# UNIVERSIDADE VILA VELHA CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

<AUTOR(A) DO TRABALHO>

## TÍTULO DO TCC

VILA VELHA 2013

## <AUTOR(A) DO TRABALHO>

# **TÍTULO DO TCC**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado a Universidade Vila Velha como requisito parcial para a obtenção do grau de Bacharel em Ciência da Computação.

Orientador: Msc. NOME DO ORIENTADOR

## <AUTOR(A) DO TRABALHO>

## **TÍTULO DO TCC**

#### **BANCA EXAMINADORA**

Prof. Msc. NOME DO ORIENTA-DOR Universidade Vila Velha Orientador

Prof. Msc. MEMBRO DA BANCA Universidade Vila Velha

Prof. Msc. MEMBRO DA BANCA Universidade Vila Velha

Trabalho de Conclusão de Curso aprovado em DD/MM/2013.

Autorizo que a UVV, sem ônus, promova a publicação de minha monografia em página própria na Internet ou outro meio de divulgação de trabalho científico.

#### **ASSINATURAS**

Prof. Msc. NOME DO ORIENTA-DOR Universidade Vila Velha Orientador

NOME DO ALUNO Universidade Vila Velha

DD/MM/AAAA

# **DEDICATÓRIA**

SEU TEXTO

SEU TEXTO

SEU TEXTO

# **AGRADECIMENTOS**

SEU TEXTO. SE CITAR ALGUMA PESSOA, COLOQUE O NOME DELA COMPLETO.

"SEU TEXTO." NOME DO AUTOR DA EPÍGRAFE

# **LISTA DE TABELAS**

1	título da tabela	16
2	nome da tabela	19
3	Regras de Negócio	19
4	Caso de Uso: Consultar Cliente	20
5	Classe Funcionário	21

# **LISTA DE FIGURAS**

1 Nome da Figura		. 17
------------------	--	------

# **LISTA DE SIGLAS**

EXEMPLO Descrição / significado

# **SUMÁRIO**

#### **RESUMO**

#### **ABSTRACT**

1	INTI	RODUÇÃO	15
	1.1	Motivação	15
	1.2	Objetivo Geral	15
	1.3	Objetivos Específicos	15
	1.4	Justificativa	15
	1.5	Método	15
2	FUN	IDAMENTAÇÃO TEÓRICA	16
	2.1	Seção 1	16
		2.1.1 Subseção 1	16
		2.1.2 subseção 2	16
		2.1.3 subseção 3	16
	2.2	Seção 2	17
3	EST	UDO DE VIABILIDADE	18
	3.1	Mercado potencial	18
	3.2	Benefícios	18
	3.3	Oportunidades	18
	2 /	Foreas	1Ω

	3.5	Fraque	ezas	18
	3.6	Amea	ças	18
	3.7	Conco	orrentes Diferenciais	18
4	DES	<b>CRIÇÃ</b>	O DO PROJETO	19
	4.1	Arquite	etura	19
	4.2	Descri	ição do Problema	19
	4.3	Levant	tamento de Requisitos	19
		4.3.1	Requisitos Funcionais e Não Funcionais	19
		4.3.2	Regras de Negócio	19
		4.3.3	Descrição dos Atores	20
	4.4	Casos	de Uso	20
		4.4.1	Diagrama de Casos de Uso	20
		4.4.2	Descrição dos Casos de Uso	20
	4.5	Espec	ificação da Análise	21
		4.5.1	Diagrama de Pacotes	21
		4.5.2	Diagrama de Classe	21
		4.5.3	Diagrama de Entidade e Relacionamento	21
		4.5.4	Dicionário de Dados	21
		4.5.5	Diagrama de Atividades	21
		4.5.6	Diagrama de Sequência	21
	4.6	Descri	ição da implementação	21
5	TEL	AS DO	PROTÓTIPO	22
6	VAL	.IDAÇÃ	O E VERIFICAÇÃO	23
7	CON	ACI IIS.	ÃO	24

C	CÓDIGOS DESENVOLVIDOS			
RI	EFER	ÊNCIAS	25	
	7.3	Trabalhos Futuros	24	
	7.2	Dificuldades	24	
	7.1	Considerações Finais	24	

# **RESUMO**

Resumo

Palavras-Chave: Palavras.

# **ABSTRACT**

TEXT

**Keywords:** *WORDS* 

# 1 INTRODUÇÃO

Nos dias de hoje, cada vez mais o assunto Segurança de Informação ganha destaque. Isto deve-se à existência de vulnerabilidades nas aplicações [02], nos sistemas operacionais, no *hardware* de suporte à rede e no *hardware* dos computadores. Estas vulnerabilidades ...

## 1.1 Motivação

## 1.2 Objetivo Geral

## 1.3 Objetivos Específicos

Exemplo de lista de itens:

- Item 1;
- Item 2;
- Item 3;

## 1.4 Justificativa

## 1.5 Método

# 2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

Neste capítulo serão descritos as bases de todos os conhecimentos utilizados para o desenvolvimento deste projeto.

## 2.1 Seção 1

descrição geral da seção 1

## 2.1.1 Subseção 1

#### 2.1.2 subseção 2

Modelo de tabela.

Tabela 1: título da tabela

Texto	Texto	Texto
Texto1	Texto2	Texto3

## 2.1.3 subseção 3

Exemplo de inserção de figura



Figura 1: Nome da Figura

## 2.2 Seção 2

#### Exemplo de citação:

"O raciocínio baseado em casos (RBC) é um enfoque para a solução de problemas e para o aprendizado baseado em experiência passada. RBC resolve problemas ao recuperar e adaptar experiências passadas – chamadas casos – armazenadas em uma base de casos. Um novo problema é resolvido com base na adaptação de soluções de problemas similares já conhecidos." [01]

## 3 ESTUDO DE VIABILIDADE

Neste capítulo pretende-se mostrar por que o *software* proposto será viável para áreas comerciais de qualquer ramo. As próximas seções falam sobre o mercado potencial, os benefícios, as oportunidades, as forças, as fraquezas, as ameaças e os concorrentes diferenciais.

- 3.1 Mercado potencial
- 3.2 Benefícios
- 3.3 Oportunidades
- 3.4 Forças
- 3.5 Fraquezas
- 3.6 Ameaças
- 3.7 Concorrentes Diferenciais

# 4 DESCRIÇÃO DO PROJETO

## 4.1 Arquitetura

## 4.2 Descrição do Problema

## 4.3 Levantamento de Requisitos

## 4.3.1 Requisitos Funcionais e Não Funcionais

As tabelas 2 a seguir, apresentam um dos requisitos levantados para o sistema.

Tabela 2: nome da tabela

RF1: re	Oculto:					
Descriç	Descrição: a descrição					
Requisitos não funcionais						
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	Permanente		
NF 1.1	requisito.		()	(x)		

## 4.3.2 Regras de Negócio

Tabela 3: Regras de Negócio

Regra	Nome	Descrição
RN1	Regra	Descrição.
RN2	Regra	Descrição.
RN3	Regra	Descrição.
RN4	Regra	Descrição.
RN5	Regra	Descrição.
RN6	Regra	Descrição.

#### 4.3.3 Descrição dos Atores

#### 4.4 Casos de Uso

#### 4.4.1 Diagrama de Casos de Uso

#### 4.4.2 Descrição dos Casos de Uso

Modelo de tabela de descrição de um caso de uso.

Tabela 4: Caso de Uso: Consultar Cliente

**CSU1:** Consultar Cliente

Este caso de uso descreve as funcionalidades para consultar um cliente no sistema.

Atores: Funcionário, Gerente

Pré-Condição: O usuário deverá estar logado no sistema.

Pós-condição: Não possui.

#### Fluxo Principal:

1. O caso de uso inicia quando o ator clicar na página consultar cliente.

- 2. O sistema apresenta o botão Consultar para ser selecionado.
- 3. O Ator clica no botão Consultar.
- 4. O sistema realiza a busca dos dados informados na base de dados, retorna uma mensagem e então o caso de uso se encerra.
- 5. Este caso de uso se encerra.

#### Fluxo Alternativo (A1)

a. Se na etapa 2 do fluxo principal o ator informar que não deseja mais consultar um cliente,o passo seguinte é clicar no botão Cancelar e voltará para o passo nº 2, aguardando resposta do ator.

#### Fluxo de Exceção (E1)

a. Dados não encontrados: na etapa 3 do CASO#01 do fluxo principal, o sistema busca os clientes, informa mensagem de erro se não encontrar e posiciona o cursor do mouse no campo com erro.

## 4.5 Especificação da Análise

## 4.5.1 Diagrama de Pacotes

## 4.5.2 Diagrama de Classe

## 4.5.3 Diagrama de Entidade e Relacionamento

#### 4.5.4 Dicionário de Dados

Modelo de tabela de dicionário de dados.

Tabela 5: Classe Funcionário

Classe Funcionario					
Contém as informações do funcionário					
ATRIBUTO	TIPO	DESCRIÇÃO			
Id_Cliente	Int	Identifica o funcionário			
CPF	String	CPF do funcionário			
Nm_Funcionario	String	Nome do funcionário			
Dt_Nascimento	String	Data de nascimento do			
		funcionário			
Sexo	String	Sexo do funcionário			
Cargo	String	Cargo do funcionário			
Email	String	Email pessoal do funcio-			
		nário			
Nr_Tel_Cel	String	Número celular do funcio-			
		nário			
Nr_Tel_Res	String	Número residencial do			
		funcionário			
Usuario	Usuario	Usuário do funcionário			
Endereco	Endereco	Endereço do funcionário			

## 4.5.5 Diagrama de Atividades

## 4.5.6 Diagrama de Sequência

## 4.6 Descrição da implementação

# 5 TELAS DO PROTÓTIPO

Neste capítulo são apresentadas as telas do protótipo .....

# 6 VALIDAÇÃO E VERIFICAÇÃO

# 7 CONCLUSÃO

- 7.1 Considerações Finais
- 7.2 Dificuldades
- 7.3 Trabalhos Futuros

# **REFERÊNCIAS**

- [01] WANGENHEIM, Christiane Gresse Von; WANGENHEIM, Aldo Von. "Raciocínio Baseado em Casos", Curitiba, Atlas, 2003.
- [02] Insercure org. *The Network Explotation Tool and Security Scanner*. 2002. URL:http://www.insecure.org/nmap. Last Visited: 22/07/2002.

## CÓDIGOS DESENVOLVIDOS

Aqui você coloca os códigos desenvolvidos na criação do protótipo. Um forma de inserir códigos de programação dentro do texto é:

```
#include
using namespace std;

int main(int argc, char *argv[])
{
    cout << "Ola mundo LaTeX" << endl;
}</pre>
```

Outra possibilidade muito útil, é a importação do arquivo com o código fonte. Desta forma, se você modificar o código fonte, para atualizar o seu documento basta recompilar o arquivo LaTeX. O comando para importar código fonte para LaTeX é o seguinte:

```
#include
using namespace std;
int main(int argc, char *argv[])
{
    cout << "Ola mundo LaTeX" << endl;
}</pre>
```

Mais informações sobre esse assunto, entre no site: http://www.borges-solutions.com/inserindo-codigos-fonte-em-arquivos-latex/