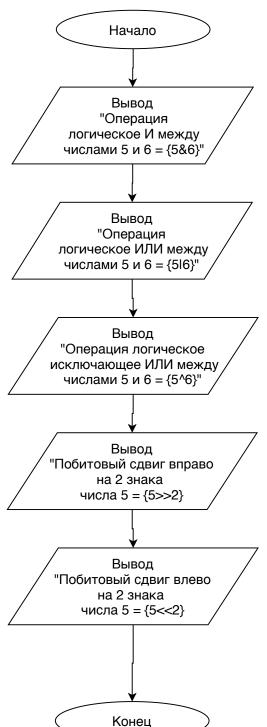
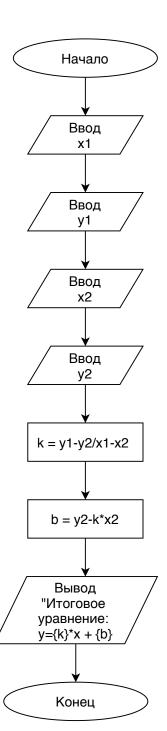
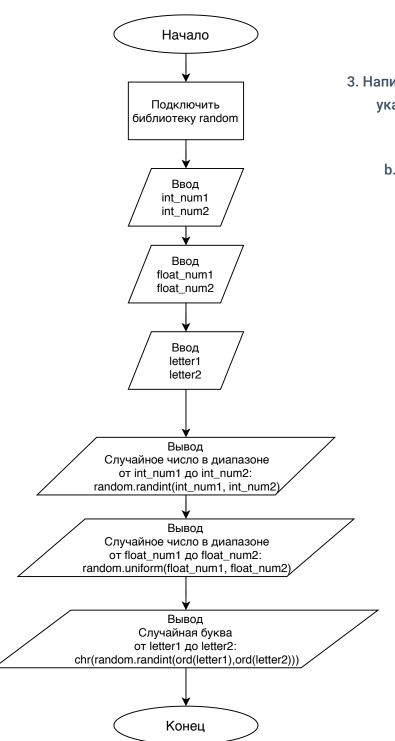
Выполнить логические побитовые операции «И», «ИЛИ» и др. над числами 5 и 6. Выполнить над числом 5 побитовый сдвиг вправо и влево на два знака.

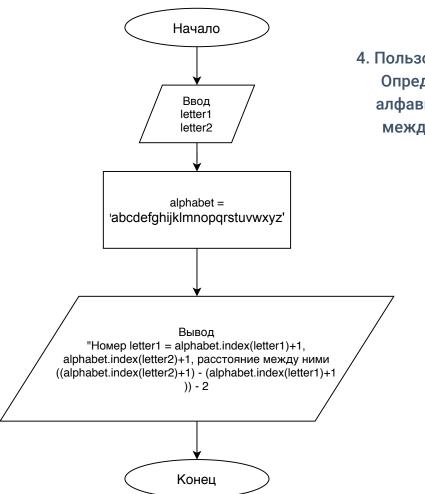




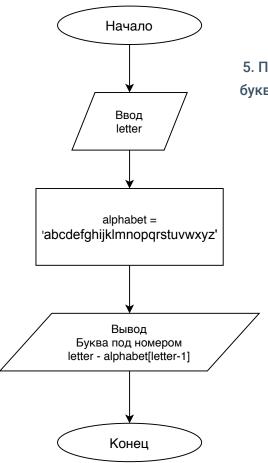
2. По введенным пользователем координатам двух точек вывести уравнение прямой вида y = kx + b, проходящей через эти точки.



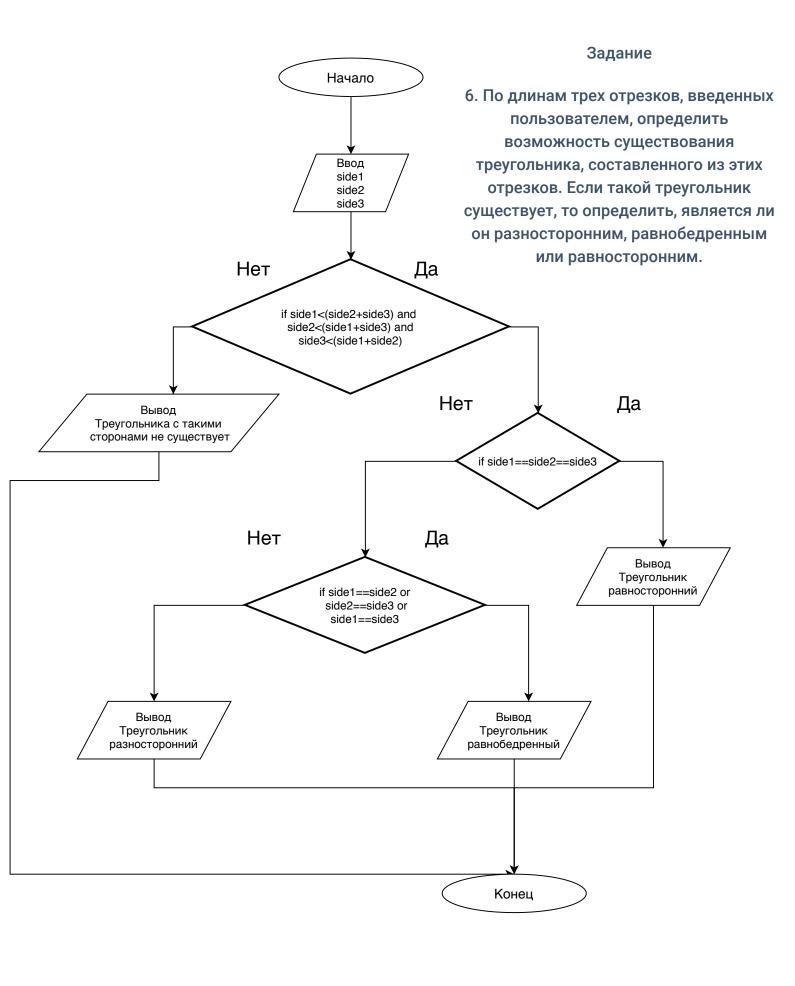
- 3. Написать программу, которая генерирует в указанных пользователем границах:
 - а. случайное целое число,
 - b. случайное вещественное число,
 - с. случайный символ.

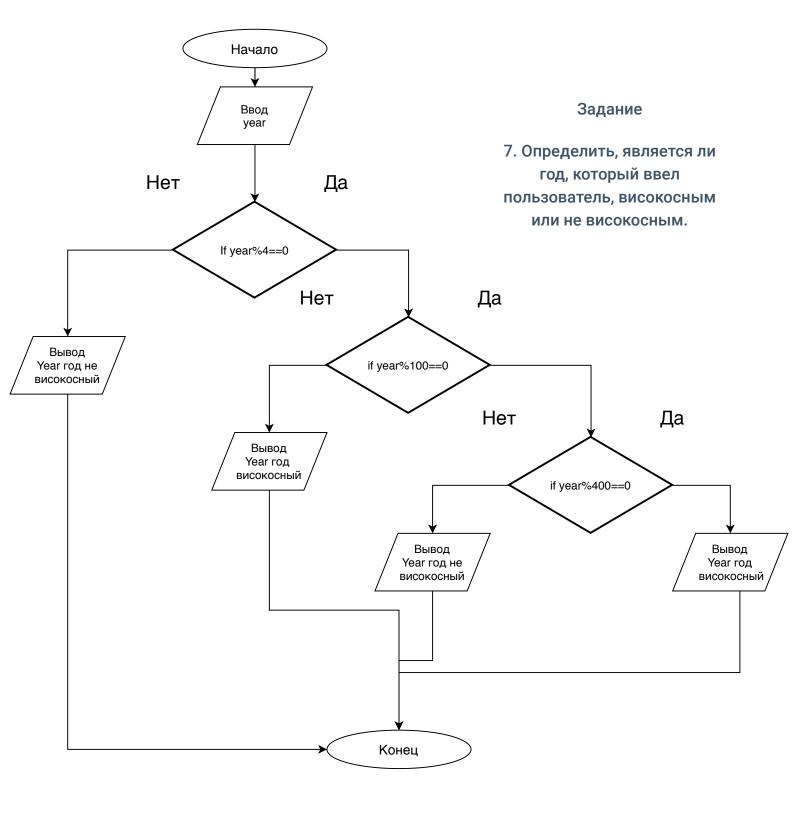


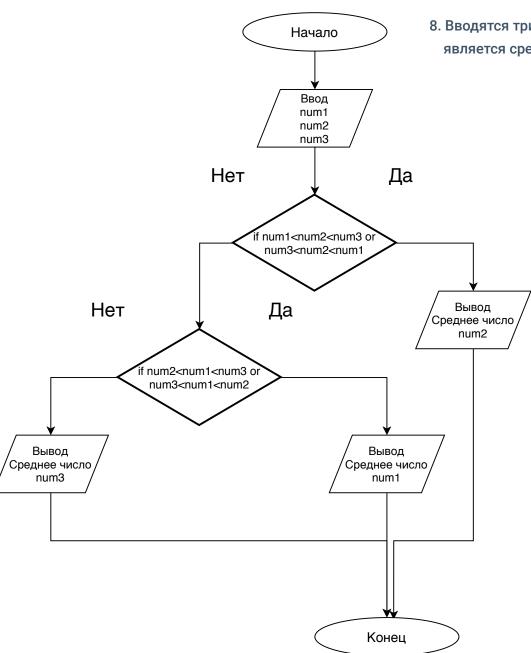
4. Пользователь вводит две буквы. Определить, на каких местах алфавита они стоят, и сколько между ними находится букв.



5. Пользователь вводит номер буквы в алфавите. Определить, какая это буква.







8. Вводятся три разных числа. Найти, какое из них является средним (больше одного, но меньше другого).