

说明：题目 2 的设计源代码分别放在文件夹 num2 中

- (1) 在程序存储器内初始化 20 个数据。
- (2) 将其同时传到片内基本 RAM 和片内扩展 RAM。
- (3) 将转到片内扩展 RAM 的数据, 执行取反操作。
- (4) 将取反操作后的数据传到片内基本 RAM 区

在程序存储器内初始化 20 个十进制数 1~20，同时在片内基本 RAM 和片内扩展 RAM 区提前申请好内存空间。

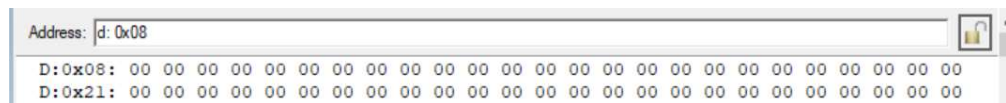
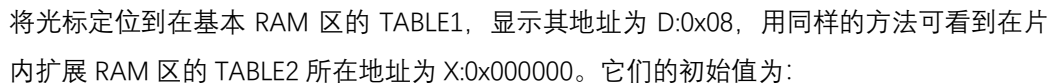
因为不能在片内扩展 RAM 区直接将数据取反，所以需把数据先传到累加器 A 中，用指令 CPL 进行取反后再逆向传回片内扩展 RAM 区的原位置处。同样使用 20 次循环来完成上取反过程。

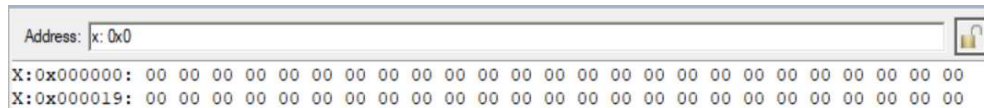
片内基本 RAM、片内扩展 RAM 之间不能直接传值，需要用累加器 A 作为中间桥梁，先将数据从片内扩展 RAM 区传至 A，再从 A 传至片内基本 RAM 区。同样使用 20 次循环来完成。

在着手这道题之前，我认真总结了书上关于在不同存储空间之间传值的指令，而且在写代码时也很注意细节，所以这道题整个过程都比较顺利，未出现大的难解决的问题。

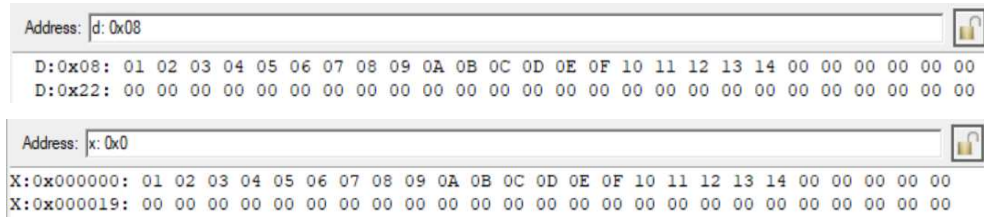
```
Build Output
creating hex file from ".\Objects\num2"...
".\Objects\num2" - 0 Error(s), 0 Warning(s).
Build Time Elapsed: 00:00:01
```

(1) 代码编译后进入 debug 模式，一步一步运行，观察数据在存储空间的变化在程序存储器内初始化 20 个数据如下：





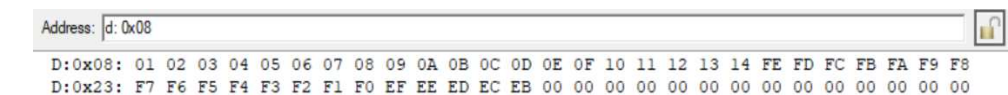
(2) 点击 单步运行程序，直至传值操作完成，分别定位到片内基本 RAM 区 TABLE1、片内扩展 RAM 区 TABLE2 所在地址空间处，可观察到位于程序存储器内的 20 个数据传值成功，如下：



(3) 点击 单步运行程序，直至取反操作完成，观察到 TABLE2 处的数值出现了如下变化，经验证，确实是之前的数据取反后的值：



(4) 点击 单步运行程序，直至在片内扩展 RAM 区取反操作后的数据完全传到片内基本 RAM 区，可观察到如下变化，即数据从离 TABLE1 起始地址 20 个地址单元处开始存入值：



4、源代码及注释

```
NAME main
```

```
my_num SEGMENT CODE
```

```
    RSEG my_num
```

```
TABLE: DB 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0AH,0BH,0CH,0DH,0EH,0FH,10H,11H,12H,13H,14H
```

;在程序存储器内初始化 20 个数据

```
my_num1 SEGMENT DATA
```

```
    RSEG my_num1
```

```
TABLE1: DS 40
```

;在基本 RAM 区申请 40 字节的存储空间

```
my_num2 SEGMENT XDATA
```

```
    RSEG my_num2
```

```
TABLE2: DS 20
```

;在片内扩展 RAM 区申请 20 字节的存储空间

```
myprog SEGMENT CODE
```

```
    RSEG myprog
```

;切换到代码段 myprog

```
    LJMP main
```

```

        ORG    0X100      ;定位到偏移 100H 的位置

main:
    USING    0           ;使用第 0 组寄存器 R0~R7
    MOV      A,#0        ;初始化 A
    MOV      R2,#20      ;设置值传递次数为 20
    MOV      R0,#TABLE1  ;将 TABLE1 的地址赋给 R0
    MOV      R1,#TABLE2  ;将 TABLE2 的地址赋给 R1
    MOV      DPTR,#TABLE ;将 TABLE 的地址赋给 DPTR
INIT:  MOV     A,@A+DPTR   ;将数据从程序存储器传至累加器 A
    MOV      @R0,A       ;将数据从累加器 A 传至片内基本 RAM 区
    MOVX     @R1,A       ;将数据从累加器 A 传至片内扩展 RAM 区
    MOV      A,#0        ;偏移量设为 0
    INC      DPTR         ;地址加 1, 指向下一个将要传值的数
    INC      R0           ;地址加 1, 指向下一个存储区
    INC      R1           ;地址加 1, 指向下一个存储区
    DJNZ     R2,INIT      ;当 R2 减到 0 时退出传值的循环

;//=====================================================
;将转到片内扩展 RAM 的数据, 执行取反操作
;//=====================================================
        MOV      R0,#20      ;执行 20 次取反操作, 利用 20 次循环来完成
        MOV      DPTR,#TABLE2 ;将 TABLE2 的地址赋给 DPTR
NDIG:  MOVX     A,@DPTR      ;将数据从 DPTR 所指向的片内扩展 RAM 的数据传至累
加器 A
        CPL      A          ;对刚传进的数进行按位取反
        MOVX     @DPTR,A    ;再将刚取反的数据从累加器传至
        INC      DPTR       ;地址加 1 指向下一个数据
        DEC      R0         ;取反一次, 次数就减少一次
        CJNE     R0,#0,NDIG ;当 R0 减到 0, 说明所有数据取反完成, 退出循环

;//=====================================================
;将取反操作后的数据传到片内基本 RAM 区
;//=====================================================
        MOV      R0,#20      ;执行 20 次传值操作, 设置循环次数为 20
        MOV      DPTR,#TABLE2 ;将 TABLE2 的地址赋给 DPTR
        MOV      A,#20
        ADD      A,#TABLE1   ;TABLE1 的地址值与累加器 A(为 20)相加, 结果保存在
A 中。A 的值即为 TTABLE1 地址后移 20 个单元后的地址值, 这是准备接收数据的起始地址
        MOV      R1,A        ;将结果 (接收数据的起始地址值) 赋给 R1
TRANS: MOVX     A,@DPTR      ;将由 DPTR 所指向的片内扩展 RAM 区里被取反后数据
传到 A 中
        MOV      @R1,A       ;将上一步传到 A 中的值再通过 A 传到 R1 所指向的片
内基本 RAM 区, 在这里 A 起到一个桥梁作用
        INC      DPTR        ;DPTR 加 1,是下一个待传数据单元的地址

```

INC	R1	;R1 加 1,指向下一个接收数据的内存单元
DEC	R0	;传值 1 次, R0 减 1
CJNE	R0,#0,TRANS	;当 R0 减到 0 时, 传值结束, 退出循环

END