通信、信工、安全专业单片机实验(三)

【实验要求】 在七段数码管上实现电子钟

说明:实验(三)的2道题目设计源代码分别在文件夹 exp3.1、exp3.2中。

【实验内容】

(1) 在七段数码管上实现电子钟(80分)

【实验结果】

- (1) 保存设计工程, 以及设计源代码, 源代码每行给出注释。
- (2) 实验报告,包含设计思路,设计过程等,遇到的问题,以能说明本次实验的内容即可。
- (3) 实验报告和设计工程保存在一个目录下, 文件夹命名规则(学号+班级+名字)

1. 设计思路

参照书本第 11 章的例子 11-1。

- 2. 调试过程及遇到问题的解决办法
- 1) 关于硬件在线调试,无法跳入中断服务程序的问题 是主程序的中断的设置有问题,修改之后,就可以跳入了。
- 2) 关于显示与预期不符的问题 因为定时器 0 用来计数, 计数频率的计算公式为:计数频率=[(IRC 时钟频率/clk_div 的分频 系 数)/12] /(65536-[RL_TH0,RL_TL0]), 定 时器 1 用来作为波特率时钟, [RL_TH1,RL_TL1]=65536-SYSclk/(串口 1 的波特率 x4), 现在串口 1 的波特率需要为 115200, 综合考虑之下, 选择了 IRC 时钟频率=11.0592MHz, CLK_DIV=0x03;//分频系数 为 8, SYSclk=主时钟频率/8, 这样使得[RL_TH0,RL_TL0]=0,则 13 进制计数器的计数频率=1.75Hz, [RL TH1,RL TL1]=65536-3=65533。
- 3. 实验结果:成功实现所有功能。主时钟频率 main_clock=6MHz



4.源代码及注释

#include "STC15F2K60S2.H"//主时钟频率 main_clock=6MHz #include "spi.h"//包含自定义文件 //t_display 数组保存着 0~9 的段码,顺序 h,g,f,e,d,c,b,a unsigned char code t_display[10]={0x3F,0x06,0x5B,0x4F, 0x66,0x6D,0x7D,0x07,

```
0x7F,0x6F;
//t displayPoint 数组保存着 0~9 含小数点的段码,顺序 h,g,f,e,d,c,b,a
unsigned char code t_displayPoint[10]={0xBF,0x86,0xDB,0xCF,
                               0xE6,0xED,0xFD,0x87,
                                0xFF,0xEF};
//T-COM 数组保存着管选码的反码,在一个时刻只有一个管选信号为低,其余为高
unsigned char code T_COM[8] = \{0x01,0x02,0x04,0x08,0x10,0x20,0x40,0x80\};
//bit flag=0;
unsigned int hour=0;
unsigned int minute=0;
unsigned int second=0;
unsigned char i=0;
void SPI_SendByte(unsigned char dat)//定义 SPI 数据发送函数
   SPSTAT=SPIF+WCOL;//写 1 清零 SPATAT 寄存器内容
   SPDAT=dat;//dat 写入 SPDAT SPI 数据寄存器
   while((SPSTAT & SPIF)==0);//判断发送是否完成
   SPSTAT=SPIF+WCOL; //写 1 清零 SPATAT 寄存器内容
}
//定义用于写 7 段数码管的子函数 seg7scan, index1 参数控制管选, index2 控制段码
void seg7scan(unsigned char index1,unsigned char index2)
{
   SPI_SendByte(~T_COM[index1]);//向 74HC595(U5)写入管选信号
   SPI_SendByte(t_display[index2]); //向 74HC595(U6)写入管选信号
   HC595_RCLK=1;//通过 P5.4 端口向两片 74HC595 发送数据锁存
   HC595 RCLK=0;//上升沿有效
}
//定义用于写 7 段数码管的子函数 seg7scanPoint,显示的数字均含小数点, index1 参数控制
管选, index2 控制段码
void seg7scanPoint(unsigned char index1,unsigned char index2)
   SPI_SendByte(~T_COM[index1]);
   SPI_SendByte(t_displayPoint[index2]);
   HC595_RCLK=1;
   HC595 RCLK=0;
void timer_0() interrupt 1//在定时器 0 中断服务程序中轮流导通 6 个数码管,并显示对应位
的数字
{
                   if(i==0)//取秒数的个位
                     seg7scan(i,hour/10);
                   else if(i==1) //取秒数的十位
                     seg7scanPoint(i,hour-(hour/10)*10);
                   else if(i==2) //取分钟数的个位
```

```
seg7scan(i,minute/10);
                   else if(i==3) //取分钟数的十位
                    seg7scanPoint(i,minute-(minute/10)*10);
                   else if(i==4) //取小时数的个位
                    seg7scan(i,second/10);
                   else if(i==5) //取小时数的十位
                       seg7scan(i,second-(second/10)*10);
                   else;
               j++;
               i=i%6;
}
void timer_1() interrupt 3//声明定时器 1 中断服务程序
   P46=!P46;//P4.6 引脚取反
   second++;//秒数自增 1
   if(second==60)//秒数计满 60
       second=0;//秒数清 0
       minute++;//分钟数自增 1
   if(minute==60)//分钟数计满 60
       minute=0;//分钟数清 0
       hour++;//小时数自增1
   if(hour==24)//小时数计满 24
       hour=0;//小时数清 0
}
void main()
   SPCTL=(SSIG<<7)+(SPEN<<6)+(DORD<<5)+(MSTR<<4)
        +(CPOL<<3)+(CPHA<<2)+SPEED_4;//给寄存器 SPCTL 赋值
   CLK DIV=0x03;//主时钟 8 分频作为 SYSclk 频率
   TL0=TIMS;
   TH0=TIMS>>8; //装入计数初值
   TL1=TIMS1:
   TH1=TIMS1>8; //装入计数初值
   AUXR&=0x3F://定时器 0 和 1 是 12 分频
   AUXR1=0X08;//将 SPI 接口信号切换到第 3 组引脚上
   TMOD=0x00;//定时器 0/1, 16 位重加载定时器模式
   TR0=1;//启动定时器 0
   TR1=1; //启动定时器 1
```

```
ET0=1;//允许定时器 0 溢出中断 ET1=1; //允许定时器 1 溢出中断 EA=1;//CPU 允许响应中断请求 while(1)//无限循环, 等待中断 {
```

//最高位置 0, SYSclk/12 作定时器 0 时钟,次高位置 1, SYSclk 不分频,作定时器 1 时钟

(2) 可以调整时分秒 (20分)

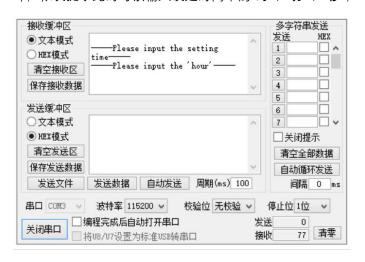
1.设计思路

}

参照书本第 11 章的例子 11-1 和书本第 10 章的例子 10-1。

2. 调试过程及遇到问题的解决办法

- 1) 关于串口的接收数据的限制问题
- 之前都是在发送缓冲区发字符信息(文本模式),开始的时候不知道该怎么发数值信息,后来想到可以在串口助手的发送缓冲区把"文本模式"改成"HEX 模式",可以发送 16 进制数值。
- 3. **实验结果**: 成功实现通过串口来调整时分秒。在本程序中, 主时钟频率为 **11.0592MHz**, 会依次出现提示"Please input the 'hour'",这时需要在串口助手中,选择"HEX 模式",以 16 进制方式输入十进制值为 0~23 的数字,设定时间中的"**时**"。然后,接收缓冲区会出现提示"Please input the 'minute '",这时需要在串口助手中,选择"HEX 模式",以 16 进制方式输入十进制值为 0~59 的数字,设定时间中的"**分**"。最后,接收缓冲区会出现提示"Please input the 'minute '",这时需要在串口助手中,选择"HEX 模式",以 16 进制方式输入十进制值为 0~59 的数字,设定时间中的"**秒**"。此时,接收缓冲区会进行新一轮的循环,依次提示此时可以输入设定时间中的"**时**"、"**分**"、"**秒**",可以进行再次的时间调整。







4. 源代码及注释

#include "STC15F2K60S2.H"
#include "spi.h"//main_clock=11.0592MHz
#define FOSC 11059200L//声明单片机的工作频率
#define BAUD 115200//声明串口 1 的波特率
sfr TH2=0xD6;
sfr TL2=0xD7;

```
0x7F,0x6F;
```

```
//t_displayPoint 数组保存着 0~9 含小数点的段码,顺序 h,g,f,e,d,c,b,a
unsigned char code t_displayPoint[10]={0xBF,0x86,0xDB,0xCF,
                               0xE6,0xED,0xFD,0x87,
                               0xFF,0xEF};
//T-COM 数组保存着管选码的反码,在一个时刻只有一个管选信号为低,其余为高
unsigned char code T_COM[8] = \{0x01,0x02,0x04,0x08,0x10,0x20,0x40,0x80\};
unsigned int hour=0;
unsigned int minute=0;
unsigned int second=0;
unsigned char i=0;
void SendData(unsigned char dat) //声明 SendData 函数
{
   while(busy); //判断是否发送完, 没有则等待
   SBUF=dat; //否则,将数据 dat 写入 SBUF 寄存器
   busy=1; //将 busy 标志置 1
}
void SendString(char *s) //声明 SendString 函数
   while(*s!='\0') //判断是否是字符串的结尾
       SendData(*s++);//如果没有结束,调用 SendData 发送数据
void uart1() interrupt 4
   if(RI) //通过 RI 标志, 判断是否接收到数据
       RI=0; //如果 RI 为 1,则软件清零 RI
   if(TI) //通过 TI 标志, 判断是否发送完数据
       TI=0; //如果 TI 为 1,则软件清零 TI
     busy=0; //将 busy 标志清零
}
void SPI_SendByte(unsigned char dat) //定义 SPI 数据发送函数
   SPSTAT=SPIF+WCOL; //写 1 清零 SPATAT 寄存器内容
   SPDAT=dat; ;//dat 写入 SPDAT SPI 数据寄存器
   while((SPSTAT & SPIF)==0); //判断发送是否完成
   SPSTAT=SPIF+WCOL; //写 1 清零 SPATAT 寄存器内容
}
//定义用于写 7 段数码管的子函数 seg7scan, index1 参数控制管选, index2 控制段码
void seg7scan(unsigned char index1,unsigned char index2)
```

```
SPI_SendByte(~T_COM[index1]); //向 74HC595(U5)写入管选信号
   SPI SendByte(t display[index2]); //向 74HC595(U6)写入管选信号
    HC595_RCLK=1; //通过 P5.4 端口向两片 74HC595 发送数据锁存
   HC595 RCLK=0; //上升沿有效
}
//定义用于写 7 段数码管的子函数 seg7scanPoint,显示的数字均含小数点,index1 参数控制
管选, index2 控制段码
void seg7scanPoint(unsigned char index1,unsigned char index2)
{
   SPI_SendByte(~T_COM[index1]);
   SPI_SendByte(t_displayPoint[index2]);
   HC595_RCLK=1;
   HC595_RCLK=0;
}
//在定时器 0 中断服务程序中轮流导通 6 个数码管, 并显示对应位的数字
void timer_0() interrupt 1
{
                   if(i==0) //取秒数的个位
                     seg7scan(i,hour/10);
                   else if(i==1) //取秒数的十位
                     seg7scanPoint(i,hour-(hour/10)*10);
                    else if(i==2) //取分钟数的个位
                     seq7scan(i,minute/10);
                    else if(i==3) //取分钟数的十位
                     seg7scanPoint(i,minute-(minute/10)*10);
                    else if(i==4) //取小时数的个位
                     seg7scan(i,second/10);
                    else if(i==5) //取小时数的十位
                        seg7scan(i,second-(second/10)*10);
                    else;
              j++;
                 i=i%6:
}
    void timer_1() interrupt 3//声明定时器 1 中断服务程序
    {
       P46=!P46;//P4.6 引脚取反
       second++;//秒数自增 1
       if(second==60)//秒数计满 60
       {
           second=0;//秒数清 0
           minute++;//分钟数自增 1
```

```
}
      if(minute==60)//分钟数计满 60
      {
          minute=0;//分钟数清 0
          hour++;//小时数自增1
      }
      if(hour==24)//小时数计满 24
          hour=0;//小时数清 0
      }
void main()
   unsigned char c;
   unsigned char j=0;//j=0\1\2 分别代表当下应该调整"时"\"分"\"秒"
   SPCTL=(SSIG<<7)+(SPEN<<6)+(DORD<<5)+(MSTR<<4)
           +(CPOL<<3)+(CPHA<<2)+SPEED_4;//给寄存器 SPCTL 赋值
   CLK_DIV=0x03;//主时钟 8 分频作为 SYSclk 频率
   SCON=0x50;//UART
   TL0=TIMS://TIMER
   TH0=TIMS>>8; //装入计数初值
   TL1=TIMS1:
   TH1=TIMS1>8: //装入计数初值
   TL2=(65536-((FOSC/8/4)/BAUD));
   TH2=(65536-((FOSC/8/4)/BAUD))>>8; //装入计数初值
   AUXR=0x15;//允许定时器 2,不分频,选择定时器 2 作为波特率发生器
   TMOD=0x00; //设置 GATE=0, 定时器 0 模式 0 (16 位自动重加载模式)
   AUXR1=0X08; //将 SPI 接口信号切换到第 3 组引脚上
   TR0=1; //启动定时器 0
   TR1=1; //启动定时器 1
   ET0=1;//允许定时器 0 溢出中断
   ET1=1; //允许定时器 1 溢出中断
   ES=1; //允许串口1中断
   EA=1;//CPU 允许响应中断请求
```

```
SendString(&begin);
   SendString(&hourTip);//发送提示信息
   while(1)
   {
       if(RI==1)
        {
           c=SBUF;
           if(j==0)//当 j=0
           {
                hour=c;//将接受到的数值给 hour 变量,设置小时数
                SendString(&minuteTip);
           }
           else if(j==1) //当 j=1
           {
                minute=c; //将接受到的数值给 minute 变量,设置分钟数
                SendString(&secondTip);
           else if(j==2) //当 j=2
           {
                second=c; //将接受到的数值给 second 变量,设置秒数
                SendString(&again);//输出提示信息,提示可以再次设置调整"时分秒"
                SendString(&hourTip);
           }
            else;
        }
}
```