

TAREA 1

Ejercicio 1:

Hacer un programa que:

- Lea un número entero
- Si el número es menor que 16, lo transforme en hexadecimal convirtiendo a dígito ASCII.
- Si el número es mayor o igual que 16 y menor que 100, lo eleva al cuadrado.
- Si el número es mayor o igual que 100, pase los últimos 6 bits a una variable tipo char y muestre el valor de esta variable en ASCII.

Ejemplo:

Si se ingresa 10 → muestra 'A'

Si se ingresa 0 → muestra '0'

Si se ingresa 50 → muestra 2500

Si se ingresa 127 → muestra '?' (127 = 0111 1111, los últimos 6 bits = 11 1111=63)

Ejercicio 2:

Modificar el programa anterior, para que las acciones sean repetidas hasta que el número ingresado sea el cero.
