

10111110

Verilog HDL语言规范

主讲:何宾

Email: hebin@mail.buct.edu.cn

2014.06

1, 010011110000

Verilog HDL数据类型

Verilog HDL数据类型包括:

- □值的集合
- □网络和变量
- □向量
- □隐含声明
- □网络类型
- □寄存器类型
- □整数/实数/时间
- □数组
- □参数
- □Verilog名字空间

Verilog HDL数据类型 --值的集合

Verilog HDL有下列四种基本的值:

逻辑0或"假"状态。

逻辑1或"真"状态。

 $\square x(X)$

未知状态,对大小写不敏感。

 \Box z (Z)

高阻状态,对大小写不敏感。

Verilog HDL数据类型 --值的集合

注意:

- ■这四种值的解释都内置于语言中.
 - ▶ 一个为z的值总是意味着高阻抗。
 - ▶一个为0的值通常是指逻辑0。
- ■在门的输入或一个表达式中的为'z'的值通常解释成'x'。

在Verilog HDL中,根据赋值和对值的保持方式不同,可 将数据类型主要分为两大类:

- □ 网络型
- □ 变量型

特别要注意:这两类数据代表了不同的硬件结构!!!

网络表示器件之间的物理连接,需要门和模块的驱动。

- □ 网络类型不保存值(除trireg类型以外),其输出始终根据输入的变化而变化。
- □ 对于没有声明的网络,默认为1位(标量)wire类型。
- □ Verilog HDL禁止再次声明已经声明过的网络、变量或参数。

声明网络类型的语法格式如下:

net_type [range] [delay] net_name [,net_name];

其中:

- net_type表示网络类型数据。
- range

用来表示数据为标量或矢量。若没有声明范围,则表示数据为1位的标量。否则,由该项指定数据的矢量形式。

- □ delay 指定仿真延迟时间。
- □ net_name 网络名字。可以一次定义多个网络,多个网络之间用逗号隔开。



声明网络类型的Verilog HDL描述的例子

wand w; // 一个标量wand网络类型

tri [15: 0] bus; // 16位三态总线网络类型

wire [0: 31] w1, w2; // 两个32位网络类型, MSB为bit0

变量是对数据存储元件的抽象。

- □ 从当前赋值到下一次赋值之前,变量应当保持当前的值不变。
- □程序中的赋值语句将引起保存在数据元件中值的改变。

注:

- □ 对于reg, time和integer这些变量类型数据,它们的初始值应当是x。
- □ 对于real和realtime变量类型数据, 默认的初始值是0.0。
- □ 如果使用变量声明赋值语句,则变量将声明赋值语句所赋的值作为初值,这与 initial结构中对变量的赋值等效。
- □ 在变量数据类型中,只有reg和integer变量型数据类型是可综合的,其它是不可综合的。

Verilog HDL数据类型 --向量

- □ 在一个网络或寄存器类型声明中,如果没有指定其范围, 默认将其当作1比特位宽。也就是通常所说的标量。
- □ 通过指定范围,声明多位的网络或寄存器型数据,则称为 矢量(也叫做向量)。

Verilog HDL数据类型 --向量

向量范围由常量表达式来说明

- □ msb_constant_expression (最高有效位常量表达式) 代表范围的左侧值
- □ lsb_constant_expression (最低有效位常量表达式) 代表范围的右侧值。

Verilog HDL数据类型

--向量

向量声明的Verilog HDL描述的例子

```
// wand类型的标量
wand w;
tri [15:0] busa; // 一个三态16位总线
trireg (small) storeit; // 低强度的一个充电保存点
                // reg类型的标量
reg a;
                // 4位reg向量, 由v[3], v[2], v[1]和v[0]构成
reg[3:0] v;
reg signed [3:0] signed_reg; //一个四位向量, 其范围为-8到7
                       // 一个6位reg类型的向量
reg [-1:4] b;
                       // 声明两个线网络
wire w1, w2;
                       // 声明3个5位的reg类型变量
reg [4:0] x, y, z;
```

Verilog HDL数据类型 --隐含声明

如果没有显示声明网络或者变量,则在下面的情况中, 默认将其指定为网络类型:

- □在一个端口表达式的声明中,如果没有对端口的数据类型进行显式说明,则默认的端口数据类型就为wire型。并且,默认的wire型失量的位宽与矢量型端口声明的位宽相同。
- □ 模块例化的端口列表中,如果先前没有对端口的数据类型进行显 式说明,那么默认的端口数据类型为网络型标量。
- □如果一个标识符出现在连续赋值语句的左侧,而该标识符先前未曾被声明,那么该标识符的数据类型就被隐式声明为网络型标量。

Verilog HDL数据类型 --网络类型

下表给出了这些常用的不同网络类型的功能及其可综合性。

类型	功能	Vivado可综合性
wire, tri	标准内部连接线	$\sqrt{}$
supply1, supply0	电源和地	$\sqrt{}$
wor, trior	多驱动源线或	×
wand, triand	多驱动源线与	×
trireg	能保存电荷的net	×
tri1, tri0	无驱动时上拉/下拉	$\sqrt{}$

注:在Vivado集成开发环境的实现工具中,禁止出现多个源驱动同一个网络的情况,遇到这种情况会导致实现过程的失败。

Verilog HDL数据类型 --网络类型

简单的网络类型说明格式为:

net kind[msb:lsb]net1,net2,..., netN;

其中:

□ net_kind 是上述网络类型的一种。

□ msb和lsb

用于定义网络范围的常量表达式。其范围定义是可选的。如果没有定义范围,默认的网络类型为1位。

Verilog HDL数据类型 --网络类型

默认网络型数据的初始化值为Z。带有驱动的网络型数据 应当为它们的驱动输出指定默认值。

注:

trireg网络型数据是一个例外。它的默认初始值为x,而且在声明语句中应当为其指定电荷量强度。

用于连接单元的连线是最常见的网络类型。连线(wire) 网络与三态(tri)网络语法和语义一致。

- □ 三态网络可以用于描述多个驱动源驱动同一根线的网络类型, 并且没有其他特殊的意义。
- □ 如果多个驱动源驱动一个连线(或三态网络)由下表确定网络的有效值。

网络数据类型wire和tri的真值表

wire/tri	0	1	X	Z
0	0	X	X	0
1	X	1	X	1
X	X	X	X	X
Z	0	1	X	Z

由关键词wire定义常用的网络类型。wire型网络的语法格式如下:

wire [n-1:0] <name1>,<name2>,...<namen>;

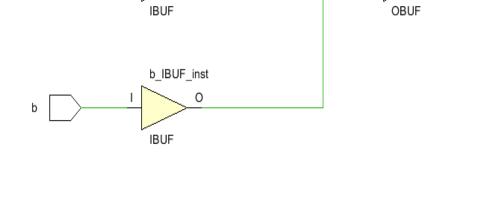
其中:

name1,...,namen表示wire型网络的名字。

a IBUF inst

```
module top(
  input a,
  input b,
  output z
  );
assign z=a;
assign z=b;
```

endmodule



z OBUF inst

```
module test;
                               a=1'b0;
reg a,b;
                                b=1'b1;
wire z;
                                #100;
top uut(.a(a),.b(b),.z(z));
                                a=1'bz;
initial
                                b=1'bz;
begin
                                 #100;
 a=1'b0;
                                 a=1'bx;
 b=1'bz;
                                 b=1'bz;
 #100;
                                 #100;
 a=1'b1;
                               end
 b=1'bz;
                               endmodule
 #100;
```

网络类型 --wor和trior网络类型

线或(wor)和三态线或(trior)用于为连线型逻辑结构 建模。当有多个驱动源驱动wor和trior型数据时,将产生 线或结构。

- □ 如果驱动源中任一个为"1",那么网络型数据的值也为"1"。
- □ 线或与三态线或在语法和功能上一致。

网络类型 --wor和trior网络类型

如果多个驱动源驱动这类网络,下表决定了网络的有效值。

wor/trior	0	1	X	Z
0	0	1	X	0
1	1	1	1	1
X	X	1	X	X
Z	0	1	X	Z



```
module test;
wire a=1'bz;
wire b=1'bz;
wor z;
assign z=a;
assign z=b;
endmodule
```

网络类型 --wand和triand网络类型

线与(wand)网络和三态线与(triand)网络用于为连线型逻辑结构建模。如果某个驱动源为"0",那么网络输出为"0"。

- □ 当有多个驱动源驱动wand和triand型网络时,将产生线与结构。
- □ 线与网络和三态线与网络在语法和功能上一致。

网络类型 --wand和triand网络类型

如果这类网络存在多个驱动源,由下表决定网络的有效值。

Wand/triand	0	1	X	Z
0	0	0	0	0
1	0	1	X	1
X	0	X	X	X
Z	0	1	X	Z

网络类型 --wand和triand网络类型

```
module test1;
wire a=1'bz;
wire b=1'bz;
wand z;
assign z=a;
assign z=b;
endmodule
```

这类网络类型可用于包含上拉或下拉电阻网络的建模。

- □ tri0/tri1网络的特征是:
 - ◆无驱动源驱动该网络时,它的值为0(tri1的值为1)。
 - ◆网络值的驱动强度都为pull。
- □ tri0相当于这样一个网络:由一个强度为pull的0值连续驱动该网络。
- □ tri1相当于这样一个网络:由一个强度为pull的1值连续驱动该网络。

下表给出在多个驱动源情况下tri0或tri1网的有效值。

tri0/tri1	0	1	X	Z
0	0	X	X	0
1	X	1	X	1
X	X	X	X	X
Z	0	1	X	0/1

```
module top(
  input a,
  input b,
  output tri0 x,
                                 a_IBUF_inst
                                                        x_OBUF_inst
  output tri1 y
                                 IBUF
                                                        OBUF
assign x=a;
                                 b IBUF inst
                                                        y OBUF inst
assign x=b;
assign y=a;
                                 IBUF
                                                        OBUF
assign y=b;
```

endmodule

```
module test1;
                                          a=1'bx;
reg a,b;
                                          b=1'b1;
tri0 x;
                                          #100;
tri1 y;
                                          a=1'bz;
top1 uut(.a(a),.b(b),.x(x),.y(y));
                                          b=1'bz;
initial
                                          #100;
begin
                                        end
 a=1'b0;
                                        endmodule
 b=1'b1;
 #100;
                     Name
                           Value
                                      200 ກຣ. | . . . | 400 ກຣ. |
                                                  .... 600 ns. . . . .
                     ¼ a
                          Z
                     ₩ b
                          Z
                          0
```

网络类型 --supply0和supply1网络类型

Supply0网络类型用于对"地"建模,即低电平(逻辑"0");supply1网络类型用于对"电源"建模,即高电平(逻辑"1")。

supply0和supply1网络类型描述

supply0 Gnd,ClkGnd;

supply1 [2:0] Vcc;

网络类型 --未说明的网络

在Verilog HDL中,可能未声明某种网络类型。在这种情况下,默认为一位的网络类型。通过`default_nettype编译器指令改变隐含生命网络类型的方式。使用方法如下:

`default_nettype net_kind

带有下列编译器指令:

`default_nettype wand

任何未被说明的网默认为一位线与(wand)网。

Verilog HDL数据类型 --寄存器类型

通过过程分配语句给寄存器类型变量分配值(赋值)。 在每个分配的过程中间,寄存器保持上次分配的值。

□ 它用于对硬件寄存器进行建模,包括对边沿敏感(比如:触发器) 和电平敏感(比如:置位/复位和锁存器)的存储元件。

注:

一个寄存器变量不一定代表一个硬件存储元件, 这是因为它也 能用于表示一个组合逻辑。

Verilog HDL数据类型 --寄存器类型

寄存器型变量与网络类型的区别主要在于:

- □ 寄存器型变量保持最后一次的赋值。只能在initial或always内部 对寄存器型变量进行赋值操作。
- □ 网络型数据需要有连续的驱动源。

Verilog HDL数据类型 --寄存器类型

寄存器型变量声明的格式如下:

reg_type [range] reg_name[, reg_name];

其中:

- □ reg_type为寄存器类型。
- □ range为矢量范围, [MSB: LSB]格式, 只对reg类型有效。
- □ reg_name为reg型变量的名字,一次可定义多个reg型变量,使用 逗号分开。



--寄存器类型

寄存器型变量的Verilog HDL描述例子

```
module dff(clk,rst,d,q);
```

input clk,rst,d;

output reg q;

always @(posedge clk or posedge rst)

begin

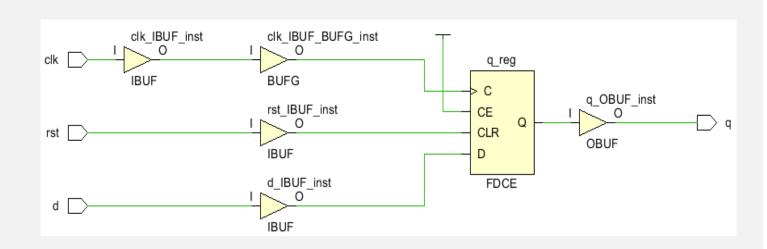
```
if (rst)
q<=1'b0;</pre>
```

else

$$q \le d$$
;

end

endmodule



整型变量声明

- □ 整型变量常用于对循环控制变量的声明。在算术运算中被视为
 - 二进制补码形式的有符号数。
- 整型变量和32位的寄存器型数据在实际意义上相同,只是寄存器型数据被当做无符号数来处理。

整数变量声明的Verilog描述的例子

integer i,j;

integer [31:0] D;

注:

- □虽然interger有位宽度的声明,但是integer型变量不能作为位向量访问。D[6]和D[16:0]的声明都是非法的。
- □在综合时,integer型变量的初始值是x。

实数型变量声明

- □ 在机器码表示法中,实数型数据是浮点型数值。该变量类型可用 于对延迟时间的计算。
- □ 实数型变量是不可综合的。对于实数来说:
 - ◆不是所有的Verilog HDL操作符都能用于实数值。
 - ◆实数变量不使用范围声明。
 - ◆实数变量默认的初始值为0。

时间型变量声明

- □ 时间型变量与整型变量类似,只是它是64位的无符号数。
- □ 时间型变量主要用于对仿真时间的存储与计算处理,常与系统函数\$time—起使用。

实时时间变量声明

□ 实时时间声明和实数声明进行同样的处理 , 能互换使用。

-- 数组

向量可以将已声明过类型的元素组合成多维的数据对象。

- □ 声明向量时,应当在所声明数据标识符的后面指定元素的地址范围。每个维度代表一个地址范围。
- □数组可以是一维向量(一个地址范围)也可以是多维向量(多重地址范围)。
- □ 向量的索引表达式应当是常量表达式,该常量表达式的值应当是整数。

- □ 通过一条分配(赋值)语句为一个数组中的每个元素赋值,但是 不能为整个向量或向量的一部分赋值。
- □ 要给一个向量元素赋值,需要为该向量每个维度指定索引。向量索引可以是一个表达式,这就为向量元素的选择提供了一种机制,即根据电路中其他网络或变量的值来引用向量元素。

如果一个向量的元素类型为寄存器型,那么这样的一维向量也称为存储器。

- □ 存储器只用于对下面建模:
 - ◆ ROM (只读存储器)
 - ◆RAM(随机存取存储器)
 - ◆寄存器组

- □ 向量中的每一个寄存器称为元素或字,并且通过一个索引实现寻址。
- □ 可以通过一条单独的赋值语句给一个n位的寄存器赋值,但是不能通过这样的一条语句对整个存储器赋值。
- □ 为了对存储器的某个字赋值,需要为该字指定数组索引。该索引可以是一个表达式。该表达式中含有其他的变量或网络数据,通过对该表达式的运算,得到一个结果值,从而定位存储器中的某个字。

数组声明Verilog HDL描述例子

```
reg [7:0] mema[0:255]; // 声明一个数组mema为256×8比特
```

寄存器, 其索引0~255

reg arrayb[7:0][0:255]; // 声明一个二维数组, 其数据宽度为1

位寄存器

wire w array[7:0][5:0]; // 声明线类型网络数组

integer inta[1:64]; // 64个整数值的数组

time chng_hist[1:1000]; // 有1000个时间值的数组

integer t_index;

分配数组元素的Verilog HDL描述例子

不同存储器的Verilog HDL描述例子

reg [1:n] rega; // 一个n位的1个深度的寄存器(存储器)

reg mema [1:n]; // 一个1位的n个深度的寄存器(存储器)

--参数

Verilog HDL中的参数既不属于变量类型也不属于网络类型范畴。

- □ 参数不是变量,而是常量。
- □ Verilog HDL中,提供了两种类型的参数:
 - ◆模块参数
 - ◆指定参数
- □ 这些参数可以指定范围。默认地,为parameter和 specparams保持必要的宽度,用于保存常数的值。当指定范围 时,按照指定的范围确定。

--参数

模块参数

模块参数定义的格式:

parameter par_name1=expression1,.....,par_namen=expression;

其中:

- □par_name1,....par_namen为参数的名字。
- □expression1,....,expression为表达式。
- □可一次定义多个参数,用逗号隔开。
- □参数的定义是局部的, 只在当前模块中有效。

- 一个模块参数可以指定类型和范围。根据下面的规则指定 模块参数类型和范围:
- □ 对于没有指定类型和范围的参数,将根据分配给参数的最终值来确定其类型和范围。
- □ 一个指定范围,但没有指定类型的参数,将是参数声明的范围, 并且是无符号的。符号和范围将不受到后面覆盖值的影响。

--参数

- □ 一个指定类型,但没有指定范围的参数,将是参数指定的类型。 对于一个有符号的参数,默认为分配给参数最后值的范围。
- □ 一个指定有符号类型和范围的参数,将是有符号的,并且是参数 指定的范围。其符号和范围将不受到后面覆盖值的影响。
- □ 一个没有指定范围,但是有指定符号类型或者没有指定类型的参数,有一个隐含的范围,其lsb为0,msb等于或者小于为分配给参数最后的值。
- □ 在编译时,可以改变参数值。当改变参数值时,可以使用参数定 义语句或在模块初始化语句中定义的参数值。

参数的Verilog HDL描述的例子

```
parameter msb = 7;  // 定义msb为常数值7

parameter e = 25, f = 9;  // 定义两个常数

parameter r = 5.7;  // 定义r为实数参数

parameter byte_size = 8, byte_mask = byte_size - 1;
```

--参数

```
parameter average delay = (r + f) / 2;
parameter signed [3:0] mux selector = 0;
parameter real r1 = 3.5e17;
parameter p1 = 13'h7e;
                                     // 值转换到32位
parameter [31:0] dec const = 1'b1;
                                     // 暗示其范围[2:0]
parameter newconst = 3'h4;
                                     // 暗示其范围[31:0]
parameter newconst = 4;
```

本地参数

- □ 除了不能直接被defparam描述修改,以及不能通过模块例化参数分配以外,本地参数(localparam)和参数是一致的。
- □ 本地参数可以分配包含参数的常数表达式,这些参数可以通过 defparam描述或者模块例化参数值分配进行修改。

指定参数

- □ 关键字specparam声明了一个特殊类型的参数,这个参数专用于提供时序和延迟值,但是可以出现在任何没有分配给一个参数的表达式内。
- □它不是一个声明范围描述的一部分。
- □ 在指定的块内以及在主模块内,允许指定参数。

- □ 当在一个指定块的外部声明了一个指定的参数时,在引用之前必须声明。
- □ 分配给指定参数的值可以是任何常数表达式。
- □ 不像模块参数那样,不能在语言内修改一个指定的参数。但是,可以通过SDF注解修改。
- □ 指定参数和模块参数是不能互相交换的。
- □ 模块参数不能分配一个包含指定参数的常数表达式。
- □ 下表给出了specparams和parameters的不同之处。



指定参数	模块参数
使用关键字specparam	使用关键字parameter
在一个模块内或者指定的块内声明	在一个指定的块外声明
只能在一个模块内或者指定的块内使用	不能在指定的块内使用
可以被分配指定参数和模块参数	不能分配指定参数
使用SDF注解覆盖值	使用defparam或者例化声明参数值
	传递来覆盖值



声明specparam的Verilog HDL描述

```
module test;
reg clk;
specify
specparam low=10,high=10;
endspecify
initial clk=0;

always
begin
#low clk=1;
#high clk=0;
end
endmodule
```

--参数

声明parameter和specparam的Verilog HDL描述

endmodule



在Verilog HDL中有几类名字空间,其中:

- □ 两类为全局名字空间。
- □其余为局部名字空间。

Verilog HDL数据类型 ---Verilog HDL名字空间

全局名字空间

- □ 定义名字空间包括所有module(模块)、marcomodule(宏模块)、primitive(基本原语)的定义。
- □一旦某个名字用于定义一个模块、宏模块或基本原语,那么该名字将不能再用于声明其他模块、宏模块或基本原语,也就是这个名字在定义名字空间具有唯一性。
- □ 文本宏名字空间也是全局的。由于文本宏名由重音符号(`)引导,因此它与别的名字空间有明显的区别。文本宏名的定义逐行出现在设计单元源程序中,它可以被重复定义,也就是同一宏名后面的定义将覆盖其先前的定义。

Verilog HDL数据类型 --Verilog HDL名字空间

局部名字空间

- □ 局部名字空间包括:
 - ◆ block (块)
 - ◆ module (模块)
 - ◆ generate block(生成块)
 - ◆ port (端口)
 - ◆ specify block (延时说明块)
 - ◆ attribute (属性)
- □一旦在这几个名字空间中的任意一个空间内定义了某个名字。就 不能在该空间中重复定义这个名字(即具有唯一性)。

Verilog HDL数据类型 --Verilog HDL名字空间

□ 语句块名字空间

包括:语句块名、函数名、任务名、参数名、事件名和变量类型声明。

注:

其中变量类型声明包括: reg、integer、time、real和realtime 声明。

Verilog HDL数据类型 ---Verilog HDL名字空间

□ 模块名字空间

包括:函数名、任务名、例化名(模块调用名)、参数名、事件名和网络类型声明与变量类型声明。

注:

其中网络类型声明包括: wire、wor、wand、tri、trior、triand、tri0、tri1、trireg、supply0和supply1。

Verilog HDL数据类型 --Verilog HDL名字空间

口 生成块名字

包括:函数、任务、命名的块、模块例化、生成块、本地参数、命名事件、genvars、网络类型的声明和变量类型的声明。

□ 端口名字空间

用于连接两个不同名字空间中的数据对象。连接可以是单向的或双向的。端口名字空间是模块名字空间与语句块名字空间的交集。



从本质上说,端口名字空间规定了不同空间中两个名字的连接类型。端口的类型声明包括input、output、inout。

只需要在模块名字空间中声明一个与端口名同名的变量或wire 型数据,就可以在模块名字空间中再次引用端口名字空间中所定义 的端口名。



□指定块

用来说明模块内的时序信息。sprcparams用来声明延迟常数, 很象模块内的一个普通的参数,但是不能被覆盖。

指定块以specify开头,以endspecify结束。

□ 属性

是由符号(**)所包含的语言结构。属性名只能在属性名字空间中被定义和使用,不能在属性名字空间中被定义其他任何名字。