基于1602显示的电子钟的设计

信工1601_蒋文韬_2016014452

目录

- 1、问题重述
- 2、顶层模块设计
- 3、具体细节
- 4、优化与改进
- 5、具体实现展示

1、问题重述

一、题目:

【设计要求】。

合理使用 STC 单片机内的定时器资源, 并使用 1602 实现数字钟的功能, 显示方式 xx: xx: xx (时: 分: 秒) →

基本部分: 4

能在 1602 上以 xx: xx: xx 的形式显示时间,符合真实工作情况(40分)。 提高部分: 🕹

- (1) 能通过一个按键将 1602 切换到显示年月日,显示格式 xx/xx/xx (年 /月/日) (20 分), ₽
 - (2) 通过按键可以调整时、分、秒(30分)。

发挥部分: *

完善电子钟的功能(10分)↓

注: +

- (1) 设计的电子钟, 使用最少的按键, 按照电子表, 最多使用 3 个按键。。
- (2) 时钟工作时,其进位应该与真实的电子钟相同。。
- (3) 显示时间和显示年月日之间的进位关系符合实际。

2、顶层模块设计

⊕ 1. 顶层模块设计↔

模式类型。	实现功能。
0(基本部分)。	正常显示时间(时:分:秒)。
1(提高部分)↓	正常显示日期(年.月.日)。
2(提高部分)。	更改时间——小时。
3 (提高部分) ₽	更改时间——分钟。
4(提高部分)↓	更改时间——秒。
5(发挥部分)。	更改日期——年。
6(发挥部分)。	更改日期——月。
7(发挥部分)。	更改日期——日。

只使用两个按键: SW17, SW18

按键SW17: 控制模式切换

按键SW18: 控制更改时间或日期(加)

3-1: 关于分频

参考例程11-1进行设计

注意:分频后的频率 = (IRC频率/8/12) / (65536-TIMS) /2

3-2: 时间和日期变量的声明和定义

```
28 //声明结构体变量, 时间time, 包含时分秒, 整型
29 struct time
30 □ {
31 int hr;//时钟
32 int min;//分钟
     int sec://秒钟
33
34 - );
35 //声明结构体变量,日期date,包含年月日,整型
36 struct date
37 □ {
38 int yr;//年
    int m; //月
39
     int d; // []
40
41 - );
42 struct time mytime; //定义全局变量mytime
43 struct date mydate;//定义全局变量mydate
```

3-2-1: 中断1——定时器0中断程序

```
void timer 0() interrupt 1//定时器0中断程序
- 1
  flag show = 1;
 /****注释掉的部分是模拟调节时间时,时间暂停,不走,这种情况只在少数电子表中出现*****/
 // if(flag trans != 2 && flag trans != 3 && flag trans != 4)
 11 1
 // mytime.sec++;
  mytime.sec++;//调节时间时,时间继续走,不停表
  if (mytime.sec == 60)
   mytime.sec = 0;
    mytime.min++;
  if (mytime.min == 60)
   mvtime.min = 0;
    mytime.hr++;
  if (mytime.hr == 24)
    mytime.hr = 0;
    flag leap = is leap(mydate.yr);
```

3-2-2: 中断1——定时器0中断程序

```
int commen_mon[13] = {-1,31,28,31,30,51,30,31,30,31,30,31};//月份数组第0个元素不用
int flag_leap = 0;//默认为平年

/*判断平年和闰年*/
int is_leap(int year)
{
    return ((year%4==0&&year%100!=0)||(year%400==0)) ? 1:0;
```

3-2-3: 中断1——定时器0中断程序

```
if (mytime.hr == 24)
{
    mytime.hr == 0;
    flag_leap = is_leap(mydate.yr);
    if( (mydate.d < commen_mon[mydate.m]) || (mydate.d == commen_mon[mydate.m] && mydate.m == 2 && flag_leap == 1) )
    {
        mydate.d++;
    }
    else
    {
        mydate.m<12) {
            mydate.m++;
        }
        else
        {
             mydate.m = 1;
            mydate.yr++;
        }
    }
}</pre>
```

3-3: 外部中断0——按下SW17, 切换模式

```
int flag trans = 0;

void trans() interrupt 0//切换不同的功能
{
  flag_trans++;
  lcdwritecmd(0x01);//清屏命令
  if(flag_trans == 8)
  {
    flag_trans = 0;
  }
}
```

3-4:外部中断1——按下SW18,更改时间日期

3-5: 时间显示函数

```
/*显示时间函数*/
void show time()
 /****数字型转化为字符型****/
 if (mytime.sec<10)
   time sec[0] = '0';
   sprintf(time_sec + 1, "%d", mytime.sec);
 else
   sprintf(time_sec, "%d", mytime.sec);
 if (mytime.min<10)
 else
 if (mytime.hr<10)
 else
 lcdshowstr(0,1,time hr);//显示小时
 lcdshowstr(2,1,":");
 lcdshowstr(3,1,time min);//显示分钟
 lcdshowstr(5,1,":");
 lcdshowstr(6,1,time_sec); //显示秒
```

3-6: 日期显示函数

```
/*显示日期函数*/
void show date()
  if (mydate.d<10)
    date d[0]='0';
    sprintf(date_d + 1, "%d", mydate.d);
  else
    sprintf(date_d, "%d", mydate.d);
  if (mydate.m<10)
    date m[0] = '0';
    sprintf(date m + 1, "%d", mydate.m);
  else
    sprintf(date m, "%d", mydate.m);
  sprintf(date yr, "%d", mydate.yr);
  lcdshowstr(0,1,date yr);
  lcdshowstr (4,1,".");
  lcdshowstr (5, 1, date m);
  lcdshowstr (7,1,".");
  lcdshowstr(8,1,date d);
```

3-7-1: while(1)中有什么?

```
while (1)
 if(flag trans == 0 ||flag trans == 2 || flag trans == 3 || flag trans == 4)
   if(flag_trans == 0)
    lcdshowstr(0,0,Time Show Str);
                                            char Time Show Str[] = "Now, the time is:";
   else if(flag trans == 2)
                                            char Date Show Str[] = "Now, the date is:";
    lcdshowstr(0,0,Ajust Hr Str);
                                            char Ajust Hr Str[] = "Now, plz add hour:";
   else if (flag trans == 3)
                                            char Ajust Min Str[] = "Now, plz add min:";
                                            char Ajust Sec Str[] = "Now,plz add sec:";
    lcdshowstr(0,0,Ajust Min Str);
                                            char Ajust Yr Str[] = "Now,plz add year:";
   else if (flag trans == 4)
                                            char Ajust M Str[] = "Now, plz add mon:";
    lcdshowstr(0,0,Ajust Sec Str);
                                            char Ajust D Str[] = "Now, plz add day:";
   if (flag show == 1)
    flag show = 0;
    show time();
```

3-7-2: while(1)中有什么?

```
else if(flag trans == 1 || flag trans == 5 || flag trans == 6 || flag trans == 7)
 if(flag trans == 1)
   lcdshowstr(0,0,Date_Show_Str);
                                            char Time Show Str[] = "Now, the time is:";
 else if (flag trans == 5)
                                            char Date Show Str[] = "Now, the date is:";
   lcdshowstr(0,0,Ajust Yr Str);
                                            char Ajust Hr Str[] = "Now, plz add hour:";
 else if(flag trans == 6)
                                            char Ajust Min Str[] = "Now,plz add min:";
                                            char Ajust Sec Str[] = "Now,plz add sec:";
   lcdshowstr(0,0,Ajust M Str);
                                            char Ajust Yr Str[] = "Now,plz add year:";
 else if (flag trans == 7)
                                            char Ajust M Str[] = "Now,plz add mon:";
                                            char Ajust D Str[] = "Now, plz add day:";
   lcdshowstr(0,0,Ajust D Str);
 if (flag show == 1)
  flag show = 0;
   show date();
}
```

4、优化与改进

- 1、尽可能少使用IF-ELSE语句, 避免程序臃肿
- 2、时间或日期字符串显示时,只定义一个变量
- 3、模块化设计的思想要贯穿设计全过程

.

5-1: 调节小时



5-2: 调节分钟



5-3: 调节秒 (不停表)



5-3: 调节时间 (停表)



5-4: 调节年



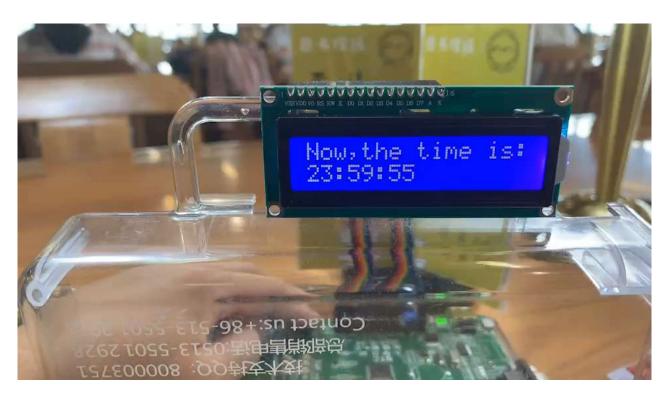
5-5: 调节月



5-7: 调节日



5-8: 闰年二月



5-9: 平年二月



谢谢大家 不足之处恳请批评指正