

卷	号	
卷 内 编 号		
密	级	

“乐吧”
微音乐在线分享平台

项目编号：
软件开发计划
V1.0

项 目 承 担 部 门：

撰 写 人（签名）：

完 成 日 期：

本文档 使 用 部 门： ☐主管领导 ☐项目组
☐客户（市场） ☐维护人员 ☐用户

评审负责人（签名）：

评 审 日 期：

Error! Reference
source not
found. :
<模板>
使用者:
<项目组>
Error! Reference
source not
found. :

文档信息

标题：“乐吧”微音乐在线分享平台可行性分析报告
作者：
创建日期：
上次更新日期：
版本：V1.0
部门名称：

修订文档历史记录

[illegible]

目录

- 1. 前言 4
 - 1.1 目的 4
 - 1.2 术语与缩略语 4
- 2. 项目概述 4
 - 2.1 项目背景和目标 4
 - 2.2 项目范围 4
 - 2.3 约束和假设 5
- 3. 项目监测与控制 5
 - 3.1.1 需求管理计划 5
 - 3.1.2 进度控制计划 5
- 4. 项目风险列表 5
- 5. 项目阶段划分及主要工作产品 6

项目开发计划

1. 前言

1.1 目的

为了保证我们软件工程项目小组按时保质地完成项目目标，便于项目成员更好地了解项目情况，是项目工作开展的各个过程合理有序，因此以文件化的形式，把对于在项目生命周期内的工作任务范围、各项工作的任务分解、项目团队组织结构、各团队成员的工作责任、团队内外沟通协作方式、开发进度、经费预算、项目内外环境条件、风险对策等内容做出的安排以书面的方式，作为项目团队成员之间的共识与约定，项目生命周期内的所有项目活动的行动基础，项目团队开展和检查项目工作的依据。

1.2 术语与缩略语

SCM: Software Configuration Management

SPP: Software Process Plan

PM: Project Manager

2. 项目概述

项目名称：“乐吧”微音乐在线分享平台

项目内容：

1. 本系统是一个基于网页技术的一个在线的多功能音乐分享平台，致力于为广大的音乐爱好者打造一个方便，省钱的音乐创作以及分享平台。
2. 项目开发的任务主要有：
 - a. 产品界面设计。
 - b. 产品功能实现。
 - c. 软件测试。

2.1 项目背景和目标

项目名称：“乐吧”微音乐在线分享平台

用户：所有的音乐爱好者

项目提出的背景：音乐在我国文化史上占有者举足轻重的地位，深远的影响了我国文化的发展。而我国长期以来一直坚持，尤其是最近几年来大力发展我国软实力，不断加强人民文化精神建设。而在当代文化中，音乐依然占据着不可磨灭的重要作用，并且持续且深刻的影响着我国广大民众的精神生活。因此，为国民提供更多的音乐方面的便利显得尤为重要。

2.2 项目范围

本系统是一个基于网页技术的一个在线的多功能音乐分享平台，致力于为广大的音乐爱好者打造一个方便，省钱的音乐创作以及分享平台。

交付的产品

序号	产品名称（包括服务）	介质	接收方	接受准则
001	“乐吧”微音乐在线分享平台	软件	最终用户	系统达到合约标准
002	《软件用户手册》	文档	最终用户	达到客户需求标准
003	《软件产品清单》	文档	最终用户	达到客户需求标准
004	《软件需求规格说明书》	文档		
005	《软件架构设计说明书》	文档		
006	《软件详细设计说明书》	文档		
007	《项目开发总结报告》	文档		
008	《委托方/用户验收报告》	文档		
009	《成套文档总目录》	文档		
010	《项目产成品清单》	文档		
011	《测试计划》	文档		
012	《测试分析报告》	文档		
013	《测试记录》	文档		

2.3 约束和假设

项目交付截止日期：大赛作品截止提交时间

3. 项目监测与控制

3.1.1 需求管理计划

建立需求跟踪矩阵，跟踪需求属性（包括优先级、难度、实现程度[阐述、设计、实施、测试]）。随时记录需求属性变化情况。

3.1.2 进度控制计划

采用在项目生命周期里程碑处对项目的规模、进度、质量、风险进行跟踪；

跟踪机制：

每阶段由项目组长制定阶段详细计划；

每周开始前由项目组长分配项目任务；

每天记录项目工作日志；

每周由项目组长汇总项目总工作量、评估项目实际进展以及关键路径、评估项目风险、关键依赖关系，并完成《项目周工作报告》；

4. 项目风险列表

风险编号	风险名称	风险等级			风险解决方案
		可能性	严重程度	等级	

1	项目规模太大，导致项目延期。	5	5	25	缩减规模。外包编码。
2	资源不到位，导致项目延期。	4	5	20	
3	新加入团队员工技能不能达到要求，磨合期过长。	4	4	16	尽量提前加入团队，提前磨合。
4	项目进度要求太紧，为赶进度导致质量问题。	4	4	16	缩减规模或延期。
5	外包编码质量无法控制。	3	5	15	确定 2-3 个里程碑，监督检查进展及质量。
6	项目团队成员中途离开。	2	5	10	保证团队核心成员的稳定，不因其他事情抽调。

风险等级=风险发生的可能性*发生后对项目影响的严重程度

5. 项目阶段划分及主要工作产品

序号	阶段划分	阶段目标	适用的标准和规范	使用的工具和方法	主要活动及工作产品	阶段周期
1.	项目定义与决策阶段	提出项目，定义项目和做出项目决策		word	项目建议书 可行性分析报告	0.5day
2.	项目计划 and 需求分析阶段	制定项目计划，完成需求规格说明，确定用例		Word	项目计划书， 配置管理计划书，软件需求规格说明书， 软件用例阐述	1day
3.	项目设计阶段	界面设计		mockups	界面原型	8day
		系统框架设计		MS VISIO	系统整体框架	
		数据库设计		PD SQL server	数据库 PDM	
4.	编码阶段	单元编码		Eclipse	单元功能实现	8day
		子系统集成		SVN Eclipse	子系统功能实现	
		系统集成		Eclipse SVN	系统功能实现	