Trabajo Práctico N°1

Ingenieria de Software

UTN FRC

Dinámica de Manifiesto Ágil

Curso 4k3 - Grupo 1

Profesores:

- Covaro, Laura Ines (Adjunto)
- Massano, Maria Cecilia (JTP)
- Belli Sotgiu, Giuliana Paula (Ayudante 1ra)

Apellido y Nombre	Legajo
Francisco de Maussion	75427
Merlin Nuñez	77101
Romina García	52889
Micaela Melero	66154
Franco Migotti	60546
Mariel Azul Vela	75865



Curso 4K3 Año 2020 Ingenieria de Software

Indice

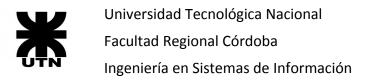
Indice	1
Enunciado	2
Desarrollo	3



Curso 4K3 Año 2020 Ingenieria de Software

Enunciado

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Ágil de Productos de Software
Consigna:	Asocie a cada valor del manifiesto ágil el o los principios ágiles que considere que están asociados.
Objetivo:	Comprender valores y principios del Manifiesto Ágil y los principios Lean, expuestos en clase, para aplicarlos a ejemplos concretos de gestión de proyectos de software.
Propósito:	Familiarizarse con los valores y principios del Manifiesto Ágil.
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Manifiesto Ágil. Bibliografía referenciada sobre el tema.
Salida:	Comparación de los valores del manifiesto ágil con los principios del manifiesto ágil, y justificación asociada.
Instrucciones:	 Cada grupo discute individualmente qué valor del manifiesto ágil está asociado con qué principio ágil. Cada grupo presenta al resto del curso sus conclusiones, justificando las relaciones presentadas. El práctico será evaluado en el aula.



Curso 4K3 Año 2020 Ingenieria de Software

Desarrollo

Valores	Principios	Justificación
Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas	4-Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto 5-Hacer proyectos con individuos motivados 6-El medio de comunicación por excelencia es cara a cara 9-Atención continua a la excelencia técnica 11-Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados 12-A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar	Los equipos auto organizados y motivados permiten optimizar el tiempo y mantener la comunicación para lograr los requerimientos solicitados por el cliente, considerando los cambios requeridos y tomando decisiones de sus procesos. De esta manera lograremos aportar verdadero valor al producto final.
Responder a cambios por sobre seguir un plan	2-Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales 3-Releases frecuentes 8-El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo	Se le da prioridad a lograr el software necesario, aunque requiera cambios Se debe perder la costumbre de rechazar el cambio. Poder mantener las entregas continuas considerando los cambios ya que el software proporciona una ventaja competitiva al cliente
Colaboración por sobre negociación con el cliente	1-La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes 3-Releases frecuentes	Permite tener feedback y realizar modificaciones con menor impacto en el desarrollo del software, logrando tener un producto con los requisitos que el cliente realmente necesita.



Curso 4K3 Año 2020 Ingenieria de Software

	8-El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo	
Software funcionando por sobre documentación detallada	1-La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes 3-Releases frecuentes 7-Software funcionando 8-El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo 10-Simplicidad: Maximización del trabajo no hecho	Permite validar rapidamente lo requerido. Software simple no necesariamente con exceso de documentación Es medida de logro. Entregar software funcional que les permita comprobar la realización del trabajo, y sobre todo la posibilidad de obtener feedback sobre algo real



Curso 4K3 Año 2020 Ingenieria de Software

