Informacioni sistem fantasy košarkaške lige

Luka Ostojić, RA 27/2021

Opis sistema:

* Fantasy košarkaška liga je video igrica diazajnirana da privuče gledaoce košarke dajući im priliku da stvaraju, vode i takmiče se sa virtuelnim timovima baziranim na stvarnim igračima zajedno sa prijateljima ili ljudima iz vecih, javnih liga. Korisnici regrutuju sastave unutar budžeta birajući igrače iz stvarnih takmičarskih klubova i osvajaju poene naspram učinka tih igrača u utakmicama odigranim u sastavu neke stvarne lige. Učinak se mjeri statističkim performansama igrača u vidu poena, skokova, asistencija, krađa i blokada.
* Kao uživalac košarke i domaćih klubova kao i takmičenja u kojima učestvuju, uviđam problem u tome što su ovakve lige i načini praćenja košarke svojstveni stranim takmičenjima i ligama, iako igrači na teritoriji naše zemlje čine čak više od 40% populacije koja igra igricu. Nepostojanje ovakvog sistema umanjuje angažman gledalaca prema regionalnim ligama i time ne dozvoljava prepoznavanje talenata kako igrača igrice, tako i otpisanih košarkaša na terenu.
* Cilj ovog sistema je popularizovanje košarke i regionalnih liga u vidu povećanja broja pratilaca i gledalaca, kao i davanje prilike ljudima van košarke da se oprobaju u ulozi menadžera/sportskog direktora. Ovakav sistem bi nadahnuo takmičarski duh i omogućio korisnicima da se igraju i zabave sa brojnim ljudima istih interesovanja, kao i pokrenuo rasprave i dileme o sportu u našoj zemlji.

Opis tipova entiteta i poveznika:

* **Korisnik** mora da bude ili **igrač** ili **admin**.
* **Liga** mora da bude **privatna** ili **javna**.
* **Admin** može da kreira više **javnih liga**, a ne mora nijednu. **Javna liga** je kreirana od jednog **admina**.
* **Igrač** može da kreira više **privatnih liga**, a ne mora nijednu. **Privatna liga** je kreirana od jednog **igrača**.
* **Igrač** može da vodi više **timova**, a ne mora nijedan. **Tim** može da bude vođen od samo jednog **igrača**.
* **Igrač** sa svojim **timom** može da učestvuje u više **liga**, a ne mora ni u jednoj. U **ligi** može da učestvuje vise **igrača** sa svojim **timovima** a ne mora nijedan.
* **Igrač** koji sa svojim **timom** učestvuje u **ligi** može da dobije više **nagrada**, a ne mora nijednu. **Nagradu** dobijaju jedan ili više **igrača** koji u nekoj **ligi** učestvuju sa svojim **timovima**.
* **Tim** moze da se takmiči u više **rundi**, a ne mora ni u jednoj. U **rundi** može da se takmiči više **timova**, a ne mora nijedan.
* **Tim** u **rundi** igra sa jednim ili vise **košarkaša**. **Košarkaš** može, a ne mora da igra za više **timova** u nekoj **rundi**.
* **Košarkaš** igra za jedan **klub** ili nijedan **klub**. U jednom **klubu** može da igra više **igrača**, a ne mora nijedan.
* **Igrač** može da odabere samo jedan omiljeni **klub**, ali ne mora nijedan. **Klub** može biti odabran kao omiljeni od strane više **igrača**, ali ne mora ni od jednog.
* U svakoj **rundi** može biti odigrano više **utakmica**, ali ne mora nijedna. **Utakmica** pripada tačno jednoj **rundi**. **Utakmica** se jedinstveno identifikuje rednim brojem **utakmice** u okviru **runde** u kojoj se nalazi.
* **Klub** može da igra više **utakmica**, a ne mora nijednu. **Utakmicu** mora da igra bar jedan **klub**, a moze i više.
* **Košarkaš** koji igra za neki **klub** može da ostvaruje statistike na **utakmicama** koje taj **klub** igra a ne mora. Na **utakmici** koju neki **klub** igra može da ostvari statistiku više **košarkaša** iz toga **kluba**, a ne mora nijedan.
* **Korisnik** može da šalje poruke više **korisnika**, a ne mora nijednom. **Korisnik** može da prima poruke od više **korisnika**, a ne mora ni od jednog.

Tipovi entiteta i obilježja:

|  |  |
| --- | --- |
| Korisnik | |
| IdK | Identifikaciona oznaka korisnika |
| KorIme | Korisničko ime |
| Sif | Šifra korisnika |
| Ime | Ime korisnika |
| Prz | Prezime korisnika |
| DatRodj | Datum rođenja korisnika |
| Drzava | Država porijekla |
| TipK | Tip korisnika |

|  |  |
| --- | --- |
| Liga | |
| IdL | Identifikaciona oznaka lige |
| NazL | Naziv lige |
| OpisL | Opis lige |
| DatNL | Datum nastanka lige |

|  |  |
| --- | --- |
| Tim | |
| IdT | Identifikaciona oznaka tima |
| NazT | Naziv tima |
| DatKT | Datum kreiranja tima |
| UkPoen | Ukupan broj poena |
| Budzet | Trenutni budžet |

|  |  |
| --- | --- |
| Runda | |
| RbR | Redni broj runde |
| DatPocK | Datum početka stvarnog kola |
| DatZK | Datum završetka stvarnog kola |

|  |  |
| --- | --- |
| Igrac | |
| IdI | Identifikaciona oznaka igrača |
| ImeI | Ime igrača |
| PrzI | Prezime igrača |
| G | Da li je igrač bek |
| F | Da li je igrač krilo |
| C | Da li je igrač centar |
| FPA | Prosjek fantasy poena po utakmici |

|  |  |
| --- | --- |
| Klub | |
| IdKl | Identifikaciona oznaka kluba |
| NazKl | Naziv kluba |
| DrzavaKl | Država porijekla kluba |
| KBioKl | Kratka biografija kluba |
| StrKl | Internet stranica kluba |

|  |  |
| --- | --- |
| Nagrada | |
| IdN | Identifikaciona oznaka nagrade |
| NazN | Naziv nagrade |
| OpisN | Opis nagrade |

|  |  |
| --- | --- |
| Utakmica | |
| RbU | Redni broj utakmice |
| DatIVrU | Datum i vrijeme odigravanja utakmice |
| RezU | Rezultat utakmice |