

UNIVERSITA DEGLI STUIDI DI PARMA

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE

www.unipr.it

Data di pubblicazione dell'Avviso sul web: 10 ottobre 2016

Data di scadenza della selezione: 2 novembre 2016

A.A. 2016/2017

BANDO

N° 2 PREMI

Mob App Awards 2017 App Infor

Che cos'è

I partecipanti al Mob App Contest dovranno progettare e sviluppare un'applicazione mobile (smartphone/tablet) per l'ottimizzazione dei trasferimenti casa-lavoro grazie all'adozione del carpooling rivolto sia a collaboratori della stessa azienda sia di aziende diverse con sedi limitrofe. L'applicazione costituirà un modulo di FleetUp - l'applicazione che consente di gestire il proprio parco auto aziendale ottimizzando risorse, costi e azioni inquinanti.

Chi siamo

Infor nasce nel 1990 a Parma. Le diverse aziende che compongono il gruppo (Infor, Mondoesa; Emilia, OT Communication, Logo, Qs Infor, Infor Piacenza) forniscono soluzioni infrastrutturali, gestionali, networking, sicurezza, internet, comunicazione, formazione del personale, nel segno dell'innovazione e della professionalità. Importanti partner internazionali come Microsoft, HP, Dell e altri hanno qualificato Infor tra i primari partner a livello nazionale per l'elevato livello di competenze, così come importanti clienti hanno scelto di affidare a Gruppo Infor la gestione dei propri sistemi informativi. Maggiori informazioni al link www.gruppoinfor.it

Ad oggi, Gruppo Infor conta quattro sedi (Parma, Piacenza, Reggio Emilia e Bologna), più di 120 collaboratori e un portafoglio di oltre 3500 clienti.

Chi e cosa premiamo

Sarà premiata l'App (su sistema operativo Android) giudicata più innovativa e nello stesso tempo più vicina alle esigenze dei potenziali utilizzatori. Il premio per il vincitore è di € 1.627,50 (Comprensivo degli oneri a carico dell'Amministrazione).

Descrizione dell'applicazione - FleetUp HT (code name)

L'applicazione ha lo scopo di raccogliere i dati sugli spostamenti casa-lavoro degli utenti che installano l'applicazione sul proprio device personale e/o aziendale e renderne i risultati elaborati in modo da mettere in contatto persone che condividono un percorso casa-lavoro similare sia per percorso sia per fascia oraria.

L'obbiettivo è di far si che persone della stessa azienda o di aziende diverse ma geograficamente vicine possano condividere lo stesso mezzo per gli spostamenti casa-lavoro ottimizzando consumi e costi e riducendo traffico e inquinamento.

I dati dovranno essere raccolti sia attraverso la compilazione di semplici form sia, in particolare, attraverso l'utilizzo dei diversi sensori presenti nel device (localizzazione, NFC, lettura di QR Code, ecc.)

I dati raccolti dovranno essere inviati (a intervalli di tempo predeterminati oppure in specifiche situazioni) al database centrale attraverso un'apposito webservices.

I risultati dei dati elaborati sul database centrale, attraverso un applicazione non facente parte di questo progetto e gestita da Infor, dovranno essere resi disponibili all'utente attraverso l'invio di notifiche push e/o email e/o altri sistemi di notifica e messaging.

L'applicazione dovrà essere sviluppata in modalità nativa per device Android utilizzando una piattaforma di programmazione e database standard.

Deve essere prevista l'archiviazione dei dati sul device e un'allineamento del database lato server (basato su SQL Server) tramite web services quando la connessione dati è attiva.

Costituiranno elementi di particolare importanza e attenzione nella valutazione del progetto:

la semplicità di utilizzo e la grafica dell'interfaccia utente, l'interattività, l'utilizzo dei sistemi di localizzazione del device, la stabilità dell'applicazione, la compatibilità con diversi device, l'ottimizzazione dei consumi della batteria

CLAUSOLA DI RISERVATEZZA

Data la natura innovativa di questa applicazione verrà richiesto a tutte le persone a cui verranno rese note le specifiche dell'applicazione di sottoscrivere un accordo di riservatezza (NDA) a tutela del know how messo in campo da Infor da diversi anni sul progetto FleetUp

App Sygest

Che cos'è

I partecipanti al Mob App Contest dovranno progettare e sviluppare una app che consenta la gestione automatizzata della registrazione delle presenze esterne in azienda con un sistema cloud centralizzato. L'App dovrà essere installata su cellulare Android, los o Windows mobile dell'esterno che va a visitare le varie aziende.

Chi siamo

Sygest, nata nel 1996, è una società di Information Technology con una significativa esperienza nell'industria metalmeccanica, con particolare riguardo alle soluzioni innovative per piccole e medie imprese. Partner dei marchi più rappresentativi del mercato ICT, Sygest ha maturato una concreta esperienza in ambito nazionale e internazionale. Il know-how e le opportunità offerte dall'evoluzione dell'Information and Comunication Technology caratterizzano Sygest come un partner in grado di offrire un servizio ad elevata efficienza che va dalla informatizzazione di primo livello dell'azienda alla gestione di aree critiche.

Le proposte per le aziende metalmeccaniche spaziano nei seguenti ambiti: software per creazione cataloghi per ricambi, manuali per ricambi interattivi in 3D, soluzioni post vendita (packing list fotografiche), plm, gestione produzione su commessa, software rilevazione tempi e configuratore offerte. Forti di una notevole competenza sulla tecnologia PDF, negli ultimi 5 anni, abbiamo sviluppato

alcuni prodotti per la Pubblica Amministrazione nell'ambito della documentazione interattiva e della firma elettronica avanzata.

Chi e che cosa premiamo

Sarà premiata l'App (funzionante sia con Android, che con IOS che con Windows Mobile) giudicata più innovativa e nello stesso tempo più vicina alle esigenze dei potenziali utilizzatori. Il premio per il vincitore è di € 1.627,50 (Comprensivo degli oneri a carico dell'Amministrazione).

Descrizione dell'applicazione - Presenza esterni in Azienda (Ki6)

Oggi, entrando in un'azienda, viene richiesto di essere registrati (nome, cognome, azienda di provenienza, persona con cui si vuole interloquire, orario di ingresso e successivamente di uscita).

Questo comporta la tenuta di un registro cartaceo degli esterni con relativa firma.

Lo scopo di questa App è quello di rendere totalmente automatizzata questa attività gestendola attraverso un sistema cloud centralizzato e una App da installare su cellulare Android, los o Windows mobile dell'esterno che va a visitare le varie aziende.

Lato azienda vi sarà una applicazione web che potrà essere gestita della reception che vede la situazione istantanea degli esterni presenti in quel momento in azienda.

Da questo portale potrà lanciare la stampa di etichette con relativo nome e cognome dell'esterno da apporre sul pass.

Chiunque può scaricare questa App gratuitamente e subito registrarsi sul portale identificandosi con il proprio nome, cognome, azienda di appartenenza, indirizzo mail e eventuale foto. I dati sono memorizzati anche in locale sul cellulare.

L'azienda può richiedere questo servizio Cloud (pagando un abbonamento annuo di modesta entità) e si registrerà via web indicando i suoi dati (ragione sociale, partita IVA, indirizzo della sede). Ogni sede richiede una diversa registrazione.

Effettuata la registrazione il sistema permetterà all'azienda di stampare (per ogni sede) un QR code che indica l'ingresso dell'esterno e un QR code che indica l'uscita dell'esterno.

Questi QR Code sono univoci per l'azienda/sede.

L'esterno, quando entra in azienda, se dotato di questa App, può leggere il QR Code di ingresso (apposto in bella vista alla reception) e rispondere alla App che richiederà di indicare la persona con cui è previsto l'incontro. Confermando il nome, il servizio registra subito l'accesso dell'esterno e permette (dal sito web accessibile dall'azienda) di effettuare le operazioni richieste (stampa etichetta, ...).

Se non è dotato dell'App, un QR Code pubblicizza e consente di scaricare la nostra App dal sito, registrarsi, e inserire la presenza in azienda. Il sito web Cloud consente comunque all'azienda di registrare le persone che non siano dotate di smartphone. In questo modo l'azienda può sempre stampare anche la lista degli esterni presenti al momento in azienda.

All'uscita della persona, è necessario leggere il bar code di uscita per registrare l'ora di uscita dall'azienda.

E' necessario pensare anche alla App lato azienda per poter vedere non solo da web, ma anche da uno smartphone/tablet, le persone presenti al momento.

Si tratta di un sistema semplice, ma efficiente che va reso interessante soprattutto dal punto di vista dell'immagine e deve diventare lo standard sul mercato in modo da essere così diffuso da costare sempre meno alle aziende.

Regolamento del Contest

ART. 1

Partecipanti

Il Contest è aperto a tutti gli studenti che alla data di presentazione della domanda risultano iscritti ad un corso di laurea o di laurea magistrale presso l'Università degli Studi di Parma. I partecipanti possono prendere parte al contest come singoli o in gruppi di max. 3 persone.

ART. 2

Iscrizione

L'iscrizione al Contest è gratuita e la domanda di partecipazione al premio (Allegato 1), indirizzata al Direttore del Dipartimento di Ingegneria dell'Università degli Studi di Parma, dovrà pervenire entro e non oltre il termine del 2 novembre 2016 con una delle seguenti modalità:

- Consegna diretta presso la Segreteria Didattica del Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione - Parco Area delle Scienze n. 69/A - 43124 Parma - nei giorni dal lunedì al venerdì, dalle ore 9.00 alle ore 13.00;
- Invio telematico con posta elettronica ordinaria (file in formato PDF) all'indirizzo e-mail <u>didattica.informazione@unipr.it</u>

I dati personali forniti con le domande di partecipazione al bando saranno trattati nel rispetto del diritto alla protezione dei dati personali e dei diritti alla tutela della riservatezza e dell'identità personale ai sensi del D.L.vo n. 196/2003 per le sole finalità connesse all'esecuzione del presente bando.

ART, 3

Categorie

Sono due le categorie a cui sarà possibile partecipare:

- App Infor
- App Sygest

Gli studenti potranno scegliere se iscriversi a entrambe o a una soltanto.

ART. 4

Giuria

Le applicazioni saranno valutate da una giuria formata da tre persone in rappresentanza delle Aziende e dell'Ateneo.

ART. 5

Fasi

Il Contest si articolerà in alcune fasi.

Novembre 2016: prima fase di valutazione dei progetti "in embrione"; i progetti selezionati accedono ad una successiva fase in cui vengono seguiti più strettamente dalle aziende e dai docenti di riferimento

Febbraio 2017: scadenza del termine per il completamento dei progetti che hanno superato la prima fase e successiva valutazione finale ad opera di una o due commissioni miste università-azienda

Aprile 2017: proclamazione dei vincitori all'ICT Day 2017.

ART. 6

Criteri di valutazione

I progetti verranno valutati sulla base di una serie di criteri a discrezione della giuria di cui all'art. 4, ma che in generale prevedranno di considerare come qualificanti l'aspetto grafico dell'App sviluppata, la sua usabilità e il livello di interattività garantito all'utente. Come ulteriore criterio di valutazione, si considererà anche l'attenzione al consumo di batteria dell'App, con lo scopo di realizzare un'applicazione mobile non solo funzionale, usabile e graficamente piacevole, ma anche caratterizzata da consumi ridotti della batteria.

ART. 7

Formazione

Durante lo svolgimento del corso e fino al termine di presentazione dei progetti, saranno create apposite pagine web con informazioni dettagliate sulle App. Saranno

7

messe a disposizione degli studenti delle piattaforme online, dove i partecipanti al Contest potranno ricevere assistenza tecnica dal personale delle Aziende.

ART. 8

Premi e riconoscimenti

La proclamazione e premiazione dei vincitori avverrà all'ICT Day 2017, nel corso di un evento dedicato. Il montepremi finale è di € 3.255 (Comprensivo degli oneri a carico dell'Amministrazione), 1.627,50 euro App Infor (Comprensivo degli oneri a carico dell'Amministrazione) e 1.627,50 euro App Sygest (Comprensivo degli oneri a carico dell'Amministrazione). Le migliori 3 App per ciascuna piattaforma verranno inoltre premiate con una nota di merito.

ART. 9

Accettazione

Il conferimento del Premio sarà notificato al vincitore esclusivamente tramite email all'indirizzo indicato nella domanda di partecipazione.

Il vincitore, in risposta alla mail di cui sopra, dovrà inoltrare dichiarazione di accettazione del premio medesimo entro 7 giorni dall'invio della comunicazione.

Il conferimento del premio sarà revocato nei seguenti casi:

- mancato invio dell'accettazione
- rinuncia agli studi
- trasferimento ad altro Ateneo

ART. 10

Con la presentazione della domanda di iscrizione, i partecipanti dichiarano di aver letto e di accettare interamente le norme del presente bando.

Per eventuali informazioni e chiarimenti contattare:

Prof. Andrea Prati E-mail andrea.prati@unipr.it tel. 0521/906223

Parma 10 ottobre 2016

Il Direttore di Dipartimento de la Prof. Stefano Selleri

AL DIRETTORE DI DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA

I_ sottoscritt	
nat a	il
	residente
a	
Via :	N
C.A.PTel./Cel	·
	Domiciliat in
	Via
	_N C.A.P
• iscritto al anno del Corso d	li Studio in (matricola n
•	arazioni mendaci, falsità in atti e di uso di atti falsi, Il Codice Penale e dalle leggi speciali in materia;
•	ffetto retroattivo, dai benefici eventualmente conseguenti a ase della dichiarazione non veritiera;
	CHIEDE
	lla Selezione per l'attribuzione del premio bandito dal rmazione dal titolo: Mob App Awards 2017 (barrare a quale
	o App Infor
	o App Sygest
	esponsabilità e ai sensi dell'art. 46 D.P.R. n° 445/00 - T.U. amentari in materia di documentazione amministrativa:
 di essere iscritto presso l'Ur domanda 	iversità degli Studi di Parma alla data di presentazione della
Allega alla presente domanda i segu	enti documenti (indicare quanto richiesto da bando):
Copia fotostatica di un docu	nento di identità in corso di validità
Altri eventuali documenti ut	li a supporto della domanda
Data	
	FIRMA LEGGIBILE E PER ESTESO