

```
1  NAME main
2  my_seg SEGMENT CODE           ; 声明代码段my_seg
3      RSEG      my_seg         ; 切换到代码段my_seg
4  TABLE:    DB      3,2,5,0xFF ; 声明四个常数
5
6  myprog SEGMENT CODE           ; 声明代码段myprog
7      RSEG      myprog         ; 切换到代码段myprog
8      LJMP main                ; 在程序存储器0x0000的位置有一条跳转指令
9      USING 0                  ; 使用第一组寄存器
10     ORG 100H                  ; 定位到代码段100H的位置
11  main:    MOV      DPTR, #TABLE ; 将TABLE表的地址送给DPTR
12          MOV      A, #3        ; 将常数送给累加器A
13          MOVC     A, @A+DPTR    ; 将DPTR+3所指向的程序Flash的内容送到累加器A
14          MOV      P1, 0        ; 将P1端口置0x0000
15          MOV      P1, A        ; 将P1端口置累加器A的内容
16  END
```