

Evidencia 03

Maximiliano Divin Unger

1.)

a. ¿Qué atributos debe tener? ¿tipo de dato?

En mi caso cree los atributos String nombre, String rut, int edad

b. ¿Qué métodos debe tener? ¿tipo de retorno? ¿parámetros de entrada?

Como parámetros básicos: el constructor con los parámetros nombre, rut, edad.

2.) Ahora considere además, la opción que los objetos de tipo vendedor de sopaipillas puedan "dar el vuelto para cada venta de sopaipillas" que realizan.

a. ¿Qué nuevos atributos debe tener? ¿tipo de dato?

Para propósito de entregar vuelto, se agrega un nuevo atributo int ventas.

b. ¿Qué nuevos métodos debe tener? ¿tipo de retorno? ¿parámetros de entrada?

Cree los metodos darVuelto, ingresarPago, validarMonto, y finalmente venta. ingresarPago permite ingresar el monto por teclado(retorna int), validarMonto lo valida(retorna boolean). En darVuelto se llama a ingresarPago, luego se le resta el precio de la sopaipilla (250) por el monto ingresado, y lo retorna. Finalmente en venta (tipo void) se le suma 1 a el atributo ventas, y dentro del metodo se llama a darVuelto.