第3章 STC单片机软件开发环境

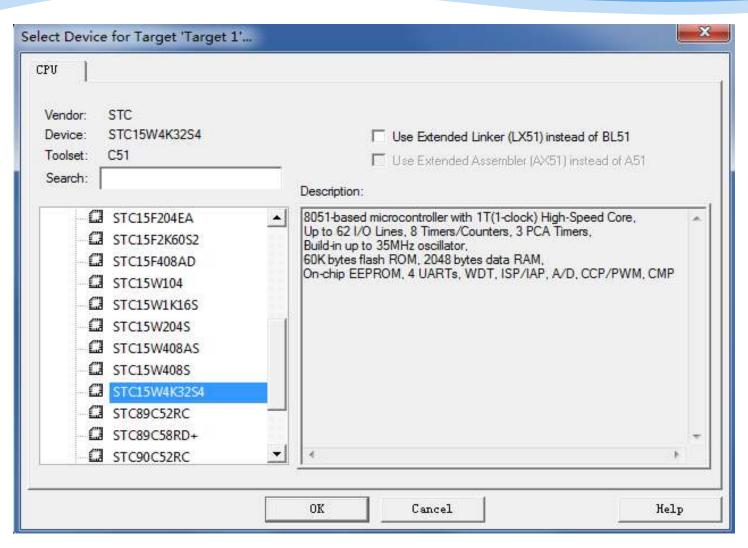
何宾 2018.03

建立新设计工程的步骤主要包括:

- 打开µVision5集成开发环境。
- 在µVision5集成开发环境主界面主菜单下,选择Project->New µVision Project...。
- 出现Create New Project对话框界面。在文件名右侧的文本框中输入top。

注:表示该工程的名字是top.uvproj。

- 单击OK按钮。
- 出现Select a CPU Data Base File对话框界面。在该界面中的下拉框中,选择STC MCU Database选项。
- 单击OK按钮。
- 出现Select Device for Target' Target 1' ...对话框界面。在该界面中左侧的窗口中,找到并展开STC前面的'+'。在展开场中,找到并选择STC15W4K32S4,如下图所示。



- 单击OK按钮。
- 出现Copy'STARTUP.A51' to Project Folder and Add File to Project?对话框界面。该界面提示是不是在当前设计工程中添加STARTUP.A51文件。

注:在汇编语言程序设计中,不需要添加该文件。在C语言程序设计中,也不需要添加该文件。

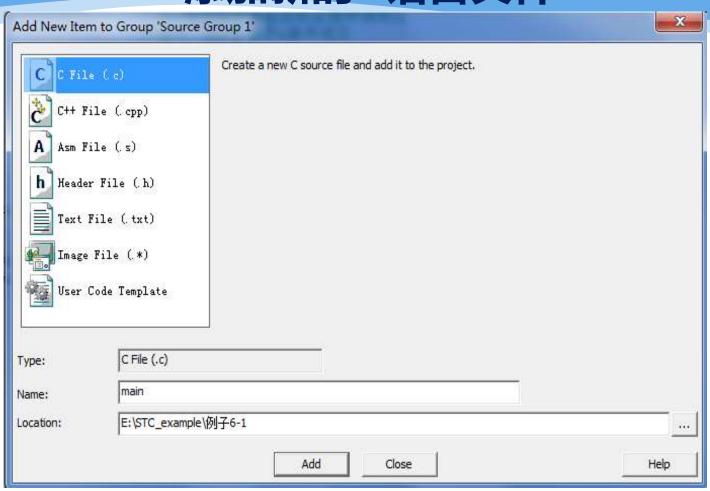
- 单击 "否 (N) " 按钮。
- 在主界面左侧窗口中,选择Project标签。在该标签窗口下,给出了工程信息,如右图所示。



其中,顶层文件夹名字为Target1。在该文件夹下,存在一个 Source Group 1子目录。

添加C语言文件的步骤主要包括:

- 在Project窗口界面下,选择Source Group 1,单击右键,出现浮动菜单。在浮动菜单内,选择Add New Item to Group 'Source Group 1' 选项。
- 出现Add New Item to Group' Source Group 1' 对话框界面,如下图所示,按下面设置参数:
 - □ 在该界面左侧窗口中,选中C File(.c)。
 - □ 在Name右侧的文本框中输入main。



注:该C语言的文件名字为main.c。

■ 单击Add按钮。

- 在Project窗口中,在Source Group 1子目录下添加名字为 main.c的C语言文件。
- 在右侧窗口中,自动打开了main.c文件。
- 输入代码, 如后所示。
- 保存设计代码。

#include "reg51.h"

sfr P1M0=0x92; //p71(教材第71页,定义P1端口模式寄存器)

sfr P1M1=0x91; //p71(教材第71页,定义P1端口模式寄存器)

sfr P4M0=0xB4; //P71(教材第71页,定义P4端口模式寄存器)

sfr P4M1=0xB3; //p71(教材第71页,定义P4端口模式寄存器)

//sfr P1=0x90; //p72(教材第71页,定义P1端口寄存器)

sfr P4=0xc0; //p72 (教材第71页,定义P4端口寄存器)

sbit P1_6=P1^6; //定义P1.6引脚

sbit P1_7=P1^7; //定义P1.7引脚

sbit P4_6=P4^6; //定义P4.6引脚

sbit P4_7=P4^7; //定义P4.7引脚

```
void main()
volatile bit a=1,b=0;
P1M0=0;
P1M1=0;
P4M0=0;
P4M1=0;
P1_6=a & b;
P1_7=a | b;
P4_6=a ^ b;
P4_7=~a;
```

建立 (Build) 参数进行设置,并实现对设计的建立过程的步骤主要包括:

■ 在如右图所示的窗口中,选中Target 1文件夹,并单击右键, 出现浮动菜单。在浮动菜单内,选中Options for Target 'Target 1'…选项。

■ 出现Options for Target 'Target 1' 对话框界面。在该对话框界面下,选中Output标签。在该标签界面下,选中Create HEX File前面的复选框,如下图所示。

e Target Output Listing	User	sc Debug Utilitie
Select Folder for Objects	Name of Executable: top	
Create Executable: .\top		
✓ Debug Information	✓ Browse Information	
✓ Debug Information ✓ Create HEX File HEX Form		

- 单击OK按钮,退出目标选项对话框界面。
- 在主界面主菜单下,选择Project->Build target。开始对设计 进行建立的过程。
- 从Build Output窗口输出的信息可知,建立过程包括编译 (compile)、链接 (link),并且最终生成了top.hex文件。

Build Output

```
compiling main.c...
linking...
Program Size: data=9.2 xdata=0 code=54
creating hex file from ".\Objects\top"...
".\Objects\top" - 0 Error(s), 0 Warning(s).
Build Time Elapsed: 00:00:01
```