

# Trabajo Práctico N°7

*Ingeniería de Software*

*UTN FRC*

*Tema - SCRUM – Roles y Ciclo de Vida*

*Curso 4k3 - Grupo 1*

**Profesores:**

- Covaro, Laura Ines (Adjunto)
- Massano, Maria Cecilia (JTP)
- Belli Sotgiu, Giuliana Paula (Ayudante 1ra)

**Apellido y Nombre**

Francisco de Maussion

Merlin Nuñez

Romina García

Micaela Melero

Franco Migotti

Mariel Azul Vela

**Legajo**

75427

77101

52889

66154

60546

75865



Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Córdoba  
Ingeniería en Sistemas de Información

Curso 4K3  
Año 2020  
Ingeniería de Software

# Indice

<b>Indice</b>	<b>1</b>
<b>Enunciado</b>	<b>2</b>
<b>Desarrollo</b>	<b>3</b>



## Enunciado

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	Por medio de las dinámicas propuestas por los docentes reforzar los conceptos del framework SCRUM
Objetivo:	Profundizar el conocimiento del grupo de estudiantes en los conceptos, prácticas y lineamientos definidos en el framework SCRUM.
Propósito:	Familiarizarse con la forma de gestionar utilizando el framework de Scrum, empleando para ello dinámicas colaborativas.
Entradas:	<p>Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Materiales necesarios, que deberán ser provistos por los estudiantes:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Al menos 30 tarjetas o Post-It</li><li>● Marcadores</li><li>● Dos afiches</li><li>● Tijeras</li><li>● Cinta scotch</li></ul>
Salida:	Cada equipo de estudiantes con conocimientos esclarecidos relacionados a lo que propone SCRUM. La dinámica de los juegos facilitará el debate sobre los resultados obtenidos y sobre la posición que tiene cada uno respecto a estos temas.
Instrucciones :	El docente asumirá el rol de instructor para moderar la ejecución de cada dinámica.



## Desarrollo

Team	Scrum Master	Product Owner
Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Retrospective
Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review
Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning
Asistir a la Daily Meeting	Asistir a la Daily Meeting	Asistir a la Daily Meeting
Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)	Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)	Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)
	Resolver Impedimentos organizacionales	
Hacer seguimiento de progreso del Sprint	Hacer seguimiento de progreso del Sprint	Hacer seguimiento de progreso del Sprint
Mejorar el proceso	Mejorar el proceso	Mejorar el proceso
	Hacer el Product Backlog visible para todos	Hacer el Product Backlog visible para todos
		Priorizar el Product Backlog
	Dar coaching al equipo	
	Hacer seguimiento de progreso del Release	Hacer seguimiento de progreso del Release
Construir		
Probar		Probar
Diseñar		
	Facilitar eventos SCRUM	
Integrar el Software		
Desplegar (Instalar)		



Asegurar Calidad		
Crear Items del Product Backlog		Crear Items del Product Backlog
Mejorar Prácticas técnicas		
Resolver Impedimentos técnicos	Resolver Impedimentos técnicos	
		Hablar con los involucrados
	Asegurar que se siguen las reglas SCRUM	

