

Caso de Uso: UC9 - Inserir Eventos em Projetos Ativos

11.1 Ator Principal

Host

11.2 Ator Secundário

Voluntário

11.3 Precondições

1. Estar com o login ativo - UC2.
2. O projeto social deve estar cadastrado - UC6.

11.4 Fluxo principal

1. O host acessa a tela de visualização do projeto social.
2. O host clica na aba "Eventos".
3. O host clica no botão "Adicionar Evento".
4. O host informa os dados do evento.
5. O host confirma os dados do evento.
6. O host associa voluntários ao evento.
7. O voluntário associado confirma a sua participação.
8. O sistema valida as ações.

11.5 Pós-Condição

O evento foi associado a um projeto e voluntários foram associados ao evento.

11.6 Requisitos

RF6.