Homework 2

1 用loop指令实现

```
STKSEG SEGMENT STACK
  DW 32 DUP(0)
STKSEG ENDS
DATASEG SEGMENT
  newline DB ODh, OAh, '$' ; 换行符
DATASEG ENDS
CODESEG SEGMENT
   ASSUME CS:CODESEG, DS:DATASEG
MAIN PROC FAR
   MOV AX, DATASEG ; 初始化数据段
   MOV DS, AX
   ; 输出小写字母 a-z, 每行 13 个
              ; CX = 26, 输出 26 个小写字母
; AL 初始化为 'a'
   MOV CX, 26
                   ; AL 初始化为 'a'
; BX = 13,每行输出 13 个字符
   MOV AL, 'a'
   MOV BX, 13
                     ; 主循环标签
Α:
   MOV DL, AL ; 将当前字母放入 DL MOV AH. 2
   MOV AH, 2
                     ; DOS 中断功能号 2: 显示字符
   INT 21H
                     ; 调用中断输出字符
                    ; AL 加 1, 指向下一个字母
   INC AL
                     ; 每输出一个字符, BX 减 1
   DEC BX
   JNZ B
                     ; 如果还没输出 13 个字符,继续
   ; 输出换行符
  MOV AH, 9 ; DOS 中断功
LEA DX, newline ; 指向换行符
INT 21H ; 输出换行符
                     ; DOS 中断功能号 9: 显示字符串
   MOV BX, 13 ; 重置 BX 为 13,继续输出下一行
                   ; 换行标签
; 循环输出直到 CX=0
  LOOP A
  ; 程序结束
   MOV AX, 4C00H ; 程序结束
   INT 21H
MAIN ENDP
CODESEG ENDS
  END MAIN
```

2 用条件跳转指令实现

STKSEG SEGMENT STACK

DW 32 DUP(0) ; 定义32个字的栈空间, 初始化为 0

STKSEG ENDS

DATASEG SEGMENT

newline DB ODh, OAh, '\$'; 定义换行符和回车符, DOS 显示字符串时使用 '\$' 结尾

DATASEG ENDS

CODESEG SEGMENT

ASSUME CS:CODESEG, DS:DATASEG

MAIN PROC FAR

; 将数据段寄存器的地址放入 AX MOV AX, DATASEG

MOV DS, AX ;将 AX 的值传送给 DS,设置数据段为 DATASEG

MOV CX, 26 ; 将循环计数器 CX 设为 26, 表示要输出 26 个字符 (a-z) MOV AL, 'a' ;将 AL 寄存器设为 ASCII 字符 'a',这是打印字符的起始位

; 将 BX 设为 13, 用作换行控制的计数器, 每打印 13 个字符换 MOV BX, 13

行一次

: 循环开始标签 A A:

MOV DL, AL ;将当前字符(AL 中的值)传送给 DL, DL 是 INT 21H 调用

时要显示的字符

; 设置 AH 为 2,表示调用 DOS 的功能 02H,输出字符 MOV AH, 2

; 调用 DOS 中断 21H 显示字符 INT 21H

INC AL ;将 AL 中的字符递增,下次循环时打印下一个字符

; 将 BX 减 1, 控制换行 DEC BX

JNZ C ; 如果 BX 不为 0, 跳转到标签 C (不换行)

: 执行到这里时,表示已经打印了 13 个字符,需要换行

MOV AH, 9 ; 设置 AH 为 9, 表示调用 DOS 的功能 09H, 输出字符串 LEA DX, newline ; 使用 LEA 指令将 newline 的地址加载到 DX, 准备输出 ; 使用 LEA 指令将 newline 的地址加载到 DX,准备输出换行

INT 21H ; 调用 DOS 中断 21H 输出换行符(OD OA)

MOV BX, 13 ; 重置 BX 为 13,准备下一轮的换行控制

c: ; 标签 C, 继续主循环

DEC CX ; 将 CX 减 1,表示还有多少个字符要输出

; 如果 CX 不为 0, 跳转到标签 A, 继续打印下一个字符 JNZ A

; 执行到这里时,表示所有字符都已输出完毕,程序结束

MOV AX, 4C00H ; 设置 AX 为 4C00H, DOS 功能 4C 是正常结束程序

INT 21H ; 调用 DOS 中断 21H 结束程序

MAIN ENDP CODESEG ENDS END MAIN

3 用c语言实现并反编译

3.1 c语言实现

#include <stdio.h>

```
int main()
{
    char ch;
    int count = 0;

    for (ch = 'a'; ch <= 'z'; ch++)
    {
        printf("%c ", ch);
        count++;

        if (count % 13 == 0) {
            printf("\n");
        }
    }
    return 0;
}</pre>
```

3.2 反编译

进入debug模式,并且执行反汇编指令-u:

```
CS
076A:0000 OE
                          PUSH
076A:0001 1F
                          POP
                                  DS
076A:0002 BA0E00
                          MOV
                                  DX,000E
076A:0005 B409
                          MOV
                                  AH,09
076A:0007 CD21
                          INT
                                  21
076A:0009 B8014C
                          MOV
                                  AX,4C01
076A:000C CD21
                          INT
                                  21
076A:000E 54
                          PUSH
                                  SP
076A:000F 68
                          DB
                                  68
076A:0010 69
                          DB
                                  69
076A:0011 7320
                          JNB
                                  0033
076A:0013 7072
                          JO
                                  0087
                          DB
076A:0015 6F
                                  6F
076A:0016 67
                          DB
                                  67
076A:0017 7261
                          JB
                                  007A
076A:0019 6D
                          DB
                                  6D
076A:001A 206361
                          AND
                                  [BP+DI+61],AH
076A:001D 6E
                          DB
                                  6E
076A:001E 6E
                          \mathbf{DB}
                                  6E
076A:001F 6F
                          DB
                                  6F
```

```
076A:0000 OE
                                   ; 保存代码段寄存器的值到堆栈
                    PUSH
                           CS
076A:0001 1F
                    POP
                           DS
                                    ; 弹出堆栈顶的值到数据段寄存器
076A:0002 BA0E00
                    MOV
                           DX,000E ; 将 000E 装入 DX 寄存器
076A:0005 B409
                           AH,09
                                    ; 将 09 装入 AH 寄存器, DOS 中断 21H 的子
                    MOV
功能:显示字符串
076A:0007 CD21
                    INT
                           21
                                   ; 调用 DOS 中断 21H
076A:0009 BB014C
                    MOV
                           BX,4C01 ; 将 4C01 装入 BX, DOS 中断 21H 的子功能
4C: 正常终止程序
076A:000C CD21
                    INT
                           21
                                    ;调用 DOS 中断 21H,程序终止
076A:000E 54
                    PUSH
                           SP
                                    ; 保存栈指针的值到堆栈
076A:000F 68
                    DB
                           68
                                    ; 定义一个字节常量 68
                                   ; 定义一个字节常量 69
076A:0010 69
                           69
                    DB
076A:0011 7320
                    JNB
                           0033
                                    ; 如果上次操作未设置进位标志,则跳转到 0033
076A:0013 7072
                    JO
                           0087
                                    ; 如果发生溢出,则跳转到 0087
076A:0015 6F
                    DB
                           6F
                                    ; 定义一个字节常量 6F
```

076A:0016	67	DB	67	; 定义一个字节常量 67
076A:0017	7261	JB	007A	; 如果上次操作设置了进位标志,则跳转到 007A
076A:0019	6D	DB	6D	; 定义一个字节常量 6D
076A:001A	206361	AND	[BP+DI+61],AH ; 对内存地址 [BP+DI+61] 与 AH 做按位
与操作				
076A:001D	6E	DB	6E	; 定义一个字节常量 6E
076A:001E	6F	DB	6F	; 定义一个字节常量 6F