

15.3 代数系统的同态同构

- 同态映射的概念

- 同态映射定义
- 同态映射分类
- 实例

- 同态映射的性质

- 同态映射的合成仍旧是同态映射
- 同态像是映到代数系统的子代数
- 同态像中保持原有代数系统的运算性质

同态映射的定义

定义 设

$$V_1 = \langle A, o_1, o_2, \dots, o_r \rangle \text{ 与 } V_2 = \langle B, o'_1, o'_2, \dots, o'_r \rangle$$

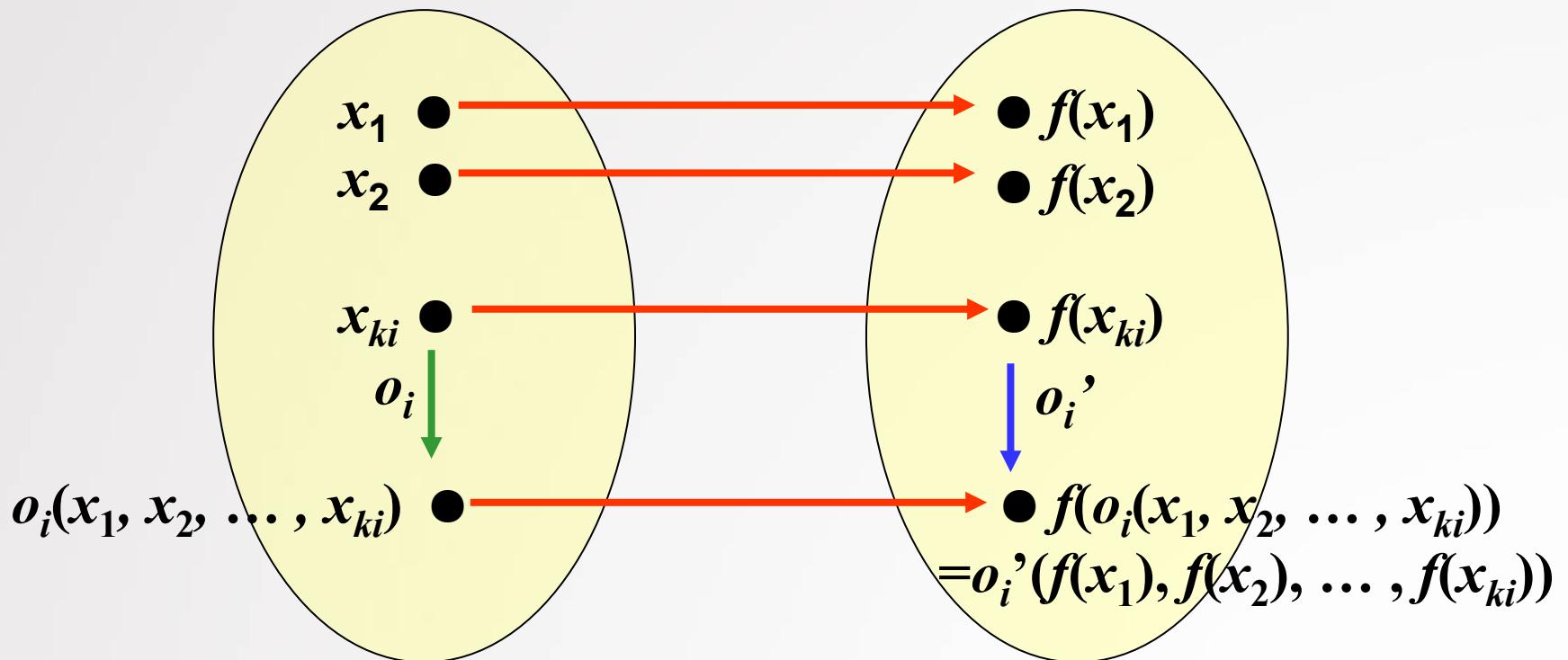
是同类型的代数系统，对于 $i=1, 2, \dots, r$, o_i 为 k_i 元运算, 函数 $f: A \rightarrow B$, 如果对于所有的运算 o_i 与 o'_i ,

$$f(o_i(x_1, x_2, \dots, x_{k_i})) = o'_i(f(x_1), f(x_2), \dots, f(x_{k_i}))$$

$$\forall x_1, x_2, \dots, x_{k_i} \in A$$

则称 f 是代数系统 V_1 到 V_2 的同态映射，简称同态

同态映射的含义



几点说明

1. 对于二元运算 \circ 、一元运算 Δ 、0元运算 k 采用下述表示：

$$f(x \circ y) = f(x) \circ' f(y)$$

$$f(\Delta x) = \Delta' f(x)$$

$$f(k) = k'$$

2. 同态映射必须保持所有的运算，包括0元运算在内，例如

$$V = \langle A, \cdot, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \rangle, \quad A = \left\{ \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix} \mid a, b \in \mathbb{R} \right\}$$

$$f : A \rightarrow A, \quad f \left(\begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

则 f 不是 V 的自同态，因为不保持0元运算 $f \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) \neq \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

同态映射的分类

特殊的同态映射

• 按映射性质分为：

- 单同态

- 满同态 $V_1 \sim V_2$

- 同构 $V_1 \cong V_2$

• 按载体分：自同态

• 综合：单自同态、满自同态、自同构

同态映射的实例

- (1) $V = \langle \mathbb{Z}, + \rangle$, $f_c: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$, $f_c(x) = cx$, c 为给定整数
 $c = 0$, 零同态; $c = \pm 1$, 自同构; 其它 c , 单自同态
- (2) $V = \langle \mathbb{Z}_6, \oplus \rangle$, $f_p: \mathbb{Z}_6 \rightarrow \mathbb{Z}_6$, $f_p(x) = (px) \bmod 6$,
 $p = 0, 1, 2, 3, 4, 5$
 $p = 0$, f_0 零同态; $p = 1$, f_1 恒等映射, 自同构
 $p = 2$, $f_2 = \{\langle 0, 0 \rangle, \langle 1, 2 \rangle, \langle 2, 4 \rangle, \langle 3, 0 \rangle, \langle 4, 2 \rangle, \langle 5, 4 \rangle\}$,
 $p = 3$, $f_3 = \{\langle 0, 0 \rangle, \langle 1, 3 \rangle, \langle 2, 0 \rangle, \langle 3, 3 \rangle, \langle 4, 0 \rangle, \langle 5, 3 \rangle\}$
 $p = 4$, $f_4 = \{\langle 0, 0 \rangle, \langle 1, 4 \rangle, \langle 2, 2 \rangle, \langle 3, 0 \rangle, \langle 4, 4 \rangle, \langle 5, 2 \rangle\}$
 $p = 5$, $f_5 = \{\langle 0, 0 \rangle, \langle 1, 5 \rangle, \langle 2, 4 \rangle, \langle 3, 3 \rangle, \langle 4, 2 \rangle, \langle 5, 1 \rangle\}$ 自同构
- (3) 推广到 $f_p: \mathbb{Z}_n \rightarrow \mathbb{Z}_n$, 恰好存在 n 个自同态, $p=0, 1, \dots, n-1$
$$f_p(x \oplus y) = (p(x \oplus y)) \bmod n$$
$$= (px) \bmod n \oplus (py) \bmod n = f_p(x) \oplus f_p(y)$$

同态性质

- 同态的合成仍旧是同态
- 同态像是映到的代数系统的子代数
- 满同态映射（在同态像中）保持原代数系统的下述性质：
 - 交换、结合、幂等、分配、吸收
 - 单位元、零元、逆元

注意：消去律不一定保持

同态的合成仍是同态

命题 若 $f: V_1 \rightarrow V_2, g: V_2 \rightarrow V_3$ 为同态映射，则 $g \circ f: V_1 \rightarrow V_3$ 也为同态映射。

证 根据集合论的定理， $g \circ f: V_1 \rightarrow V_3$ 为映射。

任取 V_1, V_2, V_3 中一组对应的运算 o_1, o_2, o_3 ，设为 k 元运算。

$\forall x_1, x_2, \dots, x_k \in V_1$,

$$\begin{aligned} g \circ f(o_1(x_1, x_2, \dots, x_k)) &= g(f(o_1(x_1, x_2, \dots, x_k))) \\ &= g(o_2(f(x_1), f(x_2), \dots, f(x_k))) \\ &= o_3(g(f(x_1)), g(f(x_2)), \dots, g(f(x_k))) \\ &= o_3(g \circ f(x_1), g \circ f(x_2), \dots, g \circ f(x_k)) \end{aligned}$$

由于运算的任意性，命题得证。

推论 代数系统的同构具有自反、对称、传递的性质。

同态像是映到系统的子代数

定理1 设 $V_1 = \langle A, o_1, o_2, \dots, o_r \rangle$ 与 $V_2 = \langle B, o'_1, o'_2, \dots, o'_r \rangle$ 是同类型的代数系统，对于 $i=1, 2, \dots, r$, o_i 与 o'_i 是 k_i 元运算， $f: A \rightarrow B$ 是 V_1 到 V_2 的同态，则 $f(A)$ 关于 V_2 中的运算构成代数系统，且是 V_2 的子代数，称为 V_1 在 f 下的**同态像**.

证 $f(A)$ 是 B 的非空子集. 证明 $f(A)$ 对 V_2 中的所有运算封闭. 若 V_2 中有 0 元运算 a' , 则 V_1 存在 0 元运算 a , $f(a)=a'$. 因此 $a' \in f(A)$. 考虑 V_2 中任意非 0 元运算 o' (k 元运算). 任取 $f(A)$ 中元素 y_1, y_2, \dots, y_k , 存在 x_1, x_2, \dots, x_k 使得 $f(x_i)=y_i$, $i=1, 2, \dots, k$, 那么 $o'(y_1, y_2, \dots, y_k) = o'(f(x_1), f(x_2), \dots, f(x_k)) = f(o(x_1, x_2, \dots, x_k))$ 显然上述结果属于 $f(A)$.

满同态保持原代数性质

定理2 设

$V_1 = \langle A, o_1, o_2, \dots, o_r \rangle$ 与 $V_2 = \langle B, o'_1, o'_2, \dots, o'_r \rangle$

是同类型的代数系统，函数 $f: A \rightarrow B$ 是 V_1 到 V_2 的满同态，

(1) V_2 中运算保持 V_1 中相应运算的下述性质：

交换、结合、幂等、分配、吸收

(2) V_2 中保持 V_1 中的 单位元、零元、逆元，即

$f(e)$ 是 V_2 中单位元，其中 e 为 V_1 中相应运算单位元

$f(\theta)$ 是 V_2 中零元，其中 θ 为 V_1 中相应运算零元

$f(a^{-1})$ 是 $f(a)$ 的逆元

结合律的证明

$V_1 = \langle A, o_1, o_2, \dots, o_r \rangle$ 与 $V_2 = \langle B, o_1', o_2', \dots, o_r' \rangle$

$\forall x, y, z \in B$, f 是满同态, 存在 $a, b, c \in A$, 使得

$$f(a) = x, \quad f(b) = y, \quad f(c) = z$$

$$\begin{aligned} (x o_i' y) o_i' z &= (f(a) o_i' f(b)) o_i' f(c) \\ &= f(a o_i b) o_i' f(c) \\ &= f((a o_i b) o_i c) \\ &= f(a o_i (b o_i c)) \quad (o_i \text{ 是可结合的}) \\ &= f(a) o_i' f(b o_i c) \\ &= f(a) o_i' (f(b) o_i' f(c)) \\ &= x o_i' (y o_i' z) \end{aligned}$$

由于运算的任意性, 命题得证.

几点说明

1. 满同态条件重要. 如果不是满同态, 有关性质只能在同态像中成立. 例如

$$V = \langle A, \cdot \rangle \quad A = \left\{ \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix} \mid a, b \in \mathbf{R} \right\},$$

$$f : A \rightarrow A, \quad f\left(\begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

f 不是满同态, 只能将单位元映到 $f(A)$ 的单位元, 不是自身. 其他见书上例题 15.22, 15.23.

2. 消去律不一定保持.

书上例题 15.24, $\langle \mathbf{Z}, \cdot \rangle$, $\langle \mathbf{Z}_6, \otimes \rangle$, $f(x) = (x) \bmod 6$