# nginx下lua的实现机制

## nginx+lua概述

nginx:功能由模块提供。http模块、events模块, mail模块。

处理http请求的时候,可以利用模块做一些功能:eg:登录校验,js合并,数据库访问,鉴权。c或者c++。

lua的解释器,集成到了nginx当中:ngx\_lua模块。

lua内部,内建了协程。

### nginx启动流程

工作流程:启动流程,管理进程流程,工作进程流程。

#### 启动流程

- 1。框架程序的启动。创建模块的过程。
- 2。模块的启动。模块的启动和初始化的过程。

./nginx

- 1。nginx接受启动参数、解析参数。
- 2。判断是否有-s。如果有-s重新加载新的配置文件。
- 3。调用核心模块create\_conf方法,基于配置文件,创建数据结构(用于存储配置)做初始化。
- 4。解析nginx.conf配置项,存到上面的数据结构中。
- 5。调用每个模块的init\_conf方法,进行初始化。
- 6。如果配置文件中,有关于日志,缓存等的配置,对这些文件进行创建。
- 7。按照配置,开始监听端口,一般比如http模块,stream模块。
- 8。调用所有模块的init\_module方法,根据配置信息进行初始化模块。
- 9。如果配置文件配置,nginx为master模式。创建管理进程。

- 10。管理进程根据配置的工作进程数,将所有进程分叉,让他们独立接受用户的请求。
- 11。管理进程调用模的init\_process方法,这样工作进程就启动了。工作进程进入自己的消息循环中,开始等待处理用户的请求。

### 管理进程和工作进程

管理进程:管理工作进程。自己实现:重启服务,平滑升级(-s reload),更换日志文件,动态加载配置。不处理用户的请求。

工作进程:干活的,处理用户的请求,协调各个模块完成任务。由管理进程管理。

## nginx+lua请求处理流程

ngx\_lua,生效于工作进程。

模型:一个请求,一个协程。