

## ***Caso de Uso: UC16 - Chat (mensagem) para o host do projeto e voluntários associados***

### **11.1 Ator Principal**

Voluntário

### **11.2 Ator Secundário**

Host do projeto, Outros voluntários

### **11.3 Precondições**

1. O voluntário deve estar logado no aplicativo.
2. O voluntário deve ter se inscrito em pelo menos um projeto solidário.

### **11.4 Fluxo principal**

1. O voluntário acessa a tela de mensagens do aplicativo.
2. O voluntário seleciona o projeto para o qual deseja enviar uma mensagem.
3. O voluntário pode escolher enviar a mensagem para:
4. O host do projeto
5. Todos os voluntários do projeto
6. Um grupo específico de voluntários do projeto
7. O voluntário digita sua mensagem na caixa de texto.
8. O voluntário toca no botão "Enviar".
9. A mensagem é enviada para o host do projeto, os outros voluntários ou o grupo de voluntários selecionado.
10. O host do projeto e os outros voluntários podem visualizar a mensagem na tela de mensagens do aplicativo.
11. O host do projeto e os outros voluntários podem responder à mensagem digitando sua resposta na caixa de texto e tocando no botão "Enviar".

### **11.5 Fluxo de Exceção**

1. Se o voluntário não estiver logado no aplicativo, ele não poderá enviar mensagens.
2. Se o voluntário não tiver se inscrito em nenhum projeto, ele não poderá enviar mensagens para esse projeto.

### **11.6 Pós-Condição**

1. O voluntário pode enviar mensagens para o host do projeto, os outros voluntários ou um

grupo específico de voluntários.

2. O host do projeto e os outros voluntários podem visualizar e responder às mensagens

3. A comunicação entre o voluntário, o host do projeto e os outros voluntários é facilitada, permitindo melhor coordenação das atividades do projeto local da atividade, o status do projeto e a descrição completa do projeto.

### **11.7 Requisitos**

RF8..