Universiteti i Prishtinës "Hasan Prishtina"

Fakulteti i Inxhinierisë Elektrike dhe Kompjuterike



Lënda: Programimi në Ueb 2

Tema: Ticket Booker

Prof. Dr. Dhuratë Hyseni Ass. Msc. Dalinë Vranovci

Punuan: Lorik Agaj Dion Gashi Brela Shala Blerton Ismaili Dielli Doçi

1. Hyrje	3
2. Sqarimi i Domenit (Ticket Booker)	
2.1 Home page	
2.2 Login dhe Signup	4
2.3 Settings	5
2.4 Find tickets	5
2.5 My tickets (Profile)	6
2.6 Create ticket	7
2.7 Contact	7
2.8 About	8
2.9 FAQ	8
3. Sqarimet e Kërkesave	9
3.1 Konceptet themelore të PHP-së	
3.2 OOP PHP	10
3.2 PHP dhe shprehjet e rregullta (RegEx)	11
3.3 PHP Sessions dhe Cookies	12

1. Hyrje

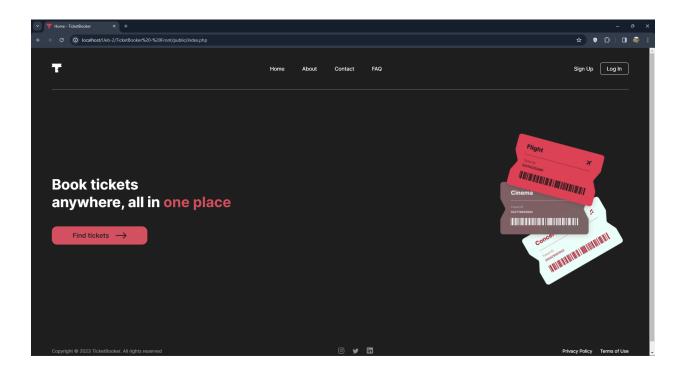
Ky dokument shërben për dokumentimin dhe faktimin e punës së bërë përgjatë implementimit të projektit në kuadër të lëndës "Programimi në Ueb 2". Ky projekt përfshinë implementimin dhe funksionalizimin e një ueb faqeje me anë të gjuhës programuese PHP. Objektiv i projektit është implementimi i Back-end të faqes, funksionalizimi i vetive të caktuara dhe krijimi i databazës për faqen tonë. Në këtë dokument do të bëhet dokumentimi i të gjitha punëve të kryera si dhe sqarimi i përmbushjes së kërkesave të projektit.

2. Sqarimi i Domenit (Ticket Booker)

Projekti në këtë lëndë fokusohet vetëm në zhvillimin e Back-end të faqes andaj na është mundësuar që pjesën e Front-end ta marrim të gatshme nga burime të çfarëdoshme. Ne si grup kemi përzgjedhur që të punojmë me Ueb faqen "Ticket Booker". Ticket Booker është një ueb faqe e cila ju mundëson përdoruesve që të rezervojnë bileta për ngjarje të ndryshme në Kosovë. Ueb sajti përbëhet nga faqe të ndryshme të cilat do të sqarohen më poshtë:

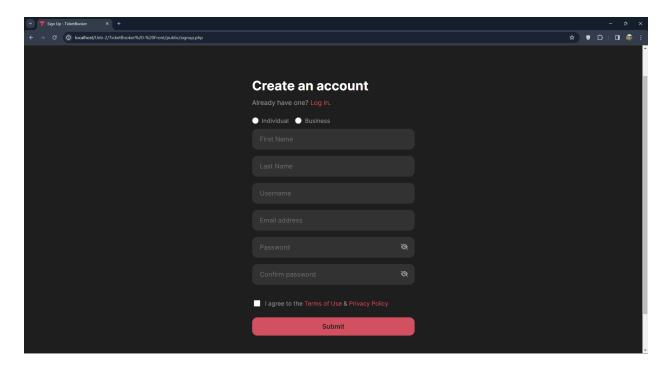
2.1 Home page

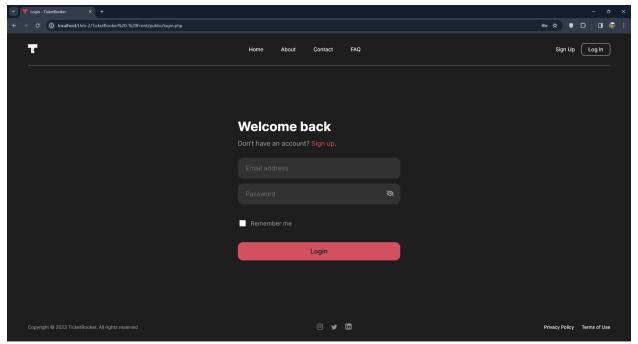
Home page shërben si hyrje në sajt, aty tregohet se për çka shërben ky ueb sajt. Me anë të Navigation bar përdoruesit mund të vizitojnë dhe faqet e tjera të sajtit të cilat kanë funksione të caktuara. Në qendër të Home page ndodhet butoni "Find tickets", i cili ju dërgon në pjesën e biletave.



2.2 Login dhe Signup

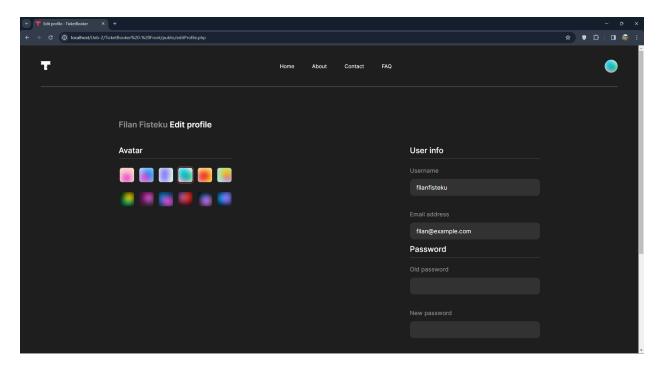
Në Navigation bar gjendet pjesa për login dhe signup, ku përdoruesit mund të krijojnë llogari. Në pjesën e signup përdoruesit mund të krijojnë llogari si individ apo si biznes, ku bizneset kanë dhe mundësinë që të krijojnë biletat e tyre, të cilat mund të rezervohen nga përdoruesit individ.





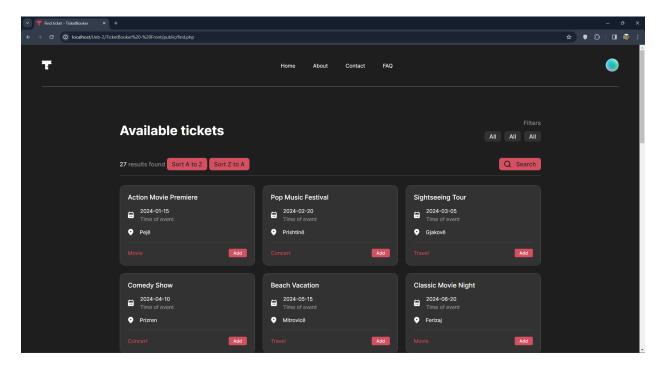
2.3 Settings

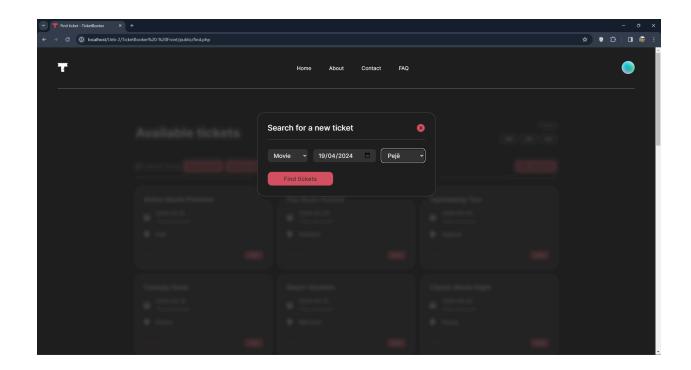
Në këtë faqe përdoruesit kanë mundësi që të ndryshojnë të dhënat e tyre indentifikuese, si password dhe të tjera.



2.4 Find tickets

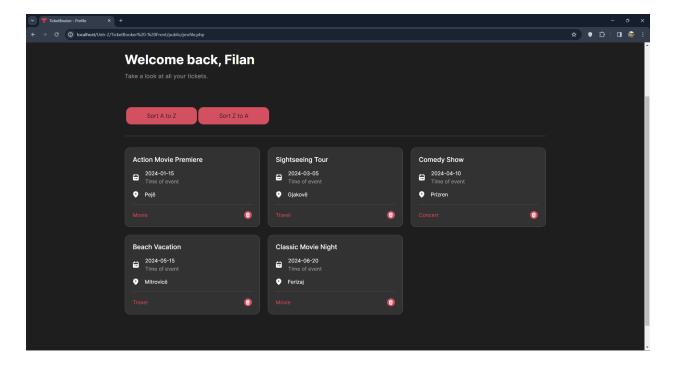
Në këtë faqe ndodhen të ekspozuara biletat e qasëshme të cilat mund të filtrohen në bazë të tipit: Movies, Travel, Concert. Në bazë të datës dhe të qytetit.





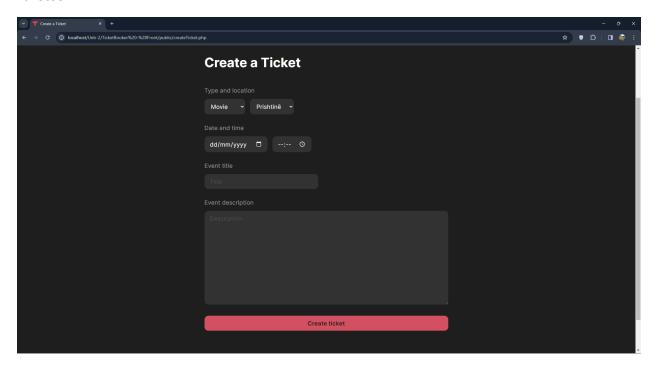
2.5 My tickets (Profile)

Në këtë faqe vendosen të gjitha biletat të cilat rezervohen nga ndojnë përdorues i cakutar. Ku edhe këtu tiketat mund të filtrohen në bazë të tipit.



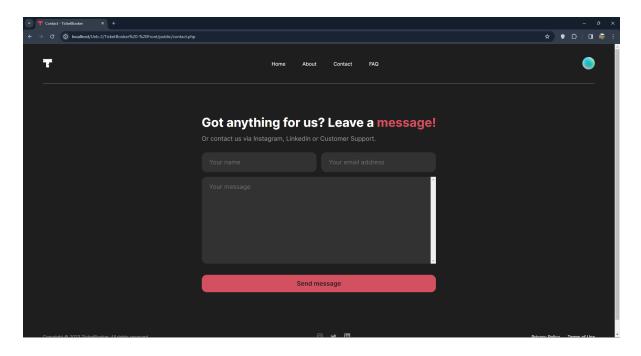
2.6 Create ticket

Këtu përdoruesit të cilët janë të qasur si biznese kanë mundësinë që të shtojnë bileta të kustumizuara nga vet ata. Ku mund të caktojnë tipin, datën, lokacionin dhe përshkrimin e biletës.



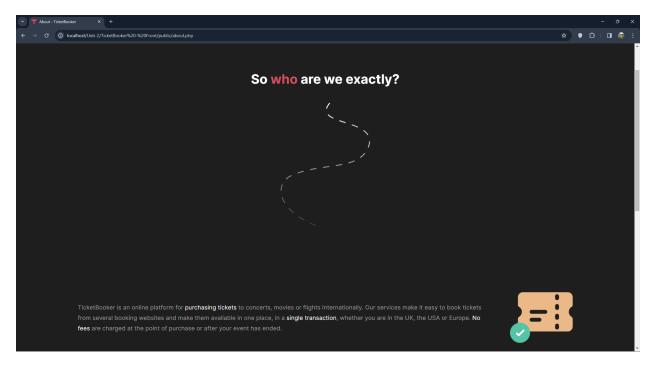
2.7 Contact

Në këtë faqe përdoruesit mund të kontaktojnë zhvilluesit e faqes, duke ju dërguar mesazhe të ndryshme.



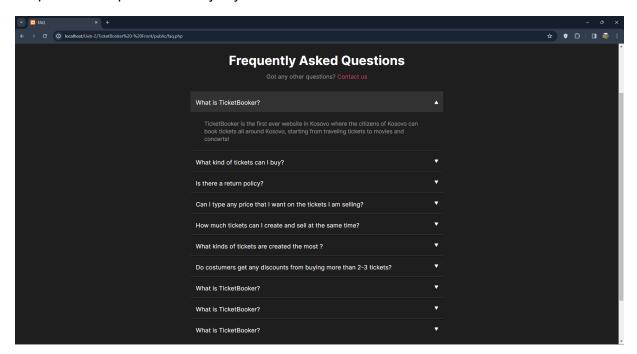
2.8 About

About tregon pak më shumë rreth faqes dhe funksionalitetit të saj.



2.9 FAQ

Në faq mund të gjeni pyetje të shpeshta të cilat mund të ju ndihmojnë të navigoni më mirë në faqe si dhe të qartësoni ndonjë dyshim.



3. Sqarimet e Kërkesave

Në këtë pesë do të paraqiten dhe sqarohen implementimet e kërkesave për fazën e parë, ku këto kërkesa kanë ndikuar në funksionalitetin e ueb sajtit.

3.1 Konceptet themelore të PHP-së

Në projektin tonë ka pas përdorim të gjërë të koncepteve themelore të PHP, ku pa shumicën e veglave të kërkuara për implementim në këtë pjesë funksionalizimi i projektiti do të ishte më se i vështirë.

var_dump() ka ndihmuar në detektimin e error-ave të cilët i kemi hasur gjatë punës, ku për arsye estetike pas përfundimit të punës me var_dump() ai është larguar nga kodi.

Në këtë projekt ka pas përdorim të gjërë të funksioneve të ndryshme. Ndër funksione të shumëta është funksioni filterTickets(), i cili filtron biletat në bazë të Tipit, Datës dhe Lokacionit.

Gjithashtu në projekt ka pas përdorim të madh dhe të kushtëzimeve, ku një përdorim i tyre shihet në shembullin lartë.

Vargjet (arrays) zakonisht janë përdorur në ruajtjen e të dhënave të përkohshme ose afatgjatë të Biletave si dhe më gjërë. Në shembullin e mëposhtëm kemi përdorue associative arrays për të vendosur të dhënat e përdoruesit.

```
$user_data = array(
    'firstName'=>$firstName,
    'lastName'=>$lastName,
    'name' => $name,
        'email' => $email,
        'password' => $password,
        'user_type' => $type
```

```
);
```

Sortimet janë përdor për sortimin e Biletave, ku poshtë gjeni shembullin e implementimit të një funksioni të sortimit.

```
if (isset($_GET['sort'])) {
    $sortType = $_GET['sort'];
    if ($sortType === 'asc') {
        $tickets = sortTicketsAZ($tickets);
    } elseif ($sortType === 'desc') {
        rsort($tickets); // Use rsort() for descending order
    }
}
```

Variablat globale kanë pas përdorim shumë të gjerë, një ndër përdorimet e shumëta është në shembullin më lartë përdorimi i \$ GET['sort'].

3.2 OOP PHP

Programimi i orientuar në objekte në PHP është shumë i domosdoshëm dhe i nevojshëm. Ne në projektin tonë kemi pas përdorim të madh të OOP, ku një shembull i përdorimit është klasa Tickets, e cila ka veti dhe metoda, konstruktor getters dhe setters, si dhe variablat kanë modifikator të qasjes.

```
class Tickets
{

    private $title;
    private $date;
    private $location;
    private $type;

    public function __construct($title, $date, $location, $type)
    {
        $this->title = $title;
        $this->date = $date;
        $this->location = $location;
        $this->type = $type;
    }

    public function getTitle()
    {
```

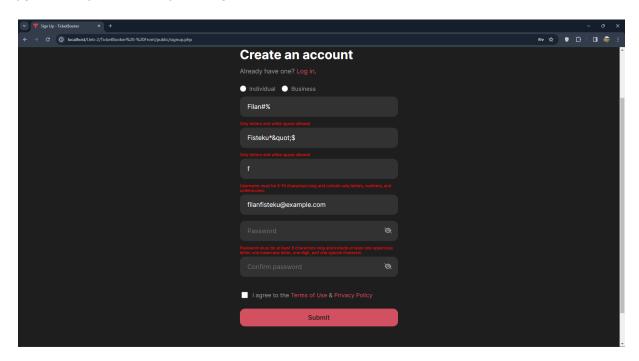
```
return $this->title;
}
public function getDate()
{
    return $this->date;
}
public function getLocation()
{
    return $this->location;
}
public function getType()
{
    return $this->type;
}
}
```

3.2 PHP dhe shprehjet e rregullta (RegEx)

RegEx ka pas përdorim të madh në projekt, sidomos në pjesën e krijimit të përdoruesit në Signup dhe Login. Ku me anë të RegEx kemi bërë kontrollimin e inputit nga përdoruesi. Në rast të inputit të gabuar nuk është validuar forma e regjisrtimit dhe përdoruesi duhet ti shënoj prap kredencialet deri sa të jenë shprhje të rregullta dhe që përputhen me rregulloren të cilën ne e kemi caktuar. Në shembullin e mëposhtëm shihet validimi i fjalëkalimit, ku si kusht që fjalëkalimi të vlejë ai duhet të ketë më shumë se 8 karaktere, të përmbaj shkronja të mëdha dhe të vogla, të ketë numra dhe karaktere të veçanta.

```
}
```

Më poshtë gjeni formën e Signup të mbushur me të dhëna jo valide, ku qartë shihet se për tu kyçur duhet japur shprehje të rregullta.



3.3 PHP Sessions dhe Cookies

Me anë të sessions dhe cookies ne kemi mundur që të ruajmë të dhëna për përdoruesin si psh emrin, mbiemrin etj. Po ashtu me anë të Cookies kemi ndryshuar background të Home page, ku kodi i ndryshimit të background është paraqitur më poshtë.

```
if ($loggedIn) {
    setcookie('bgColor', '#222222', time() + 3600, "/", "", false, true);
} else {
    setcookie('bgColor', '#333', time() + 3600, "/", "", false, true);
}

if (isset($_REQUEST['logout'])) {
    setcookie('bgColor', '#333', time() - 3600, "/");
}

$backgroundColor = $_COOKIE['bgColor'] ?? '#333';
```

Sessions ndër përdorime të shumëta i kemi përdoru dher për të ruajtur vlera tu përdoruesit dhe për ti shfaqur ato në raste të caktuara.

```
session_start();

$firstName = $_SESSION['firstName'] ?? '';

$username = $_SESSION['user_name'] ?? '';

$lastName = $_SESSION['lastName'] ?? '';
```