# 项目名称：手机管家

开发环境：Eclipse+SDK+ADT+JAVA1.7

硬件环境：PC机（Windows7），安卓手机（Android 6.0.1）

项目描述：该项目主要分为手机加速，软件管理，手机检测，通 讯大全，垃圾清理，以及主界面加速球等几大模块。

手机加速：通过listview显示正在运行的手机上的进程以及其占用的内存资源，且通过自定义控件显示手机占用内存的大小。可以通过全选或单选其中进程并清理。

软件管理：通过自定义控件以扇形所占比例来显示手机的总存储内存和剩余内存，对手机内的软件分类，并可通过查看选择进行软件的卸载。

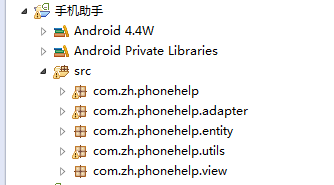
手机检测：通过自定义空间以及广播监听来显示电池的剩余电量，并且以listview的形式显示手机设备的相关属性，例如设备名字，系统版本号，cpu属性等等。

通讯大全：在数据库中存储了主流的公共服务号码，并进行分类显示，且可直接通过点击进行拨号。

垃圾清理：在数据库中存储应用的名称与缓存文件的包名，应用通过搜索手机存储中与之相符的文件进行显示应用的缓存垃圾大小，并且可以选择清除。由于该功能基于数据库实现，故需要保证数据库的可靠，丰富。

加速球：通关自定义控件实现。具体功能与手机加速相似。

程序说明：



com.zh.phonehelp:主要的activity类

com.zh.phonehelp.adapter:填充listview的适配器类

com.zh.phonehelp.entity：具体功能相关对象的实体类

com.zh.phonehelp.utils：常用的一些公共函数

com.zh.phonehelp.view: 自定义控件类

技术要点：

1. 滑动页面。布局中添加Viewpager，并且增加需要被滑动显示的页面布局。通过Sharedpreferences实现仅在设备上的第一次安装显示。重写Viewpager对象的destroyitem方法和instantiateItem方法完成滑动，并通过setonpagechangelistener监听滑动实现滑动后的跳转。
2. 动画页面。在res中新建anim文件夹，建立动画的xml文件，在activity中加载运行，并通过监听实现播放后的跳转或其他功能。
3. Onkeydown，通过keycode响应不同设备按键的处理。
4. Listview，在布局中建立每项中的布局，在通过list已经适配器adapter填入数据。
5. SQLite数据库。在assets中添加db/数据库，在程序中复制数据库，然后再对数据库操作。
6. 图片选择器selector实现点击图片改变的功能。