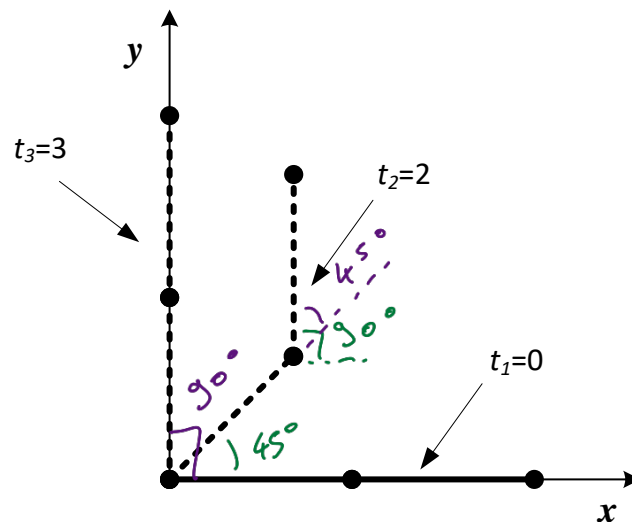


ESONERO DEL 28/01/2020

- Sia assegnato il manipolatore planare a due bracci in figura, con lunghezze dei bracci $a_1 = a_2 = 1$. Si calcoli la traiettoria di ciascun giunto (in termini di posizione, velocità, accelerazione) affinché il manipolatore passi dalla configurazione iniziale all'istante t_1 alla configurazione finale all'istante t_3 , passando per la configurazione intermedia all'istante t_2 , imponendo velocità iniziali e finali nulle. Si adottino traiettorie polinomiali distinte per ciascun tratto intermedio, garantendo la continuità della velocità.
- Considerato il manipolatore in figura, per ciascuna delle configurazioni iniziale e finale, si determini la manipolabilità in velocità, nonché le direzioni e le dimensioni degli assi principali dell'ellissoide di manipolabilità. Si commenti il risultato ottenuto.
- Si discuta del controllo PD con compensazione di gravità nello spazio dei giunti per un manipolatore a n giunti. In particolare, si illustri nel dettaglio la metodologia di progetto (dimostrando come viene derivata), si mostri perché l'algoritmo di controllo è in grado di stabilizzare il punto di equilibrio di riferimento, e si disegni lo schema di controllo.



$$\dot{q}_1 = 0$$

$$\dot{q}_3 = 0$$

$$q_1 = q(t_1)$$

$$q_2 = q(t_2)$$

$$q_3 = q(t_3)$$

$$\dot{q}(t_2^-) = \dot{q}(t_2^+) = v_2$$

1) Manipolatore planare 2R

Le traiettorie sono spline cubiche (traiettorie polinomiali o tratti):

$$q_j(t) = q_{j0} + q_{j1}(t-t_j) + a_{j2}(t-t_j)^2 + a_{j3}(t-t_j)^3$$

All'istante $t_1=0$ i bracci sono sull'asse x: $q_1(0)=0$; $q_2(0)=0$

All'istante $t_2=2 \rightarrow q_1(2)=\pi/4$ e $q_2(2)=\pi/4$

per $t_3=3 \rightarrow q_1(3)=\pi/2$ e $q_2(3)=0$

intervalli temporali $\Delta t_1 = t_2 - t_1 = 2$ $\Delta t_2 = t_3 - t_2 = 1$

Per calcolare la velocità intermedia, imponiamo (proprietà delle spline cubiche) $[v_1=v_3=0]$:

$$\frac{6(q_2 - q_1)}{\Delta t_1^2} - \frac{4v_2}{\Delta t_1} = \frac{6(q_3 - q_2)}{\Delta t_2^2} - \frac{4v_2}{\Delta t_2}$$

Per il giunto 1:

$$\frac{\frac{3}{8}(\pi/4 - 0)}{\frac{1}{4} \cdot 2} - \frac{\frac{4}{2} v_{12}}{2} = \frac{6(\pi/2 - \pi/4)}{1} - \frac{4 v_{12}}{1}$$

$$\Rightarrow \frac{3}{8} \pi - 2v_{12} = \frac{3}{8} \frac{\pi}{2} - 4v_{12} \Rightarrow \boxed{v_{12} = \frac{12-3}{8} \pi \cdot \frac{1}{2}} \\ \boxed{L \rightarrow = \frac{9}{16} \pi}$$

Per il giunto 2:

$$\frac{6(\pi/4 - 0)}{4} - \frac{4}{2} V_{23} = \frac{6(0 - \pi/4)}{1} = \frac{4V_{23}}{1}$$

$$\frac{3\pi}{8} - 2V_{23} = -\frac{3}{2}\pi - 4V_{23} \rightarrow V_{23} = -\frac{12-3}{8}\pi \cdot \frac{1}{2} =$$

$\hookrightarrow -\frac{15}{16}\pi$

Jacobiano Geometrico:

$$J(q) = \begin{bmatrix} -\sin(q_1) - \sin(q_1 + q_2) & -\sin(q_1 + q_2) \\ \cos(q_1) + \cos(q_1 + q_2) & \cos(q_1 + q_2) \end{bmatrix}$$

Nella condizione INIZIALE e FINALE ($q_2 = 0$)

\rightarrow SINGOLARITÀ CINEMATICA (braccio teso).

Misura della Manipolabilità:

$$W(q) = \sqrt{\det(J(q)J^T(q))} = |\det(J(q))|$$

$$W = |a_1 a_2 \sin(q_2)| = |\sin(q_2)| = 0$$

Ellissoide: degenera in un segmento

START
 $q_1 = 0 \rightarrow J = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \sigma_1 = \sqrt{5}$ in direzione verticale y . Il robot non può muoversi in x .

END
 $q_1 = \pi/2 \rightarrow J = \begin{bmatrix} -2 & -1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \sigma_1 = \sqrt{5}$ in direzione orizzontale. Non può muoversi in y .

Data la dinamica del Robot: $B(q)\ddot{q} + C(q, \dot{q})\dot{q} + g(q) = u$
 si sceglie la legge di controllo: $u = g(q) + K_p \tilde{q} - K_d \dot{\tilde{q}}$
 con $\tilde{q} = d_d - q$ (errore di posizione).

Stabilità (Lyapunov):

$$V(\dot{q}, \tilde{q}) = \frac{1}{2} \dot{q}^T B(q) \dot{q} + \frac{1}{2} \tilde{q}^T K_p \tilde{q} > 0$$

Derivando rispetto al tempo e sfruttando la proprietà di antisimmetria di $\dot{B} - 2C$:

$$\dot{V} = -\dot{q}^T K_d \dot{q} \leq 0 \rightarrow \text{Semidefinita Negativa.}$$

Per il principio di INVARIANZA di LaSalle: il sistema converge asintoticamente al punto di equilibrio $\tilde{q} = \dot{\tilde{q}} = 0$ a patto che K_p e K_d siano matrici definite positive.

Schema di controllo:

