**DECORONAVISEUR**

Guide technique

Avril 2020

Version 1.0

G7

Stacey Cnudde

### Table des matières

[Table des matières 2](#_Toc38468796)

[1. Introduction 2](#_Toc38468797)

[2. Concept et fonctionnalités 2](#_Toc38468798)

[2.1. Modes de jeux 3](#_Toc38468799)

[Mode Normale 3](#_Toc38468800)

[Mode Propagation 3](#_Toc38468801)

[Mode Apocalypse 3](#_Toc38468802)

[3. Diagramme de classe 3](#_Toc38468803)

[3.1. Classes et méthodes 3](#_Toc38468804)

[4. Etude algorithmique 3](#_Toc38468805)

[5. Ressources : 3](#_Toc38468806)

[5.1. Graphisme 3](#_Toc38468807)

[6. Test 4](#_Toc38468808)

[6.1. Politique de test 4](#_Toc38468809)

[Test unitaire 4](#_Toc38468810)

[Test d’intégration 4](#_Toc38468811)

[Test utilisateur 5](#_Toc38468812)

[7. Annexe 5](#_Toc38468813)

[7.1. Codes 5](#_Toc38468814)

[7.2. Tests 5](#_Toc38468815)

# Introduction

Ce guide reprend les spécificités techniques du jeu blablabla

# Concept et fonctionnalités

Démineur 1 personne

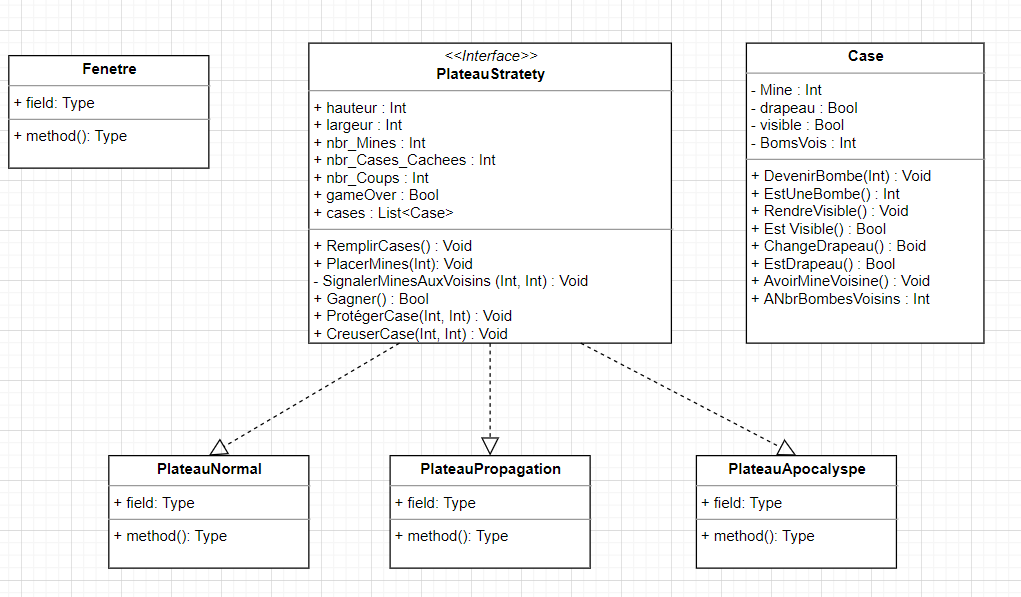
## Modes de jeux

### Mode Normale

### Mode Propagation

### Mode Apocalypse

# Diagramme de classe



## Classes et méthodes

\*\* j’ai peur que ce soit redondant avec le diagrame de classe si on liste toutes les classe mais

Certain codes méritent surement de figurer dedans ( mise en évidence )

\*\*pour le reste voir anexe

# Etude algorithmique

# Ressources :

## Graphisme

\*\* vue d’ensemble ( interface ingame )

\*\*Liste des PNG

\*\* affiches

# Test

## Politique de test

\*\* mettre l’organisation :

1.[Test]test du module.

2.[Test]mise à jour du rapport de bug

3.[Dev]Correction Bug

4.[Dev]Mise à jour du Rapport bug (correction)

5.[Test] suivit et documenter.

Unittest est utilisé pour les test unitaire et intégration.

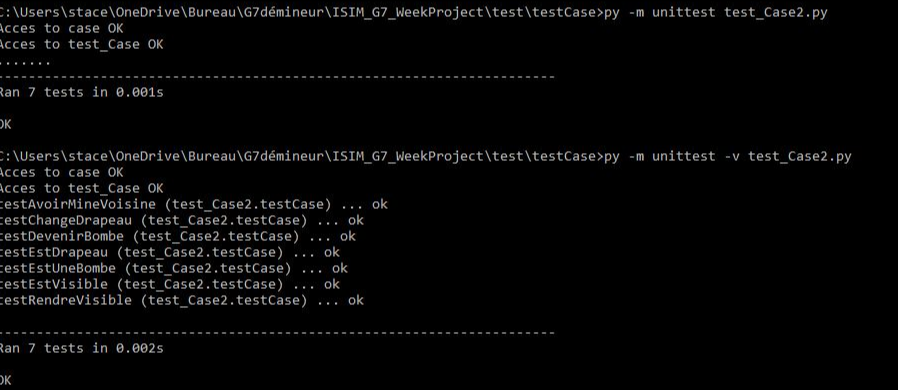
Pour les tests complémentaires nous nous mettons en mode utilisateur lambda pour vérifier les problèmes éventuels

### Test unitaire

\*\*exemple classe de test unitaire

\*\*image

\*\*exemple resultat test unitaire

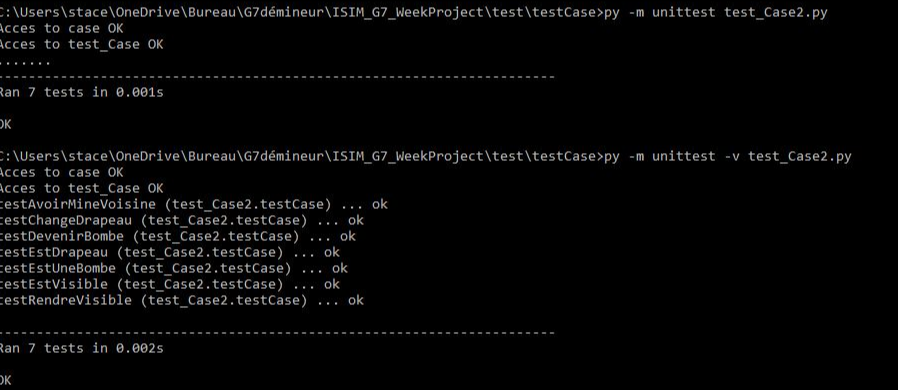


\*\*suite en annexe de document

### Test d’intégration

\*\*exemple classe test d’integration

\*\*exemple resultat test d’intégration



\*\* reste en annexe

### Test utilisateur

\*\* exemple rapport test utilisateur

# Annexe

## Codes

\*\* codes annexe

## Tests

\*\*tests annexe