## 元表

#### 元表的定义

允许我们改变table的行为。

setmetatable(普通表,元表)

```
-- 元表
a = {"a","b","c"} -- 普通表
b = {} --元表
c = setmetatable(a,b)
print("-----")
f = {}
print("f:",f)
d = setmetatable({"c","d"},f)
print(d[1])
e = getmetatable(d)
print("e:",e)
```

### index元方法

\_\_index (两个下划线)

定义普通表 p。

给普通表p,设置元表y,而元表y中有\_\_index,\_\_index=一个表i,i中有我们访问的那个不存在的key。

\_\_index=表

```
metaTab1 = {__index=newTab}

setmetatable(tab1, metaTab1)

print(tab1[5])
```

--index=函数(表, key)

```
-- 普通表
tab1 = ("a","b","c"}
print(tab1[5])

print("原始的tab1:",tab1)

metaTab1 = {
    __index=function(tab, key )
    print("参数当中的tab:",tab)
    print("参数当中的key : ",key)

    if(key == 5) then
        return "index--5"
    end

end

}

setmetatable(tab1, metaTab1)
print(tab1[5])
```

#### 请求表中key的值:

先在普通表中找,有返回,没有,看元表。

如果元表有\_\_index,且 \_\_index中有对应的key。

如果没有,继续找\_index的function。

#### newindex元方法

对表进行更新时调用。

函数用法

表

```
mytab2 = {"a","b"}
mytab21 = {}
metatab2 = {
    __newindex = mytab21
}
setmetatable(mytab2,metatab2)

mytab2[3] = "c"
print(mytab2[3])
print(mytab2[3])
```

## 为表添加操作符

加法操作

```
print("-------操作符-------")
tab3 = {"1","2"}
tab4 = {"a","b","c"}

metatab3 = {
    __add = function(tab1,tab2)
    local m = #tab1

    for k,v in pairs(tab2)
    do
        m = m+1
        tab1[m] = v
```

```
end
          return tab1
     end
}
 setmetatable(tab3,metatab3)
 v = tab3 + tab4
 print(v)
 for k,v in pairs(v)
 do
     print(k,v)
 end
add:+
__sub: -
_mul:*
__div: /
__mod: %
__concat: ..
__eq:==
__lt: <
le: <=
```

## call元方法

lua中, 当表被当成函数调用时, 会触发。

```
print("-------")
tab_a1 = {"a","b"}
print("tab_a1原始值: ",tab_a1)
tab_a2 = {"1","2"}

metatab_a = {
    __call = function(tab, ...)
```

```
local a = {...}
for k,v in pairs(a) do

print(v)
end

end

}
setmetatable(tab_a1,metatab_a)

result = tab_a1(6,7,8)
```

# tostring

用于修改表的输出行为。类似于java中的toString()。

```
return str
end

}
setmetatable(tab_a1,metatab_a)
-- result = tab_a1(6,7,8)

print(tab_a1)
```

ps:每个元方法之间用,