

Réponses aux questions posées dans le TP5 d'INF1010

Lotfi Meklati (1953809) et Mathieu Bussi res (1882012)

1. Quel est l'avantage d'utiliser une linked-list au lieu d'un vecteur si on veut supprimer ou rajouter un  l ment ? Quelle structure de donn es est plus avantageuse si on veut acc der   des  l ments   des positions al atoires ?
 - Une linked-list permet d'ins rer des  l ments au milieu d'une liste sans perturber l'ordre s quentiel des  l ments. Cette op ration peut se faire avec les vecteurs mais elle est tr s co teuse car il faut  craser tous les  l ments   partir de la position o  on ins re l'objet souhait .
La structure de donn es la plus avantageuse pour acc der   des  l ments al atoire est le vecteur. On peut  galement utiliser une deque mais elle est plus lente que le vecteur.
2. Pourquoi est-ce que l'impl mentation des classes g n riques est dans .h et non pas s par e en .h et .cpp comme les classes normales
 - Parce que le compilateur doit avoir acc s   la d finition et l'impl mentation pour produire une version sp cifique de la classe.