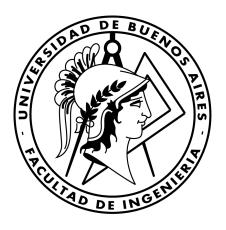
Trabajo Práctico 2: Software-Defined Networks

Facultad de Ingeniería de la Universidad de Buenos Aires

Redes

Cátedra Hamelin-Lopez Pecora



Demarchi, Ignacio Padrón: 107835 email: idemarchi@fi.uba.ar

Schneider, Valentin Padrón: 107964 email: vschneider@fi.uba.ar Lijs, Theo Padrón: 109472 email: tlijs@fi.uba.ar

Orsi, Tomas Fabrizio Padrón: 109735 email: torsi@fi.uba.ar

Contents

| 1 | Intr | roducción | 2 |
|----------|-------------------------|--|-----------|
| 2 | Herramientas utilizadas | | 2 |
| | 2.1 | Mininet | 2 |
| | 2.2 | POX | 2 |
| | | 2.2.1 POX en ejecución | 3 |
| | 2.3 | Wireshark & iperf | 3 |
| 3 | Res | ultados de simulaciones | 5 |
| | 3.1 | Puerto Destino 80 | 5 |
| | | 3.1.1 Reglas | 6 |
| | 3.2 | Iperf | 6 |
| | | 3.2.1 Wireshark | 6 |
| | | 3.2.2 Logs del controlador | 6 |
| | 3.3 | Host 1, Puerto 5001 y UDP | 8 |
| | 0.0 | 3.3.1 Reglas | 8 |
| | 3.4 | Iperf | 8 |
| | 0.1 | 3.4.1 Wireshark | 9 |
| | | 3.4.2 Logs del controlador | 9 |
| | 3.5 | Dos hosts no se comunican entre sí | 10 |
| | 0.0 | 3.5.1 Reglas | 11 |
| | | 3.5.2 Wireshark | 11 |
| | | 3.5.3 Logs del controlador | 11 |
| | 3.6 | Mininet Pingall | 12 |
| | | | |
| 4 | | guntas a responder | 12 |
| | 4.1 | ¿Cuál es la diferencia entre un Switch y un router? ¿Qué tienen en común? | 12 |
| | 4.2 | ¿Cuál es la diferencia entre un Switch convencional y un Switch OpenFlow? | 13 |
| | 4.3 | ¿Se pueden reemplazar todos los routers de la Internet por Switches OpenFlow? Piense en el escenario interASes para elaborar su re- | |
| | | spuesta. | 13 |
| 5 | Cor | nelusión | 13 |

1 Introducción

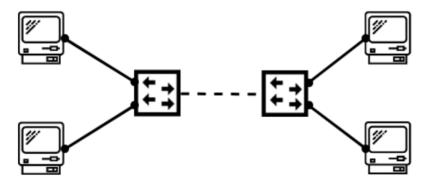
En este trabajo práctico se implementó un SDN que, mediante OpenFlow (utilizando POX), implementa un Firewall sobre una red creada en Mininet. Para ver el programa en acción y acercar la simulación a un caso de uso real, dentro de los hosts de la red de Mininet se utiliza iperf para establecer fácilmente una conexión entre clientes y servidores y observar el funcionamiento del Firewall en acción. Para comprobar esto, se utiliza Wireshark, donde se observan los paquetes siendo enviados.

2 Herramientas utilizadas

A continuación se detalla el uso de cada herramienta mencionada para elaborar el trabajo práctico.

2.1 Mininet

Para utilizar Mininet, la topología se define en mytopo.py. La misma recibe como parámetro la cantidad de switches a utilizar.



Al correr el comando para levantar Mininet, se establece la IP del controlador que se va a utilizar. Esto es para que, luego, cuando corramos el controlador, el mismo pueda modificar los switches de la topología y maneje el control plane de la red de Mininet.

2.2 POX

Para implementar el controlador con OpenFlow, se utilizó la biblioteca POX. El controlador utiliza P2 learning para que los switches aprendan automáticamente a reenviar paquetes.

Para el firewall implementamos el método handle_ConnectionUp que se encarga de instalar las reglas en el switch designado como firewall. Para esto, se lee el archivo policies.json que contiene las reglas a aplicar y se las traduce

a objetos del tipo ofp_match. Este objeto es un conjunto de criterios que se utilizan para identificar flujos de red en el contexto de utilización de OpenFlow.

Luego entonces cuando un paquete llega al switch, se verifica si cumple con alguna de las reglas del firewall. En caso de cumplir con alguna regla, se descarta el paquete. En caso contrario, se lo deja pasar.

2.2.1 POX en ejecución

A continuación se observa lo que el controlador registra al iniciarse:

```
valen1611@ubuntu1611:~/code/redes$ make run
sed -i 's/IPDELSWITCHCONELFIREWALL = [0-9]/IPDELSWITCHCONELFIREWALL = 1/' src/firewall.py
pox/pox.py firewall forwarding.l2_learning log.level --DEBUG samples.pretty_log
POX 0.6.0 (fangtooth) / Copyright 2011-2018 James McCauley, et al.
                               POX 0.6.0 (fangtooth) going up...
Running on CPython (2.7.18/Oct 15 2023 16:43:11)
Platform is Linux-6.5.0-1024-oem-x86_64-with-Ubuntu-22.04-jammy
[core
core
core
                               POX 0.6.0 (fangtooth) is up.
core
                               Listening on 0.0.0.0:6633
[00-00-00-00-00-07 1] connected
openflow.of 01
 openflow.of_01
forwarding. 12_learning
                               Connection [00-00-00-00-00-07 1]
 openflow.of_01
                               [00-00-00-00-00-01 2] connected
 firewall
                               Firewall rules installed on 00-00-00-00-00-01
firewall
                               Installing policy: ofp_match
  dl_type: 0x800
  nw_src: 10.0.0.1
  nw dst: 10.0.0.3
[firewall
                             ] Installing policy: ofp match
  dl_type: 0x800
  nw_src: 10.0.0.3
  nw_dst: 10.0.0.1
firewall
                             ] Installing policy: ofp_match
  dl_type: 0x800
  nw_proto: 17
 nw_src: 10.0.0.1
tp_dst: 5001
firewall
                             ] Installing policy: ofp match
  dl_type: 0x800
  nw_proto: 6
  tp_dst: 80
firewall
                             ] Installing policy: ofp_match
  dl_type: 0x800
  nw_proto: 17
  tp_dst: 80
forwarding.l2_learning ] Connection [00-00-00-00-00-01 2]
 openflow.of_01
                               [00-00-00-00-05 7] connected
forwarding.l2_learning
                               Connection [00-00-00-00-00-05 7]
                               [00-00-00-00-00-06 4] connected
openflow.of_01
forwarding.l2_learning
                               Connection [00-00-00-00-00-06 4]
                               [00-00-00-00-02 6] connected
 openflow.of_01
 forwarding.l2_learning
                               Connection [00-00-00-00-00-02 6]
 openflow.of_01
                               [00-00-00-00-04 3] connected
 forwarding.l2_learning
                               Connection [00-00-00-00-00-04 3]
 openflow.of_01
forwarding.l2_learning
                               [00-00-00-00-03 5] connected
                               Connection [00-00-00-00-00-3 5]
```

Figure 1: Pox mostrando las reglas que instalo

2.3 Wireshark & iperf

Para comprobar el correcto funcionamiento de la red y del Firewall, se utiliza iperf para simular clientes y servidores sin tener que configurarlos manualmente en los hosts de Mininet.

Por otro lado utilizamos Wireshark para escuchar los paquetes que se envían en la red y verificar que el Firewall está funcionando correctamente.

A continuación se muestra el correcto funcionamiento del controlador, usando pingall dentro de Mininet y escuchando con Wireshark.

```
valen1611@ubuntu1611:-/code/redes5 sudo make mininet

m1 --custom src/mytopo.py --topo mytopo,7 --controller remote,1
p=127.0.0.1,port=6633
*** Adding controller
lm3 (contact the remote controller at 127.0.0.1:6633

*** Adding switches:
mininet 2 s3 s4 s5 s6 s7

*** Adding switches:
mininet 3 c3 s4 s5 s6 s7

*** Adding links:
(10, mininet) (10, mininet) (10, mininet) (13, s7) (14, s7) (mininet), s2) (s2, s3) (s3, s4) (s4, s5) (s5, s6) (s6, s7)

*** Starting controller
c0

*** Starting controller
c0

*** Starting controller
c0

mininet 2 s3 s4 s5 s6 s7...

*** Starting C1:
mininet 2 s3 s4 s5 s6 s7...

*** Starting C1:
mininet 3 s3 s4 s5 s6 s7...

*** Starting C1:
mininet 3 s3 s4 s5 s6 s7...

*** Starting C1:
mininet 4 s2 s3 s4 s5 s6 s7...

*** Starting C1:
mininet 5 s3 s4 s5 s6 s7...

*** Starting C1:
mininet 5 s7 switches
mininet 6 s7 switches
mininet 7 switches
mininet 8 switches
mininet 8 switches
mininet 8
```

Figure 2: Mostrando pox con Mininet a la vez

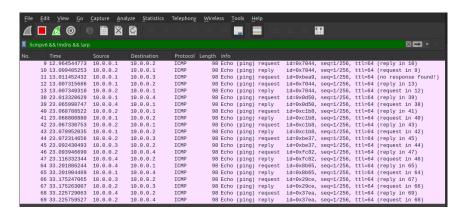


Figure 3: Wireshark con pingall

Para comprobar que no solo funciona con ICMP, utilizamos iperf. Con iperf simulamos clientes y servidores, usando conexiones tanto TCP como UDP. En el ejemplo a continuación, un host actúa como cliente y el otro actúa como servidor, comunicándose por TCP.



Figure 4: Hosts de Mininet con iperf básico

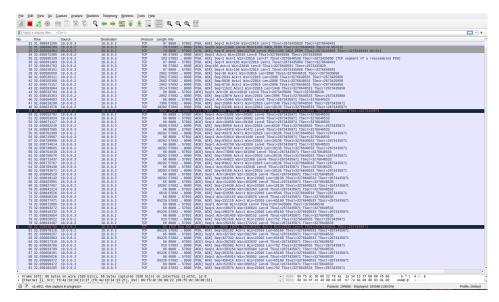


Figure 5: Imagen Traza Wireshark con el iperf básico

3 Resultados de simulaciones

3.1 Puerto Destino 80

Simulación para descartar todos los mensajes cuyo puerto destino se
a $80.\,$ Se utilizan los hosts 1 y
 $4.\,$

3.2 Iperf

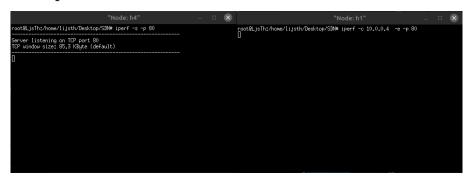


Figure 6: Iperf cliente y servidor TCP que no se pueden comunicar por el puerto 80

3.2.1 Wireshark

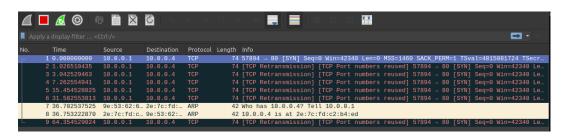


Figure 7: Wireshark con puerto 80 bloqueado mostrando que no llega el SYN

3.2.2 Logs del controlador

```
DEBUG:core:POX 0.6.0 (fangtooth) going up...
DEBUG:core:Running on CPython (2.7.18/Oct 15 2023 16:43:11)
DEBUG:core:Platform is Linux-5.15.0-112-generic-x86_64-with-LinuxMint-21-vanessa
INFO:core:POX 0.6.0 (fangtooth) is up.
DEBUG:openflow.of_01:Listening on 0.0.0.0:6633
INFO:openflow.of_01:[00-00-00-00-01 2] connected
DEBUG:forwarding.12_learning:Connection [00-00-00-00-01 2]
INFO:openflow.of_01:[00-00-00-00-03 4] connected
DEBUG:firewall:Firewall rules installed on 00-00-00-00-03
```

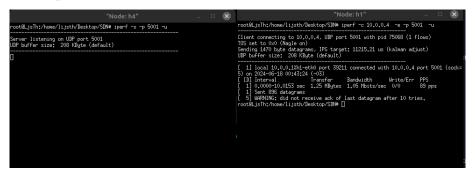
```
DEBUG:firewall:Installing policy: ofp_match
    dl_type: 0x800
   nw_proto: 6
    tp_dst: 80
DEBUG:firewall:Installing policy: ofp_match
   dl_type: 0x800
   nw_proto: 17
   tp_dst: 80
DEBUG:forwarding.12_learning:Connection [00-00-00-00-03 4]
INFO:openflow.of_01:[00-00-00-00-02 5] connected
DEBUG: forwarding.12_learning: Connection [00-00-00-00-00-02 5]
INFO:openflow.of_01:[00-00-00-00-04 3] connected
DEBUG: forwarding.12_learning: Connection [00-00-00-00-00-04 3]
DEBUG:openflow.of_01:1 connection aborted
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 2e:7c:fd:c2:b4:ed.3 -> 9e:53:62:66:03:ad.1
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 9e:53:62:66:03:ad.1 -> 2e:7c:fd:c2:b4:ed.2
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.4 dropped with policy: ofp_match
   dl_type: 0x800
   nw_proto: 6
    tp_dst: 80
 \label{eq:decomposition} DEB\overline{UG}: forwarding. 12\_learning: installing flow for 9e: 53: 62: 66: 03: ad. 1 \ \ -> \ 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c2: b4: ed. 3 \ \ -> 2e: 7c: fd: c3
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 2e:7c:fd:c2:b4:ed.3 -> 9e:53:62:66:03:ad.1
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.4 dropped with policy: ofp_match
   dl_type: 0x800
   nw_proto: 6
   tp_dst: 80
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 9e:53:62:66:03:ad.1 -> 2e:7c:fd:c2:b4:ed.3
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 2e:7c:fd:c2:b4:ed.3 -> 9e:53:62:66:03:ad.1
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.4 dropped with policy: ofp_match
   dl_type: 0x800
   nw_proto: 6
   tp_dst: 80
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 9e:53:62:66:03:ad.1 -> 2e:7c:fd:c2:b4:ed.3
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 9e:53:62:66:03:ad.1 -> 2e:7c:fd:c2:b4:ed.2
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.4 dropped with policy: ofp_match
   dl_type: 0x800
   nw_proto: 6
    tp_dst: 80
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 9e:53:62:66:03:ad.1 -> 2e:7c:fd:c2:b4:ed.3
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 2e:7c:fd:c2:b4:ed.3 -> 9e:53:62:66:03:ad.1
 \begin{tabular}{ll} $\tt DEBUG:firewall: Packet from 10.0.0.1 \to 10.0.0.4 dropped with policy: of p\_match \\ \end{tabular} 
   dl_type: 0x800
   nw_proto: 6
   tp_dst: 80
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 9e:53:62:66:03:ad.1 -> 2e:7c:fd:c2:b4:ed.3
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.4 dropped with policy: ofp_match
    dl_type: 0x800
   nw_proto: 6
    tp_dst: 80
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 9e:53:62:66:03:ad.1 -> 2e:7c:fd:c2:b4:ed.2
```

3.3 Host 1, Puerto 5001 y UDP

Simulación para descartar todos los mensajes que provengan del host 1, tengan como puerto destino el 5001, y utilicen el protocolo UDP.

3.3.1 Reglas

3.4 Iperf



 $\textbf{Figure 8:} \ \ \text{Iperf cliente en h1 y servidor en h4 UDP en puerto 5001 que no se pueden comunicar }$

3.4.1 Wireshark

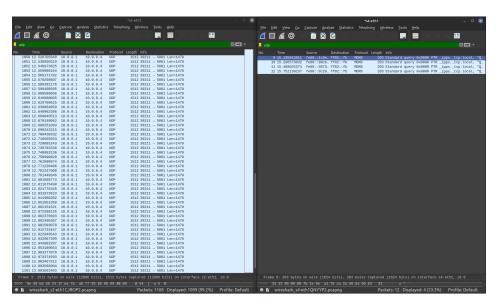


Figure 9: Logo de wireshark con el switch 2 (izquierda) y switch 4 (derecha) mostrando que los paquetes UDP de h1 no llegan a h4 luego después de pasar el firewall en switch 3

3.4.2 Logs del controlador

```
DEBUG:core:POX 0.6.0 (fangtooth) going up...
DEBUG:core:Running on CPython (2.7.18/Oct 15 2023 16:43:11)
DEBUG:core:Platform is Linux-5.15.0-112-generic-x86_64-with-LinuxMint-21-vanessa
INFO:core:POX 0.6.0 (fangtooth) is up.
DEBUG:openflow.of_01:Listening on 0.0.0.0:6633
INFO:openflow.of_01:[00-00-00-00-01 2] connected
DEBUG:forwarding.12_learning:Connection [00-00-00-00-01 2]
INFO:openflow.of_01:[00-00-00-00-03 4] connected
DEBUG:firewall:Firewall rules installed on 00-00-00-00-03
DEBUG: firewall: Installing policy: ofp_match
  dl_type: 0x800
 nw_proto: 17
  tp_dst: 80
DEBUG:forwarding.12_learning:Connection [00-00-00-00-00-03 4]
INFO:openflow.of_01:[00-00-00-00-02 5] connected
DEBUG:forwarding.12_learning:Connection [00-00-00-00-00-02 5]
INFO:openflow.of_01:[00-00-00-00-04 3] connected
DEBUG:forwarding.12_learning:Connection [00-00-00-00-00-04 3]
DEBUG:openflow.of_01:1 connection aborted
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 9e:40:bd:56:34:1f.3 -> ea:7b:a6:77:95:68.1
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 9e:40:bd:56:34:1f.2 -> ea:7b:a6:77:95:68.1
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 9e:40:bd:56:34:1f.2 -> ea:7b:a6:77:95:68.1
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 9e:40:bd:56:34:1f.3 -> ea:7b:a6:77:95:68.1
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.4 dropped with policy: ofp_match
```

```
dl_type: 0x800
 nw_proto: 17
 nw_src: 10.0.0.1
 tp_dst: 5001
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for ea:7b:a6:77:95:68.1 -> 9e:40:bd:56:34:1f.3
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.4 dropped with policy: ofp_match
 dl_type: 0x800
 nw_proto: 17
 nw_src: 10.0.0.1
 tp_dst: 5001
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for ea:7b:a6:77:95:68.1 -> 9e:40:bd:56:34:1f.3
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.4 dropped with policy: ofp_match
 dl_type: 0x800
 nw_proto: 17
 nw_src: 10.0.0.1
 tp_dst: 5001
DEBUG:forwarding.l2_learning:installing flow for ea:7b:a6:77:95:68.1 -> 9e:40:bd:56:34:1f.3
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.4 dropped with policy: ofp_match
 dl_type: 0x800
 nw_proto: 17
 nw_src: 10.0.0.1
 tp_dst: 5001
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for ea:7b:a6:77:95:68.1 -> 9e:40:bd:56:34:1f.3
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for ea:7b:a6:77:95:68.1 -> 9e:40:bd:56:34:1f.2
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.4 dropped with policy: ofp_match
 dl_type: 0x800
 nw_proto: 17
 nw_src: 10.0.0.1
 tp_dst: 5001
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for ea:7b:a6:77:95:68.1 -> 9e:40:bd:56:34:1f.3
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for ea:7b:a6:77:95:68.1 -> 9e:40:bd:56:34:1f.2
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.4 dropped with policy: ofp_match
 dl_type: 0x800
 nw_proto: 17
 nw_src: 10.0.0.1
 tp_dst: 5001
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for ea:7b:a6:77:95:68.1 -> 9e:40:bd:56:34:1f.3
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for ea:7b:a6:77:95:68.1 -> 9e:40:bd:56:34:1f.2
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.4 dropped with policy: ofp_match
 dl_type: 0x800
 nw_proto: 17
 nw_src: 10.0.0.1
 tp_dst: 5001
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for ea:7b:a6:77:95:68.1 -> 9e:40:bd:56:34:1f.3
```

3.5 Dos hosts no se comunican entre sí

Simulación donde se eligen dos hosts cualquiera, y los mismos no pueden comunicarse de ninguna forma. Utilizamos el comando pingall de Mininet para demostrar que no se pueden comunicar. Se utilizan los hosts 1 y 3.

3.5.2 Wireshark

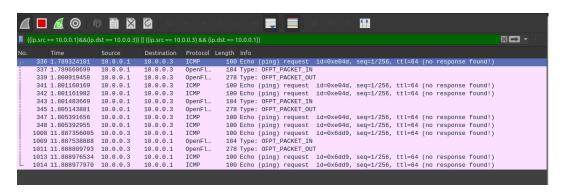


Figure 10: Wireshark con Banned Tuple

3.5.3 Logs del controlador

```
DEBUG:core:POX 0.6.0 (fangtooth) going up...
DEBUG:core:Running on CPython (2.7.18/Oct 15 2023 16:43:11)
DEBUG:core:Platform is Linux-5.15.0-112-generic-x86_64-with-LinuxMint-21-vanessa
INFO:core:POX 0.6.0 (fangtooth) is up.
DEBUG:openflow.of_01:Listening on 0.0.0.0:6633
INFO:openflow.of_01:[00-00-00-00-03 3] connected
DEBUG:firewall:Firewall rules installed on 00-00-00-00-03
DEBUG:firewall:Installing policy: ofp_match
 dl_type: 0x800
 nw_src: 10.0.0.1
 nw_dst: 10.0.0.3
DEBUG:firewall:Installing policy: ofp_match
 dl_type: 0x800
 nw_src: 10.0.0.3
 nw_dst: 10.0.0.1
DEBUG:forwarding.12_learning:Connection [00-00-00-00-03 3]
INFO:openflow.of_01:[00-00-00-00-01 2] connected
DEBUG:forwarding.12_learning:Connection [00-00-00-00-01 2]
INFO:openflow.of_01:[00-00-00-00-02 4] connected
DEBUG:forwarding.12_learning:Connection [00-00-00-00-00-02 4]
INFO:openflow.of_01:[00-00-00-00-04 1] connected
DEBUG:forwarding.12_learning:Connection [00-00-00-00-04 1]
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 42:42:63:8b:d0:39.2 -> 16:1f:83:b4:e5:53.1
```

```
(...)
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for a6:54:2f:87:1e:71.3 -> 16:1f:83:b4:e5:53.1
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.3 dropped with policy: ofp_match
 nw_src: 10.0.0.1
 nw_dst: 10.0.0.3
DEBUG:forwarding.l2_learning:installing flow for 16:1f:83:b4:e5:53.1 -> a6:54:2f:87:1e:71.3
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.1 -> 10.0.0.3 dropped with policy: ofp_match
 nw_src: 10.0.0.1
 nw_dst: 10.0.0.3
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 16:1f:83:b4:e5:53.1 -> 42:42:63:8b:d0:39.2
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 86:01:c4:0d:11:a0.3 -> 42:42:63:8b:d0:39.2
DEBUG:firewall:Packet from 10.0.0.3 -> 10.0.0.1 dropped with policy: ofp_match
 dl_type: 0x800
 nw_src: 10.0.0.3
 nw_dst: 10.0.0.1
DEBUG:forwarding.12_learning:installing flow for 86:01:c4:0d:11:a0.3 -> 16:1f:83:b4:e5:53.1
```

3.6 Mininet Pingall

```
mm --custom src/mytopo.py --topo mytopo,4 --controller remote,ip=127.0.0.1,port=6633

*** Creating network

*** Adding controller
Unable to contact the remote controller at 127.0.0.1:6633

*** Adding hosts:
h1 h2 h3 h4

*** Adding links:
(h1, s1) (h2, s1) (h3, s4) (h4, s4) (s1, s2) (s2, s3) (s3, s4)

*** Configuring hosts
h1 h2 h3 h4

*** Starting controller
c0

*** Starting t switches
s1 s2 s3 s4 ...

*** Starting t l1:
mininet> pingall

*** Ping: testing ping reachability
h1 -> h2 X h4
h2 -> h1 h3 h4
h3 -> X h2 h4
h4 -> h1 h2 h3

*** Results: 16% dropped (10/12 received)
mininet>

I controller remote,ip=127.0.0.1,port=6633

*** Controller remote,ip=127.0.0.1,port=6633

*** Controller remote,ip=127.0.0.1,port=6633

*** Adding controller
controller remote,ip=127.0.0.1,port=6633

*** Adding controlle
```

Figure 11: Mininet con Banned Tuple

4 Preguntas a responder

4.1 ¿Cuál es la diferencia entre un Switch y un router? ¿Qué tienen en común?

Un switch y un router son dispositivos de red que permiten la comunicación entre múltiples dispositivos, pero operan en diferentes capas. Un switch trabaja en la capa 2 (enlace) y utiliza direcciones MAC para redirigir paquetes, facilitando la comunicación entre dispositivos dentro de una misma red local. Por otro lado, un router opera en la capa 3 (red) y utiliza direcciones IP para

conectar múltiples redes simultáneamente, permitiendo la comunicación entre dispositivos en distintas redes. Ambos dispositivos toman los paquetes recibidos por sus puertos de entrada y los envían por los puertos de salida adecuados para alcanzar sus destinos finales.

4.2 ¿Cuál es la diferencia entre un Switch convencional y un Switch OpenFlow?

La diferencia más importante entre un Switch convencional y uno OpenFlow es que el OpenFlow puede ser gestionado mediante software con un controlador centralizado, lo que permite automatizar y agilizar el proceso. Los switches convencionales no tienen el plano de control y el de datos desacoplados, por lo que configurarlos requiere más trabajo.

4.3 ¿Se pueden reemplazar todos los routers de la Internet por Switches OpenFlow? Piense en el escenario interASes para elaborar su respuesta.

En principio, se podría integrar switches OpenFlow en una red, pero no es algo realmente factible debido a problemas de seguridad, rendimiento e interoperabilidad. En el contexto de interASes, manejar todo desde una única tecnología como OpenFlow podría facilitar la implementación de políticas de tráfico, pero crearía un single point of failure. Una vulnerabilidad en el protocolo OpenFlow expondría todo el Internet global. Además, sin routers, la implementación de NATs sería problemática. Los routers tradicionales, que implementan funciones en hardware, son más eficientes y rápidos, mientras que una red basada únicamente en switches OpenFlow estaría más congestionada. Además, los switches OpenFlow, como el POX, no implementan protocolos cruciales como BGP y OSPF, haciendo imposible la gestión completa de direcciones en una red global solo con switches OpenFlow.

5 Conclusión

Gracias a la tecnología de Openflow; pudimos codificar un firewall dinámico. Este nos permitió describir un set de reglas para filtrar paquetes y luego instalar dichas reglas de forma remota a un switch.