Progetto Ing. del Software:

Worklink

Andrea Moressa 1074124 Loris Iacoban 1074130 Amin Borgal 1073928



Cosa è Worklink?

Worklink offre un'esperienza intuitiva e facile da usare per gli utenti che cercano lavoro, consentendo loro di trovare rapidamente le offerte più pertinenti e candidarsi tramite la piattaforma.

Nel frattempo, le aziende possono utilizzare Worklink per pubblicare le loro offerte di lavoro, esaminare i candidati e selezionare il candidato ideale.

Obiettivi e scopi

Semplificare la ricerca di lavoro per il singolo individuo e facilitare la selezione dei candidati per le aziende

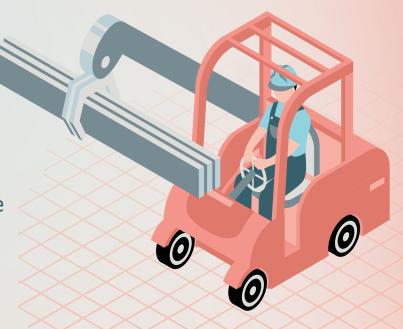
Difficoltà incontrate - prog.

Programmazione:

- Interazione tra gli oggetti e il database
- Implementazione delle varie funzioni

Le varie difficoltà di programmazione incontrate si potevano risolvere con una conoscenza approfondita dei linguaggi.

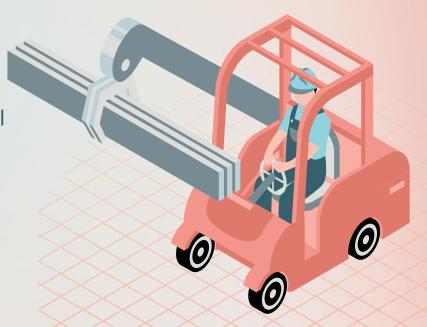
Avendo nel nostro caso una conoscenza base non è stato immediato superare l'ostacolo.



Difficoltà incontrate - tempo

Rispetto delle tempistiche:

Causa problemi personali di ogni componente del gruppo ci è venuto meno il rispetto dei tempi



Contenuti

Ø 1	0 2	Ø 3	0 4
Paradigmi di programmazione e modellazione	Software Configuration management	Software life cycle	Requisiti



Ø 5	Ø 6	Ø 7	0 8	Ø 9
Architettura e design	Modellazione	Implementazione	DEMO	Testing



Paradigmi di programmazione e modellazione

Paradigmi di programmazione e modellazione, linguaggio di programmazione e tool utilizzati



Paradigmi di prog./modellazione



Programmazione

Programmazione ad oggetti (OOP) in python

Modellazione

- UML

Linguaggi di prog. e tools utilizzati



Linguaggio

- Python
- Flask framework
- HTML,CSS
- SQLITE

Tools

- Visual Studio Code
- GitHub
- SQLITEONLINE



Software configuration management

GitHub







Per assicurare che il nostro sistema sia sempre funzionante e che il lavoro svolto sia tracciato in modo efficace abbiamo utilizzato GitHub come SCM tool.

Grazie alla metodologia **Agile**, abbiamo organizzato il nostro lavoro in sprint, e GitHub ci ha permesso di tenere traccia di tutte le modifiche svolte, garantendo che il nostro processo di sviluppo sia stato trasparente e tracciabile.

In questo modo, il nostro team è stato in grado di collaborare in modo efficiente e coordinato, garantendo sempre il massimo livello di qualità nel prodotto finale



Software life cycle

Obiettivi, organizzazione del team e divisione del lavoro



Obiettivi da raggiungere



Organizzazione del Team

Il progetto sarà gestito da un team coeso con un approccio **SCRUM** con enfasi sulla relazione tra i membri.

Gli **sprint** dureranno tra 2-4 settimane con **Daily Scrum** di 15-20 minuti e incontri settimanali per discutere problemi e raccogliere idee. Tutti i membri avranno abilità simili e svolgeranno ruoli di Scrum Master, Product Owner e Development Team.





Divisione del lavoro





Requisiti

Requisiti, requisiti funzionali, requisiti non funzionali e sulle performance



Requisiti

Interfaccia utente

Il sistema software deve possedere un'interfaccia semplice, intuitiva e chiara per poter essere utilizzata da più persone possibili

Interfaccia Hardware

Il sistema software **non** necessita nessun sistema hardware

Requisiti funzionali

Autenticazione utente/azienda

Login:

L'accesso al proprio account è realizzato inserendo l'apposita e-mail e password fornite durante la fase di registrazione (per ogni e-mail deve esistere un unico account)

Area personale utente

Cerca offerte per professione: mostra le offerte relative alla mansione richiesto dato in input

Cerca offerte per salario: mostra le offerte relative allo stipendio richiesto da input

Area personale Azienda

Carica offerta:

permette di pubblicare un'offerta di lavoro

Vedi candidatura:

permette di visualizzare l'elenco dei candidati ai vari annunci

Requisiti non funzionali/performance

Requisiti non funzionali

Effettua un reclamo: Crea un reclamo

Requisiti sulle performance

Essendo una webapp relativamente semplice, **non** necessita di performance elevate



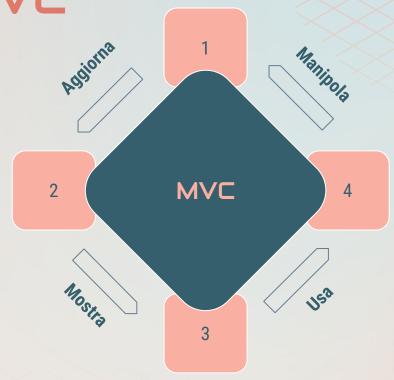
Architettura

Mvc



Architettura - MVC

- 1 Utente si occupa della gestione dei dati
- 2 Controller si occupa della gestione delle regole dell'applicazione e come rappresentare i dati
- Model si occupa della gestione dei dati
- 4 View si occupa della gestione dell'interfaccia utente





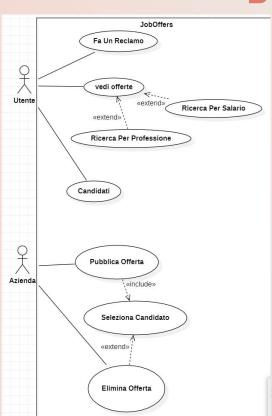
Modellazione

Use Case Diagram,
Class Diagram,
Sequence Diagram,
State Machine Diagram,
Activity Diagram.



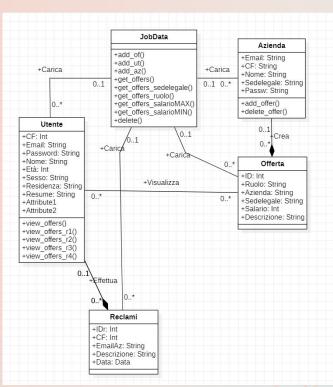
Use Case Diagram

Con questo diagramma si descrivono le varie funzioni che gli utenti e l'azienda possono effettuare



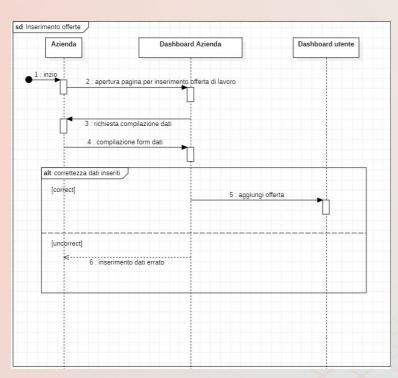
Class Diagram

Con questo diagramma descriviamo i vari stati che un utente percorre dalla candidatura alla comunica della selezione



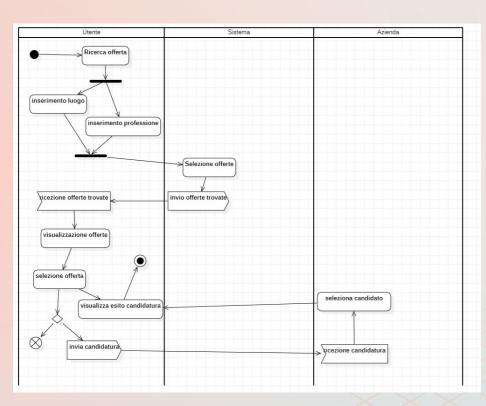
Sequence Diagram

Con questo diagramma descriviamo la sequenza di inserimento di un'offerta

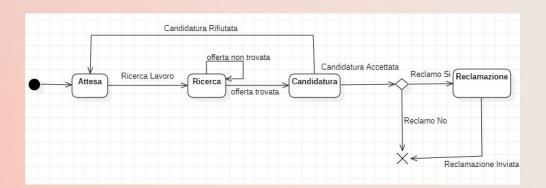


Activity Diagram

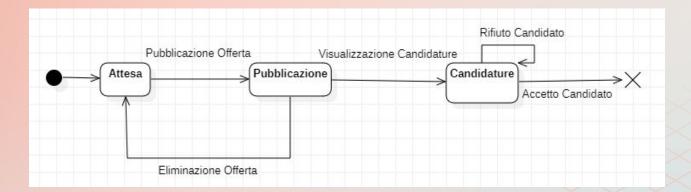
Con questo
diagramma
descriviamo
l'attività della
nostra web-app
dalla ricerca
offerta dell'utente
alla selezione
candidato
dell'azienda



State Machine Diagram



Con questo diagramma
descriviamo i vari stati che un
utente percorre dalla
candidatura alla comunica
della selezione



Con questo diagramma descriviamo i vari stati che un'azienda percorre dalla pubblicazione dell'offerta alla selezione del candidato



Implementazione

Funzionalità per l'azienda e per l'utente



Funzionalità azienda



Registrazione Profilo



Creazione e pubblicazione offerte



Possibilità di accettare o rifiutare le offerte







Visualizzazione candidati e offerte

Funzionalità utente



Registrazione Profilo



Ricerca tramite keyword delle offerte



Possibilità di candidarsi alle offerte e effettuare reclami







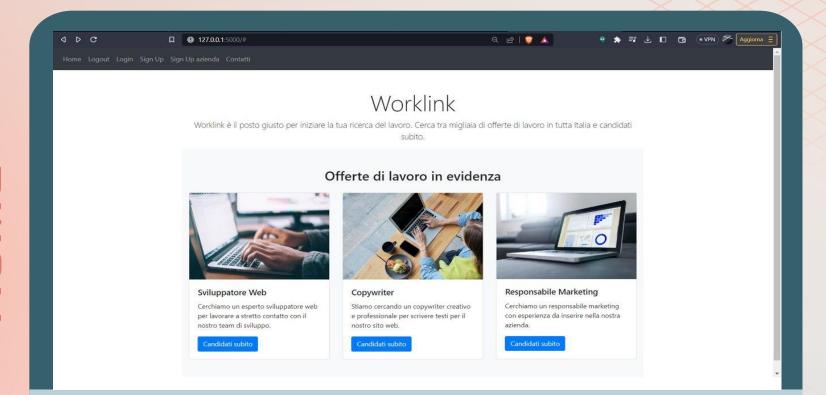
Visualizzazione delle offerte

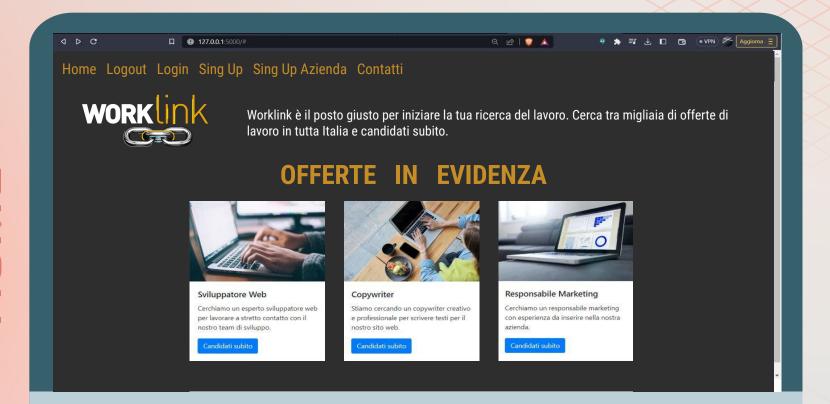


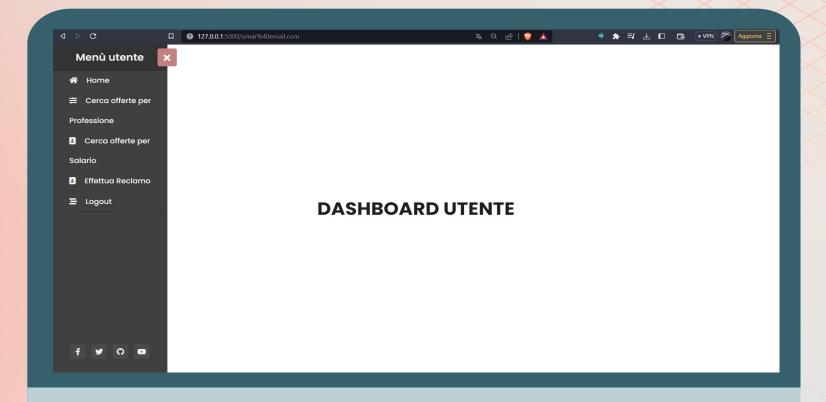
DEMO

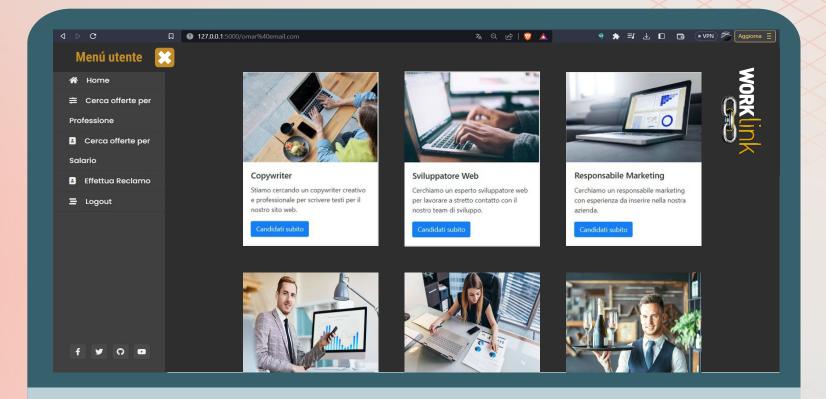
DEMO e un mock-up della webapp

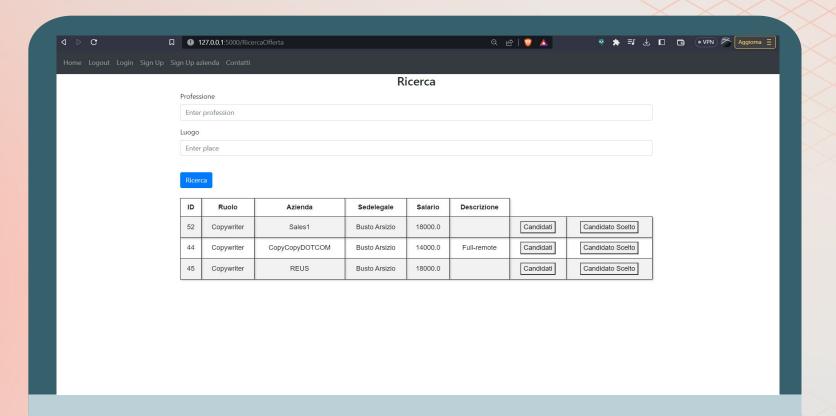


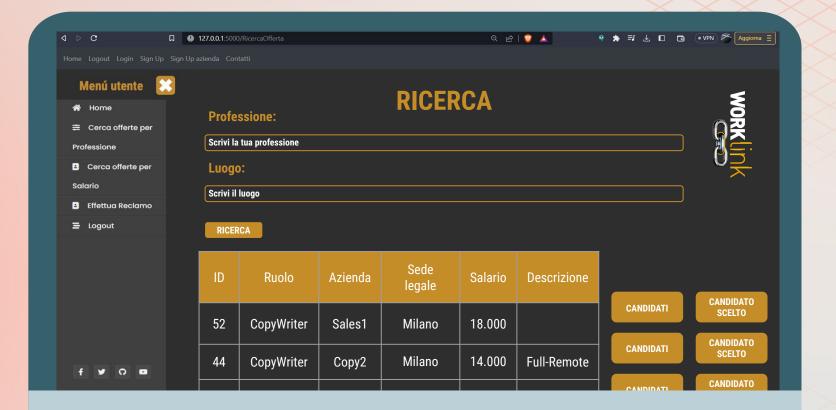














Testing

You can enter a subtitle here if you need it



Test

Abbiamo effettuato test principalmente sui metodi delle classi relative al database alle sue identità, che costituiscono una parte cruciale del codice.



Test

Abbiamo effettuato test principalmente sui metodi delle classi relative al database e alle sue identità, che costituiscono una parte cruciale del codice.

```
Raw □ ± 0 - 0
Code Blame 63 lines (57 loc) · 2.97 KB
        import unittest
        import sqlite3
        from JobDatabase import JobData
        class TestJobDatabase(unittest.TestCase):
             def test_get_offers(self):
                conn = sqlite3.connect('test.db')
               c = conn.cursor()
               c.execute('''CREATE TABLE OfferteLavoro (ID TEXT PRIMARY KEY ,Titolo TEXT,Azienda TEXT,sedelegale TEXT,Ruolo TEXT,Salario TEXT)''')
               c.execute('''INSERT INTO OfferteLayoro (ID.Titolo,Azienda,sedelegale,Ruolo,Salario) VALUES (?,?,?,?,?)''',("1","Titolo1","Azienda1","Sedelegale1","Ruolo1","Salario1"))
               c.execute('''INSERT INTO OfferteLavoro (ID,Titolo,Azienda,sedelegale,Ruolo,Salario) VALUES (?,?,?,?,?)''',("2","Titolo2","Azienda2","Sedelegale2","Ruolo2","Salario2"))
               c.execute('''INSERT INTO OfferteLavoro (ID,Titolo,Azienda,sedelegale,Ruolo,Salario) VALUES (?,?,?,?,?,'''',("3","Titolo3","Azienda3","Sedelegale3","Ruolo3","Salario3"))
               conn commit()
                jobdata = JobData('test.db')
               offers = jobdata.get_offers()
               self.assertEqual(offers[0][0],"1")
                self.assertEqual(offers[1][0],"2")
               self.assertEqual(offers[2][0],"3")
               conn = sqlite3.connect('test.db')
               c.execute('''DROP TABLE OfferteLavoro''')
               conn.close()
```



Conclusioni

Punti di forza e debolezze



Punti di forza













Debolezze









Casi di test