

第7讲 程序的基本调试方法

- 7.1 常用调试方法简介
- 7.2 使用AHL-GEC-IDE 打桩调试
- 7.3 使用AHL-GEC-IDE进行Printf调试



7.1 常用调试方法简介





常用调试方法简介

单步调试

在调试位置设置断点,到达断点位置之后,逐句单步跟踪调试了解与硬件打交道的寄存器值的变化。单步跟踪调试也用于底层驱动构件设计阶段。不进入子函数内部执行的单步跟踪调试,可用于整体功能跟踪。

注:AHL-GEC-IDE主要用于User程序开发,基本不涉及构件开发过程,较少需要使用单步调试,目前尚未集成单步调试功能。





常用调试方法简介

打桩调试

在程序中需要停住的位置加上for(;;);无限循环,若运行效果和预期一致说明无限循环之前的语句正确,否则需要在此之前查找问题。

打桩调试常常用于断点单步调试不适用的场景,辅助定位问题语句,如系统长时间运行后出现问题,单步跟踪调试花费大量精力而不方便实现的情况。





常用调试方法简介

Printf调试

在程序中使用printf构件,通过串口格式化输出程序编写者想要知道的运行信息,如变量值、寄存器值、任务或函数执行信息等。

例如,可以在一些关键的代码或子函数调用语句的前后可以加入两条printf语句,标志关键语句的执行情况。



使用AHL-GEC-IDE 打桩调试





7.2 使用AHL-GEC-IDE打桩调试-基本调试步骤

在程序需要停住的 地方,增加for(;;); 无限循环

导入待调试工程 —— 添加打桩语句

编译新程序

观察开发板的运行状况

烧录程序

若结果符合预期则 无限循环前的语句 正确,否则问题语 句在此之前

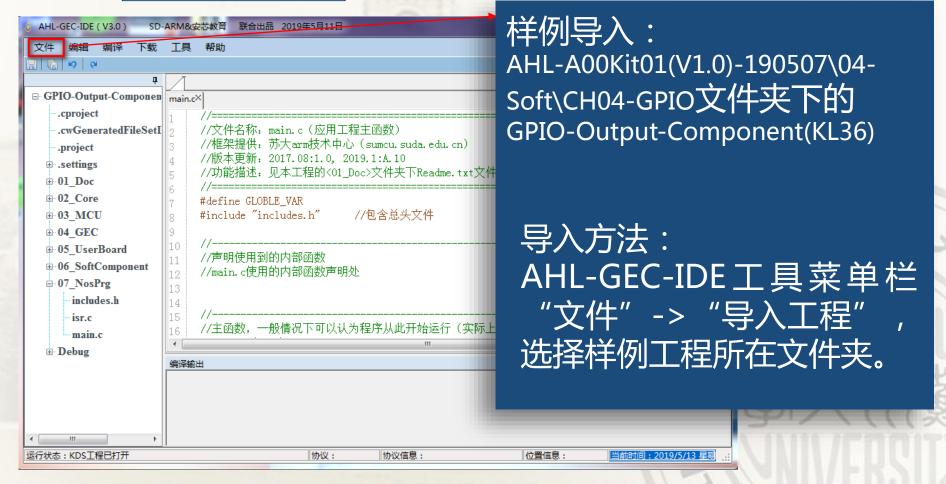




7.2 使用AHL-GEC-IDE打桩调试

01

导入工程





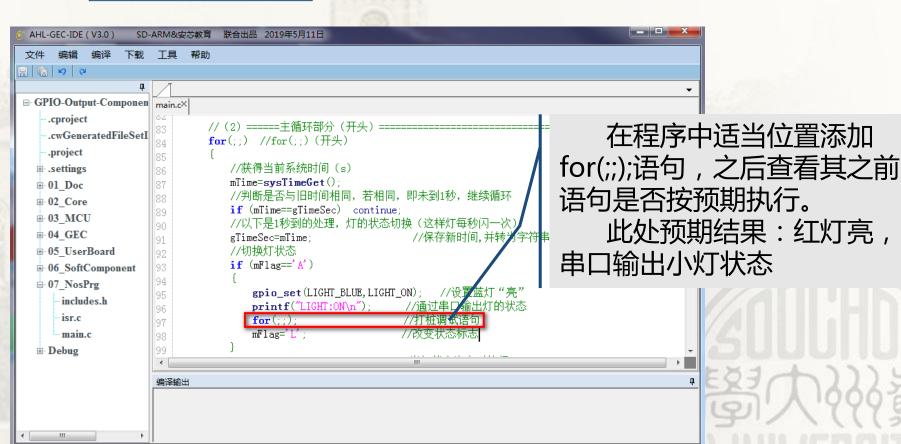


使用AHL-GEC-IDE打桩调试

02

运行状态: KDS工程已打开

添加for(;;);无限循环语句/



协议:

协议信息:

当前时间:2019/5/13 星期

位置信息:

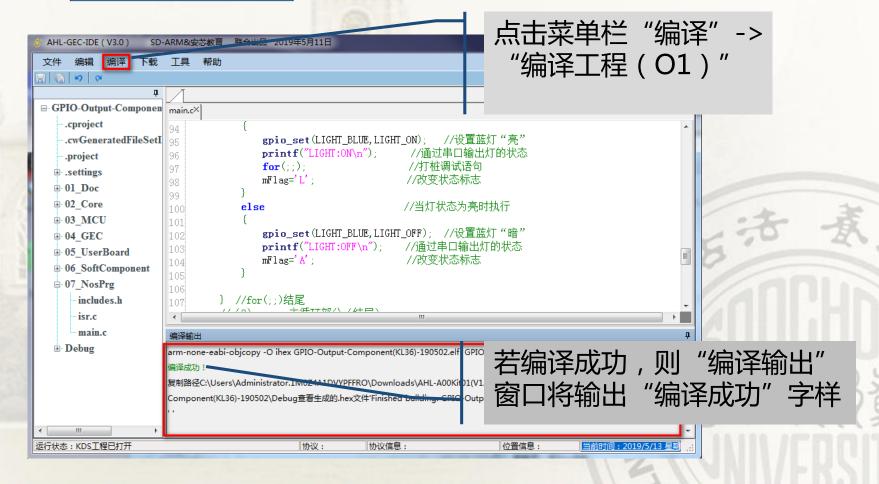




7.2 使用AHL-GEC-IDE打桩调试

03

编译新程序



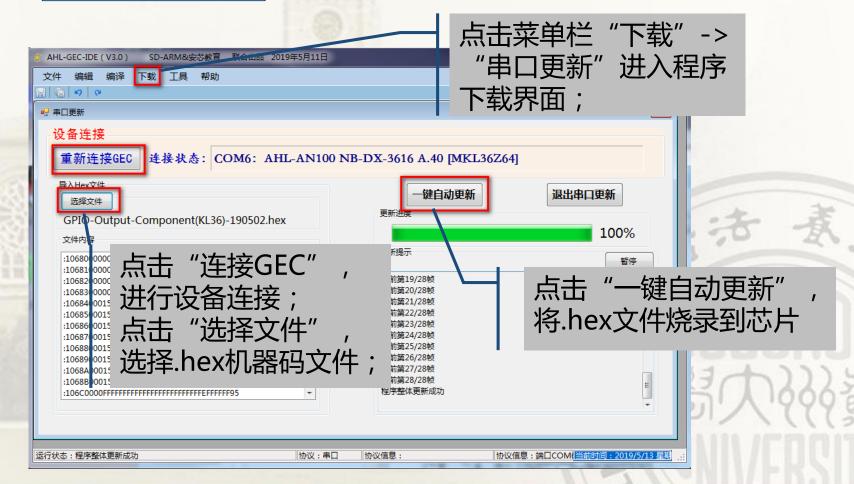




7.2 使用AHL-GEC-IDE打桩调试

04

串口烧录程序







使用AHL-GEC-IDE打桩调试

05

观察开发板的运行状况

联合出品 2019年5月11日 AHL-GEC-IDE (V3.0) SD-ARM&安芯教育 程序下载之后,自动运行 丁具 帮助 蓝灯亮, □ 串口更新 设备连接 串口输出 "LIGHT: ON" 连接状态: COM6: AHL-AN100 NB-DX-3616 A.40 [MKL36Z64] 重新连接GEC 导入Hex文件 键自动更新 退出串口更新 ≩文件 更新进度 O-Output-Component(KL36)-190502.hex 100% 更新提示 000000180020D16C0000156D0000156D00000F 暂停 LIGHT:ON 第一次用构件方法点亮的蓝色发光二极管 6000156D0000156D0000156D0000156D000020 学习嵌入式,首先知识板块的基本原理,学会使用他人做的构件, 进行应用编程,更深一步,才是如何做构件。 8000156D0000156D0000156D0000156D000000 由浅入深,循序渐进,才能学好嵌入式系统。 A000156D0000156D0000156D0000156D0000E0 ш LIGHT:ON 运行状态:程序整体更新成功 协议:串口 协议信息: 协议信息:端口COM(当前时间:2019/5/13 星期



7.3 使用AHL-GEC-IDE进 行Printf调试





7.2 使用AHL-GEC-IDE打桩调试-基本调试步骤

在程序需要查看变量值、 函数语句执行状态等位 置,增加printf语句

导入待调试工程 ——添加printf语句

编译烧录程序

观察串口输出情况

根据串口输出信息, 判断程序运行状态 是否符合预期。

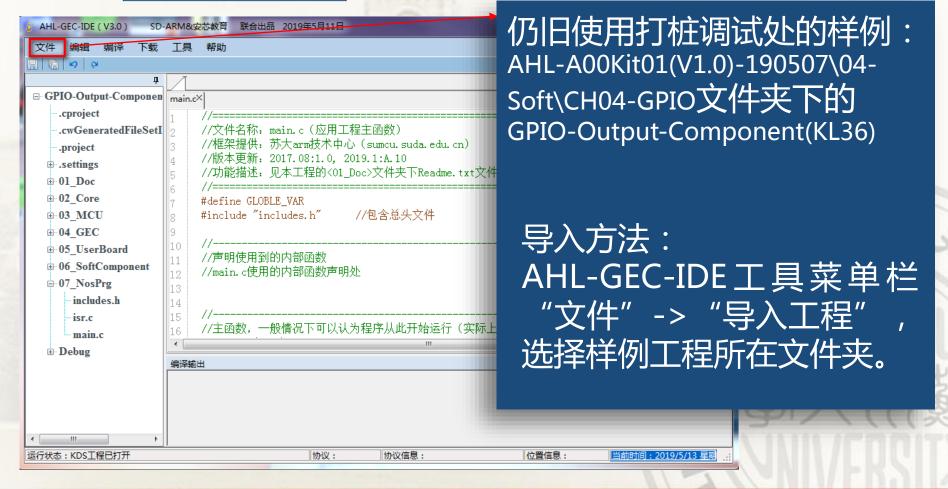




使用AHL-GEC-IDE进行Printf调试

01

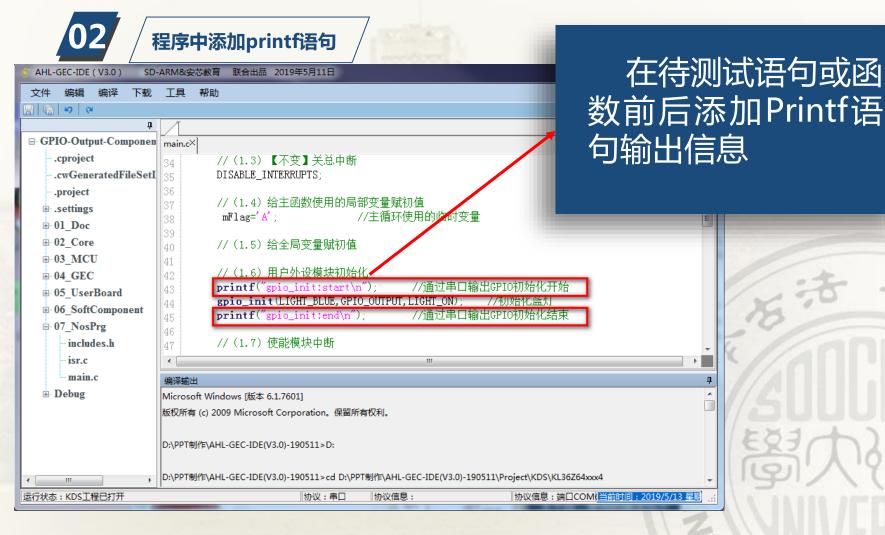
导入工程







使用AHL-GEC-IDE进行Printf调试



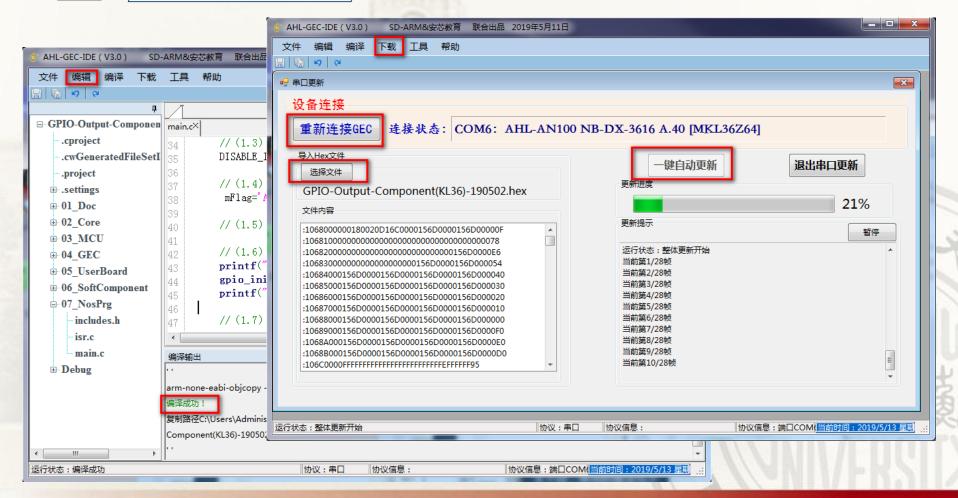




使用AHL-GEC-IDE进行Printf调试

03

编译烧录







使用AHL-GEC-IDE进行Printf调试

04

观察串口输出情况

