

Università degli Studi di Salerno

Dipartimento di Informatica

Corso di Laurea Magistrale in Informatica

CORSO DI PENETRATION TESTING AND ETHICAL HACKING

De-ICE S1.140

STUDENTE

Lorenzo Criscuolo Prof. Arcangelo Castiglione

Matricola: 0522501268 Università degli studi di Salerno

Indice

Indice		i	
1	Intr	oduzione	1
	1.1	Ambiente utilizzato	2
	1 2	Strumenti utilizzati	2

CAPITOLO 1

Introduzione

Il presente documento ha lo scopo di illustrare passo-passo tutte le attività svolte durante il progetto del corso di "*Penetration Testing and Ethical Hacking*". Per lo svolgimento dello stesso è stato necessario scegliere un asset da analizzare e, dunque, è stata scelta una macchina virtuale vulnerabile by-design identificata con il nome **De-ICE S1.140** e indicizzata al seguente indirizzo: https://www.vulnhub.com/entry/de-ice-s1140,57/.

L'intera attività progettuale sarà suddivisa in fasi, in modo da emulare nel modo più preciso possibile il lavoro svolto da un hacker etico e per contestualizzare al meglio ogni passo eseguito durante il processo. Le fasi in cui sarà suddivisa l'attività sono:

- Target Scoping: in questa fase vengono presi accordi con il proprietario dell'asset da analizzare, definendo limiti riguardo host da analizzare, indirizzi, ecc. e definendo le metodologie da applicare;
- Information Gathering: in questa fase si impiegano varie tecniche e strumenti con lo scopo di raccogliere quante più informazioni possibile riguardo l'asset come personale afferente all'organizzazione, indirizzi e-mail, software utilizzati nell'organizzazione (utili per eventuale attività di Social Engineering), infrastruttura di rete, domini DNS e, in generale, ogni informazione che può essere utile per le fasi successive del processo;
- Target Discovery: in questa fase vengono impiegate strategie e strumenti attivi e passivi per scansionare la rete (o le sottoreti) per identificare le macchine effettivamente attive nell'asset da analizzare e l'OS che utilizzano;

§1.1 – Ambiente utilizzato

2

• Target Enumeration: in questa fase viene eseguita una scansione a livello di servizi

offerti sulle macchine identificate con lo scopo di capire, appunto, quali servizi vengono

offerti e le versioni di questi;

Vulnerability mapping: in questa fase si cerca di capire quali sono le eventuali vulnera-

bilità di cui sono affette le versioni dei servizi identificati nella fase precedente;

• (CONTINUA)

Ambiente utilizzato 1.1

Essendo che l'asset da analizzare è una macchina virtuale dovrà essere necessariamente

utilizzato un ambiente di virtualizzazione appropriato. Per questa ragione, è stato utilizzato

Oracle VM VirtualBox 7.0.8 per creare un ambiente di virtualizzazione sul quale poi effettuare

l'intero processo. Oltre a creare l'ambiente di esecuzione della macchina è stato necessario

eseguire un altro passo, ovvero la creazione di una rete con la quale poi essere in grado di

comunicare con l'asset stesso. Fortunatamente, VirtualBox rende disponibile la funzionalità di

NAT e, infatti, in maniera molto semplice è possibile creare una rete NAT ad-hoc sulla quale

collegare l'asset da analizzare (ed eventuali altre macchine). Per realizzare questa rete NAT,

tutto quello che bisogna fare è:

1. Aprire il pannello degli strumenti di VirtualBox;

2. Selezionare il sotto-menù rete;

3. All'interno della pagina, selezionare il pannello "Reti con NAT";

4. Cliccare il pulsante per la creazione di una nuova rete ed impostare i parametri

desiderati.

Per essere conformi alle istruzioni fornite dal docente durante le lezioni riguardo la definizio-

ne dell'ambiente, i parametri della rete saranno i seguenti:

Nome della rete: Corso

• Spazio di indirizzamento: 10.0.2.0/24

Come ultimo passo, per fare in modo che l'asset (e altre eventuali macchine) utilizzi

questa rete creata *ad-hoc*, basta aprire le impostazioni di rete della macchina e impostare come

rete da utilizzare (nel rispettivo menù a riguardo) la rete NAT appena creata identificata dal nome scelto in precedenza.

Il risultato che si ottiene quando si configurano in questo modo l'asset e VirtualBox è il seguente schema di rete:

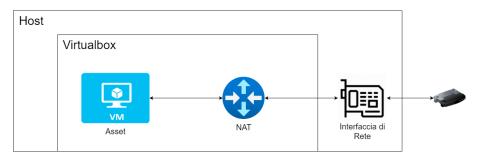


Figura 1.1: Infrastruttura di rete

1.2 Strumenti utilizzati

Per proseguire con l'analisi dell'asset, è necessario ottenere strumenti appositi che permettono di realizzare scansioni, mapping di vulnerabilità, ecc. Visto che, come già detto in precedenza, l'asset è una macchina virtuale che sarà eseguita in un ambiente di virtualizzazione e all'interno di una rete virtuale con NAT, il modo più semplice per analizzare l'asset è quella di utilizzare una macchina virtuale realizzata apposta per questo scopo. A tal proposito, si è scelto di utilizzare una macchina virtuale molto popolare chiamata Kali Linux (in particolare la versione di riferimento 2023.1) che viene distribuito con una suite di strumenti pronti all'uso per effettuare attività di Penetration Testing, Digital Forensics e altre simili. A questo punto, essendo che anche Kali Linux è una macchina virtuale che viene eseguita all'interno di VirtualBox, verrà configurata anch'essa in modo tale che si colleghi alla rete con NAT creata in precedenza. Otteniamo così il seguente schema:

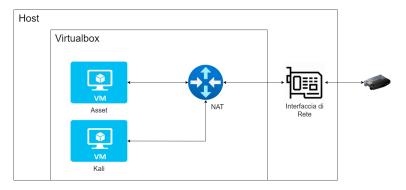


Figura 1.2: Infrastruttura di rete con Kali