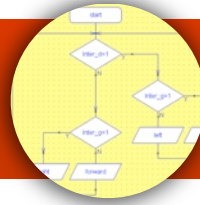


# L'algorithme

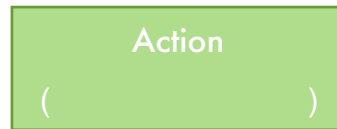


L'algorithme qui peut être appelé aussi organigramme de programmation permet de décrire plus facilement qu'avec un texte le déroulement d'un cycle du système automatique.

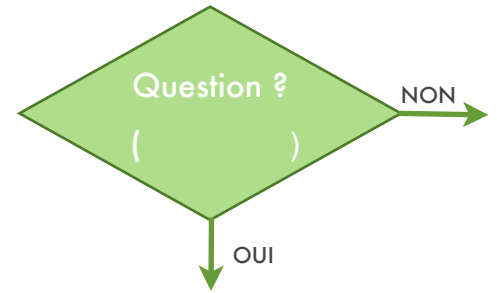
L'algorithme obéit à des règles d'écriture très simples :  
Il débute toujours par une case début et il n'y a que trois types de cases.



Un ovale qui correspond au Début ou Fin (si fin il y a)

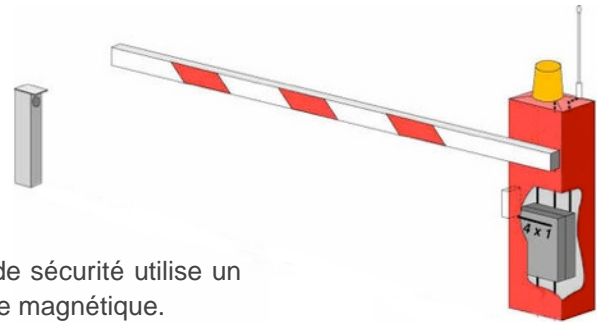
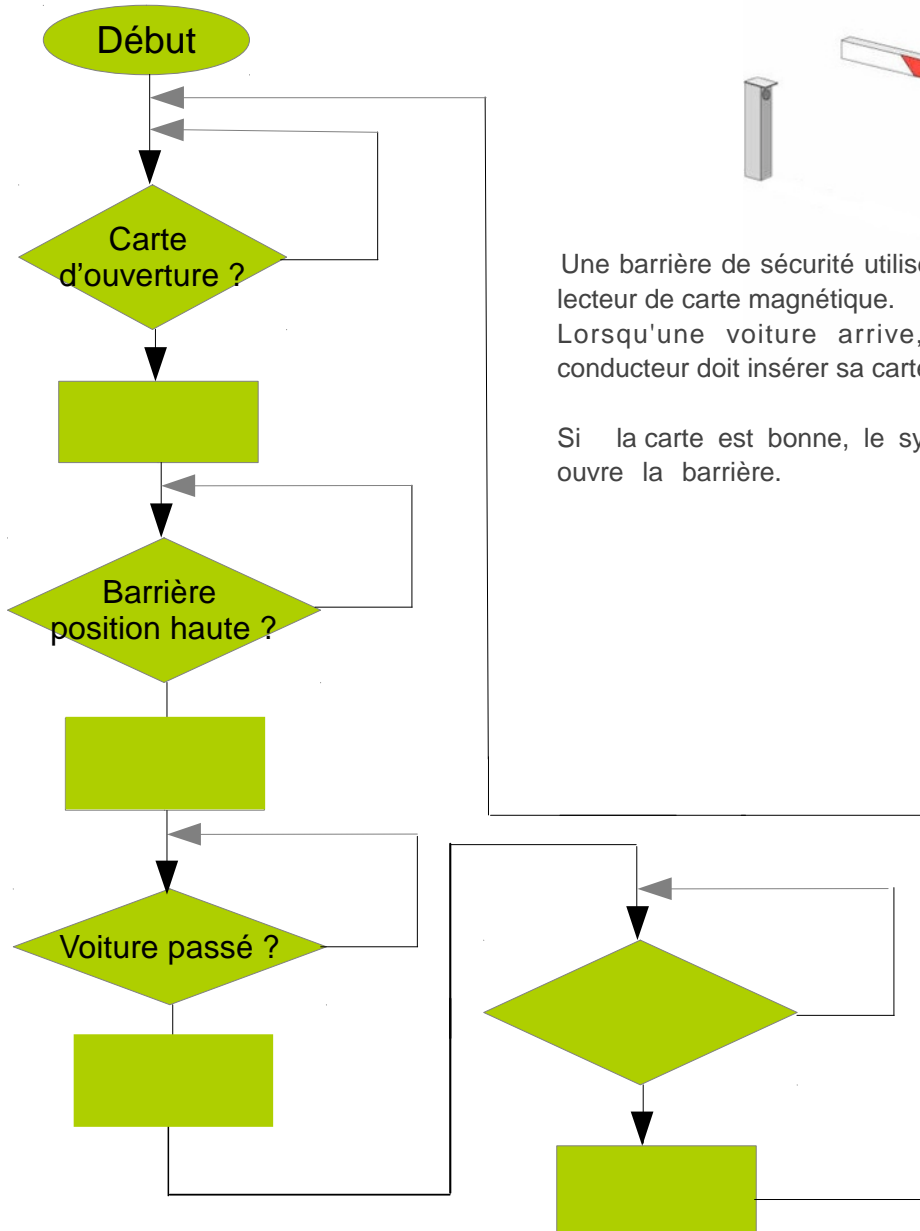


Correspond à une action à effectuer.



Correspond à une question à laquelle on peut répondre uniquement par oui ou par non.

## Exemple : barrière automatisée



Une barrière de sécurité utilise un lecteur de carte magnétique. Lorsqu'une voiture arrive, le conducteur doit insérer sa carte.

Si la carte est bonne, le système ouvre la barrière.

Lorsque la carte est bonne et après que la barrière se soit ouvert, un capteur indique au système si la voiture est passée.

Lorsque la voiture est passée, le système ferme la barrière.

Un autre conducteur peut alors utiliser la barrière automatisée.