

Caso de Uso: UC6 - Cadastrar Projeto Social (Host)

11.1 Ator Principal

Host

11.2 Precondições

1. Estar com o login ativo - UC2.

11.3 Fluxo principal

1. O usuário acessa a tela de cadastro de projeto social.
2. O usuário informa os dados básicos do projeto: nome, descrição, data de início, data de fim, status (ativo, inativo ou concluído), endereço completo (logradouro, número, complemento, CEP, bairro), cidade e UF.
3. O usuário pode adicionar fotos do projeto.
4. O usuário clica no botão "Cadastrar".
5. O sistema valida os dados informados e notifica o usuário de que o projeto foi cadastrado.

11.4 Pós-Condição

Um novo projeto social é criado.

11.5 Requisitos

RF4.