**Задача: Разработать crawler изображений**

**Цель задания:**

- Продемонстрировать умение работать с NodeJS.

- Продемонстрировать умение применять паттерны, использовать best practices и придерживаться принципам SOLID.

- Продемонстрировать умение работать с ES6.

**Требования:**

- Скрипт должен зайти на указанный сайт, пройтись по всем его страницам и посчитать кол-во тегов <img> на каждой странице.

- Скрипт должен игнорировать изображения других доменов и так же поддоменов указанного ресурса.

- Скрипт не должен переходить по невалидным ссылкам (href="#"/ href="javascript:void()" и т.д.).

- Так же скрипт не должен переходить по изображениям и другим файлам, как по ссылкам.

- После завершения парсинга все данные должны быть сохранены в хранилище на выбор (SQL/NoSql).

- Должна быть реализована веб страница либо CLI таблица, на которой должна отображаться таблица с результатами парсинга в формате:

- Адрес страницы

- Кол-во тегов <img>

- Длительность обработки страницы

- Отсортировать данные в таблице по кол-ву тегов <img>.

- Краулер должен работать CLI командой, в аргументе которой он принимает домен для парсинга.

- Должна быть возможность указать максимальную глубину вложенности.

- Должна быть реализована возможность указать максимальное кол-во страниц для парсинга.

- Завернуть приложение в docker.

**Плюсом будет (необязательные пункты):**

- Покрыть код тестами.

- Архитектурно заложить масштабируемость приложения.

**P.S.**Во время разработки можно тестировать свое приложение на ресурсе http://gadget-it.ru/