nombre de lignes et de colonnes) (c'est avec du CSS qu'on bloque le redimensionnement)	
<pre><label for="id_input_number" >Valeur numérique</label> <input type="number" name="mon_input_numbe r" id="id_input_number" placeholder="Entrer un nombre" min="0" max="99"/></pre>	Créer une zone de saisie d'un nombre	
<pre><label for="id_input_email"> Email</label> <input type="email" name="mon_input_email" id="id_input_email" placeholder="Entrer un email"/></pre>	Créer un champ pour une adresse mail	
<pre><label for="id_input_password">Mot de passe</label> <input type="password"</pre>	Créer un champ pour un mot de passe	

<pre>name="mon_input_password" id="id_input_password" placeholder="Entrer un mot de passe"/></pre>		
<pre><input type="checkbox" name="mon_input_checkbox1" id="id_input_checkbox1" checked/> <label for="id_input_checkbox1">Cocher ici</label> <input type="checkbox" name="mon_input_checkbox2" id="id_input_checkbox2"/> <label for="id_input_checkbox2">Cocher plutôt ici</label></pre>	Créer des cases à cocher (checked permet de pré-cocher la case)	<input checked="" type="checkbox"/> Cocher ici <input type="checkbox"/> Cocher plutôt ici
<pre><input type="checkbox" name="mon_input_checkbox" value="checkbox1" id="id_input_checkbox3" checked/> <label for="id_input_checkbox3">Cocher ici</label> <input type="checkbox" name="mon_input_checkbox" value="checkbox2" id="id_input_checkbox4"/> <label for="id_input_checkbox4"></pre>	Créer des cases à cocher (autre méthode) (checked permet de pré-cocher la case)	<input checked="" type="checkbox"/> Cocher ici <input type="checkbox"/> Cocher plutôt ici

<pre>x4">Cocher plutôt ici</label></pre>		
<pre><input type="radio" name="mon_input_radio" value="radio1" id="id_input_radio1" checked/> <label for="id_input_radio1" >Cocher ici</label> <input type="radio" name="mon_input_radio" value="radio2" id="id_input_radio2"/ > <label for="id_input_radio2" >Cocher plutôt ici</label></pre>	Créer des radios à cocher (checked permet de pré-cocher la case)	
<pre><label for="id_select_option s1">Choix d'un item</label> <select name="mon_select_opti ons1" id="id_select_options 1"> <option value="option1_1">Val eur 1</option> <option value="option1_2">Val eur 2</option> <option value="option1_3">Val eur 3</option> </select></pre>	Créer liste déroulante	
<pre><label for="id_select_option s2">Choix des items</label> <select name="mon_select_opti ons2" id="id_select_options 2" multiple></pre>	Créer une liste à sélection multiple	

<pre> <option value="option2_1">Val eur 1</option> <option value="option2_2">Val eur 2</option> <option value="option2_3">Val eur 3</option> </select> </pre>		
<pre> <label for="id_input_file1"> Déposer un fichier</label>
 <input type="file" name="mon_input_file1" id="id_input_file1" enctype="multipart/fo rm-data"/> </pre>	Créer une zone de dépôt de fichiers (1 seul fichier) (enctype="multipart/form-data" permet d'envoyer le contenu du fichier au serveur et non le nom du fichier)	
<pre> <label for="id_input_file2"> Déposer un fichier</label>
 <input type="file" name="mon_input_file2" id="id_input_file2" enctype="multipart/fo rm-data" multiple/> </pre>	Créer une zone de dépôt de fichiers (plusieurs fichiers) (enctype="multipart/form-data" permet d'envoyer le contenu du fichier au serveur et non le nom du fichier)	
<pre> <label for="id_input_color"> Choix d'une couleur</label> <input type="color" name="mon_input_color" id="id_input_color"/> </pre>	Créer un bouton de choix d'une couleur	
<pre> <label for="id_input_date">C hoix d'une date</label> <input type="date" name="mon_input_date" id="id_input_date"/> </pre>	Créer un bouton de choix d'une date	

<code><button type="submit">Valider </button></code>	Créer un bouton de validation du formulaire	
--	---	---

Chaque champ doit être précédé ou suivi par `<label for="id_champ">Mon champ</label>` pour une meilleure accessibilité. Il est également possible de placer le champ dans le label, dans ce cas l'attribut `for` n'est pas nécessaire.

4.7.3. Autres attributs pour les champs

Attribut	Description
<code>required</code>	Forcer l'entrée d'une valeur dans le champ pour la validation du formulaire
<code>value="valeur"</code>	Entrer une valeur par défaut (utile dans les inputs de saisie de valeurs)
<code>minlength="valeur"</code>	Forcer une longueur minimale
<code>maxlength="valeur"</code>	Forcer une longueur maximale

4.8. Les audios

Balise	Description
<code><audio controls> <source src="musique.ogg" type="audio/ogg"/> <source src="musique.mp3" type="audio/mpeg"/> Lecture impossible </audio></code>	Ajouter un audio qui récupère la première source compatible (controls permet d'afficher les éléments de contrôle de l'audio)
<code><audio autoplay controls> <source src="musique.ogg" type="audio/ogg"/> <source src="musique.mp3" type="audio/mpeg"/> </audio></code>	Ajouter un audio qui démarre automatiquement (peut être bloqué par certains navigateurs)

<pre><audio loop controls> <source src="musique.ogg" type="audio/ogg"/> <source src="musique.mp3" type="audio/mpeg"/> </audio></pre>	Ajouter un audio répété en boucle
<pre><audio muted controls> <source src="musique.ogg" type="audio/ogg"/> <source src="musique.mp3" type="audio/mpeg"/> </audio></pre>	Ajouter un audio avec un son coupé par défaut

4.9. Les vidéos

Balise	Description
<pre><video width="100px" height="100px" controls> <source src="video.ogg" type="video/ogg"/> <source src="video.mp4" type="video/mp4"/> Lecture impossible </video></pre>	Ajouter une vidéo qui récupère la première source compatible (controls permet d'afficher les éléments de contrôle de la vidéo)
<pre><video autoplay controls> <source src="video.ogg" type="video/ogg"/> <source src="video.mp4" type="video/mp4"/> </video></pre>	Ajouter une vidéo qui démarre automatiquement (peut être bloquée par certains navigateurs)
<pre><video loop controls> <source src="video.ogg" type="video/ogg"/> <source src="video.mp4" type="video/mp4"/> </video></pre>	Ajouter une vidéo répétée en boucle
<pre><video muted controls> <source src="video.ogg" type="video/ogg"/> <source src="video.mp4" type="video/mp4"/> </video></pre>	Ajouter une vidéo avec un son coupé par défaut