

## METODY NUMERYCZNE – LABORATORIUM

### Zadanie 3 – Metody interpolacji

#### Opis rozwiązania

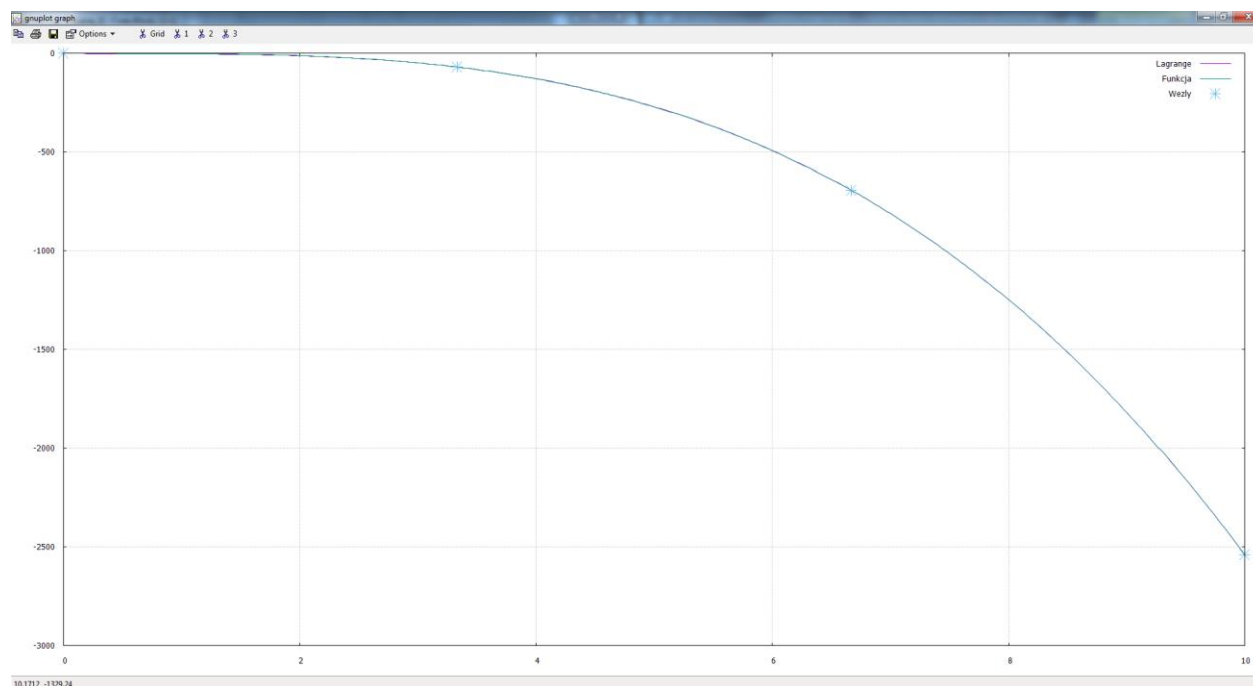
W zadaniu została wykorzystana metoda Lagrange'a dla węzłów równoodległych. wartości wielomianów interpolowanych obliczane są za pomocą schematu Hornera.

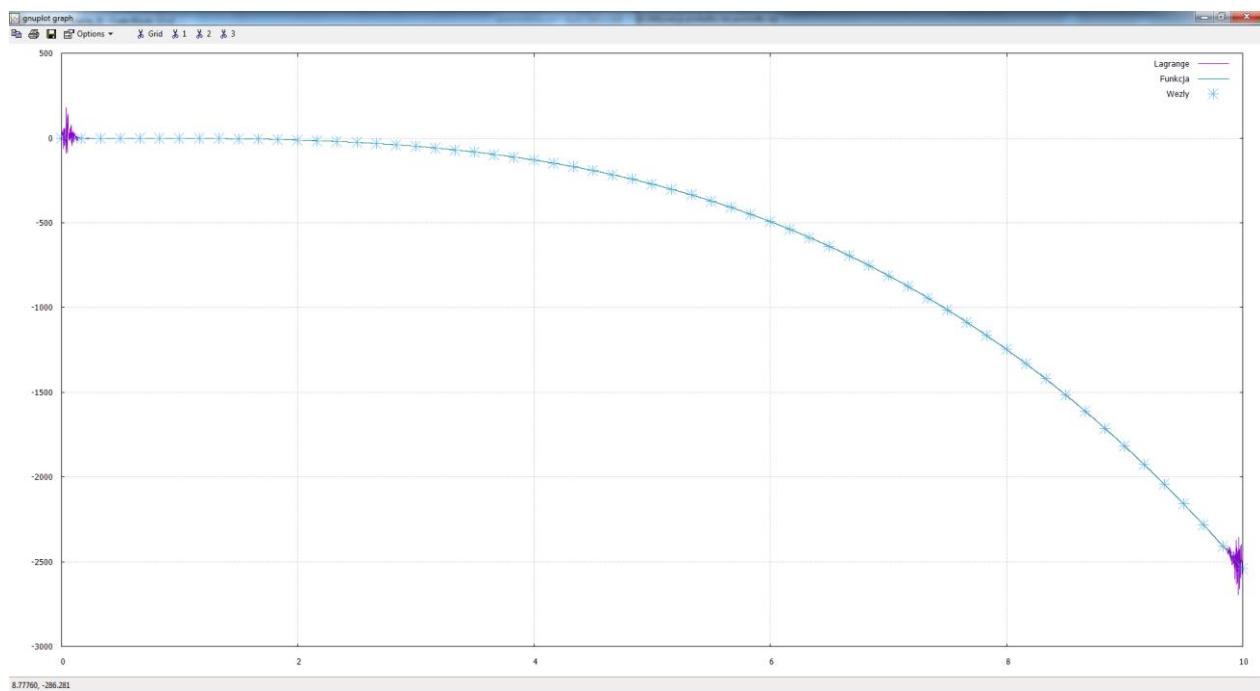
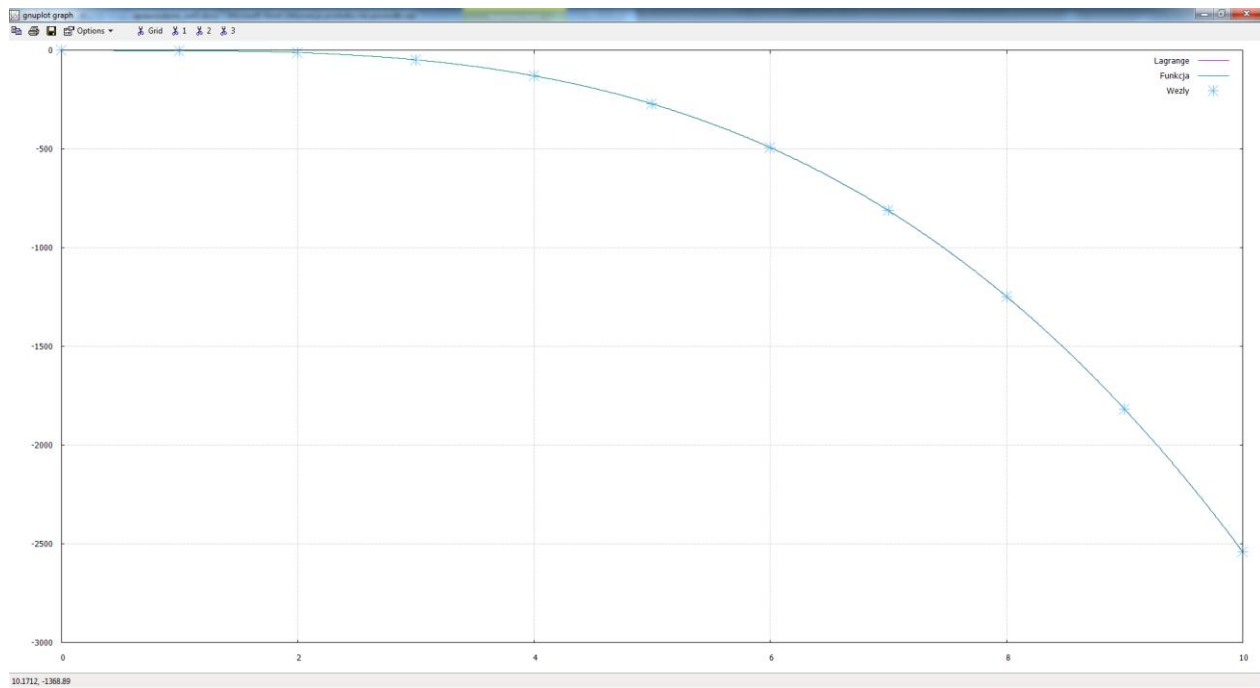
#### Wyniki

Poniższa tabela przedstawia wyniki badań na podanych funkcjach w zakresie od 0 do 10, przy sprawdzaniu wartości poza węzłem dla  $x=0.25$ .

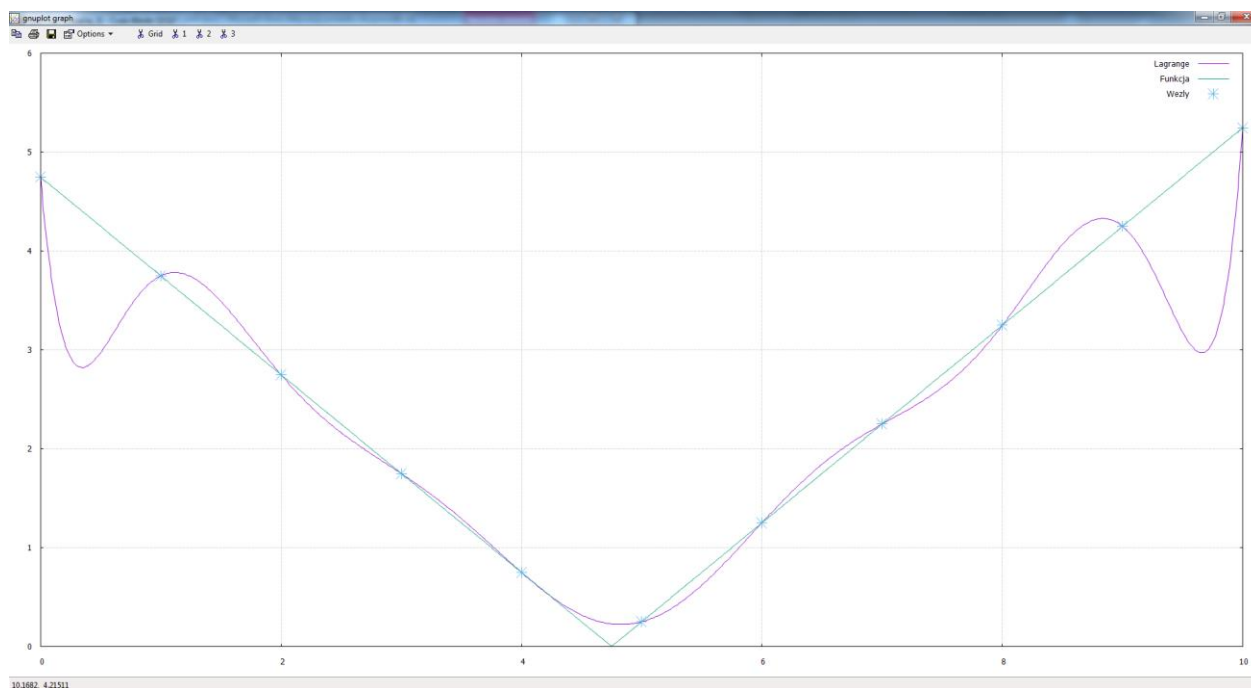
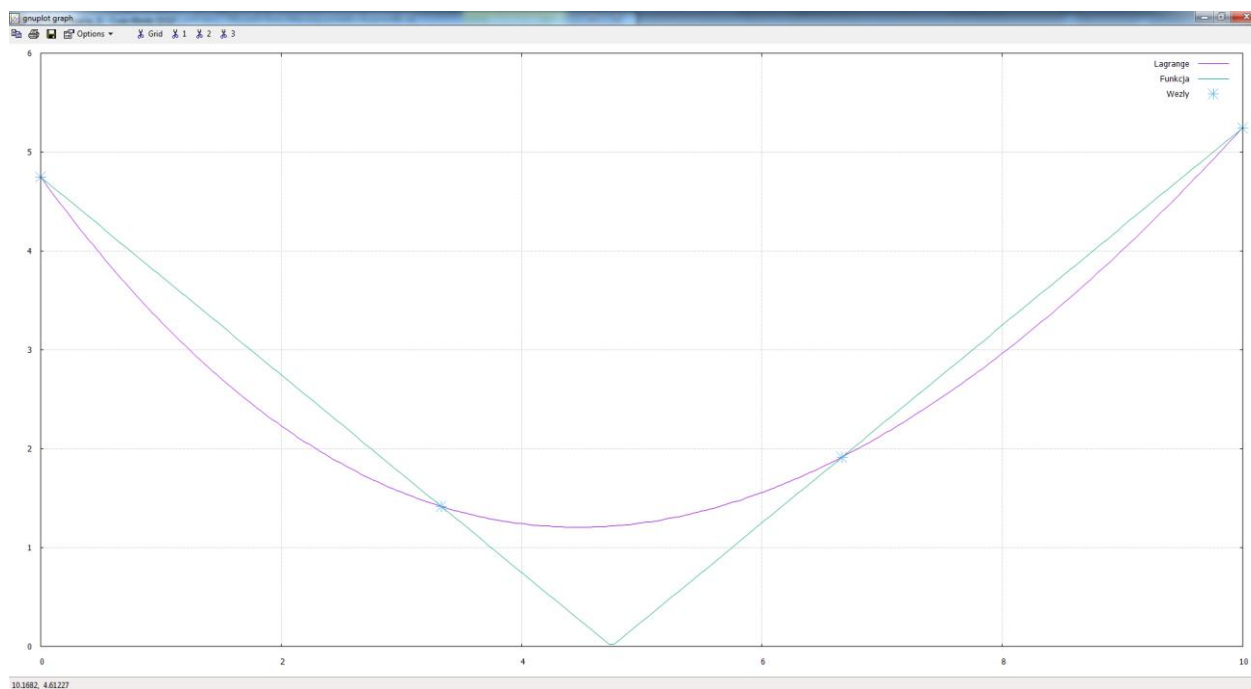
Funkcja	Ilość węzłów	Wartość w X
$-3x^3 + 5x^2 - 4x + \sin(x)$	4	-0.824684
$-3x^3 + 5x^2 - 4x + \sin(x)$	11	-0.487753
$-3x^3 + 5x^2 - 4x + \sin(x)$	61	-0.666424
$ x - 4.75 $	4	4.34477
$ x - 4.75 $	11	2.92206
$ x - 4.75 $	21	1.72833
$ 0.45 - x  + \cos(x) - (1.3x^2 - 4.1x + 5.6)$	4	-5.57699
$ 0.45 - x  + \cos(x) - (1.3x^2 + 4.1x + 5.6)$	11	-5.52143
$ 0.45 - x  + \cos(x) - (1.3x^2 + 4.1x + 5.6)$	61	-5.09301

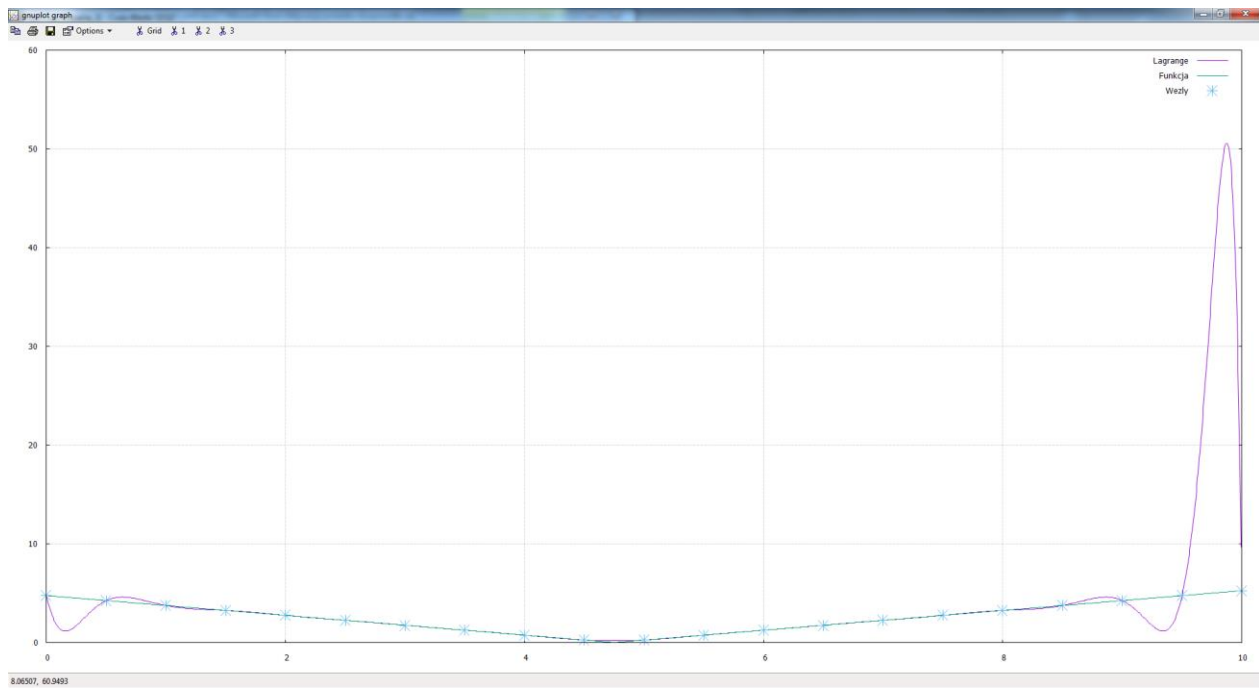
Wykresy dla funkcji pierwszej :  $-3x^3 + 5x^2 - 4x + \sin(x)$



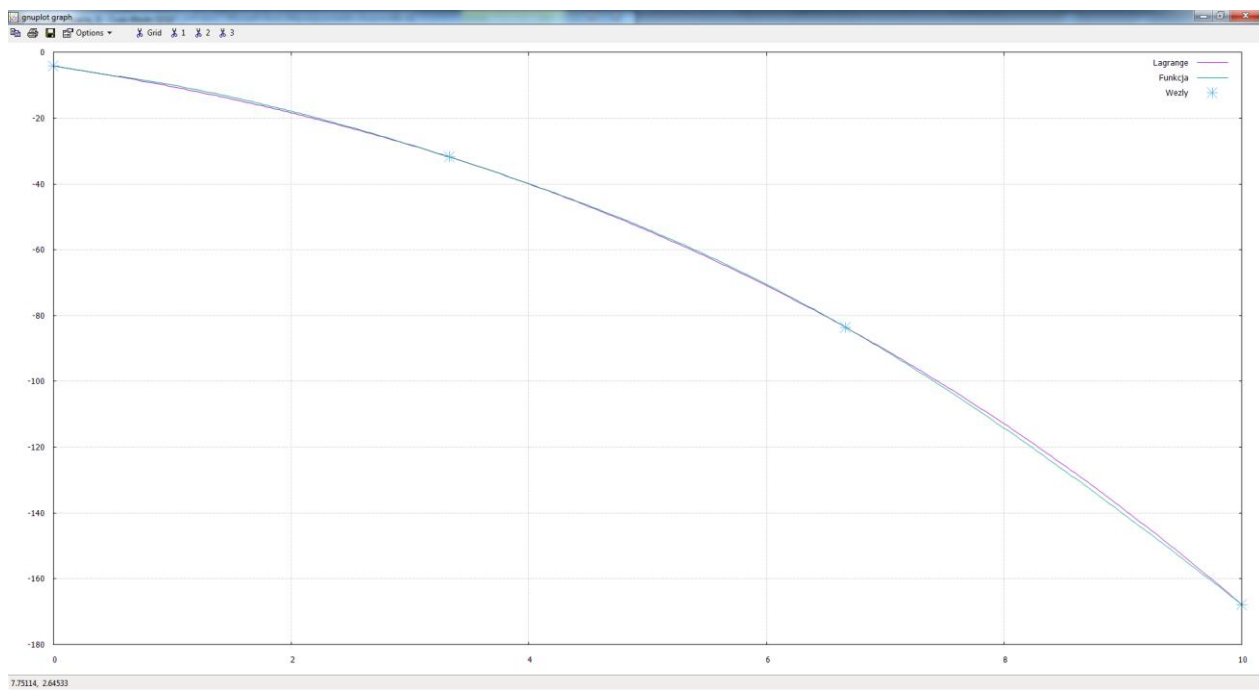


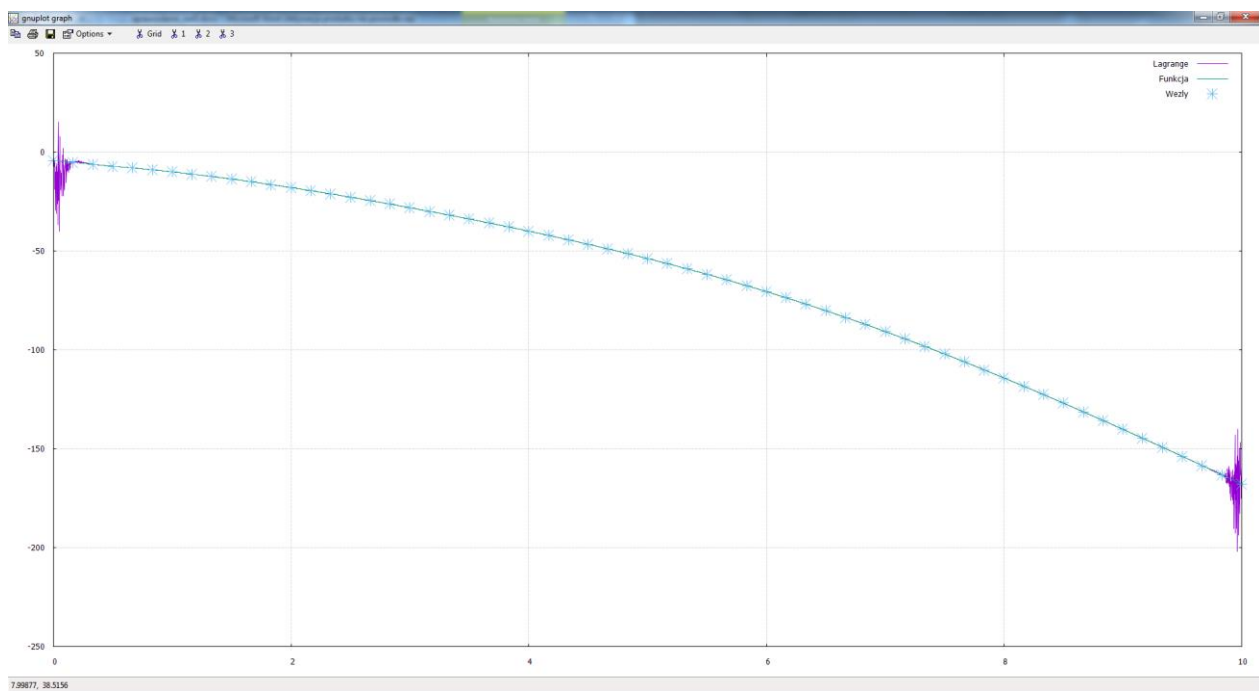
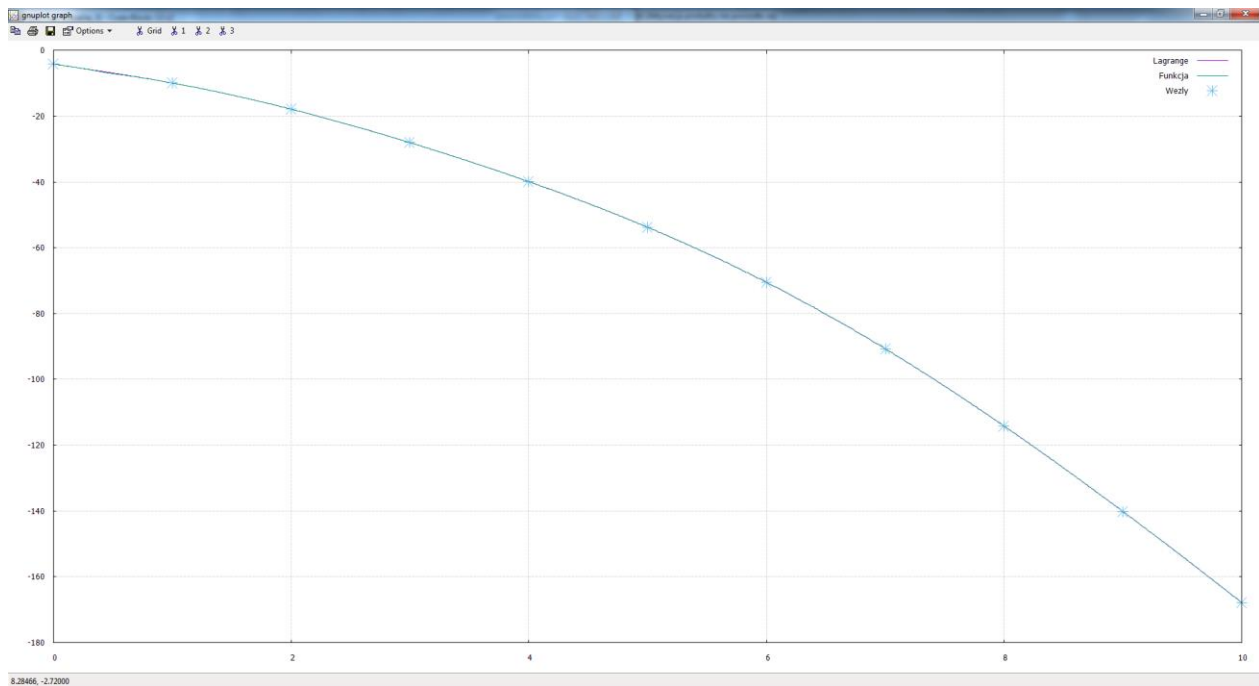
## Wykresy dla funkcji drugiej : $|x - 4.75|$





Wykresy dla funkcji trzeciej :  $|0.45 - x| + \cos(x) - (1.3x^2 - 4.1x + 5.6)$





## Wnioski

1. Interpolacja daje przybliżone wartości w punktach między węzłami.
2. Zwiększanie ilości węzłów poprawia dokładność tylko do pewnego momentu, za duża ilość węzłów może doprowadzić do pojawienia się oscylacji Rungego (widocznych na ostatnich, trzecich przykładach dla każdej z funkcji).
3. Do interpolacji wielomianu  $n$ -tego stopnia potrzebne jest  $n+1$  węzłów.