

---

---

# AEGIS

# 게임 기획서

만든이 이수민  
소속팀 10seconds  
연락처 01026674758  
작성일 2016.01.18

---

---

## 01 개요

---



장르	액션 디펜스
플랫폼	모바일
MODE	3인칭 쿼터뷰
주연령층	10대 초중반
개발 엔진	UNITY5

## 02 게임소개

"전략적으로 육성하라!"



VS



각기 다른 타입의 6개의 플레이어 유닛 캐릭터와 5개의 적 캐릭터

캐릭터들은 기본 공격 범위에 따라 원거리형, 근거리형, 서포트형으로 나뉘어 지고  
스킬 타입에 따라 수비형, 공격형, 단일공격형, 범위공격형으로 나뉜다.  
스테이지 하나가 끝날 때마다 경험치 포인트를  
유저가 원하는 캐릭터에 분배할 수 있다.

---

## 03 기획의도

*"올림푸스를 마녀 키르케에게서 지켜내 주세요..!"*

평화로운 올림푸스 신전에 마녀 키르케가 해골 군단을 이끌고 침입해왔습니다.  
오직 당신만이 GOD 친구들과 함께 키르케를 막을 수 있습니다.

---

- 친근한 그리스 로마 신화 속 신들을 유닛 캐릭터로 등장시켜 유저들의 관심 유도
- 2등신의 3D캐릭터들의 캐주얼한 그래픽
- 갖가지 스킬의 조합을 통해 자기만의 전략을 만들어 게임을 즐길 수 있음
- 원터치 방식의 쉬운 조작감

---

## 04 게임규칙

---

- 1) 뽑은 소환수들은 오른쪽으로 이동한다.
- 2) 소환수들이 적과 만나면  
제일 가까이 있는 적을 자동으로 공격한다.
- 3) 동일한 소환수는 중복으로 뽑을 수 없다.
- 4) 각 스테이지 당 처치해야 하는 적의 수를 처치했을 때  
해당 레벨을 클리어하게 된다.
- 5) 각 캐릭터당 각자 다른 한 개 이상의 스킬이 있다.
- 6) 스킬에는 쿨타임이 있어 연속으로 스킬을 쓸 수 없다.
- 7) 플레이어는 양옆으로 이동이 가능하다.
- 8) 캐릭터들의 타입은  
근거리 공격형/원거리 공격형/지원형으로 나뉜다.

## 05 인터페이스



- ① 체력바 - PLAYER의 체력을 표시
- ② 캐릭터 - 각 캐릭터의 HP를 볼 수 있다
- ③ 레벨 - 소환수들의 레벨을 표시
- ④ 소환 게이지 - 소환수들을 뽑을 수 있는 소환 게이지를 표시
- ⑤ 소환 버튼 - 소환수를 뽑을 수 있다
- ⑥ 스킬 포인트 - 플레이어의 스킬을 쓸 수 있는 포인트를 표시
- ⑦ 스킬 - 플레이어 캐릭터가 스킬을 쓸 수 있다
- ⑧ 메뉴 - 다시하기, 종료 기능이 있다

## 06 그래픽디자인

그래픽컨셉

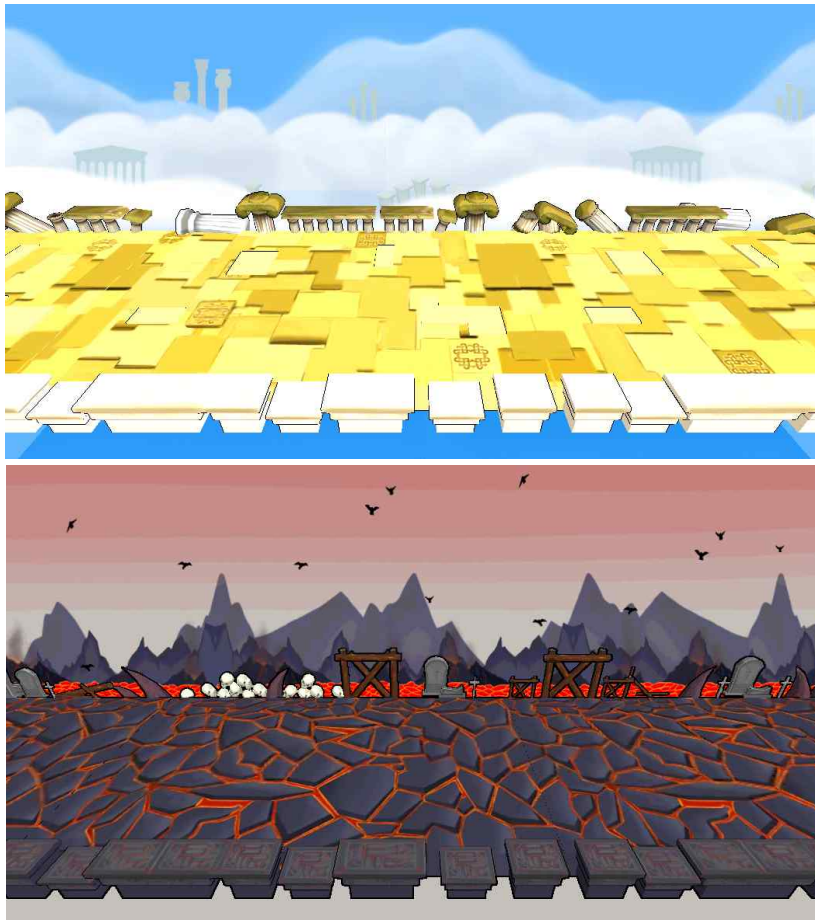


그리스 로마 신화에서  
등장하는 신들을  
컨셉으로 한  
단순하지만 귀여운  
2등신 SD캐릭터.

캐릭터의 전투 방식과  
특징이 잘 드러날 수  
있도록 표현

## 06 그래픽디자인

배경디자인



1, 2 스테이지

**올림푸스 신전**

신비롭고 웅장한 느낌이  
드는 올림푸스 산 정상에  
위치한 그리스 신전.

3, 4 스테이지

**타르타로스**

온갖 괴물과 키르케의  
해골 군단을  
볼 수 있는 곳.  
황폐한 땅과 들끓는 용암이  
흐르는 지하 세계.



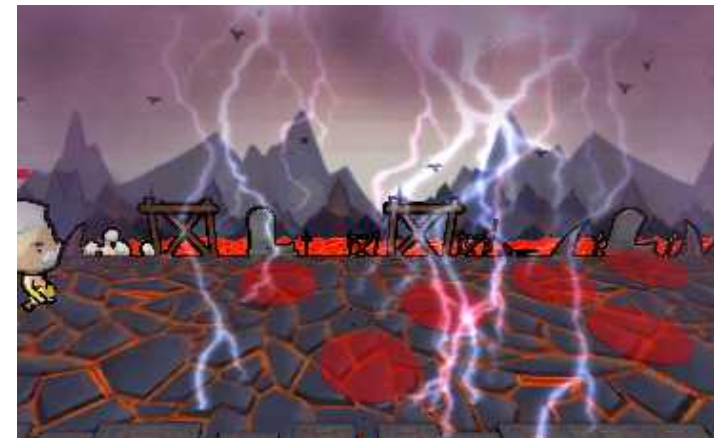
## 07 캐릭터소개

플레이어 유닛 캐릭터



이름	제우스
유형	메인 캐릭터
공격특성	원거리
스킬1	왕의분노
스킬2	썬더이글

	초기포인트	레벨업할 때 증가하는 포인트
HP	800	800
공격력	50	50
스킬1 데미지	60	60
스킬2 데미지	80	80



<스킬1>



<스킬2>

## 07 캐릭터소개

플레이어 유닛 캐릭터



이름	아테나
유형	방어형
공격특성	근거리
스킬	지혜의방패
이동속도	2



<스킬>

아테나의 HP를 한 번 회복시킨다.

	초기포인트	레벨업할 때 증가하는 포인트
HP	400	900
공격력	20	30
스킬 힐량	40	2

## 07 캐릭터소개

플레이어 유닛 캐릭터



이름	아레스
유형	공격형
공격특성	근거리
스킬	투지의칼날
이동속도	2



<스킬>

총 체력의 25%를 감소시키고  
4초간 공격력의 20%를 증가시킨다.

	초기포인트	레벨업할 때 증가하는 포인트
HP	300	600
공격력	30	60
공격력 증가	20	4

## 07 캐릭터소개

플레이어 유닛 캐릭터



이름	포세이돈
유형	광역마법형
공격특성	원거리
스킬	해신의창
이동속도	2



<스킬>

거대한 파도가 앞으로 나아가며  
적들에게 데미지를 준다.

	초기포인트	레벨업할 때 증가하는 포인트
HP	200	450
공격력	40	90
스킬 데미지	70	210

## 07 캐릭터소개

플레이어 유닛 캐릭터



이름	아폴론
유형	서포트형
공격특성	없음
스킬	빛의선율
이동속도	2

	초기포인트	레벨업할 때 증가하는 포인트
HP	200	450
공격력	0	0
스킬 힐량	10	1



<스킬>

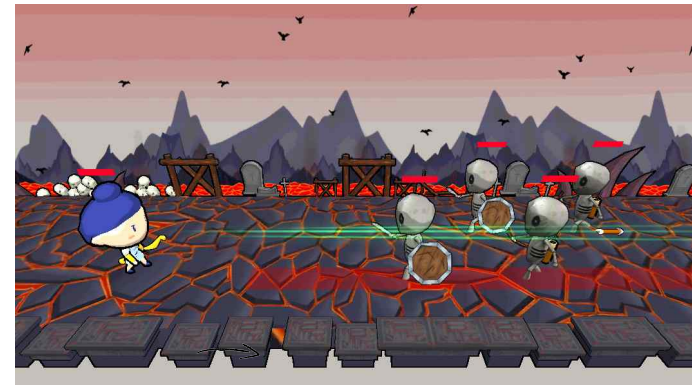
모든 캐릭터들의 HP를 10% 회복시켜주고 5초동안 공격력의 10%를 증가시켜 준다.

## 07 캐릭터소개

### 플레이어 유닛 캐릭터



이름	아르테미스
유형	물리관통형
공격특성	원거리
스킬	만월의일격
이동속도	2



#### <스킬>

화살을 쏘아 일직선상의 적들에게 데미지를 준다.

	초기포인트	레벨업할 때 증가하는 포인트
HP	200	450
공격력	40	90
스킬 데미지	100	300



## 07 캐릭터소개

### 적 캐릭터



이름	해골병사
유형	일반몬스터
공격특성	근거리
출현간격	4
이동속도	4

	초기포인트	다음 스테이지에 증가하는 포인트
HP	200	200
공격력	20	20



이름	해골궁수
유형	일반몬스터
공격특성	원거리
출현간격	4
이동속도	4

	초기포인트	다음 스테이지에 증가하는 포인트
HP	100	100
공격력	40	40

## 07 캐릭터소개

적 캐릭터



이름	키클롭스
유형	네임드몬스터
공격특성	근거리
스킬	스톤엣지
이동속도	3



<스킬>

바위들이 솟구쳐 나와 플레이어를 여러 번 공격한다.

	초기포인트	다음 스테이지에 증가하는 포인트
HP	400	400
공격력	60	30
스킬 데미지	100	100



## 07 캐릭터소개

적 캐릭터



이름	키르케
유형	네임드몬스터
공격특성	원거리
이동속도	3
스킬1	질투의구슬
스킬2	HP회복

	초기포인트	다음 스테이지에 증가하는 포인트
HP	600	600
공격력	60	30
스킬1 데미지	100	30



<스킬1> 흑구슬이 앞으로 나아가며 데미지를 입힌다.



<스킬2> HP가 30% 이하가 되면 전체 HP의 60%를 한 번 회복한다.

## 07 캐릭터소개

적 캐릭터

### 최종보스

스테이지4에 등장하는 보스몬스터.  
키르케의 해골군단의 배후에 있는  
인물로 그정체는 고립된 생활로 미  
쳐버린 지하세계의 신 하데스이다.  
막강한 힘과 체력으로 올림푸스  
신들을 위협한다.



이름	케르베로스	HP	10000
유형	보스몬스터	공격력	200
공격특성	원거리	이동속도	-

---

## 08 스테이지 구성

시작화면

---



## 08 스테이지 구성

캐릭터 소개



---

## 08 스테이지 구성

게임방법

---



---

## 08 스테이지 구성

게임플레이

---



---

## 08 스테이지 구성

스테이지 클리어

---





---

## 08 스테이지 구성

게임오버

---





---

---

감사합니다.

---