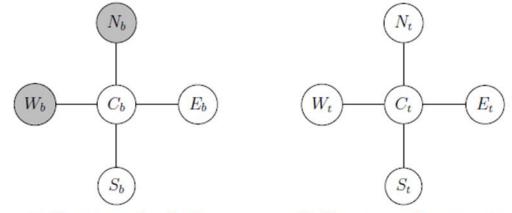
## GPGPU HW3 report

## R04943133

台大電子所 ICS 組 林岳徴

## 一開始我利用講義上提供的 Poisson editing eq.



- (a) The values to be solved.
- (b) The corresponding target image.

$$C_b' = \frac{1}{4} \left[ \underbrace{4C_t - (N_t + W_t + S_t + E_t) + (N_b + W_b)}_{\text{Fixed during iterations}} + \underbrace{(S_b + E_b)}_{\text{Current value}} \right]$$

發現雖然到最後可以達到收斂,但是 iteration 的次數太多 因此我實現了講義上提供的加速方法 Successive Over-Relaxation method

$$C'_{b,SOR} = \omega C'_b + (1 - \omega)C_b.$$

## 大幅度降低 iteration 的次數和需要的時間

ω	SOR Iterations	Normal iterations	Execution Time
1.5			
1.75			
2			
2.25			
2.5			