

Diseño Bus Routrack

Diseño de la Interfaz de Usuario (UI)

La pantalla principal presenta un mapa interactivo donde se puede ver la ubicación actual del usuario junto con los autobuses en tiempo real. Hay un botón flotante que permite acceder fácilmente a los filtros de búsqueda, incluyendo rutas, horarios y destinos.

Búsqueda de rutas:** En la parte superior, se encuentra una barra de búsqueda para ingresar el destino deseado. También hay una lista desplegable que ofrece sugerencias de rutas basadas en la ubicación del usuario.

Detalle de la ruta seleccionada:** Al elegir una ruta, se destaca una línea en el mapa que muestra las paradas principales. Se proporciona información adicional como el tiempo estimado de llegada, el número del bus y la distancia hasta la parada más cercana.

Notificaciones y alertas:** Hay un ícono en la parte superior para revisar mensajes importantes, tales como retrasos o cambios en las rutas disponibles.

Perfil del usuario:** Se incluyen opciones para personalizar la aplicación, guardar rutas favoritas y acceder al historial de uso.

Diseño de la Experiencia de Usuario (UX)**

El flujo es intuitivo: desde la pantalla principal, el usuario puede acceder rápidamente a las rutas cercanas o buscar destinos específicos con solo unos pocos clics.

Para minimizar la sobrecarga visual, se utilizan íconos claros y colores contrastantes que ayudan a resaltar las rutas y localizaciones en el mapa.

Las interacciones son fluidas, con transiciones suaves entre pantallas y respuestas rápidas al tocar puntos en el mapa o seleccionar rutas.

Se ofrece un modo nocturno, que optimiza la interfaz para su uso en condiciones de poca luz. Además, hay un feedback constante mediante notificaciones y mensajes contextuales que guían al usuario en caso de errores o acciones que deben tomarse.

Prototipado

Herramientas sugeridas:

Figma es ideal para diseñar pantallas y crear prototipos interactivos. Adobe XD permite diseñar, prototipar y compartir con las partes interesadas.

El prototipo inicial deberá incluir las pantallas principales: inicio, búsqueda de rutas, detalles de ruta y notificaciones, incorporando interacciones básicas para simular la navegación del usuario por la aplicación.

Es fundamental obtener feedback de usuarios reales, preferentemente aquellos que utilizan el servicio de autobuses con frecuencia, para identificar áreas de mejora en el flujo y el diseño general.