

Trabajo Práctico N°14

Ingeniería de Software

UTN FRC

Comparación de Enfoques para Gestión del Desarrollo de Productos de Software

Curso 4k3 - Grupo 1

Profesores:

- Covaro, Laura Ines (Adjunto)
- Massano, Maria Cecilia (JTP)
- Belli Sotgiu, Giuliana Paula (Ayudante 1ra)

Apellido y Nombre

Francisco de Maussion
Merlin Nuñez
Romina García
Micaela Melero
Franco Migotti
Mariel Azul Vela

Legajo

75427
77101
52889
66154
60546
75865



Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba
Ingeniería en Sistemas de Información

Curso 4K3
Año 2020
Ingeniería de Software

Indice

Indice	1
Enunciado	2
Desarrollo	3



Enunciado

Unidad:	
Consigna	Presentar los diferentes enfoques para la gestión del desarrollo de productos de software, considerando los enfoques de gestión basada en procesos definidos (Tradicional), Scrum y Kanban y realizar una tabla comparativa que explique cada enfoque.
Objetivo	Que el estudiante sea capaz de abordar la temática, no solo a partir de lo brindado por el docente durante las clases, sino también a través de investigación bibliográfica. Que consiga identificar aspectos que puedan ser comparados para obtener una decisión acertada en la elección de un determinado enfoque de gestión, en el momento en que lo necesite.
Propósito	Aplicar los conceptos de Gestión del Desarrollo de Productos de Software basados en procesos definidos y basados en procesos empíricos
Entradas	Conceptos teóricos sobre los temas desarrollados en clase. Bibliografía sobre el tema. Artículos científicos de interés.
Salida	Se evaluará que: <ul style="list-style-type: none">• Introduzca brevemente el trabajo a presentar y los enfoques de gestión con la información de interés.• Realice un cuadro comparativo de los diferentes aspectos a contrastar.• Presente una conclusión de elaboración propia del grupo en relación al tema abordado.
Instrucciones	<ul style="list-style-type: none">• En grupos trabajarán la consigna.• Prepararán un informe que contenga el trabajo• Subirán en el aula virtual en la sección indicada por el docente
Observaciones	Deben referenciar el material bibliográfico utilizado.



Desarrollo

	Roles	Estimaciones	Métricas	Equipo de trabajo	Metodo de Entrega	Cambios	Planificación	Gestión de los requerimientos	Gestión del trabajo	Enfoque	Seguimiento
Tradicional	Analista, Desarrollador, Tester, Arquitecto, Cliente, Jefe de Proyecto	Se estima una vez al principio del proyecto. Se estima tamaño, esfuerzo, tiempo, costo, recursos críticos.	Clasificación Métricas de proceso. Métricas de proyecto. Métricas de producto. Basicas Tamaño del producto Esfuerzo Tiempo (Calendario) Defectos	Los equipos son bien especializados con roles definidos y diferenciados.	Una vez al finalizar el proyecto se entrega el software completo.	Los cambios se discuten y evalúan. Requieren mucho trabajo porque hay que modificar todo lo hecho.	Se planifica todo en gran detalle y se sigue esta planificación al pie de la letra.	Se hace durante el workflow de requerimientos y se siguen durante el proceso de desarrollo.	Los proyectos deben ser únicos, con un objetivo y tiempo definido. Se deben realizar monitoreo y seguimiento del plan de proyecto. Centralizado.	Más enfocados sobre los procesos que sobre el producto.	Se compara lo planeado y lo real. Verificar las metas del proyecto y comparar con las estimaciones. Verificar desviaciones y corregir.
Scrum	Hay tres roles: PP/SM/Equipo	Se hacen estimaciones en cada sprint.	Velocidad, capacidad, RTF	Los equipos deben ser multifuncionales.	Cuando termina el sprint se entrega un incremento funcional.	Los cambios no se deben hacer durante la ejecución del sprint, pero en otros momentos son bienvenidos.	Da más importancia a los cambios que a cumplir una planificación definida. Se realiza reunión de planificación al comienzo de cada sprint de tiempo definido. Lo que se va a incluir en la planificación se encuentra previamente priorizado.	Se definen antes de comenzar el proyecto con baja granularidad y luego se los va desarrollando durante las plannings previo cada sprint.	Planificación tipo "Pull", principio de gestión de inventario 'Just In Time' (JIT) Descentralizado	Menos enfoque en los procesos formales y directivos. Más enfoque en el producto.	Seguimiento mediante gráficos de control por ejemplo, Burndown.
Kanban	No hay roles definidos.	Las estimaciones son optativas.	Lead Time, Cycle Time, Touch Time	Los equipos pueden ser multifuncionales o especializados.	Entrega continua	Se aceptan cambios en cualquier momento.	Da más importancia a los cambios que a cumplir una planificación definida. Se realizan reuniones de planificación cuando se consideran necesarias. No es necesario tener los elementos priorizados.	Se representan en tarjetas. Y se suman en el backlog para que los miembros del equipo los tomen. El trabajo en curso debe estar limitado	Planificación tipo "Pull", principio de gestión de inventario 'Just In Time' (JIT) Descentralizado	Aún menos enfoque en los procesos formales y directivos. Más enfoque en el producto.	No se prescriben diagramas de seguimiento concretos.



Bibliografía:

- Kanban y Scrum – obteniendo lo mejor de ambos- Henrik Kniberg & Mattias Skarin
- [Filmina de clases de Métricas de Software en los diferentes enfoques de gestión](#)
- <https://www.atlassian.com/agile/kanban/kanban-vs-scrum>
- <https://lecciondeaprendizaje.blogspot.com/2018/03/comparacion-de-metodologias-agile-scrum.html>
- <https://www.escueladenegociosfeda.com/blog/50-la-huella-de-nuestros-docentes/471-gestion-agil-vs-gestion-tradicional-de-proyectos-como-elegir>
- <https://ingenio.edu.pe/planificacion-con-scrum-vs-planificacion-tradicional/>