table

```
a = \{key1 = "a", key2 = "b"\}
```

不能用nil做索引。

```
-- table
-- 初始化
myTable = {}
myTable[1] = "1"
-- 删除
myTable = nil
print("----")
myTab = {}
print("myTab的类型是:"..type(myTab))
myTab[1]="1号元素"
myTab["a"]="a元素"
print("myTab[1]的元素是:"..myTab[1])
print("myTab['a']的元素是: "..myTab["a"])
-- 将myTab赋值
newMyTab = myTab;
print("newMyTab[1]的元素是:"..newMyTab[1])
print("newMyTab['a']的元素是: "..newMyTab["a"])
-- 修改元素
newMyTab["a"]="新值"
print("myTab['a']的元素是: "..myTab["a"])
print("newMyTab['a']的元素是: "..newMyTab["a"])
-- 置为nil
myTab = nil
print(myTab)
print("newMyTab[1]的元素是:"..newMyTab[1])
print("newMyTab['a']的元素是: "..newMyTab["a"])
```