



ANDRIATSIFERANA NO KANTO LORIDA

IDA01AH Ampanasana Ankadimanga
+261 34 90 900 26 | kantonotsiferana@gmail.com
🌐 <https://github.com/lorida0777>

Objectif

Data scientist en devenir, passionnée par le traitement et l'analyse des données, je développe activement mes compétences en IA, data science et développement logiciel. Rigoureuse, autonome et enthousiaste, je suis prête à relever les défis liés à la qualité et la précision des données pour les adapter aux exigences des modèles et des clients.

Expérience Professionnelle

- **Apprenante Data Scientist - INSI (Actuellement)** -
Formation active en IA, machine learning et data science via des projets et cours en ligne. (Python, NumPy, Seaborn, Sklearn, ...)
- **Enseignante - Lycée St Michel (septembre 2024 - juin 2025)** -
Enseigné Word et Excel à 1000+ élèves de Seconde et Première. Renforcé ma pédagogie, communication et adaptabilité.
- **Développement d'Application - CJA Change (2024)** -
Développement d'une application de gestion de devises sur WinDev. Projet renforçant mes compétences en logique métier, interface et développement logiciel.

Éducation

- **INSI - Institut National Supérieur d'Informatique** 2025
Master 1 - Ingénierie en Intelligence Artificielle et Data
- **ISSIG - Infocentre de la Salle** 2023 - 2024
Master 1 - Développement Informatique
- **ISSIG - Infocentre de la Salle** 2019 - 2022
Licence - Développement d'Application Informatique

Compétences

- Python, Pandas, Numpy, Scikit-Learn, Matplotlib, Seaborn
- SQL, Power BI, Streamlit
- Git, GitHub, Vs Code, JupyterLab, Docker
- HTML5, CSS3, JavaScript, Django, Kivy, Windev
- Malgache, Français, Anglais, Japonais

Projets

- **Phone Price Prediction**
Application web de prédiction de prix de smartphones basée sur un modèle ML (Random Forest). Interface Streamlit simple et dynamique. Projet illustrant mes compétences en data science, ML, et déploiement avec Streamlit Cloud.
- **Space Odyssey**
Jeu 3D développé en Python avec Kivy : tunnel spatial infini, vaisseau à piloter, obstacles à éviter. Interface interactive, perspective 3D simulée, sons immersifs. Projet démontrant mes compétences en Python, UI, logique de jeu et optimisation multiplateforme.