Salón: Maker Lab.

Grupo: 2.

Integrantes: Valentina Barrios, Martin Pintos, Maitena Arzamendia, Kobu Céspedes, Marco Rivas.

El juego tiene que tener relación con el aula elegida.

Tiene que tener algo de inglés.

**Propuestas para el juego:**

* Hacer un juego de memoria donde cuando respondes bien te muestra el objeto y te lo explique en inglés, y si respondes mal, que la voz te diga que estás incorrecto.

- Maitena.

* Un juego en inglés, en el cual tu misión es encontrar elementos esparcidos por el salón, para crear distintos sistemas electrónicos, como encender un led, o hacer un robot (de 3 a 6 elementos por creación).

- Kobu.

* Juego clicker explicativo de las impresoras 3D, en el que tienes que ingresar los parámetros.

- Martin.

Ganador el de Martin 😀