

Caso de Uso: UC10 - Inserir Fotos dos Eventos

11.1 Ator Principal

Host

11.2 Precondições

1. Estar com o login ativo - UC2.
2. O projeto social deve estar cadastrado - UC6.
3. O evento deve estar associado a um projeto - UC9.

11.3 Fluxo principal

1. O host acessa a tela de visualização do evento.
2. O host adiciona a foto ao evento.
3. O sistema valida a foto e salva.

11.4 Pós-Condição

A foto é publicada no aplicativo, ficando disponível para visualização por outros usuários.

11.5 Requisitos

RF6.