# Sequenzdiagramme

#### Geplante Software

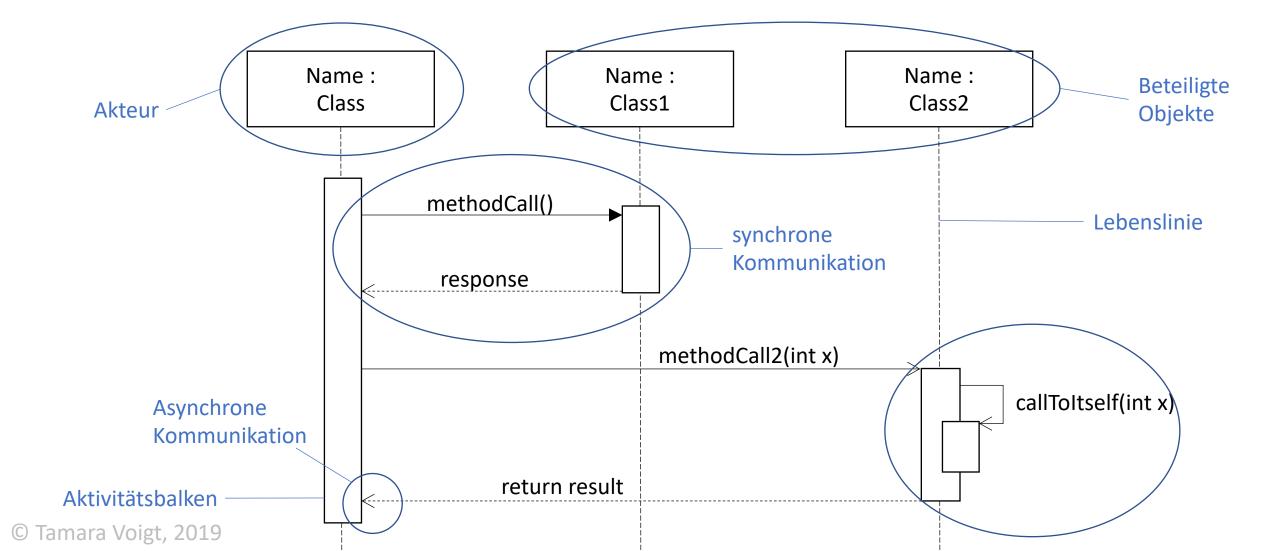
- Perspektive des Verhaltens von "außen": Use Cases
- Perspektive des Aufbaus von "innen": Klassendiagramme
- Perspektive des Verhaltens von "innen": ?

Sequenzdiagramme!

#### Sequenzdiagramme

- ... sind Interaktionsdiagramme
- ... bestehen aus Akteuren und Aktivitäten
- ... visualisieren (normalerweise) die Schritte eines Szenarios (d.h. separat für jedes Szenario innerhalb eines Use Cases!)

### Elemente des Sequenzdiagramms



#### Elemente des Sequenzdiagramms

Synchroner Aufruf

→ eine Antwort wird abgewartet, bevor ein weiterer Aufruf erfolgen kann

Asynchroner Aufruf

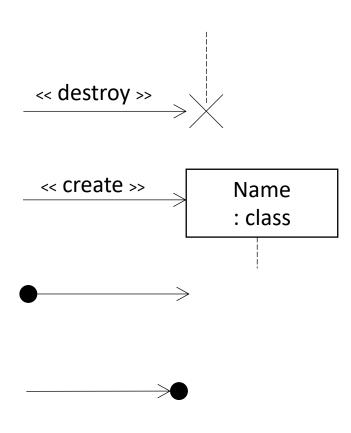
→ eine Antwort wird nicht abgewartet; Verwendung z.B. bei Multithreading

Methodenaufruf (kann in beide Richtungen erfolgen)

Beachte: Kreiert immer einen Aktivitätsbalken!

Rückgabe eines Wertes

#### Elemente des Sequenzdiagramms



Löschen eines Objekts durch ein anderes Objekt

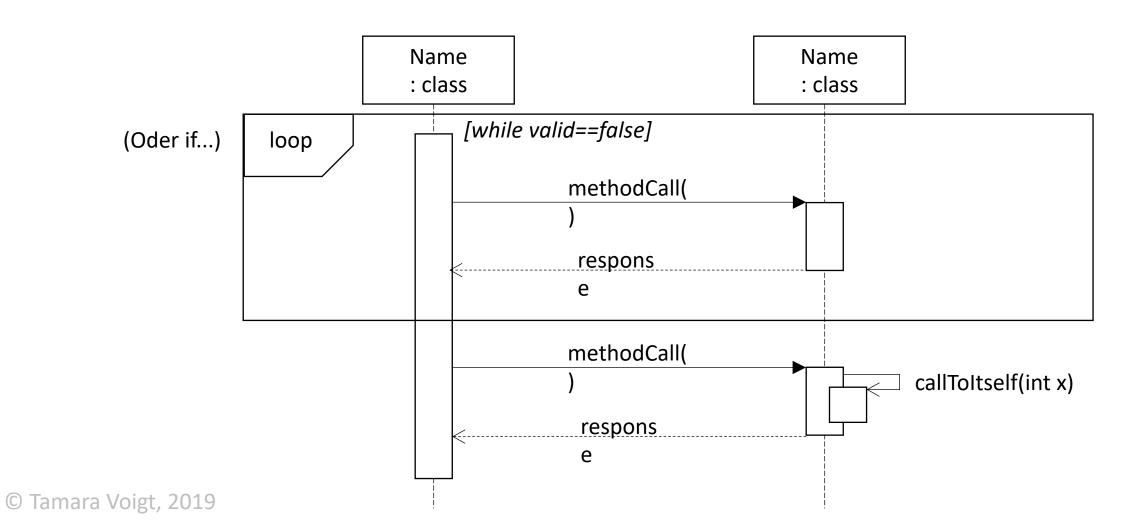
Kreieren eines neuen Objekts durch ein anderes Objekt

"Found Message" Nachricht von einem unbekannten Objekt außerhalb des Systems

"Lost Message"

Nachricht an ein unbekanntes Objekt außerhalb des Systems

#### Elemente Des Sequenzdiagramms



#### Sequenzdiagramm Beispiel

Sequenzdiagramm für die Bestellung eines Gerichts im Restaurant ... ?

## Aufgabe

- In Zweierkonstellationen
- 1) Zeichnet Sequenzdiagramme für eure Szenarios! (mind. 4)

#### Links

- <a href="http://www.informit.com/articles/article.aspx?p=169507">http://www.informit.com/articles/article.aspx?p=169507</a>
- https://www.smartdraw.com/sequence-diagram/
- <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Sequenzdiagramm">https://de.wikipedia.org/wiki/Sequenzdiagramm</a>