

# 模块

## 模块的定义

从lua5.1开始，引入了模块机制，把一些公用的代码放到文件中，通过api的方式，让其他程序调用，这个文件，就是一个模块。

类似于java中的jar包。

lua中的模块，其实是一个table（由变量、函数等已知的lua元素组成）。最好在模块的结尾，需要返回一个table。

## 如何编写模块

文件名：module.lua

```
-- 模块 :module.lua
module = {}

module.constant = "模块中的常量"

function module.func1()
    print("这是函数1")
end

# 这块，注意 module不能写。
local function func2()
    print("这是私有函数2")
end

function module.func3()
    func2()
end
-- 返回表
return module
```

## require函数

require("模块名")

require "模块名"

```
-- 调用模块  
require("module")  
  
print(module.constant)  
  
module.func3()
```