### Trabajo Práctico N°4

#### Ingeniería de Software

#### UTN FRC

#### Tema "SCM - Herramientas de SCM"

### Curso 4k3 - Grupo 1

#### **Profesores:**

- Covaro, Laura Ines (Adjunto)
- Massano, Maria Cecilia (JTP)
- Belli Sotgiu, Giuliana Paula (Ayudante 1ra)

Apellido y Nombre	Legajo
Francisco de Maussion	75427
Merlin Nuñez	77101
Romina García	52889
Micaela Melero	66154
Franco Migotti	60546
Mariel Azul Vela Rodriguez	75865



## Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba Ingeniería en Sistemas de Información

Curso 4K3 Año 2020 Ingeniería de Software

#### Indice

Indice	1
Enunciado	2
Estructura del repositorio	3
Listado de Items	4
Criterio de línea base	6
Glosario	7



Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba
Ingeniería en Sistemas de Información

Curso 4K3 Año 2020 Ingeniería de Software

#### **Enunciado**

Unidad	Unidad Nro. 3: Gestión del Software como producto	
Consigna	Comprender los conceptos de administración de configuración de software (SCM) expuestos en la clase teórica para aplicarlos en un ejercicio propuesto por la cátedra.	
Objetivo	Que el estudiante sea capaz de realizar actividades básicas de la gestión de configuración mediante el uso de una herramienta tales como la definición de una estructura de repositorio, ingreso y extracción de ítems de configuración del repositorio y definición de líneas base.	
Propósito	Aplicar los conceptos de gestión de configuración estudiados en una herramienta de software específica	
Entradas	Conceptos teóricos sobre los temas desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema.	
Salida	URL y Credenciales de acceso para el repositorio implementado Documento con el criterio para la creación de una línea base Se evaluará lo siguiente:  • El repositorio debe ser accesible de forma pública  • Implementación de la estructura de carpetas propuesta  • Los archivos se deben encontrar en la ubicación correspondiente a su definición como ítem de Configuración.	
Instrucciones	<ul> <li>Realizar el diseño del repositorio y reglas de nombrado de ítems de configuración</li> <li>Crear un repositorio de acceso público</li> <li>Crear cuentas de usuario para cada uno de los integrantes del grupo</li> <li>Implementar la estructura del repositorio propuesta para resguardar el trabajo generado durante el cursado de la materia Ingeniería de Software.</li> <li>Realizar Commit (colocar) de cada ítem de configuración disponible al momento.</li> <li>Definir al menos un momento que considere adecuado para marcar una línea base y luego marcar la línea base definida en el repositorio.</li> </ul>	
Observaciones	El repositorio implementado debe ser de acceso público utilizando Git o Subversión como motor de control de versiones.	

Ingeniería de Software

#### Estructura del repositorio

- a. Isw-g1
  - i. practico
    - 1. tp-1-agile
      - a. codigo-fuente
      - b. documentacion
    - 2. tp-n-nombre
      - a. codigo-fuente
      - b. documentacion
  - ii. teorico
    - 1. material-teorico
      - a. unidad-00
        - i. filminas
        - ii. apuntes
      - b. unidad-NN
        - i. filminas
        - ii. apuntes
    - 2. trabajos-conceptuales
      - a. tp-1
      - b. tp-n
  - iii. material-de-soporte
    - 1. bibliografia

La carpeta codigo-fuente y documentacion son opcionales.

Curso 4K3 Año 2020 Ingeniería de Software

#### Listado de Items

Listado de Ítems de Configuración Nombre del Ítem de Configuración	Regla de Nombrado	Ubicación Física	Tipo de Ítem [Práctico -Teórico]
Código Fuente	<nombrearchivo>.<extension></extension></nombrearchivo>	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/practico/tp- <numero TPPracticox&gt;-<nombretpp ractico&gt;/codigo-fuente-<n ombreProyecto&gt;</n </nombretpp </numero 	Practico
Documentación	isw-g1-tp <numerotppracticox &gt;-<nombretppractico>.pdf</nombretppractico></numerotppracticox 	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/practico/tp- <numero TPPracticox&gt;-<nombretpp ractico&gt;/documentacion</nombretpp </numero 	Practico
Link a Google Docs	README.md	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/practico/tp- <numero TPPracticox&gt;-<nombretpp ractico&gt;</nombretpp </numero 	Practico
Enunciados TPs prácticos	ISW_Enunciados TP evaluables 2020 2doCuat.pdf	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/practico	Practico
Enunciados TPs Conceptuales	ISW_Lineamientos para trabajos teóricos 2020 2 C.pdf	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/teorico/trabajos-conc eptuales	Teorico
Filmina Unidad N	u <numerounidadxx>-filmina-&lt; numeroFilminaxx&gt;.pdf</numerounidadxx>	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/teorico/material-teori co/filminas/unidad- <nume roUnidadxx&gt;/filminas</nume 	Teorico

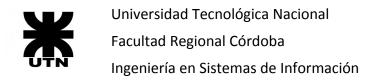


# Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba Ingeniería en Sistemas de Información

Curso 4K3 Año 2020

Ingeniería d	e Software
--------------	------------

Links Clases Grabadas	links-clases-grabadas.txt	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/teorico	Teorico
Trabajos Conceptuales	isw-g1-tp <numerotpteoricox> -<nombretpteorico>.pdf</nombretpteorico></numerotpteoricox>	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/teorico/trabajos-conc eptuales/tp <numerotpte oricox&gt;</numerotpte 	Teorico
Trabajos prácticos resueltos	ISW_Guia de Trabajos Practicos Resueltos 2020 2do.pdf	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/practico	Practico
Guia de git	git-cheatsheet.md	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/material-de-soporte	Teorico
Instrucciones para git	como-hacer-commit.txt	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/material-de-soporte	Teorico
Material Bibliografico	<nombredeldocumento>.pdf</nombredeldocumento>	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/material-de-soporte/ bibliografia	Teorico
Protocolo para rendir finales	UTN FRC ING SW Protocolo para rendir finales en forma remota.pdf	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/material-de-soporte	Teorico
Protocolo para rendir parciales	UTN FRC ING SW Protocolo para rendir parciales en forma remota 2C.pdf	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/material-de-soporte	Teorico
Modalidad Académica	UTN FRC Modalidad Ing SW 2020 2doC.pdf	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1/tree/ma ster/material-de-soporte	Teorico
Diseño del repositorio y reglas de nombrado	README.md	https://github.com/los-6-f antasticos/isw-g1	Teorico



Curso 4K3 Año 2020 Ingeniería de Software

#### Criterio de línea base

La misma se establecerá al momento de realizar las entregas de los distintos trabajos prácticos solicitados en la materia, tanto prácticos como conceptuales. En este momento se realizará una entrega mayor, con un versionado de tipo 1.0, 2.0, etc.

En caso de que el trabajo práctico no fuera aceptado y/o se necesite realizar modificaciones sobre el mismo, se realizarán posteriores entregas con cambios de versiones menores, ejemplo: 1.1 o 2.1.

El nombre de cada línea base será: LB<númeroLB>-<fechaLB>

Curso 4K3 Año 2020 Ingeniería de Software

#### Glosario

Sigla	Significado
<numerotppracticox></numerotppracticox>	Número que identifica el trabajo práctico. Formato numérico entero de 1 cifra.
<nombretppractico></nombretppractico>	Nombre que identifica el tema del trabajo práctico.
<numerofilminaxx></numerofilminaxx>	Número que identifica la filmina en estudio. Formato numérico entero de 2 cifras. En caso de ser una la misma se completará con un 0 adelante.
<numerounidadxx></numerounidadxx>	Número que identifica la unidad en estudio. Formato numérico entero de 2 cifras. En caso de ser una la misma se completará con un 0 adelante.
<numerotpteoricox></numerotpteoricox>	Número que identifica el trabajo conceptual teórico. Formato numérico entero de 1 cifra.
<nombretpteorico></nombretpteorico>	Nombre que identifica el tema del trabajo conceptual teórico.
<nombreproyecto></nombreproyecto>	Nombre que identifica a cada proyecto implementado.
<extension></extension>	Nombre de la extensión de un archivo identificado como ítem de configuración.
<nombrearchivo></nombrearchivo>	El nombre dado al archivo de código fuente, para comodidad de los desarrolladores.
<nombredeldocumento></nombredeldocumento>	Nombre que identifica a cada documento, dado por la cátedra.
<númerolb></númerolb>	Formato numérico entero de 2 cifras. En caso de ser una la misma se completará con un 0 adelante.
<fechalb></fechalb>	Formato fecha dd/mm/aaaa