## 제2 고지: 자연스러운 코드로

## STEP 12: 가변길이 인수 (개선 편)

12.1 첫 번째 개선 : 함수를 사용하기 쉽게

그림 12-1 현재의 코드(왼쪽)와 개선 후의 코드(오른쪽)

```
xs = [Variable(np.array(2)),
     Variable(np.array(3))]

f = Add()

ys = f(xs)
y = ys[0]
x0 = Variable(np.array(2))
x1 = Variable(np.array(3))

f = Add()

y = f(x0, x1)
```

현재의 Add 클래스는 인수를 리스트에 모아서 받고 결과는 튜플에 반환하는데, 이것보단 **오른쪽 그림처럼 인수와 결과를 직접 주고 받는 편이 훨씬 자연스럽다.** 

- 1. 함수를 정의할 때 인수에 \* 를 붙이면 호출할 때 넘긴 인수들을 \* 를 붙인 인수 하나로 모아서 받을 수 있다.
- 2. outputs 에 원소가 하나 뿐이면 리스트가 아닌 그 원소만을 반환한다.

```
In [ ]:
         import numpy as np
         def as_array(x):
             0차원 ndarray / ndarray가 아닌 경우
             if np.isscalar(x):
                 return np.array(x)
             return x
         class Variable:
             def __init__(self, data: np.ndarray) -> None:
                 if data is not None:
                     if not isinstance(data, np.ndarray):
                         raise TypeError(f"{type(data)}은(는) 지원하지 않습니다.")
                 self.data = data
                 self.grad = None # gradient
                 self.creator = None # creator
             def set creator(self, func) -> None:
                 self.creator = func
             def backward(self):
                 자동 역전파 (반복)
                 if self.grad is None:
                     self.grad = np.ones_like(self.data)
```

```
funcs = [self.creator]
                while funcs:
                    f = funcs.pop() # 1. 함수를 가져온다
                    x, y = f.input, f.output # 2. 함수의 입력 / 출력을 가져온다
                    x.grad = f.backward(y.grad) # 3. 역전파를 계산한다
                    if x.creator is not None:
                        funcs.append(x.creator) # \bar{o}나 앞의 함수를 리스트에 추가한다.
        class Function:
            Function Base Class
            def __call__(self, *inputs): # 1. * 를 활용하여 임의 개수의 인수
                xs = [x.data for x in inputs]
                ys = self.forward(xs)
                outputs = [Variable(as_array(y)) for y in ys]
                for output in outputs:
                    output.set creator(self)
                self.inputs = inputs
                self.outputs = outputs
                # 2. 리스트의 원소가 하나라면 첫번째 원소를 반환
                return outputs if len(outputs) > 1 else outputs[0]
            def forward(self, xs):
                구체적인 함수 계산 담당
                raise NotImplementedError()
            def backward(self, gys):
                역전파
                raise NotImplementedError()
        class Add(Function):
            def forward(self, xs):
                x0, x1 = xs
                y = x0 + x1
                return (y,)
In [ ]:
        x0 = Variable(np.array(2))
        x1= Variable(np.array(3))
        f = Add()
        y= f(x0,x1)
        print(y.data)
```

12.2 두 번째 개선 : 함수를 구현하기 쉽도록

## 그림 12-2 현재의 코드(왼쪽)와 개선 후의 코드(오른쪽)

```
class Add(Function):
    def forward(self, xs):
        x0, x1 = xs
        y = x0 + x1
        return (y,)
class Add(Function):
    def forward(self, x0, x1):
        y = x0 + x1
        return y
```

현재 인수는 리스트로 전달되고 결과는 튜플을 반환하고 있다. 이보단, 입력도 변수를 직접 받고, 결과도 직접 변수를 돌려줄 수 있도록 개선한다.

- 1. 함수를 호출할 때 \* 를 활용하여 **리스트 언팩(list unpack).**
- 2. ys 가 튜플이 아닌 경우 튜플로 변경.
- 3. forward() 에서는 출력 원소가 하나 뿐이라면 해당 원소를 직접 반환.

```
In []:
         import numpy as np
        def as_array(x):
             ....
            0차원 ndarray / ndarray가 아닌 경우
            if np.isscalar(x):
                return np.array(x)
            return x
        class Variable:
            def init (self, data: np.ndarray) -> None:
                if data is not None:
                    if not isinstance(data, np.ndarray):
                        raise TypeError(f"{type(data)}은(는) 지원하지 않습니다.")
                self.data = data
                self.grad = None # gradient
                self.creator = None # creator
            def set creator(self, func) -> None:
                self.creator = func
            def backward(self):
                자동 역전파 (반복)
                if self.grad is None:
                    self.grad = np.ones_like(self.data)
                funcs = [self.creator]
                while funcs:
                    f = funcs.pop() # 1. 함수를 가져온다
                    x, y = f.input, f.output # 2. 함수의 입력 / 출력을 가져온다
                    x.grad = f.backward(y.grad) # 3. 역전파를 계산한다
                    if x.creator is not None:
                        funcs.append(x.creator) # 하나 앞의 함수를 리스트에 추가한다.
        class Function:
```

```
Function Base Class
   def __call__(self, *inputs): # 1. * 를 활용하여 임의 개수의 인수
       xs = [x.data for x in inputs]
       ys = self.forward(*xs) # 1. 리스트 언팩
       if not isinstance(ys,tuple): # 2. 튜플이 아닌 경우 추가 지원
          ys = (ys,)
       outputs = [Variable(as_array(y)) for y in ys]
       for output in outputs:
          output.set creator(self)
       self.inputs = inputs
       self.outputs = outputs
       # 2. 리스트의 원소가 하나라면 첫번째 원소를 반환
       return outputs if len(outputs) > 1 else outputs[0]
   def forward(self, xs):
       구체적인 함수 계산 담당
       raise NotImplementedError()
   def backward(self, gys):
       역전파
       0.00
       raise NotImplementedError()
class Add(Function):
   def forward(self, x0,x1):
       y = x0 + x1
       return y
```

## 12.3 add 함수 구현

```
In []:
         import numpy as np
         def as_array(x):
             .....
             0차원 ndarray / ndarray가 아닌 경우
             if np.isscalar(x):
                 return np.array(x)
             return x
         class Variable:
             def __init__(self, data: np.ndarray) -> None:
                 if data is not None:
                     if not isinstance(data, np.ndarray):
                         raise TypeError(f"{type(data)}은(는) 지원하지 않습니다.")
                 self.data = data
                 self.grad = None # gradient
                 self.creator = None # creator
```

```
def set_creator(self, func) -> None:
       self.creator = func
   def backward(self):
       0.00
       자동 역전파 (반복)
       if self.grad is None:
           self.grad = np.ones_like(self.data)
       funcs = [self.creator]
       while funcs:
           f = funcs.pop() # 1. 함수를 가져온다
           x, y = f.input, f.output # 2. \dot{p} 입력 / \dot{p} 집력 / \dot{p} 기저온다
           x.grad = f.backward(y.grad) # 3. 역전파를 계산한다
           if x.creator is not None:
               funcs.append(x.creator) # 하나 앞의 함수를 리스트에 추가한다.
class Function:
   Function Base Class
   def __call__(self, *inputs): # 1. * 를 활용하여 임의 개수의 인수
       xs = [x.data for x in inputs]
       ys = self.forward(*xs) # 1. 리스트 언팩
       if not isinstance(ys,tuple): # 2. 튜플이 아닌 경우 추가 지원
           ys = (ys,)
       outputs = [Variable(as_array(y)) for y in ys]
       for output in outputs:
           output.set_creator(self)
       self.inputs = inputs
       self.outputs = outputs
       # 2. 리스트의 원소가 하나라면 첫번째 원소를 반환
       return outputs if len(outputs) > 1 else outputs[0]
   def forward(self, xs):
       구체적인 함수 계산 담당
       raise NotImplementedError()
   def backward(self, gys):
       역전파
       0.00
       raise NotImplementedError()
class Add(Function):
   def forward(self, x0,x1):
       y = x0 + x1
       return y
def add(x0,x1):
   return Add()(x0,x1)
```

```
In []:
    x0, x1 = Variable(np.array(2)), Variable(np.array(3))
    y = add(x0, x1)
    print(y.data)
```

5