## Objetivo

O objetivo do app, deepFriends é a tentativa de criar uma alternativa diferente aos apps atuais de relacionamento, que ou focam em relacionamento amoroso, ou focam em relacionamento de quaisquer outros meios, porém não deixam claro como esse relacionamento pode se desenrolar no campo digital.

O deepFriends chega com uma proposta nova em que inclui propostas de gameficação , colaboração e entretenimento, algo que se vê em plataforma de jogos, para criar interação social entre participantes da rede com o intuito de promover o relacionamento de qualquer espécie entre pessoas da rede.

Mais contextualização. Vivemos em tempo em que um usuário combina com o outro em um aplicativo de rede social e o mesmo para de falar no outro dia promovendo desgaste da rede e a queda de interesse de usuários. Em deeperfriends isso é diminuído por meio da publicação de interesses em comum.

Pessoas serão categorizadas em um mar de conexões , saindo de conexões mais fracas para conexões mais fortes e com isso criando conexões que vão para alem do tempo.

Como isso funcionara?: a metodologia não esta bem clara, mas a questão vem do começo. O começo poderia ser a criação de um perfil em que a pessoa colocaria tudo o que ela gosta. A exemplo de hobbies , musicas, perfis etc. A lembrar do finado orkut em que pessoas se cadastravam em comunidades para colocar o que gostavam.

Logo, cada pessoa ingressara no chamado: ‘pontos de interesse’ que são como se fosse as comunidades do orkut, mas aqui tem o propósito de definir os pontos de interesse de uma pessoa.

Feito isso, os pontos de interesse começarão em cada pessoa com zero pontos. Ou seja, se vc entrou em uma comunidade chamada. Jogadores de xadrez (top) , você começará com 0 pontos, a partir do momento em que voce conversa nas comunidades. Vc vai ganhando pontos. Estes pontos podem ser tambem fazendo outras iterações nas comunidades a decidir.

Com isso vc pode ingressar nas chamadas ‘Salas de iteração online’ que são onde pessoas se reunem para conversar