

FantaStep: Architettura Ibrida e
Implementazione di un Sistema
”Daily Fantasy” 7v7

Stefano Di Lena

2025

Indice

1	Introduzione	1
1.1	Funzionamento	1
1.2	Sistema di Punteggio	1
2	Google Form	2
3	Google Sheet	4
4	Google Colab	6
5	Conclusioni	6

1 Introduzione

In questo progetto ho creato un sistema per la gestione di un Fantacalcio utilizzando Google Sheets, Colab e Form per l'elaborazione dei dati.

1.1 Funzionamento

La regola fondamentale è semplice: *non esiste una rosa fissa*.

- All'inizio di ogni giornata di campionato, dovrete creare e inviare una squadra da zero.
- Se non inviate la formazione prima della scadenza, riceverete 0 (zero) punti per quella giornata. Non vi sarà assegnata la formazione della settimana precedente.

La formazione dovrà essere inviata esclusivamente tramite il Google Modulo ufficiale che verrà condiviso ogni settimana.

Verrà comunicata una deadline tassativa (es: 5 minuti prima dell'inizio della prima partita). Le formazioni inviate oltre la scadenza non saranno considerate valide e riceveranno 0 punti. Sarà considerato valido solo il primo modulo inviato da ogni utente per quella giornata.

1.2 Sistema di Punteggio

Voto di partenza: Tutti i giocatori partono con un *6 politico*, al quale saranno aggiunti:

Bonus:

- **+3.0** Goal Fatto
- **+3.0** Rigore Parato (solo POR)
- **+1.0** Porta Inviolata (solo POR)
- **+1.0** MVP (Migliore in Campo)
- **+0.5** Vittoria della Squadra (applicato a tutti i giocatori della squadra vincente)

Malus:

- **-3.0** Autogoal
- **-3.0** Rigore Sbagliato
- **-2.0** Cartellino Rosso
- **-1.0** Cartellino Giallo
- **-1.0** Goal Subito (solo POR)
- **-0.5** Falli Fatti (per ogni fallo)
- **-0.5** Sconfitta della Squadra (applicato a tutti i giocatori della squadra perdente)

2 Google Form

Tramite Google Form è gestita la scelta delle formazioni da parte dei vari utenti. Settimanalmente ogni utente che vorrà partecipare potrà creare la propria squadra tramite modulo. Basterà inserire le proprie credenziali come indicato in figura.

The image shows a Google Form titled "Fanta Step" with the subtitle "Modulo di partecipazione e creazione rosa per il Fantacalcio di Step". A red asterisk indicates a required question. The form contains four text input fields, each with a label, a red asterisk, and a placeholder text. At the bottom, there are two buttons: "Avanti" (Next) and "Cancella modulo" (Cancel form).

Fanta Step
Modulo di partecipazione e creazione rosa per il Fantacalcio di Step

* Indica una domanda obbligatoria

Email *

Il tuo indirizzo email

Nickname Squadra *

La tua risposta

Nome *

La tua risposta

Cognome *

La tua risposta

Avanti

Cancella modulo

Successivamente verrà portato alla sezione adibita alla scelta dei giocatori (ho impostato dei limiti per il quale è possibile creare esclusivamente formazioni aventi: 1 Portiere, 3 Difensori, 2 Centrocampisti, 1 Attaccante).

Formazione Squadra

Scelta dei giocatori, Hai a disposizione 100 crediti (fai bene i calcoli, ogni formazione invalida ti fornirà 0 punti)

Scelta Portiere *

☐ Donati (12)
 ☐ Ferrari (10)
 ☐ Leone (5)
 ☐ Marchetta (7)
 ☐ Silvestro (10)
 ☐ Giordano (8)
 ☐ Rossi (8)

Scelta Difensori *

☐ Costa (8)
 ☐ Rizzo (10)
 ☐ Serra (6)
 ☐ Bellini (7)
 ☐ Conti (14)
 ☐ Greco (11)
 ☐ Mancini (9)

Ogni giocatore è diviso per sezioni in base al ruolo, affianco è presente il costo (credito) utilizzato in caso di acquisto del giocatore.

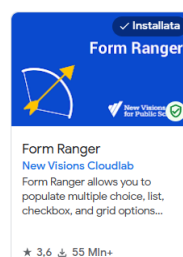


Figura 2.1: Per realizzare questo inserimento dei nomi in maniera automatica senza dover aggiornare manualmente il tutto in caso di: cambio valutazione, variazione di ruolo o di aggiunta di nuovi giocatori; ho utilizzato l'estensione Form Ranger, il quale permette di ottenere i vari dati direttamente dall'Excel.

Scelta Centrocampisti *

☐ Gallo (18)

☐ Marini (15)

☐ Romani (18)

☐ Barbieri (15)

☐ Amico (10)

☐ Fontana (12)

☐ Monti (16)

☐ Immobile (35)

☐ Croce (18)

☐ Grasso (16)

☐ Bianchi (24)

☐ Ricci (21)

☐ Volpe (14)

Scelta Attaccante *

☐ Valli (30)

☐ Bruno (24)

☐ Esposito (45)

☐ Russo (18)

Ogni form è limitato ad una sola risposta per mail, una volta inviata non sarà possibile modificarla fino all'invio del form alla prossima giornata.

Le risposte ai moduli quindi verranno cancellate dopo ogni fine giornata ed inviate prima dell'inizio della prossima, permettendo agli utenti partecipanti alla competizione di creare squadre dinamiche ogni settimana.

3 Google Sheet

In questa sezione ho creato più fogli:

- Uno **Form_Responses** di collegamento con il modulo descritto in precedenza, in cui verranno raccolte tutte le informazioni dei partecipanti;
- Un DataBase **DB_Giocatori**, contenente *Nome_Giocatore*, *Ruolo*, *Squadra*, *Costo*. Questo è poi stato filtrato in 4 fogli distinti in base al ruolo:

DB_POR, DB_DIF, DB_CC, DB_ATT. Per automatizzare tutto in questi fogli raccolgo le informazioni dal database principale e tramite le seguenti formule riesco ad ottenere una formattazione come quella vista nel form: nome giocatore (costo).

```
=ARRAYFORMULA(
  FILTER(DB_Giocatori!A2:A; DB_Giocatori!B2:B = "POR") &
  " (" &
  FILTER(DB_Giocatori!D2:D; DB_Giocatori!B2:B = "POR") &
  ")"
)
```

```
=ARRAYFORMULA(
  FILTER(DB_Giocatori!A2:A; DB_Giocatori!B2:B = "DIF") &
  " (" &
  FILTER(DB_Giocatori!D2:D; DB_Giocatori!B2:B = "DIF") &
  ")"
)
```

```
=ARRAYFORMULA(
  FILTER(DB_Giocatori!A2:A; DB_Giocatori!B2:B = "CC") &
  " (" &
  FILTER(DB_Giocatori!D2:D; DB_Giocatori!B2:B = "CC") &
  ")"
)
```

```
=ARRAYFORMULA(
  FILTER(DB_Giocatori!A2:A; DB_Giocatori!B2:B = "ATT") &
  " (" &
  FILTER(DB_Giocatori!D2:D; DB_Giocatori!B2:B = "ATT") &
  ")"
)
```

- Un foglio **Input_Voti** in cui è presente una tabella che per ogni giocatore ottiene: *Nome_Giocatore, Goal_Fatto, Goal_Subito, Falli, Giallo, Rosso, Squadra_Vince, Squadra_Perde, Porta_Inviolata, MVP, Rigore_Parato, Rigore_Sbagliato, Autogoal*. Questa sezione va inserita manualmente dopo ogni giornata a seconda dei risultati.
- Un foglio **Classifica** in cui tramite uno script Python vengono calcolati e conservati i voti per ogni giornata e calcolato il punteggio totale

4 Google Colab

Il colab è diviso in sei sezioni.

Tramite codice Python ricaviamo le informazioni dallo sheet Goolge (tramite autenticazione del drive), vengono calcolate le giornate ed allegate al foglio "Classifica" (le formazioni invalide, che superano il budget, faranno ottenere 0 punti), inoltre un ultimo script riordina la classifica e scarica un file "index.html" con la classifica finale.

5 Conclusioni

Tramite queste interconnessioni tra software Google sono riuscito quindi a realizzare il mio obiettivo. Tramite l'utilizzo di ulteriori servizi quali Google Sites o GitHub Pages sarà possibile poi permettere un accesso web pubblico alla classifica.