```c
int main()
{
  char a=30, b=55;
  char c,d,e,f,g;
  int i=-50,j=60;
  int k,h,l,m,n;
  c=~a;
  d=a & b;
  e=a | b;
  f=a ^ b;
  g=~(a ^ b);
  h=~(a & b);
  k=i<<3;    //左移
  n=i>>3;    //右移，分有符号和无符号，
  l=j<<4;
  m=j>>4;
  return 0;
}
```