

ML 005 聚类

ML 005 聚类

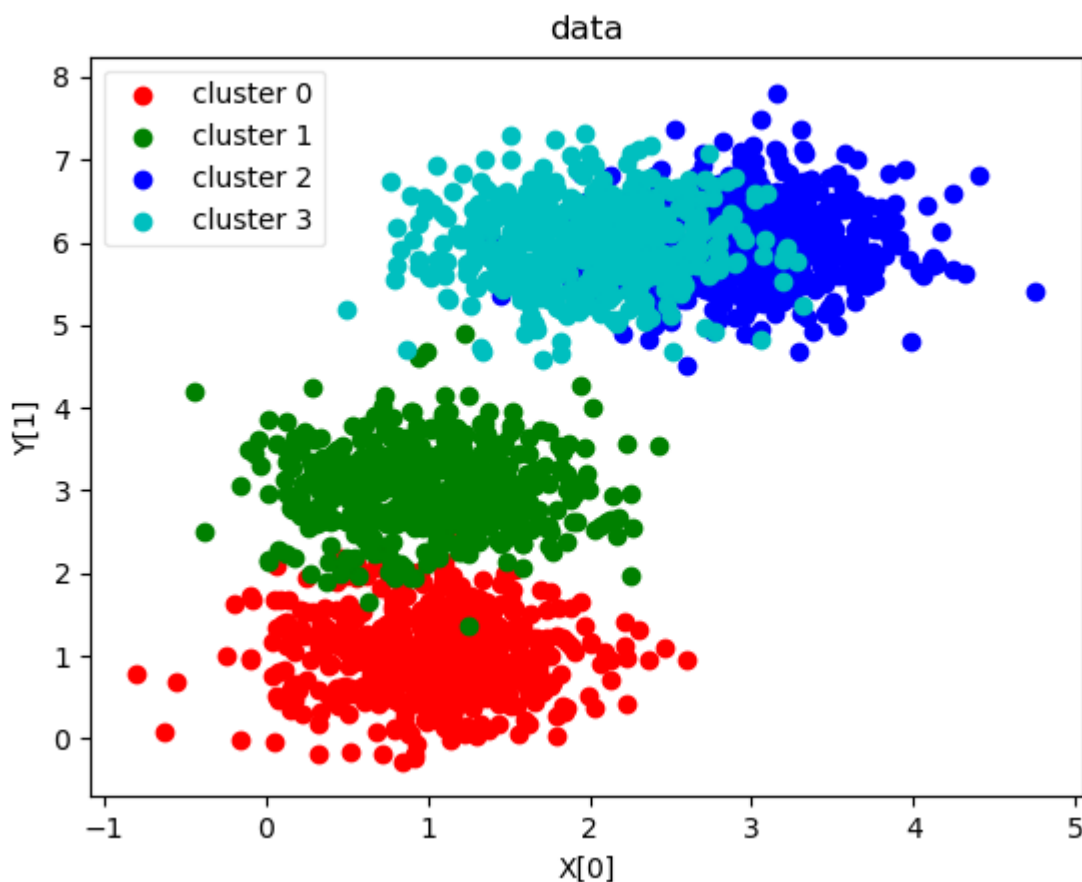
1. 问题描述
 - 1.1 数据生成
 - 1.2 要求层次
2. 解决方法
 - 2.1 距离定义
 - 2.1.1 Item 间距离定义
 - 2.1.2 cluster 间距离定义
 - 2.1.2.1 Single-linkage clustering
 - 2.1.2.1 Complete-linkage clustering
 - 2.1.2.2 Average-linkage clustering
 - 2.2 聚合方法
 - 2.2.1 层次聚类
 - 2.2.2 K均值聚类
 - 2.3 聚类效果评估
 - 2.3.1 Hopkins statistic
3. 实验分析
 - 3.1 Single-linkage-clustering
 - 3.2 Complete-linkage-clustering
 - 3.3 Average-linkage clustering
 - 3.4 结果分析
 - 3.4.1 算法复杂度分析

1. 问题描述

1.1 数据生成

本次的数据是以指定的三维点为均值点，依据**高斯分布**生成的。按照实验报告要求，生成2000个sample。

取前两个维度作图，有



1.2 要求层次

- 基本要求
 - 实现single-linkage层次聚类算法
 - 实现complete-linkage层次聚类算法
- 中级要求
 - 实现average-linkage层次聚类算法
- 高级要求
 - 对比上述三种算法，给出你的结论。
 - 通过变换聚类簇的个数，测试上述三种算法的性能，并给出你的分析；

2. 解决方法

聚类是机器学习“新算法”出现最快的领域，其一大原因是聚类是无监督的。即聚类不存在客观的标签作为标准，而是尝试从数据中发现某种模式。聚类算法的核心是两点：

- 距离定义
- 聚合方法

因为无监督，聚类算法的评价标准也不像分类一样清晰明确，根据我的查询，聚类算法的评估方式大致有

- 霍普金斯统计
- 聚类质量

我们这次评价聚类，会使用分类的思路。计算混淆矩阵，计算precision、recall、F1 factor。但这是因为我们的数据是生成的。我们其实是有标签的。

2.1 距离定义

2.1.1 Item 间距离定义

每个Item实际上是一个特征向量，说到底就是特征向量之间的距离定义。老生常谈。我们仅简单列出，不再赘述实现。

- Minkowski distance
 - $k = 1$ Manhattan distance
 - $k = 2$ Euclidean distance
- 向量夹角距离

2.1.2 cluster 间距离定义

2.1.2.1 Single-linkage clustering

一个类的所有成员到另一个类的所有成员之间的**最短**两点之间的距离

具体到代码是这样

```
def single_linkage_distance(one_cluster, other_cluster):
    T = []
    # 传入两个 cluster 类对象，对象成员变量point_list表示这个cluster的point_list
    for item_a in one_cluster.point_list:
        for item_b in other_cluster.point_list:
            # distance_matrix 是类的成员变量，保持了所有item之间的距离
            T.append(one_cluster.distance_matrix[item_a, item_b])
    return np.min(T)
```

2.1.2.1 Complete-linkage clustering

两个类中**最远**的两个点之间的距离，和 Single-linkage clustering 只是最后取哪个值有区别。

```
def complete_linkage_distance(one_cluster, other_cluster):
    T = []
    for item_a in one_cluster.point_list:
        for item_b in other_cluster.point_list:
            T.append(one_cluster.distance_matrix[item_a, item_b])
    return np.max(T)
```

2.1.2.2 Average-linkage clustering

两个类中的点两两的距离求**平均**，同，仅有细微区别(return 平均值)

```
def average_linkage_distance(one_cluster, other_cluster):
    T = []
    for item_a in one_cluster.point_list:
        for item_b in other_cluster.point_list:
            T.append(one_cluster.distance_matrix[item_a, item_b])
    return np.mean(T)
```

2.2 聚合方法

2.2.1 层次聚类

层次聚类试图在不同层次上对类做出聚合。我实现的聚类是自底向上的。

```
def hierarchical_clustering(itemlist, item_dis_mat, dis_func, num):
    """item_dis_mat[i,j] is distance of item i and j"""

    # 初始化, 每一个item是一个cluster
    clusterlist = []
    for item in itemlist:
        n_clu = my_cluster(item_dis_mat)
        n_clu.point_list.append(item)
        clusterlist.append(n_clu)

    # 循环条件, 类的数目大于num
    while len(clusterlist) > num:
        # 初始化cluster距离矩阵
        cluster_dis_mat = np.zeros((len(clusterlist), len(clusterlist)))
        for i in range(len(clusterlist)):
            for j in range(i, len(clusterlist)):
                # 这里 dis_fun 是传入的函数, 就是上一节的三种不同的cluster之间距离度量
                cluster_dis_mat[i, j] = dis_func(clusterlist[i], clusterlist[j])
                cluster_dis_mat[j, i] = float('inf')
            # 记录现有 cluster
        all_clu_set = set(range(len(clusterlist)))
        # 记录合并过的 cluster
        used_clu_set = set([])

        merged_cluster = []
        while all_clu_set != used_clu_set:
            # 处理奇数个类
            if len(all_clu_set) % 2 == 1 and len(all_clu_set) - len(used_clu_set) == 1:
                l = list(all_clu_set - used_clu_set)[0]
                merged_cluster.append(clusterlist[l])
                break

            # 加速 只剩 两个 情况
            if len(all_clu_set) - len(used_clu_set) == 2:
                l = list(all_clu_set - used_clu_set)
                for item in clusterlist[l[0]].point_list:
                    clusterlist[l[1]].point_list.append(item)
                merged_cluster.append(clusterlist[l[1]])
```

```

        break

    # 找到 cluster 之间距离最小的两个 cluster , 合并
    dis_min = np.min(cluster_dis_mat)
    min_pla = np.where(cluster_dis_mat == dis_min)
    for i in range(len(min_pla[0])):
        row = min_pla[0][i]
        col = min_pla[1][i]
        cluster_dis_mat[row, col] = float('inf')
        if (row not in used_clu_set) and (col not in used_clu_set):
            # 可以合并了
            used_clu_set.add(row)
            used_clu_set.add(col)
            # 合并
            for item in clusterlist[row].point_list:
                clusterlist[col].point_list.append(item)
            merged_cluster.append(clusterlist[col])
    # print("len of clusters = ", len(clusterlist))
    clusterlist = merged_cluster

return clusterlist

```

2.2.2 K均值聚类

虽然本次实验没有要求实现，但是作为最实用的聚类方法之一，还是有必要了解流程，

伪代码流程如下

输入： 样本集 $D = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$;

聚类簇数 k

过程：

从 D 中随机选择 k 个样本作为初始均值向量 $\{\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_k\}$

repeat

 令 $C_i = \emptyset (1 \leq i \leq k)$

 for $j=1, 2, \dots, m$ do

 计算样本 x_j 与各均值向量 $\mu_i (1 \leq i \leq k)$ 的距离: $d[i, j] = \text{dis_item}(i, j)$

 根据距离最近的均值向量确定 x_j 的簇标记 : $\lambda_j = \text{argmin } d_{ij}$

 将样本划入相应的簇: $C_{\lambda_j} = C_{\lambda_j} \cup \{x_j\}$

 end for

 for $i=1, 2, \dots, k$ do

 计算新均值向量: $\mu_n = \text{mean}(x) \ x \in C$

 if $\mu \neq \mu_n$ then

 更新 $\mu = \mu_n$

 end for

until 当前均值向量都未更新

2.3 聚类效果评估

聚类的效果评估是一件复杂的事情，原因还是因为聚类是无监督的。本次实验我们实际上是使用聚类算法解决分类问题，按照分类问题的评价标准给出结果。出于个人的好奇心，我查询了几种无监督下的聚类效果评估方式，记录如下。

2.3.1 Hopkins statistic

3. 实验分析

本次实验我实现了三种不同的层次聚类算法。使用它们分别做了分类的工作。计算了 precision && recall && F1 factor.

思路是这样：

对每一个cluster，找到它最接近哪个真实分类，就认为它是那个分类，在此基础上计算precision && recall && F1 factor. 这个思路有这么几个问题需要解决

- 怎么度量"最接近"呢？
 - 使用F1 factor 最大来度量
- 怎么计算precision && recall ?

使用定义计算，假设聚类得到的结果cluster c 对应 生成的数据 cluster 0

认为 c 是对 0 的预测，根据定义

recall 计算的是正确的样本中有多少被预测出来，也就是

$$recall = \frac{cluster_c \cap cluster_0}{cluster_0} \quad (1)$$

precision 计算的是预测的结果里有多少真的正确，即

$$precision = \frac{cluster_c \cap cluster_0}{cluster_c} \quad (2)$$

真正做起来是这样：

对每一个真实的分类，对每一个cluster计算precision && recall && F1 factor，选取F1 factor最大的cluster作为这个真实分类的预测结果。

```
# 真实的分类情况
real_clusters = []
for i in set(labels):
    real_clusters.append([])
for i in range(len(labels)):
    real_clusters[labels[i]].append(i)

print("in "+str(func))
match = {}
for i in set(labels):
    # 对每一个真实的分类
    real = set(real_clusters[i])
    recalls = []
    precisions = []
```

```

for c in clusters:
    # 对每一个 cluster
    predict = set(c.point_list)
    # 计算recall
    r = len(real & predict) / len(real)
    # 计算precision
    p = len(real&predict) / len(predict)
    recalls.append(r)
    precisions.append(p)

F1 = []
# 计算 F1 factor
for k in range(len(recalls)):
    r = recalls[k]
    p = precisions[k]
    f1 = 0
    if p + r == 0:
        f1 = -1
    else:
        f1 = 2 * p * r / (p + r)
    F1.append(f1)
# 选取 F1 factor 最大的分类, 作为真实类的预测
f1 = max(F1)
t = F1.index(f1)
while t in match:
    F1[t] = -1
    f1 = max(F1)
    t = F1.index(f1)
match[t] = i
recall = recalls[t]
precision = precisions[t]

print("recall of cluster"+str(i)+"=", recall)
print("precision of cluster"+str(i)+"=", precision)
print("F1 factor of cluster"+str(i)+"=", max(F1))

# 画图, 保证颜色和 generate的一致
colors = 'rgbckm'
print(match)
for i, c in enumerate(clusters):
    x_p = []
    y_p = []
    for point in c.point_list:
        x = X[point][0]
        y = X[point][1]
        x_p.append(x)
        y_p.append(y)
    plt.plot(x_p, y_p, 'o', label="cluster" + str(i), color=colors[match[i]])
plt.legend(loc="best")
name = str(func).rstrip(">").lstrip("<")
a = name.find("at")
name = name[:a] + str(8)
figname = str(name)+".png"

```

```
plt.savefig(filename)
```

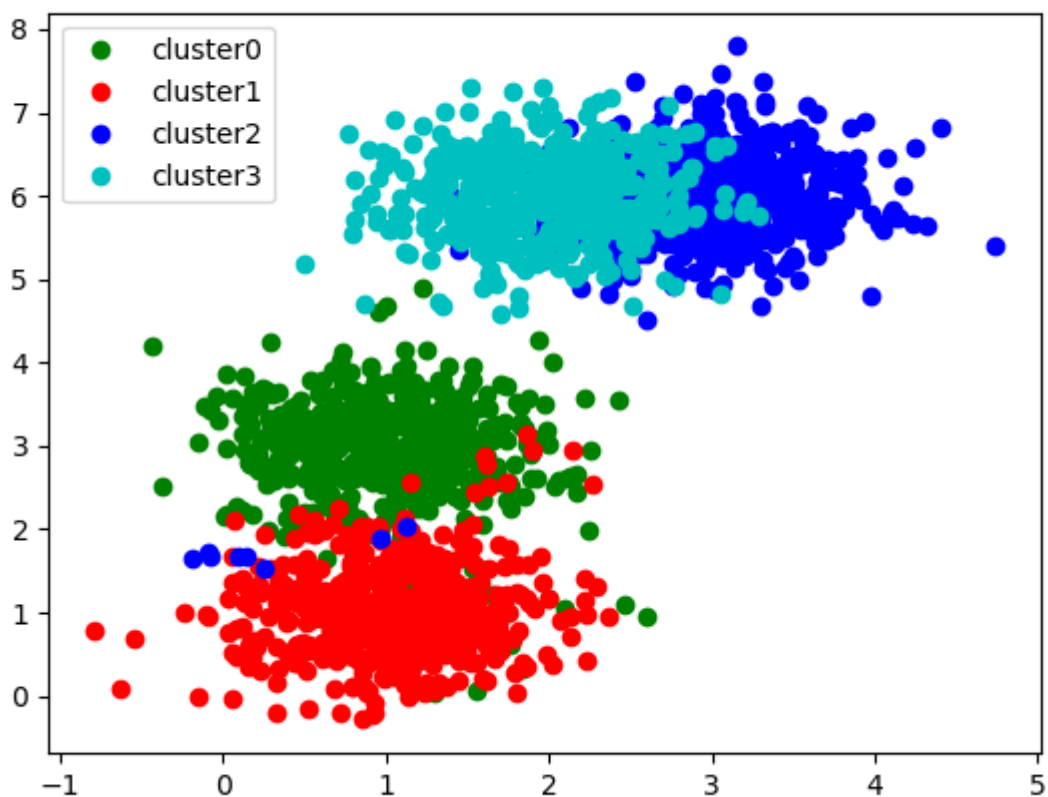
以下是几个函数的结果。

3.1 Singer-linkage-clustering

计算得到的四个类的precision && recall && F1 factor 如下

	cluster 0	cluster 1	cluster 2	cluster 3
recall	0.942	0.982	1.000	0.992
precision	0.981	0.959	0.977	1.000
F1 factor	0.961	0.970	0.988	0.996

得到的图如下。对比 1.1 节数据生成中的图，聚类算法可以说取得了很好的效果

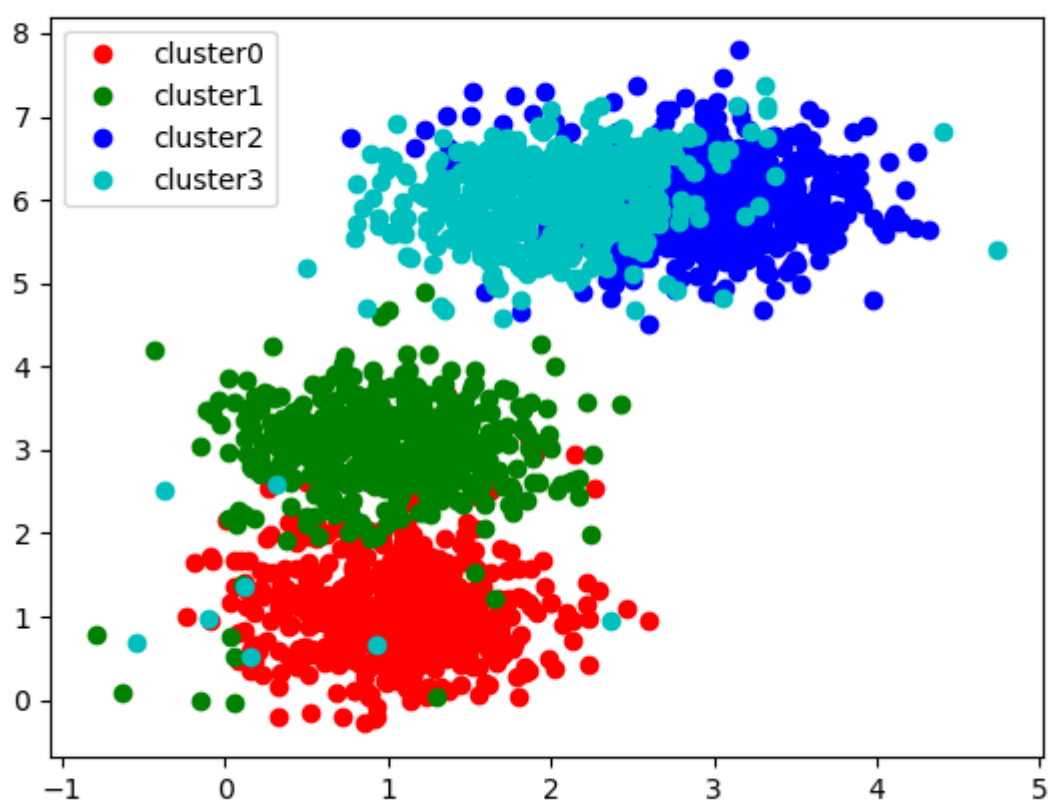


3.2 Complete-linkage-clustering

计算得到的四个类的precision && recall && F1 factor 如下

	cluster 0	cluster 1	cluster 2	cluster 3
recall	0.966	0.938	0.924	0.900
precision	0.943	0.977	0.902	0.907
F1 factor	0.954	0.957	0.913	0.903

得到的图如下。

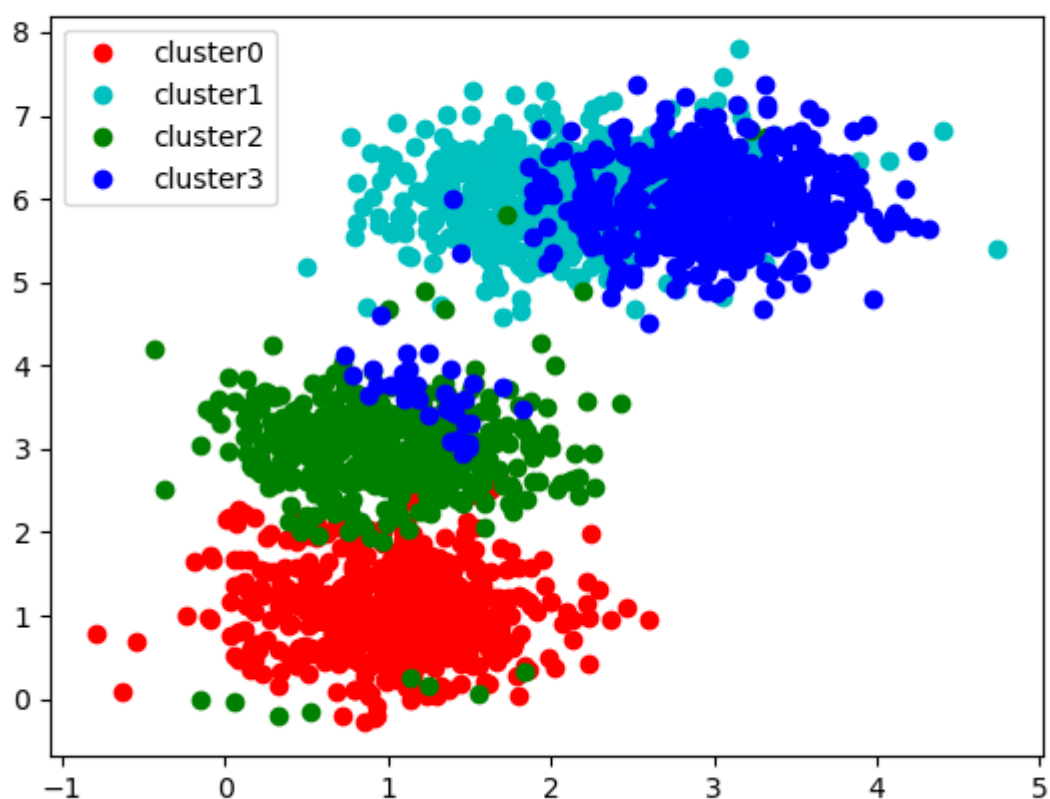


3.3 Average-linkage clustering

计算得到的四个类的precision && recall && F1 factor 如下

	cluster 0	cluster 1	cluster 2	cluster 3
recall	0.980	0.892	0.960	0.996
precision	0.957	0.961	0.937	0.972
F1 factor	0.968	0.925	0.948	0.984

得到的图如下。



3.4 结果分析

按照分类算法分析，以四个cluster的F1 factor平均值做评判标准的

	single	complete	average
F1 factor	0.9788	0.9318	0.9563

看起来是single-linkage clustering 算法得到的结果和generate出来的最接近。

这也符合我们从图片上直觉感知到的。

单独分析不同算法的得失，

对于 complete-linkage clustering，问题是太多的其他cluster的点被聚集到了cluster 3，从图上看，即是青色的点过多，有些点明明在红色/绿色的领域里，却被划到了青色。这也对应了cluster 3比较低的F1 factor。

对于 average-linkage clustering，问题是太多点被划分成了蓝色，包括一部分本来应该是青色的点，还有一部分本来应该是绿色的点。

3.4.1 算法复杂度分析

实际上三种算法在复杂度上差别不大，相对而言复杂度最高的是 average-linkage clustering, 这个算法需要计算所有Item距离的平均值，相对寻找最小值/最大值，计算量稍微大一点。

算法性能，即算法运行需要的时间上其实差距不大。