游戏名称：大树与松鼠

适合人数：三人以上 材料：无 适用对象：所有学员 时间：5-10分钟

操作程序： 1、事先分组，三人一组。二人扮大树，面对对方，伸出双手搭成一个圆圈；一人扮[松鼠](http://www.so.com/s?q=%E6%9D%BE%E9%BC%A0&ie=utf-8&src=wenda_link)，并站在圆圈中间；培训师或其它没成对的学员担任临时人员。 2、培训师喊“松鼠”，大树不动，扮演“松鼠”的人就必须离开原来的大树，重新选择其他的大树；培训师或临时人员就临时扮演松鼠并插到大树当中，落单的人应表演节目。 3、培训师喊“大树”，松鼠不动，扮演“大树”的人就必须离开原先的同伴重新组合成一对大树，并圈住松鼠，培训师或临时人员就应临时扮演大树，落单的人应表演节目。 4、培训师喊“[地震](http://www.so.com/s?q=%E5%9C%B0%E9%9C%87&ie=utf-8&src=wenda_link)”，扮演大树和松鼠的人全部打散并重新组合，扮演大树的人也可扮演松鼠，松鼠也可扮演大树，培训师或插其他没成对的人亦插入队伍当中，落单的人表演节目。

游戏名称：倒霉鬼

需要用具：一块布

游戏规则：将一人用布蒙上眼睛（谁来当第一个倒霉鬼，可以石头剪力布来决定），在一个范围内让他捉人，捉到后必须猜出被捉到人的名字才算摆脱成功；其它人不能出范围。被捉住并成功说出了名字的人及出了范围犯规的人接替倒霉鬼。

游戏名称：地雷阵

步骤：选一块宽阔平整的游戏场地。安排不想参加游戏的人做监护员。当参加游戏的人较多时，游戏场地会变得非常喧闹。这是一个有利因素，因为这会使穿越地雷阵的人无所适从，难以分清听到的指令是来自自己的同伴，还是来自其他小组的人。让每个队员找一个搭档。给每对搭档发一块蒙眼布，每对搭档中有一个人要被蒙上眼睛。眼睛都蒙好之后，就可以开始布置地雷阵了。把两根绳子平行放在地上，绳距约为10米(30英尺)。这两根绳子标志着地雷阵的起点和终点。在两绳之间尽量多地铺上一些报纸(或是硬纸板、胶合板等)。被蒙上了眼睛的队员在同伴的牵引下，走到地雷阵的起点处，挨着起点站好。他的同伴后退到他身后两米处。你需要以喊话的方式，在他穿越的时候为他指引方向。如果你的同伴在穿越的过程中碰到或撞到了地雷阵中的其他人，他必须静止30秒后方可移动。如果他不小心碰了“地雷”，那么一切就都结束了，你们小组将被淘汰出局

九、猜词语。每组写十个不超过四字的名词，如马屁精 珠穆朗玛 宫 爆鸡丁等，提示大家朝难里写。四张纸条收上来折好。一组派两人来猜， 从四张里随机抽。一人描述一人猜，说的人不许提到词里任何一字，否则算错。规定时间里猜词语多的胜，少的惩罚。（哪组的纸条你写上号，自己组抽到的重新抽。描述的人不许用手写，不许说什么偏旁+个什么字，只许描述。）这游戏相当好玩，会闹很多笑话 1、 七上八下、鹤立鸡群、偷偷摸摸、数学老师、奥特曼、机器猫、贞子、三轮车、变形金 刚、海绵宝宝 2、 死心塌地、迈克尔杰克逊、Lady Gaga\、偷菜、丘比特、看见美女、中风、晕倒、大猩 猩、棒棒糖、 3、 梁山伯与祝英台、和尚、啤酒肚、天鹅、撞车、美人鱼、电脑桌、足球、、火锅、蔡依林、 4、 费玉清、北京烤鸭、周杰伦、洗衣机、吹风机、抹布、豆腐、麻辣烫、花儿乐队、油条

游戏之二：起队名

1．将人数较多的队员划分成若干个由8个人组成的小组。

2．各组在10分钟内给自己的团队起一个名字，名字可以有实际意义，也可用符号代替。

3．各组进行自我介绍，介绍他们的队名以及为什么选用这个名字。

4．游戏过程中要称呼他们的队名。

泡泡糖主持人召集若干人上台，人数最好是奇数，当大家准备好时，主持人喊“泡泡糖”大家要回应“粘什么”，主持人随机想到身体的某个部位，台上的人就要两人一组互相接触主持人说的部位。比如，主持人说左脚心，那么台上的人就要两人一组把左脚心相接触。而没有找到同伴的人被淘汰出局。当台上的人数剩下偶数时，主持人要充当1人在其中，使队伍始终保持奇数人数。最后剩下的两人胜出。因为游戏并不具有技术和智力上的难度，所以在胜出人获得奖品时，还可以稍微刁难一下，比如让他站在椅子上用身体表现一个字（可以是他的名字之类）或者让他表演一个节目等。此游戏要注意，主持人喊出的身体部位要有一定的可实行性，要是不慎喊出上嘴唇，恐怕大家都得笑晕。

成语接龙这个游戏的名字只是用来迷惑大家，而并不是真的要接龙。选出几位年轻人上台，让大家先在纸上写出5个成语，因为游戏题目叫成语接龙，所以大家会考虑的是成语如何接龙，最后一个字该容易还是简单。等大家都写好之后，让大家都把自己的成语向台下观众读一遍。然后让每个人在5个成语前加上“我初恋时、我结婚时、我洞房花烛夜时、我结婚后、我的婚外恋”，这样连起来就变成“我初恋时（第一个成语）、我结婚时（第二个成语）、我洞房花烛夜时（第三个成语）、我结婚后（第四个成语）、我的婚外恋（第五个成语）”。有时效果会意想不到的搞笑。（有一次那人写的是七上八下，还正好是第三个成语。）

吸管运输同上一个游戏一样要分出若干人一组，每人嘴里叼一支吸管，第一个人在吸管上放一个有一定重量的钥匙环之类的东西，当比赛开始时，大家不能用手接触吸管和钥匙环，而是用嘴叼吸管的姿势把钥匙环传给下个人，直到传到最后一个人嘴叼的吸管上。

闻“歌”起舞

这个题目也是由闻鸡起舞想到的。每两人一组，最好是一男一女，让女士唱歌，必须唱主持人提出特定要求的歌，比如歌词中要带动物的、“春”字的等等，在女士唱歌的同时，她的搭档要根据歌词舞蹈。在规定时间内，想不出歌曲的一组即被淘汰。

-

**终极密码**

1、先选一个人当裁判，从1－100中挑选一个数字  ex：数字是16

2、第一个人说56就代表接下来范围在1－56之间

3、接下来重复第2个步骤  EX：第二个人说36就代表接下来范围在1－36之间，然后重复～

4、喊道指定号码的就要接受惩罚～

游戏名称：官兵捉贼

　　用具：分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸 人数：4个人 方法：将四张纸折叠起来，参加游戏的四个人分别抽出一张，抽到“捉”字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是“贼”字，猜错的要罚，有猜到“官”字的人决定如何惩罚，由抽到“兵”字的人执行。 兴奋点：简单易行，不受时间地点场合的限制

**游戏六 吵架辩论会**

本轮游戏是一个可以尽情释放自己内心压抑的游戏，采取“吵架”的方式，想怎么吵怎么吵，想多大声多大声

游戏规则：两两进行。两队由工作人员分为正反方，然后根据辩题每队内部进行激烈的讨论，要想一些困难的问题难倒对方，同时也能应变对方提问的问题，进行自由辩论的方式，开始“吵架”。

辩题一：鸡生蛋还是蛋生鸡（正方：鸡生蛋； 反方：蛋生鸡）

辩题二：单身是狗还是贵族（正方：单身是狗； 反方：单身是贵族）

辩题三：猪八戒为什么调戏嫦娥？（正方：因为爱情； 反方：因为想泡妞）

辩题四：猪跟乌鸦谁更黑？（正方：猪更黑； 反方：乌鸦更黑）

辩题五：被老虎吃了更幸福还是被鲨鱼吃了更幸福？（正方：被老虎吃了更幸福； 反方：被鲨鱼吃了更幸福）

辩题六：玫瑰花有助于泡妞吗？（正方：有助； 反方：无助）

最后由场外人员投票决定哪一方辩赢，两组的赢家再进行一轮分出一二名，两组的输家再进行一轮分出三四名，第一名积5分，第二名积4分，第三名积3分，第四名积2分。

**游戏三 盲人障碍赛**

选一块宽阔平整的游戏场地。当参加游戏的人较多时，游戏场地会变得非常喧闹。这是一个有利因素，因为这会使穿越地雷阵的人无所适从，难以分清听到的指令是来自自己的同伴，还是来自其他小组的人。每组选出四对搭档进行比赛，让每个队员找一个搭档。给每对搭档发一块蒙眼布，每对搭档中有一个人要被蒙上眼睛。眼睛都蒙好之后，就可以开始布置地雷阵了。规定地雷阵的起点和终点。在起点终点之间尽量多地铺上一些报纸(或是硬纸板、胶合板等)。四队同时进行，被蒙上了眼睛的队员在同伴的牵引下，走到地雷阵的起点处，挨着起点站好。他的同伴后退到他身后两米处。你需要以喊话的方式，在他穿越的时候为他指引方向。如果你的同伴在穿越的过程中碰到或撞到了地雷阵中的其他人，他必须静止30秒后方可移动。如果他不小心碰了“地雷”，那么一切就都结束了，你们小组将被淘汰出局，最后顺利通过且用时最短的小组获胜，获胜队伍积5分，第二名3分。

**游戏六 花落谁家（备选游戏）**

所有人手拉手组成一个大圈。指定一个同学开始依次从右开开始报数。每位同学记住自己的号码。大圈中间的人喊一个数字然后抛出球。那个数字的人去接球，其他人开始跑，当那个数字的同学接到球时，剩下的同学停止奔跑。然后那个数字的同学用球砸其他同学，其他同学脚不许动，身体可以活动躲球。其他同学如果被砸到算输了，如果一位同学都没砸到，那个说数字的同学就输了。每个在中间的人有三次机会，有两次砸到就算胜出。输得同学要进行真心话大冒险的惩罚。