

```
1  #include "reg51.h"
2
3  void main()
4  {
5      volatile unsigned int a=64000;
6      volatile long int b=10000000;
7      volatile float c=100.0,d=245.6e30;
8      volatile signed int e=-1;
9      xdata volatile signed f;
10     xdata volatile unsigned g;
11     f=a;
12     g=b;
13
14 }
15 //要点
16 //1) 数据类型
17 //2) 如何理解有符号和无符号
18 //3) Volatile关键字的使用，用于限制编译器假设变量的值。
19 //更准确的说，就是优化器在用到这个变量的时候必须每次
20 //都重新读取这个变量的值，而不是保存在寄存器里的备份。
21 //另一个重要作用就是确保该指令不会因编译器的优化而省略掉。
```