



第15章 STC单片机SPI原理及实现

何宾
2018.03

SPI模块设计实例

--I/O扩展和七段数码管

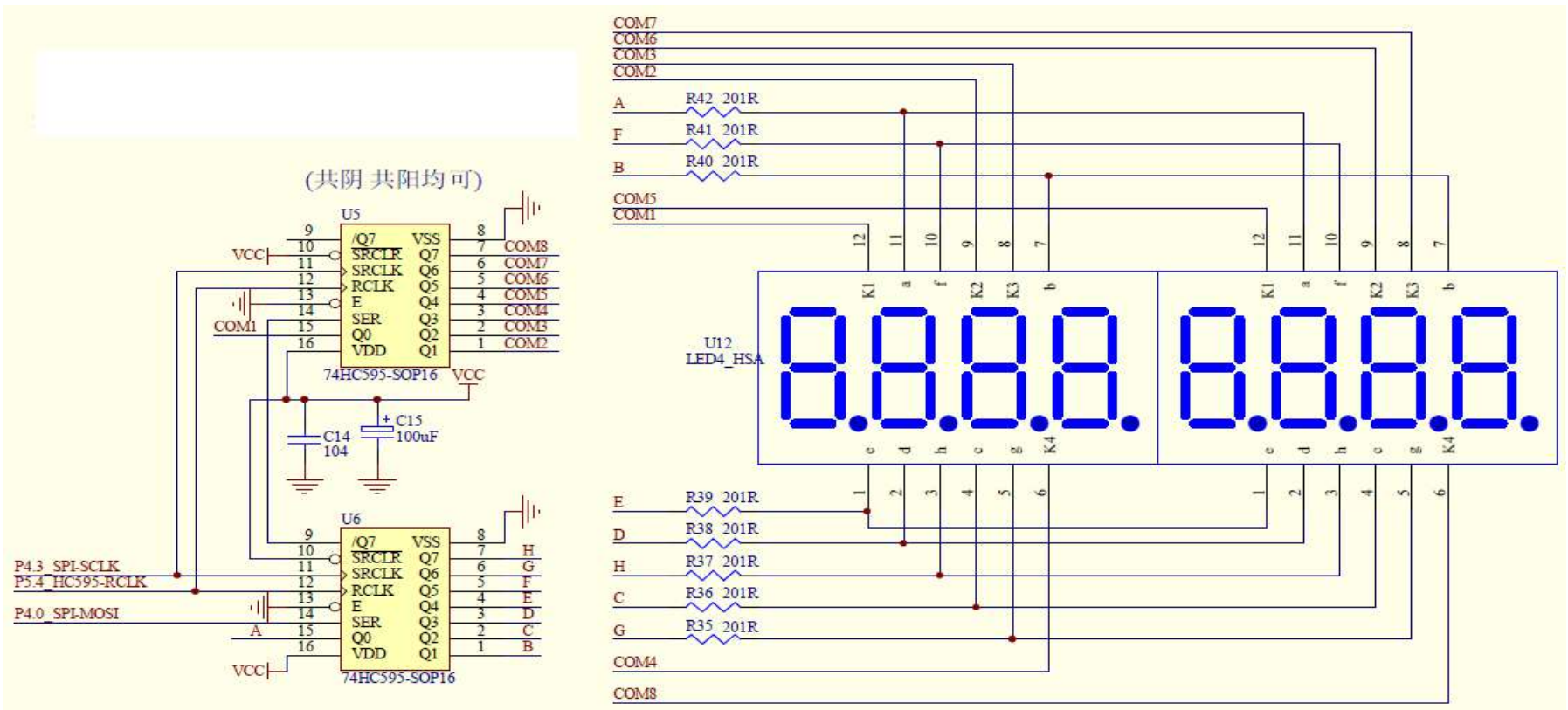
在STC学习板上，为了减少控制7段数码管所使用的引脚的数目，使用两片74HC595对7段数码管进行控制。

- 其中一片74HC595用于产生控制8个7段数码管的管选信号COM1~COM8;
- 另一片74HC595用于为每个数码管产生段控制信号A~H，其中一个信号用于控制显示小数点。
 - 与七段数码管连接的信号线，分别通过8个电阻进行限流。
- 74HC595器件提供了SPI接口，与单片机上的P4.3/SCLK、P5.4/SS和P4.0/MOSI引脚连接在一起。

SPI模块设计实例

--系统控制电路原理

- 从下图可以看出，实现设计目标的关键是掌握7段数码管和74HC595的工作原理。

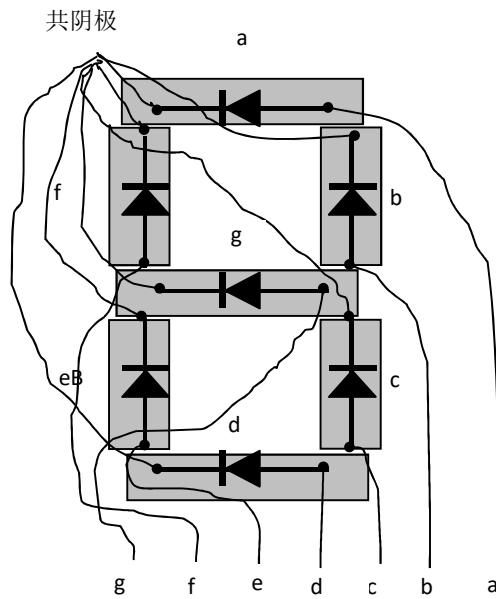


SPI模块设计实例

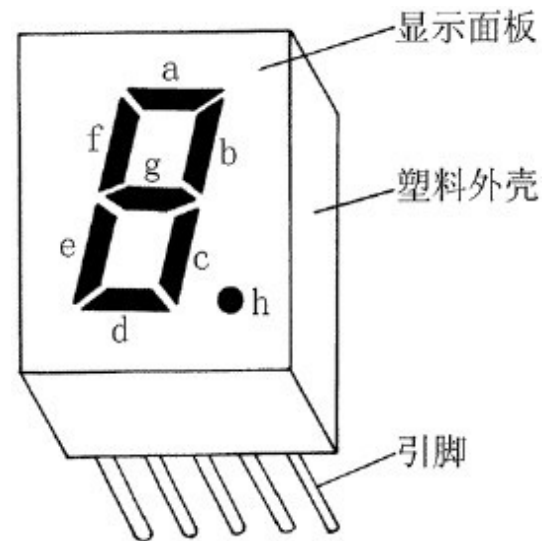
--7段数码管原理

单个共阴极七段数码管控制原理

- 7段数码管亮灭控制的最基本原理就是当有电流流过7段数码管a、b、c、d、e、f、g的某一段时，该段就发光。



(a) 共阴极7段数码管原理



(b) 7段数码管外观

SPI模块设计实例

--7段数码管原理

- $V_a - V_{\text{公共端}} < V_{\text{TH}}$ 时, a段灭; 否则, a段亮。
- $V_b - V_{\text{公共端}} < V_{\text{TH}}$ 时, b段灭; 否则, b段亮。
- $V_c - V_{\text{公共端}} < V_{\text{TH}}$ 时, c段灭; 否则, c段亮。
- $V_d - V_{\text{公共端}} < V_{\text{TH}}$ 时, d段灭; 否则, d段亮。
- $V_e - V_{\text{公共端}} < V_{\text{TH}}$ 时, e段灭; 否则, e段亮。
- $V_f - V_{\text{公共端}} < V_{\text{TH}}$ 时, f段灭; 否则, f段亮。
- $V_g - V_{\text{公共端}} < V_{\text{TH}}$ 时, g段灭; 否则, g段亮。

注: **VTH**为七段数码管各段的门限电压。

SPI模块设计实例

--7段数码管原理

控制7段数码管显示不同的数字和字母时，只要给不同段施加高电平（逻辑“1”）即可。将二进制码编码转换为所对应的7段码

x_3	x_2	x_1	x_0	g	f	e	d	c	b	a
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1
0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1
0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	1
0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0
0	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1
0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1
0	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1
1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
1	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1
1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1
1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0
1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	1
1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0
1	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1
1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1

SPI模块设计实例

--多个共阴极7段数码管控制原理

在7段数码管上显示不同的数字

/字母时，满足条件： $COM_i=0$

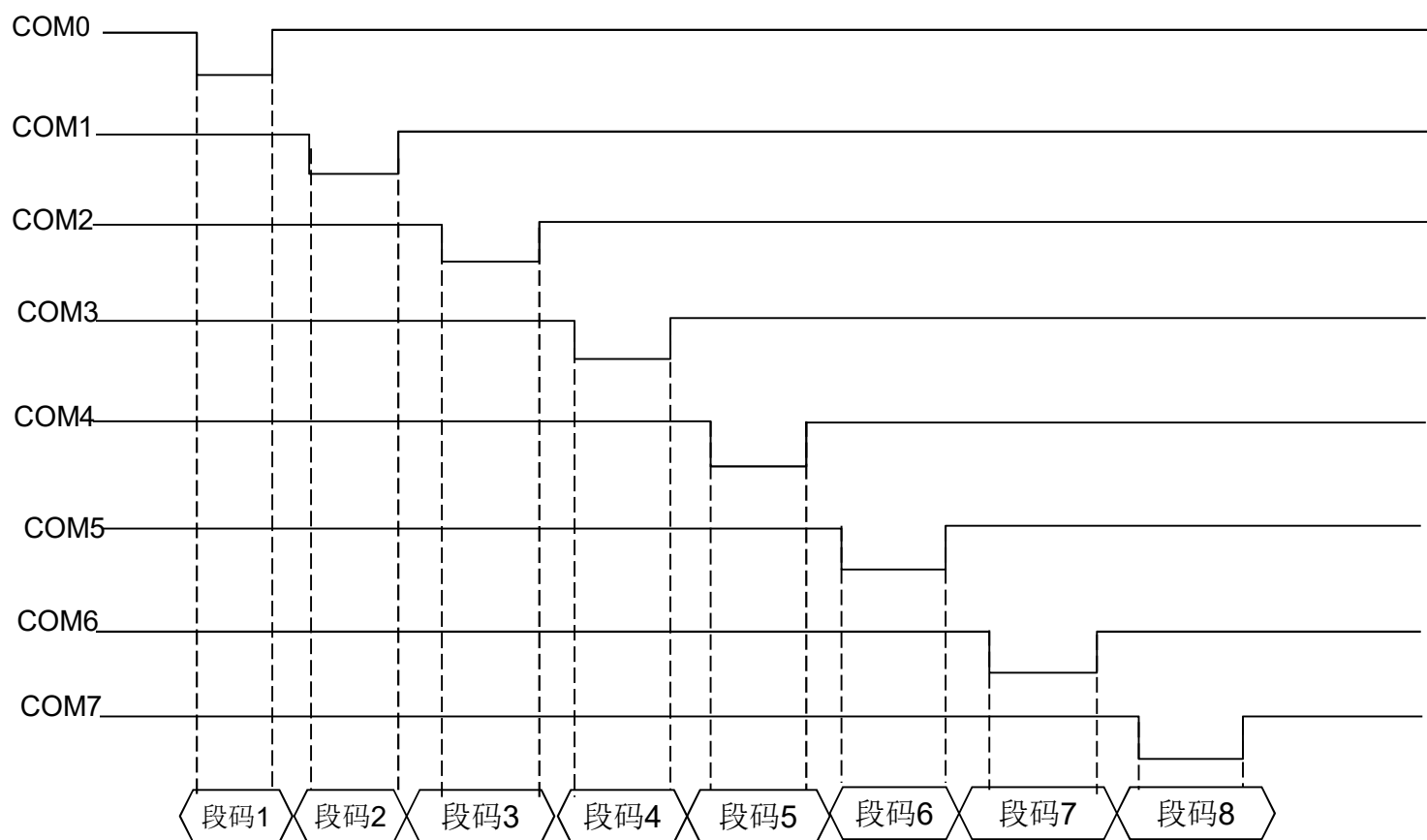
($i=0,1,2,3,4,5,6,7$) 时，对应给出合适的A~H信号。也就是，在不同的时刻，使得 $i=0\sim7$ 快速的进行递增变化，如图所示。

导通频率大约在100KHz的量级。

导通频率越高，人眼看到的数字/字母越稳定。

SPI模块设计实例

--多个共阴极7段数码管控制原理



SPI模块设计实例

--74HCT595原理

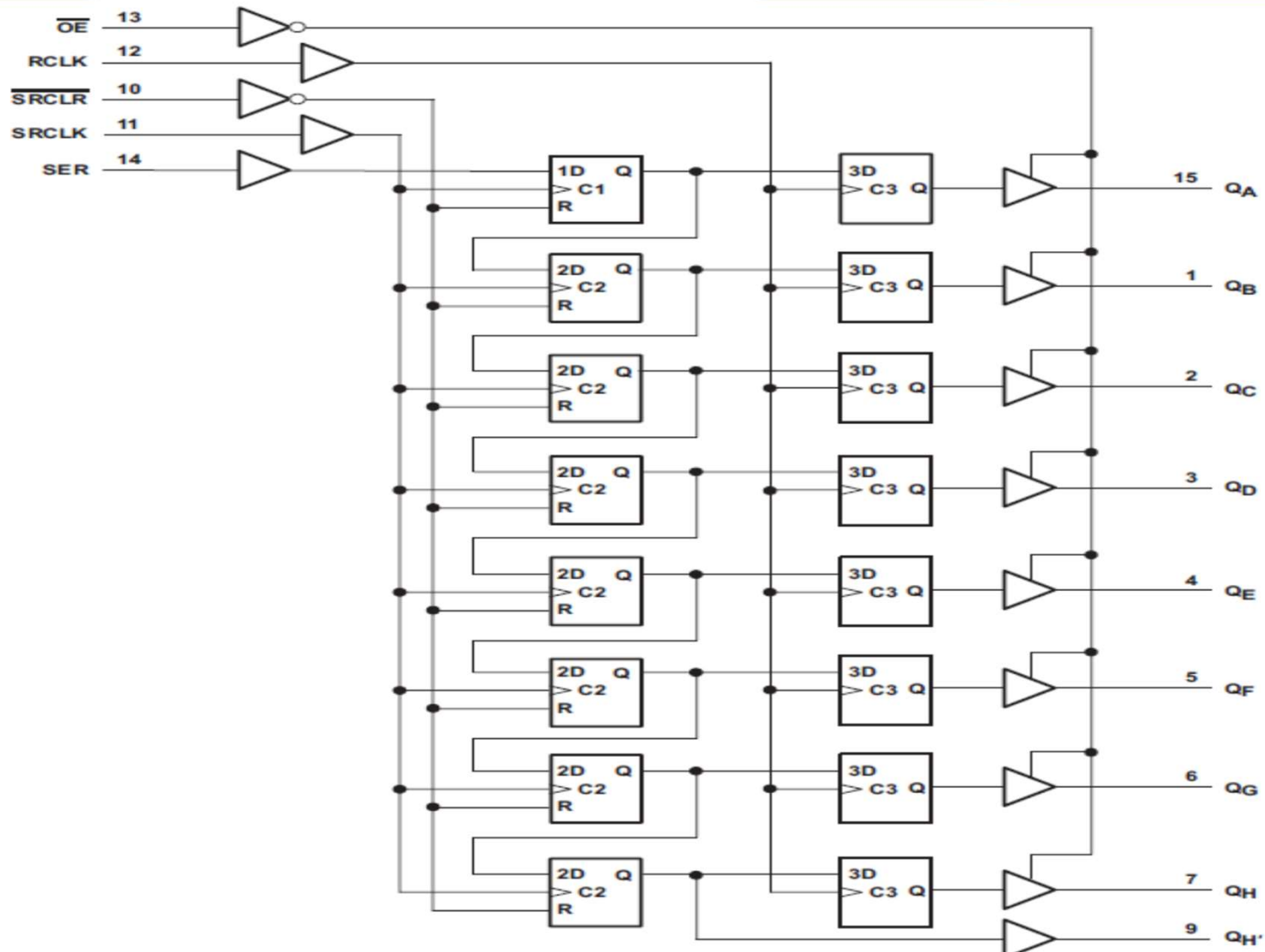
74HCT595芯片是一个带有3态输出寄存器的8位移位寄存器

74HCT595功能表

输入					输出
SER	SRCLK	SRCLR	RCLK	OE	
X	X	X	X	H	禁止 $Q_A \sim Q_H$ 输出
X	X	X	X	L	使能 $Q_A \sim Q_H$ 输出
X	X	L	X	X	清除移位寄存器
L	↑	H	X	X	第一个移位寄存器变低，其他不变
H	↑	H	X	X	第一个移位寄存器变高，其他不变
X	X	X	↑	↑	移位寄存器的数据保存在存储寄存器中

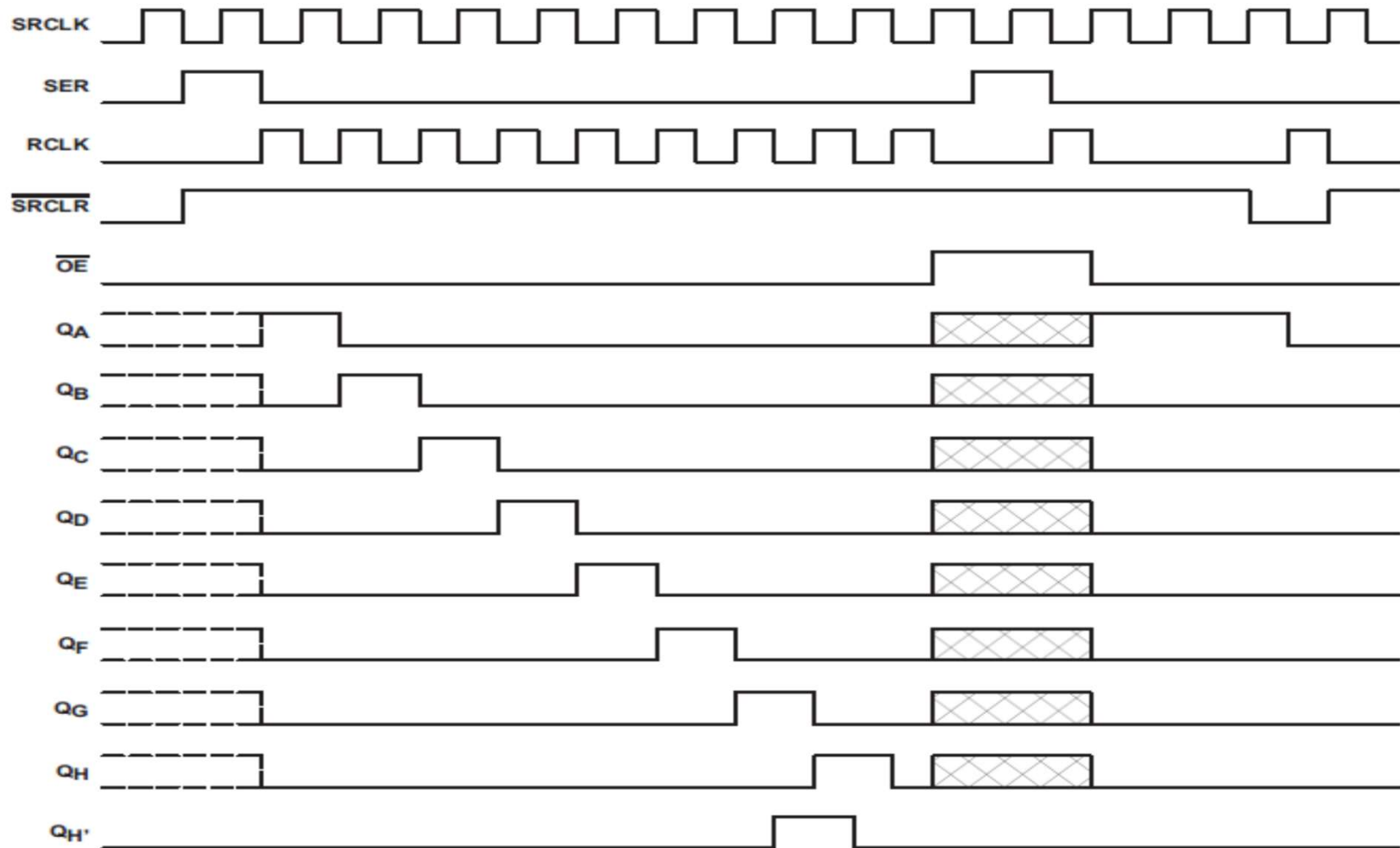
SPI模块设计实例

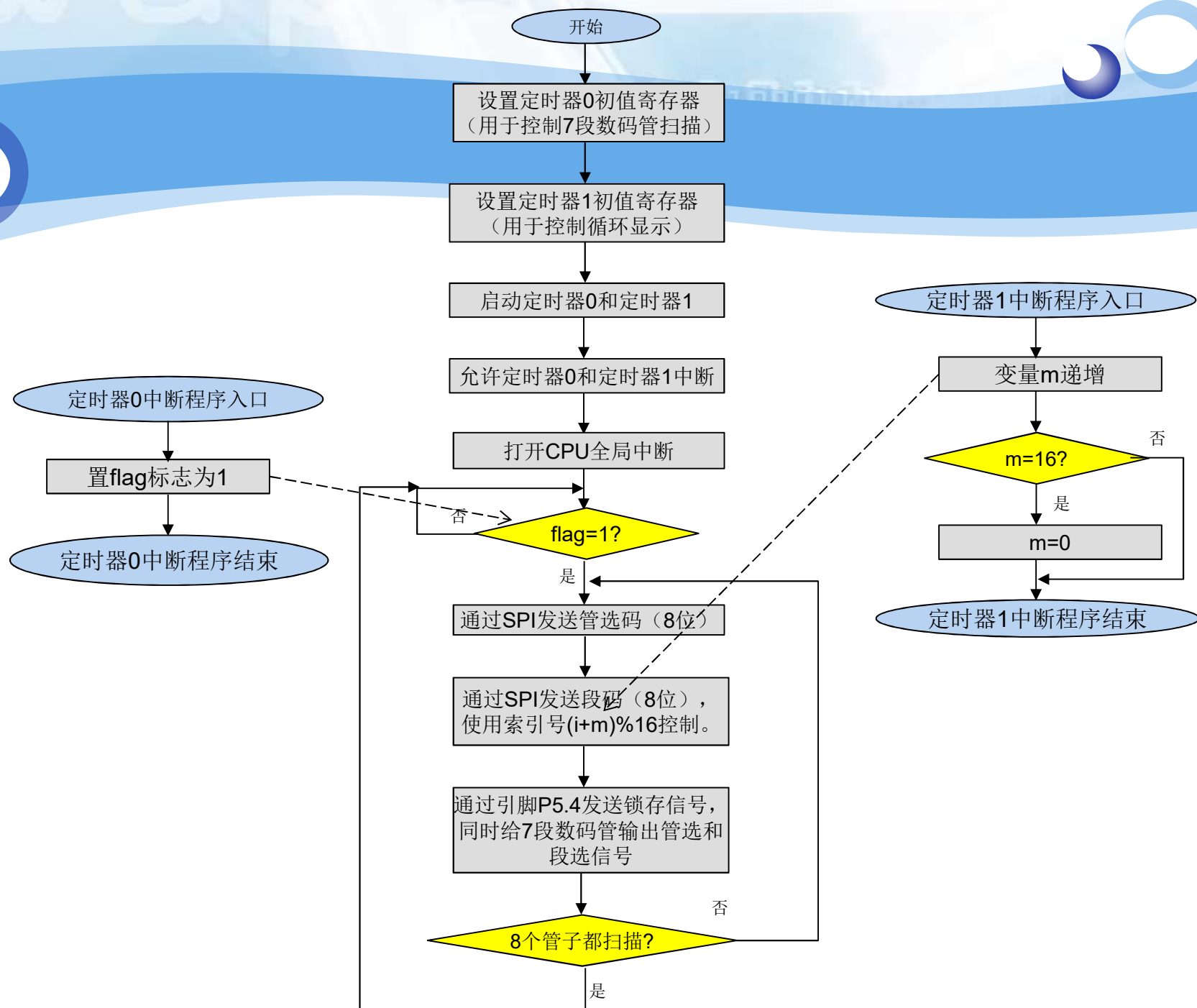
--74HCT595原理



SPI模块设计实例

--74HCT595原理





SPI模块设计实例

--程序具体实现

【例】 通过SPI接口和74HCT595芯片控制7段数码管C语言描述的例子。

```
#define TIMS 65500           //定义定时器0的计数初值
#define TIMS1 3036          //定义定时器1的计数初值
#define SSIG 1               //定义SPCTL寄存器SSIG位的值
#define SPEN 1               //定义SPCTL寄存器SPEN位的值, 使能SPI
#define DORD 0               //定义SPCTL寄存器DORD位的值, 先送MSB
#define MSTR 1               //定义SPCTL寄存器MSTR位的值, SPI为主机
#define CPOL 1               //定义SPCTL寄存器CPOL位的值, 空闲为高电平
#define CPHA 1               //定义SPCTL寄存器CPHA位的值, 前沿驱动数据
```

SPI模块设计实例

--程序具体实现

```
#define SPR1    0           //与SPECTL寄存器SPR0一起确定SPI的时钟频率
#define SPR0    0           //SPI时钟频率为CPU时钟的1/4
#define SPEED_4  0
#define SPEED_16 1
#define SPEED_64 2
#define SPEED_128 3
#define SPIF     0x80       //定义SPSTAT寄存器SPIF标志的值
#define WCOL     0x40       //定义SPSTAT寄存器WCOL标志的值
sfr SPSTAT = 0xCD;         //定义SPSTAT寄存器的地址0xCD
sfr SPCTL = 0xCE;          //定义SPCTL寄存器的地址0xCE
sfr SPDAT = 0xCF;          //定义SPDAT寄存器的地址0xCF
```

SPI模块设计实例

--程序具体实现

sfr AUXR =0x8E;

//定义AUXR寄存器的地址0x8E

sfr AUXR1 =0xA2;

//定义AUXR1寄存器的地址0xA2

sfr CLK_DIV=0x97;

//定义CLK_DIV寄存器的地址0x97

sfr P5 =0xC8;

//定义P5端口寄存器的地址0xC8

sbit HC595_RCLK=P5^4;

//定义P5.4引脚

SPI模块设计实例

--程序具体实现

main.c文件

```
#include "reg51.h"
```

```
#include "spi.h"
```

//包含自定义头文件

//t_display数组保存着0~9, A~F的段码, 顺序h,g,f,e,d,c,b,a

```
unsigned char code t_display[16]={0x3F,0x06,0x5B,0x4F,  
                                0x66,0x6D,0x7D,0x07,  
                                0x7F,0x6F,0x77,0x7C,  
                                0x39,0x5E,0x79,0x71};
```

//T-COM数组保存着管选码的反码, 在一个时刻只有一个管选信号为低

```
unsigned char code T_COM[8]={0x01,0x02,0x04,0x08,0x10,0x20,0x40,0x80};
```

```
bit flag=0;
```

//定义全局位变量flag

SPI模块设计实例

--程序具体实现

```
unsigned m=0; //定义全局无符号变量m
void SPI_SendByte(unsigned char dat) //定义SPI数据发送函数
{
    SPSTAT=SPIF+WCOL; //写“1” 清零SPSTAT寄存器内容
    SPDAT=dat; //dat写入SPDATSPI数据寄存器
    while((SPSTAT & SPIF)==0); //判断发送是否完成，没有则等待
    SPSTAT=SPIF+WCOL; //写“1” 清零SPSTAT寄存器内容
}
//定义7段数码管的函数seg7scan, index1参数控制管选, Index2控制段码
void seg7scan(unsigned char index1,unsigned char index2)
{ SPI_SendByte(~T_COM[index1]); //向74HCT595 (U5) 写入管选信号
```

SPI模块设计实例

--程序具体实现



```
SPI_SendByte(t_display[index2]); //向74HCT595 (U6) 写入段码数据
HC595_RCLK=1; //通过P5.4端口向两片595发数据锁存
HC595_RCLK=0; //上升沿有效
}

void timer_0() interrupt 1 //声明定时器0的中断服务程序
{
    flag=1; //置flag标志为1
}

void timer_1() interrupt 3 //声明定时器1的中断服务程序
{
    P46=!P46; //P4.6引脚取反
    m++; //全局变量m递增
    if(m==16) m=0; //如果m等于16, 则m置为0
}
```

SPI模块设计实例

--程序具体实现

```
void main()
```

```
{
```

```
    unsigned char i=0;           //定义本地字符型变量char
```

```
    SPCTL=(SSIG<<7)+(SPEN<<6)+(DORD<<5)+(MSTR<<4)  
          +(CPOL<<3)+(CPHA<<2)+SPEED_4;
```

```
    //给寄存器SPCTL赋值
```

```
    CLK_DIV=0x03;                //主时钟8分频作为SYSclk频率
```

```
    TL0=TIMS;                    //TIMS写入定时器0低8位寄存器TL0
```

```
    TH0=TIMS>>8;                //TIMS写入定时器0高8位寄存器TH0
```

```
    TL1=TIMS1;                  //TIMS1写入定时器1低8位寄存器TL1
```

```
    TH1=TIMS1>>8;              //TIMS1写入定时器1高8位寄存器TH1
```

```
    AUXR&=0x3F;                //定时器0和1是12分频
```

SPI模块设计实例

--程序具体实现

```
AUXR1=0x08;           //将SPI接口信号线切换到第3组引脚上
TMOD=0x00;             //定时器0/1, 16位重加载定时器模式
TR0=1;                 //启动定时器0
TR1=1;                 //启动定时器1
ET0=1;                 //允许定时器0溢出中断
ET1=1;                 //允许定时器1溢出中断
EA=1;                  //CPU允许响应中断请求
while(1)               //无限循环
{
    if(flag==1)         //如果flag为1, 表示定时器0中断
```

```

{
    flag=0;                //将flag标志清零
    for(i=0;i<8;i++)       //轮流导通7段数码管，需要8次
    {
        seg7scan(i,(m+i)%16); //控制其中一个数码管，送管选和段码
    }                       // (m+i) %16为了控制每个7段数码管
}                           //上显示的数字
}
}

```