#### Převod binárního čísla na hexadecimální

Tento program převádí binární číslo zadané jako řetězec na jeho ekvivalent v šestnáctkové soustavě. Program lze spustit z příkazového řádku a očekává jeden argument – binární číslo. Pokud je vstup neplatný či je zadáno více argumentů, vrací odpovídající chybovou zprávu.

### Struktura kódu:

## Import knihovny:

import sys

Knihovna, která je využívána pro čtení argumentů z příkazové řádky.

## Třída *BinaryConverter*:

Třída BinaryConverter slouží k převodu binárního čísla na desítkové a následně na hexadecimální číslo.

### Atributy:

binary str (str) - uložené binární číslo

## Metody:

is valid binary()

Ověřuje, zda vstupní řetězec obsahuje pouze platné binární číslice (0 a 1).

to\_decimal()

Převádí binární číslo na desítkovou soustavu. Pokud je vstup neplatný, vrací *None*. Jinak iteruje přes znaky vstupního řetězce a vypočítává odpovídající desítkovou hodnotu.

to\_hex()

Převádí binární číslo na hexadecimální soustavu. Nejprve převede binární číslo na desítkovou soustavu. Poté jej převede na hexadecimální zápis pomocí celočíselného dělení o základu 16. Pokud je vstup neplatný, vrací "Invalid binary input".

# Zpracování vstupu z příkazové řádky:

Program ověřuje, zda byl zadán přesně jeden argument. Pokud není zadán žádný nebo je jich více, vypíše "Invalid input". Pokud je zadán jeden argument, vytvoří instanci BinaryConverter a zavolá metodu to hex(), jejíž výsledek vypíše.

## Příklad vstupních dat:

#### Převod hexadecimálního čísla na binární:

Tento program převádí hexadecimální číslo zadané jako řetězec na binární číslo. Program je spustitelný z příkazového řádku a očekává jeden argument – hexadecimální číslo. Pokud je vstup neplatný či je zadáno více argumentů, vrací odpovídající chybovou zprávu

### Struktura kódu:

## Import knihovny

import sys

Knihovna, která je využívána pro čtení argumentů z příkazové řádky.

## <u>Třída HexConverter</u>

Třída *HexConverter* slouží k manipulaci s hexadecimálními čísly a jejich převodu na binární soustavu.

## Atributy:

hex\_str (str) - uložené hexadecimální číslo převedené na velká písmenahex\_chars (str) - seznam platných hexadecimálních znaků (0-9 a A-F)

## Metody:

is\_valid\_hex()

Ověřuje, zda vstupní řetězec obsahuje pouze platné hexadecimální znaky.

to\_decimal()

Převádí hexadecimální číslo na desítkovou soustavu. Pokud je vstup neplatný, vrací *None*. Jinak iteruje přes znaky vstupního řetězce a vypočítává odpovídající desítkovou hodnotu.

to binary()

Převádí hexadecimální číslo na binární soustavu. Nejprve převede hexadecimální číslo na desítkovou soustavu. Poté jej konvertuje na binární zápis pomocí celočíselného dělení o základu 2. Pokud je vstup neplatný, vrací "Invalid hexadecimal input".

## Zpracování vstupu z příkazové řádky:

Program ověřuje, zda byl zadán přesně jeden argument. Pokud není zadán žádný nebo je jich více, vypíše "Invalid arguments". Pokud je zadán jeden argument, vytvoří instanci HexConverter a zavolá metodu to\_binary(), jejíž výsledek vypíše.

## Příklad vstupních dat:

#### Převod celého čísla na římské číslice

Tento program převádí celé číslo (mezi 1 a 3999) zadané jako řetězec na římské číslice. Program je spustitelný z příkazového řádku a na vstupu očekává celé číslo. Pokud je vstup neplatný či je zadáno více argumentů, vrací odpovídající chybovou zprávu.

#### Struktura kódu:

## Import knihovny

import sys

Knihovna, která je využívána pro čtení argumentů z příkazové řádky.

#### Třída *IntegerToRomanConverter*

Třída *IntegerToRomanConverter* slouží k převodu celého čísla na římské číslice.

### Atributy:

number (int) - uložené celé číslo, které bude převedeno

roman\_numerals (list) - seznam dvojic (hodnota, symbol), které definují římské číslice

### Metody:

is valid number()

Ověřuje, zda vstupní hodnota je platné celé číslo v rozsahu 1 až 3999.

to roman()

Převádí celé číslo na římské číslice. Nejprve ověřuje, zda je vstup platný. Poté postupně odebírá hodnoty z čísla a přidává odpovídající římské symboly do výsledného řetězce. Pokud je vstup neplatný, vrací *"Invalid input"*.

## Zpracování vstupu z příkazové řádky:

Program ověřuje, zda byl zadán přesně jeden argument. Pokud není zadán žádný nebo je jich více, vypíše "Invalid arguments". Pokud je zadán jeden argument, vytvoří instanci IntegerToRomanConverter a zavolá metodu to\_roman(), jejíž výsledek vypíše.

## Příklad vstupních dat:

## Převod římských číslic na celé číslo

Tento program převádí římské číslo zadané jako řetězec na jeho ekvivalent v desítkové soustavě. Program je spustitelný z příkazového řádku a očekává jeden argument – římské číslo. Pokud je vstup neplatný či je zadáno více argumentů, vrací odpovídající chybovou zprávu

#### Struktura kódu:

### Import knihovny

import sys

Knihovna, která je využívána pro čtení argumentů z příkazové řádky.

## Třída RomanToIntConverter

Třída RomanToIntConverter slouží k převodu římských číslic na celé číslo.

## **Atributy:**

roman (str) - uložené římské číslo

roman values (dict) - slovník obsahující hodnoty jednotlivých římských číslic

## Metody:

is valid roman()

Ověřuje, zda vstupní řetězec obsahuje pouze platné římské číslice.

to integer()

Převádí římské číslo na celé číslo. Nejprve ověří platnost vstupu. Iteruje přes římské číslice od konce a postupně sčítá nebo odečítá hodnoty. Ověřuje pravidla pro opakování znaků (V, L, D se nesmí opakovat, maximálně tři opakování u znaků I, X, C, M). Pokud je vstup neplatný, vrací chybovou zprávu.

# Zpracování vstupu z příkazové řádky

Program ověřuje, zda byl zadán přesně jeden argument. Pokud není zadán žádný nebo je jich více, vypíše "Invalid arguments". Pokud je zadán jeden argument, vytvoří instanci RomanToIntConverter a zavolá metodu to\_integer(), jejíž výsledek vypíše.

# <u>Příklad vstupních dat:</u>

python3 roman\_to\_int.py MCMXCIX »» 1999

python3 roman\_to\_int.py IIII »» Invalid input: more than 3 same roman numerals in a row