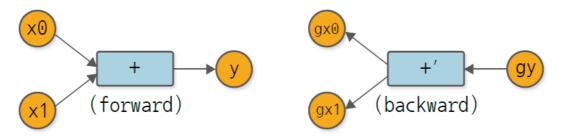
# 제2 고지: 자연스러운 코드로

## STEP 13: 가변길이 인수 (역전파 편)

### 13.1 가변 길이 인수에 대응한 Add 클래스의 역전파

그림 13-1 덧셈 계산 그래프에서 순전파와 역전파(+'는 y = x0 + x1을 미분하는 함수)



Add 클래스를 살펴보면, 그림과 같이

순전파: 입력이 2개, 출력이 1개역전파: 입력이 1개, 출력이 2개

예를들어,
$$f(\mathbf{x})=x_0+x_1$$
 일때,  $abla_{\mathbf{x}}f=egin{bmatrix} rac{\partial f}{\partial x_0} \ rac{\partial f}{\partial x_1} \end{bmatrix}=egin{bmatrix} 1 \ 1 \end{bmatrix}$ 

```
In [ ]:
         import numpy as np
         def as_array(x):
             0차원 ndarray / ndarray가 아닌 경우
             if np.isscalar(x):
                 return np.array(x)
             return x
        class Variable:
             def __init__(self, data: np.ndarray) -> None:
                 if data is not None:
                     if not isinstance(data, np.ndarray):
                         raise TypeError(f"{type(data)}은(는) 지원하지 않습니다.")
                 self.data = data
                 self.grad = None # gradient
                 self.creator = None # creator
             def set_creator(self, func) -> None:
                 self.creator = func
             def backward(self):
                 자동 역전파 (반복)
                 if self.grad is None:
```

```
self.grad = np.ones_like(self.data)
       funcs = [self.creator]
       while funcs:
          f = funcs.pop() # 1. 함수를 가져온다
          x, y = f.input, f.output # 2. 함수의 입력 / 출력을 가져온다
          x.grad = f.backward(y.grad) # 3. 역전파를 계산한다
          if x.creator is not None:
              funcs.append(x.creator) # 하나 앞의 함수를 리스트에 추가한다.
class Function:
   Function Base Class
   def __call__(self, *inputs): # 1. * 를 활용하여 임의 개수의 인수
       xs = [x.data for x in inputs]
       ys = self.forward(*xs) # 1. 리스트 언팩
       if not isinstance(ys,tuple): # 2. 튜플이 아닌 경우 추가 지원
          ys = (ys,)
       outputs = [Variable(as_array(y)) for y in ys]
       for output in outputs:
          output.set_creator(self)
       self.inputs = inputs
       self.outputs = outputs
       # 2. 리스트의 원소가 하나라면 첫번째 원소를 반환
       return outputs if len(outputs) > 1 else outputs[0]
   def forward(self, xs):
       구체적인 함수 계산 담당
       raise NotImplementedError()
   def backward(self, gys):
       역전파
       raise NotImplementedError()
class Add(Function):
   def forward(self, x0,x1):
       y = x0 + x1
       return y
   def backward(self, gy):
       # 역전파시 , 입력이 1개 , 출력이 2개
       return gy, gy
```

#### 13.2 Variable 클래스 수정

Add 클래스의 backward() 연산이 여러개의 출력값을 반환하므로, Variable 클래스의 backward() 를 수정해야한다.

1. 순전파의 결과가 **여러개의 출력인 경우**를 처리

- 2. 역전파 기준 여러 개의 입력(=순전파의 여러 개 출력) 을 처리.
- 3. 역전파 결과값이 하나인 경우(=역전파의 출력이 1개인 경우) 튜플로 변환.
- 4. 역전파 결과가 여러개의 출력인 경우 각각 대응

```
In [ ]:
        import numpy as np
       def as_array(x):
           0차원 ndarray / ndarray가 아닌 경우
           if np.isscalar(x):
               return np.array(x)
           return x
        class Variable:
           def __init__(self, data: np.ndarray) -> None:
               if data is not None:
                  if not isinstance(data, np.ndarray):
                      raise TypeError(f"{type(data)}은(는) 지원하지 않습니다.")
               self.data = data
               self.grad = None # gradient
               self.creator = None # creator
           def set creator(self, func) -> None:
               self.creator = func
           def backward(self):
               자동 역전파 (반복)
               if self.grad is None:
                  self.grad = np.ones_like(self.data)
               funcs = [self.creator]
               while funcs:
                  f = funcs.pop()
                  gys = [output.grad for output in f.outputs] # 1. 순전파의 결과가 **
                  gxs = f.backward(*gys) # 2. 역전파 기준 **여러 개의 입력(=순전파의 여러 기
                  if not isinstance(gxs,tuple): # 3. 역전파 **결과값이 하나인 경우(=역전파
                      gxs = (gxs,)
                  for x,gx in zip(f.inputs,gxs): # 4. **역전파 결과가 여러개의 출력인 경우
                      x.grad = gx
                      if x.creator is not None:
                         funcs.append(x.creator) # 하나 앞의 함수를 리스트에 추가한다
                  class Function:
           Function Base Class
           def __call__(self, *inputs): # 1. * 를 활용하여 임의 개수의 인수
               xs = [x.data for x in inputs]
               ys = self.forward(*xs) # 1. 리스트 언팩
               if not isinstance(ys,tuple): # 2. 튜플이 아닌 경우 추가 지원
                  ys = (ys,)
```

```
outputs = [Variable(as_array(y)) for y in ys]
       for output in outputs:
           output.set_creator(self)
       self.inputs = inputs
       self.outputs = outputs
       # 2. 리스트의 원소가 하나라면 첫번째 원소를 반환
       return outputs if len(outputs) > 1 else outputs[0]
   def forward(self, xs):
       구체적인 함수 계산 담당
       raise NotImplementedError()
   def backward(self, gys):
       역전파
       raise NotImplementedError()
class Add(Function):
   def forward(self, x0,x1):
       y = x0 + x1
       return y
   def backward(self, gy):
       # 역전파시 , 입력이 1개 , 출력이 2개
       return gy, gy
def add(x0,x1):
   return Add()(x0,x1)
```

### 13.3 Square 클래스 구현

STEP 11 에서 Function 클래스의 인스턴스 변수 input -> inputs 로 여러 입력을 받도록 수정 이 되었으므로, 해당 부분을 고려해서 구현.

```
In []:

class Square(Function):
    def forward(self, x):
        y= x**2
        return y

def backward(self, gy):
        x = self.inputs[0].data # 수정 전 : x= self.input.data
        gx = 2 * x * gy
        return gx

def square(x):
    return Square()(x)
```

$$egin{aligned} z &= x^2 + y^2 \ \Rightarrow rac{dz}{d\mathbf{x}} &= 
abla_{\mathbf{x}} f = \left[ egin{array}{c} rac{\partial z}{\partial x_1} & rac{\partial z}{\partial y_1} 
ight] = \left[ \, 2x & 2y \, 
ight] \ &\Rightarrow rac{dz}{d\mathbf{x}} igg|_{(2,3)} = \left[ \, 4 & 6 \, 
ight] \end{aligned}$$

```
In []:
        import torch
        # Dezero ~ PyTorch
        ## Dezero
        x = Variable(np.array(2.0))
        y= Variable(np.array(3.0))
        z = add(square(x),square(y))
        z.backward()
        print(f"Dezero : z.data = {z.data}")
        print(f"Dezero : x.grad = {x.grad}")
        print(f"Dezero : y.grad = {y.grad} ")
        print("="*50)
        ## PyTorch
        x= torch.tensor([2.0],requires_grad=True)
        y= torch.tensor([3.0],requires_grad=True)
        z = x**2+y**2
        z.backward()
        print(f"PyTorch : z.data = {z.data}")
        print(f"PyTorch : x.grad = {x.grad}")
        print(f"PyTorch : y.grad = {y.grad}")
        Dezero : z.data = 13.0
        Dezero : x.grad = 4.0
        Dezero : y.grad = 6.0
        _____
        PyTorch : z.data = tensor([13.])
        PyTorch : x.grad = tensor([4.])
        PyTorch : y.grad = tensor([6.])
       코드
In [ ]:
        import numpy as np
        def as_array(x):
            0차원 ndarray / ndarray가 아닌 경우
            if np.isscalar(x):
                return np.array(x)
            return x
        class Variable:
            def __init__(self, data: np.ndarray) -> None:
                if data is not None:
                    if not isinstance(data, np.ndarray):
                        raise TypeError(f"{type(data)}은(는) 지원하지 않습니다.")
                self.data = data
                self.grad = None # gradient
                self.creator = None # creator
            def set_creator(self, func) -> None:
                self.creator = func
            def backward(self):
                자동 역전파 (반복)
                if self.grad is None:
```

```
self.grad = np.ones_like(self.data)
       funcs = [self.creator]
       while funcs:
          f = funcs.pop()
          gys = [output.grad for output in f.outputs] # 1. 순전파의 결과가 **
          gxs = f.backward(*gys) # 2. 역전파 기준 **여러 개의 입력(=순전파의 여러 기
          if not isinstance(gxs, tuple): # 3. 역전파 **결과값이 하나인 경우(=역전피
             gxs = (gxs,)
          for x,gx in zip(f.inputs,gxs): # 4. **역전파 결과가 여러개의 출력인 경우
             x.grad = gx
             if x.creator is not None:
                 funcs.append(x.creator) # 하나 앞의 함수를 리스트에 추가한다
          class Function:
   Function Base Class
   def __call__(self, *inputs): # 1. * 를 활용하여 임의 개수의 인수
      xs = [x.data for x in inputs]
       ys = self.forward(*xs) # 1. 리스트 언팩
       if not isinstance(ys,tuple): # 2. 튜플이 아닌 경우 추가 지원
          ys = (ys,)
       outputs = [Variable(as_array(y)) for y in ys]
       for output in outputs:
          output.set creator(self)
       self.inputs = inputs
       self.outputs = outputs
       # 2. 리스트의 원소가 하나라면 첫번째 원소를 반환
       return outputs if len(outputs) > 1 else outputs[0]
   def forward(self, xs):
       구체적인 함수 계산 담당
       0.00
      raise NotImplementedError()
   def backward(self, gys):
      역전파
      raise NotImplementedError()
class Add(Function):
   def forward(self, x0,x1):
      y = x0 + x1
      return y
   def backward(self, gy):
       # 역전파시 , 입력이 1개 , 출력이 2개
       return gy,gy
def add(x0,x1):
   return Add()(x0,x1)
class Square(Function):
```

```
def forward(self, x):
    y= x**2
    return y
def backward(self, gy):
    x = self.inputs[0].data # 수정 전 : x= self.input.data
    gx = 2 * x * gy
    return gx

def square(x):
    return Square()(x)
```