

7.4.5 操作符

在汇编语言中，操作符可以是一元操作符，即只有一个操作数；或者二元操作符，即有两个操作数。表 7.1 给出了操作符的操作级别。

表 7.1 操作符及优先级

优先级	操作符
1	( )
2	(1) NOT、HIGH、LOW 、 (2) BYTE0, BYTE1, BYTE2, BYTE3、 (3) WORD0、WORD2、 MBYTE
3	一元+、一元－
4	＊、/、MOD
5	+、－
6	SHL、SHR
7	AND、OR、XOR
8	EQ、=、NE、<>、LT、<、LTE、<=、GT、>、GTE、>=

- 注：(1)1 级优先级最高，8 级优先级最低。
- (2)SHL 表示左移运算、SHR 表示右移运算。
- (3)BYTE<sub>x</sub> 根据 x 所指定操作数的位置，返回相应的字节。例如，BYTE0 返回最低的字节（与 LOW 等效）；BYTE1 返回紧挨 BYTE0 的字节（与 HIGH 等效），如表 7.2 所示。
- (4)WORD<sub>x</sub> 根据 x 指定的操作数的位置，返回相应的字。例如：WORD0 返回最低的字（16 位）；WORD2 返回最高的两个字节（16 位），如表 7.2 所示。

表 7.2 32 位操作数的分配

32 位操作数			
MSB			LSB
BYTE3	BYTE2	BYTE1	BYTE0
WORD2		WORD1	
		HIGH	LOW

- (5)MBYTE<sub>x</sub>（上边的后边没有 x）操作符返回用于 C51 实时库的存储器类型信息。所得到的值是存储器类型字节。这些存储器类型字节用在 C51 实时库中用于访问带有 far 存储器类型定义的变量。