

何宾 2019.03

# 本章主要内容

- RS-232标准概述
- STC单片机串口模块概述
- 串口1寄存器及工作模式
- 串口2寄存器及工作模式
- 串口3寄存器及工作模式
- 串口4寄存器及工作模式
- 红外通信设计实现

### RS-232标准概述

- 基于通用串行异步收发器的异步串行通信(简称RS-232), 是计算机通信中最经典的一个通信方式。
- RS-232是美国电子工业联盟 (Electronic Industries Association, EIA) 制定的串行数据通信的接口标准,原始编号全称是EIA-RS-232 (简称232, RS232)。
- 它被广泛用于计算机串行接口外设连接。

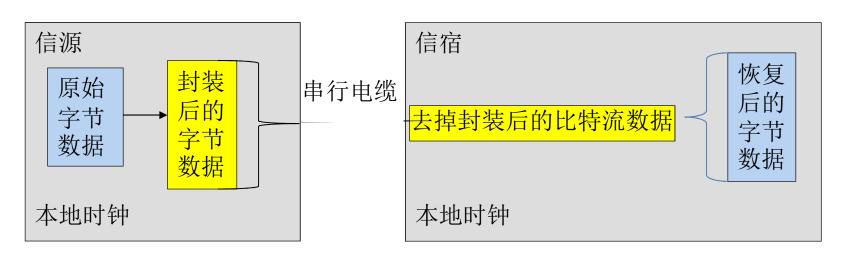


#### 在RS-232标准中,有下面显著的特点:

- 字符是按一个比特接着另一个比特的方式,使用一根信号线进行 传输。这就是我们通常所说的串行方式传输数据.
  - 这种传输方式的优点是传输线少,连线简单,传送距离可以较远。
- 对于信源(发送方)来说,需将并行的原始数据,进行封装,然 后转换成一位一位的串行比特流数据进行发送;
- 对于信宿(目的方)来说,当接收到串行比特流数据后,对接收到的数据进行解析,从数据中找到原始数据的比特流,将其转换成并行数据



- 在从信源(发送方)发送数据给信宿(目的方)的时候,并不需要传输时钟信号(异步传输的重要特征)。
  - 当信宿接收到串行数据的时候,会使用信宿本地的时钟对接收到的数据进行采样和解码,然后将数据恢复出来。



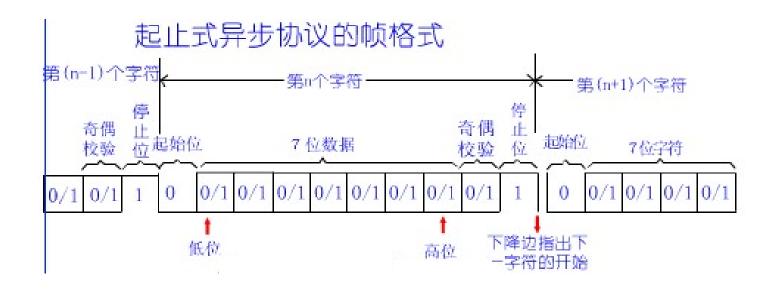
### RS-232标准概述 --RS-232传输特点

- 通过RS-232在传送数据时,并不需要额外使用一个信号来传送 同步信息(异步传输的重要特征)。
  - 通过在数据前部和尾部加上识别标志,就能正确的将数据顺利传送到对方。

注:在计算机中,将实现RS-232通信功能的专用芯片,典型的8251芯片,称为通用异步接收发送器 (Universal Asynchronous Receiver Transmitter, UART)。

### RS-232标准概述 --RS-232数据传输格式

### 在RS-232中,使用的编码格式是异步起停数据格式



### RS-232标准概述 --RS-232数据传输格式

### 在该数据格式中:

- 一个逻辑0标识的起始位,该位标识新的一帧数据。
- 在起始位后面紧跟7或者8个比特数据
  - 型 数据比特的开始位对应于原始字节数据的最低位,数据比特的结束位对应于原始字节数据的最高位。
- 数据比特后面跟随可选的奇偶校验比特。
  - 口 可以在发送数据的时候进行设置。
- 最后是以逻辑1标识的1~2个停止比特位。

### RS-232标准概述 --RS-232数据传输格式

- 在一个异步起停数据格式中,发送一个8位的字符数据至少需要 10个比特位。
- 在协议中,每一个比特位持续的时间和发送时钟有关。
  - 一个时钟周期发送一个比特位。将这个时钟称为波特率时钟,用波特率表示,即:每秒中发送比特位的个数。

注:在采用RS-232通信协议的信源和信宿,必须采用相同的数据格式,以及波特率时钟。

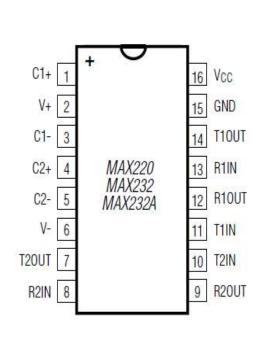
## RS-232标准概述 --RS-232电气标准

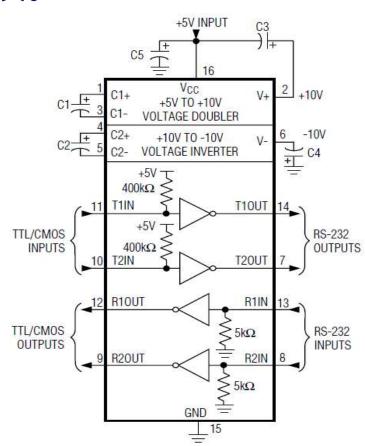
#### RS-232标准

- 分别定义了逻辑1和逻辑0的电压范围。
  - □ 逻辑1的电压范围为-15~-3V;
  - 口 逻辑0的电压范围为+3~+15V。
- 注:在RS-232中,接近零的电平是无效的。
- 这与传统数字逻辑中,对逻辑1和逻辑0的定义是不同的。
  - □ 需要进行电气标准的转换,将TTL/CMOS电平转换为RS-232电平, 以及将RS-232电平转换为TTL/CMOS电平。

### RS-232标准概述 --RS-232电气标准

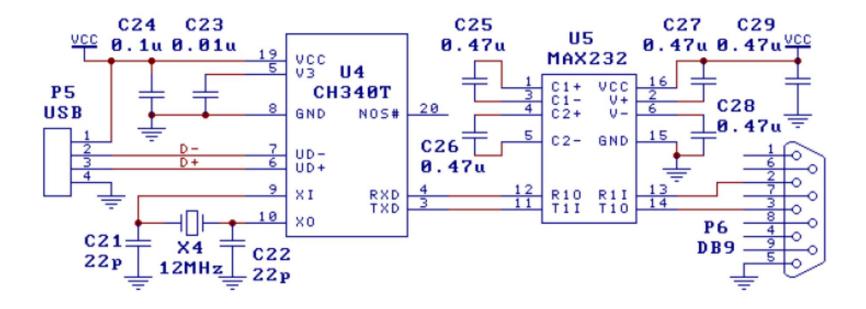
美信公司的MAX232芯片,可以实现TTL/ CMOS电平与RS-232电平之间的相互转换。





### 目前常用 USB-UART

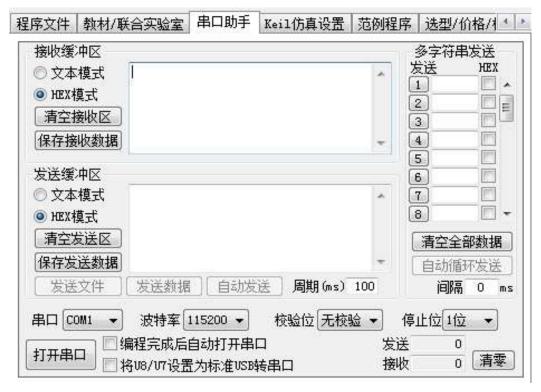
- ◆ CH340
- ❖ PL2303



### RS-232标准概述 --RS-232参数设置

打开STC-ISP软件,单击串口助手标签。在该标签窗口下,可以设置串口参数。在该界面中,需要设置以下:

- 波特率
- 奇偶校验
- 停止位



### RS-232参数设置 --波特率

- 波特率是指每秒钟从一设备发到另一设备的比特位的个数,单位 为bps (bits per second, bit/s)。
  - □ 典型地,可选择的波特率有300、1200、2400、9600、19200、115200 等。

注:一般通信两端设备都要设为相同的波特率,有些设备也可以设置为自动检测波特率。

## RS-232参数设置 --奇偶校验

### 奇偶校验用来验证接收数据的正确性。

- 一般不使用奇偶校验。若使用,那么既可以选择设置为奇校验或选择设置为偶校验。
  - □ 在偶校验中,要求所有发送数据的比特(包括校验位在内)1的个数是偶数。根据这个校验标准,在校验位置1或者置0;
  - □ 在奇校验中,要求所有发送数据的比特(包括校验位在内)1的个数是 奇数。根据这个校验标准,在校验位置1或者置0;

### RS-232参数设置 --停止位

- 停止位是在每个字节传输之后发送的,它用来帮助接受信号方硬件重同步。
  - 比如:在传输8位原始数据11001010时,数据的前后就需加入起始位 (逻辑低)以及停止位(逻辑高)。

注:起始位固定为一个比特,而停止位则可以是1、1.5或者2个比特位。这由使用RS-232的信源与信宿共同确定,并且通过软件进行设置。



当需要发送握手信号或数据完整性检测时需要定制其他 设置,这就是流量控制。

口公用的组合有RTS/CTS, DTR/DSR或者XON/XOFF。这种方式 称为硬件流量控制。

注:通常为了简化连接和控制,不使用硬件流量控制方式。



RS-232指定了20个不同的信号连接,由25个D-sub(微 型D类) 管脚构成的DB-25连接器。

■ DB-25和DB-9型的连接器在大部分设备上是雌型(母头,即插 孔),但并不一定都是这样,有些设备上就是雄型(公头,即插 针)。



RS-232串口连接器-母头



RS-232串口连接器-母头和公头引脚顺序



#### DB-9连接器信号定义

引脚名字	序号	功能
公共接地	5	地线
发送数据 (/TXD)	3	发送数据
接受数据 (/RXD)	2	接收数据
数据终端准备 (DTR)	4	终端设备通知 <b>调制解调器可以进行</b> 数据 <b>传输</b>
数据准备好 (DSR)	6	<b>调制解调器</b> 通知终端设备 <b>准备就绪</b>
请求发送 (RTS)	7	终端设备 <b>要求调制解调器将数据提交</b>
清除发送 (CTS)	8	<b>调制解调器通知</b> 终端设备 <b>可以传数据过来</b>
数据载波检测 (CD)	1	<b>调制解调器通知</b> 终端设备侦听到载波信号
振铃指示 (RI)	9	<b>调制解调器通知</b> 终端设备 <b>有电话进来</b>