# **Trabajo Práctico N°8**

## Ingeniería de Software

## UTN FRC

## Tema SCRUM – Release and Sprint Planning – Planificación de Release y de Sprint

## Curso 4k3 - Grupo 1

#### **Profesores:**

- Covaro, Laura Ines (Adjunto)
- Massano, Maria Cecilia (JTP)
- Belli Sotgiu, Giuliana Paula (Ayudante 1ra)

Apellido y Nombre	Legajo
Francisco de Maussion	75427
Merlin Nuñez	77101
Romina García	52889
Micaela Melero	66154
Franco Migotti	60546
Mariel Azul Vela	75865



Curso 4K3 Año 2020 Ingeniería de Software

## Indice

Indice	1
Enunciado	2
Desarrollo	4
Minuta para Sprint Planning	4
Sprint backlog (Ver Trello)	5
Anexo Release Plan	7

Curso 4K3 Año 2020 Ingeniería de Software

## **Enunciado**

Unidad:	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos
Consigna:	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo:	Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos
Propósito:	Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint
Entradas:	Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema.  Definición de Hecho (DoD) para el equipo. Caso práctico de Taxi Mobile:  Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado.  Ejemplo de Minuta de Sprint Planning Ejemplo de Sprint Backlog
Salida:	Se evaluará que:  • Presente la minuta de planificación del Sprint  • El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales  • Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.
Instrucciones:	En grupos trabajarán la consigna.  • Analizarán las user stories identificadas para el producto de Taxi Mobile  • Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.  • Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uno y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.  • Luego tomarán el primer sprint definido en el Plan de Release y las user stories asignadas a ese primer Sprint para realizar la planificación del Sprint.  • Para ello deberán:



Curso 4K3 Año 2020

Ingeniería de Software

	o Definir las condiciones de contexto del equipo Scrum necesarias para la planificación del sprint. o Crearán la minuta de Sprint Planning y el Sprint Backlog • Subirán en el aula virtual en la sección indicada por el docente los entregables generados.
Observaciones:	Debe referenciar la Bibliografía consultada

#### Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis

OBJETIVO: DESARROLLAR UN PRODUCTO DE SOFTWARE PARA SMARTPHONES, DONDE LOS PASAJEROS DE TAXIS PUEDAN SOLICITAR EL TAXI MÁS CERCANO Y SABER SU UBICACIÓN Y DEMORA EN TODO MOMENTO.

Se describen a continuación los principales roles de usuario:

Rol de Usuario	Descripción
Pasajero	Persona que va a utilizar la aplicación con mucha frecuencia, para solicitar que le envíen un taxi al lugar donde está ubicado. Para él la simplicidad es importante. Está familiarizado con el uso de smartphones y puede instalar la aplicación. Su expectativa es que el taxi llegue a buscarlo lo más rápido posible.
taxista	Está familiarizado con el uso de smartphones y puede instalar la aplicación. Debe utilizar la aplicación mientras está trabajando, por eso necesita recibir solicitudes de viaje con notificaciones sonoras para enterarse de que tiene una solicitud de viaje. También debe poder utilizar la aplicación con manos libres. Necesita visualizar la posición del pasajero para poder llegar y necesita minimizar la cantidad de interacciones con el celular para informar que se dirige a buscar un pasajero o que ya lo encontró
Administrador de central de taxis	Debe poder trabajar con aplicaciones web y familiarizado con el uso de Google maps. Necesita poder visualizar los taxis con su estado y poder visualizar la localización de los pasajeros para poder asistir a los Taxistas. La información debe estar disponible en tiempo real.

Curso 4K3

Año 2020
Ingeniería de Software

## **Desarrollo**

#### Minuta para Sprint Planning

Sprint Nro. 0

Duración del Sprint en días: 10

Puntos: 6

**Objetivo del Sprint**: Durante el primer sprint del proyecto tiene cómo objetivo entregar una aplicación mínima para probar en todos los dispositivos que la utilizaran y se realizará una investigación para eliminar incertidumbre sobre la funcionalidad de google maps.

#### **Equipo Scrum**:

- Francisco de Maussion
- Merlin Nuñez
- Romina García
- Micaela Melero
- Mariel Azul Vela
- Franco Migotti

Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 122

Sprint Backlog: Link a trello

#### Definición de Hecho para el Equipo

#### Diseño Revisado

#### Codigo Completo

- Código refactorizado
- Código con formato estándar
- Codigo Comentado
- Código en el repositorio
- Código Inspeccionado

#### Documentación de Usuario actualizada

#### Probado

- Prueba de unidad hecha
- Prueba de integración hecha
- Prueba de Regresión hecha



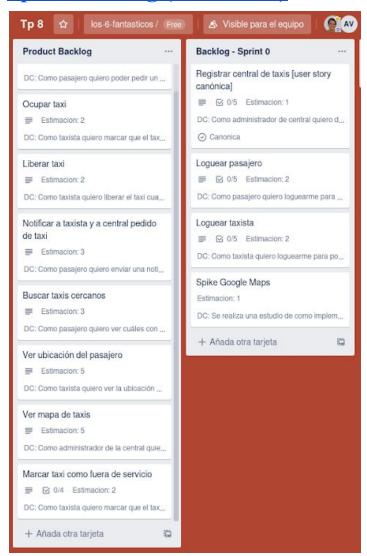
Curso 4K3 Año 2020 Ingeniería de Software

- Plataforma probada
- Lenguaje probado

Cero defectos conocidos

Prueba de aceptación realizada

## Sprint backlog (Ver Trello)



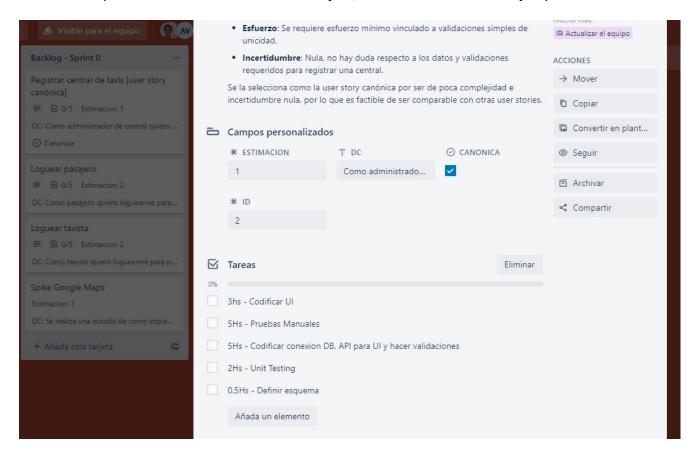


Curso 4K3

Año 2020

Ingeniería de Software

Las tareas se pueden ver haciendo click en la tarjeta, cómo se muestra en el ejemplo a continuación:



Para los entregables presentados, se tuvo en cuenta las siguientes consideraciones:

- Horas reales trabajadas por día por cada miembro del equipo.
- Días por vacaciones, exámenes, etc.
- Feriados calendario.
- Tiempo buffer por sprint para imprevistos/riesgos (un 15% sobre el disponible).
- Spikes para encontrar algoritmos de búsqueda eficiente para la US de búsqueda de taxis cercanos.
- Los viernes no son laborables para el equipo de trabajo( Son considerados días para actividades motivacionales para los miembros del equipo, por ejemplo, viernes de conter, asados, actividades lúdicas)

Ver Anexo Release Plan

	Horas Disponibles X Sprint							
	Oct	ctubre			Noviembre			
Team Member	Sprint 0	Sprint 1		Sprint 2		Sprint 3		
Hs Disp Totales	122	119			113		128	
Buffer	0.15	0.15			0.15		0.15	
Hs Dis Reales	103.7		101.15		96.05		108.8	
RoadMap	USs Sprint 0		USs Sprint 1		USs Sprint 2		USs Sprint 3	
	Loguear pasajero	33	Pedir taxi	54.25	Ver mapa de taxis	54.25	Buscar taxis cercanos	32.55
	Loguear taxista	33	Liberar taxi	21.7	Notificar a taxista y a central pedido	32.55	Ver ubicación del pasajero	54.25
	Registrar central de taxis [C]	15.5	Ocupar taxi	21.7			Marcar taxi como fuera de servicio	17
	Spike Google Maps	15						
Sobrante	7.2		3.5		9.25		5	
	US	Hs	Puntos		Los sprints seran de 2 semana	IS		
	Loguear pasajero	33	2		Iniciando en Octubre			
	Loguear taxista	33	2					
	Marcar taxi como fuera de servicio	17	2					
	Registrar central de taxis [C]	15.5	1					
			_					
	Pedir taxi	54.25	5					
	Pedir taxi Liberar taxi	21.7	2					
	Liberar taxi	21.7 21.7	2 2 3					
	Liberar taxi Ocupar taxi	21.7 21.7	2 2 3					
	Liberar taxi Ocupar taxi Notificar a taxista y a central pedido	21.7 21.7 32.55	2 2 3 3					
	Liberar taxi Ocupar taxi Notificar a taxista y a central pedido Buscar taxis cercanos	21.7 21.7 32.55 32.55	2 2 3 3 5 5					

Team Member	Spr	int 0 (05-10 al 16-	-10)	Sprint 1 (19-10 al 30-10)			
	Horas x Dia	Dias laborales	Horas totales	Horas x Dia	Dias laborales	Horas totales	
Mica	2	7	14	3	9	27	
Ro	3	8	24	3	5	15	
Franco	3	8	24	3	9	27	
Fran	3	8	24	2	9	18	
Mer	2	6	12	2	9	18	
Azu	3	8	24	2	7	14	
Total Equipo		8	122		9	119	
Feriados:		12/10					
Comentarios:		Mica: Cumpleaños			Azul: 2 dias por parciales		
		Merlin: 2 Dias de	examen		Romi: 4 días por estudio		
Team Member	Spi	rint 2(02-11 al 13-	11)	Sprint 3 (16-11 al 27-11 )			
	Horas x Dia	Dias laborales	Horas totales	Horas x Dia	Dias laborales	Horas totales	
Mica	2	8	16	2	8	16	
Ro	3	8	24	3	8	24	
Franco	3	7	21	3	8	24	
Fran	1	7	7	3	8	24	
Mer	3	9	27	2	8	16	
Azu	3	6	18	3	8	24	
Total Equipo		9	113		8	128	
Feriados:					23/11		
Comentarios:	Los viernes no	Mica: Parciales					
	se trabaja por	Romi:Día por examen					
	que es viernes de conter	Franc: Parciales					
	de conten	Fran: Operacion	x2				
		Azul: 3 días por v	vacaciones				