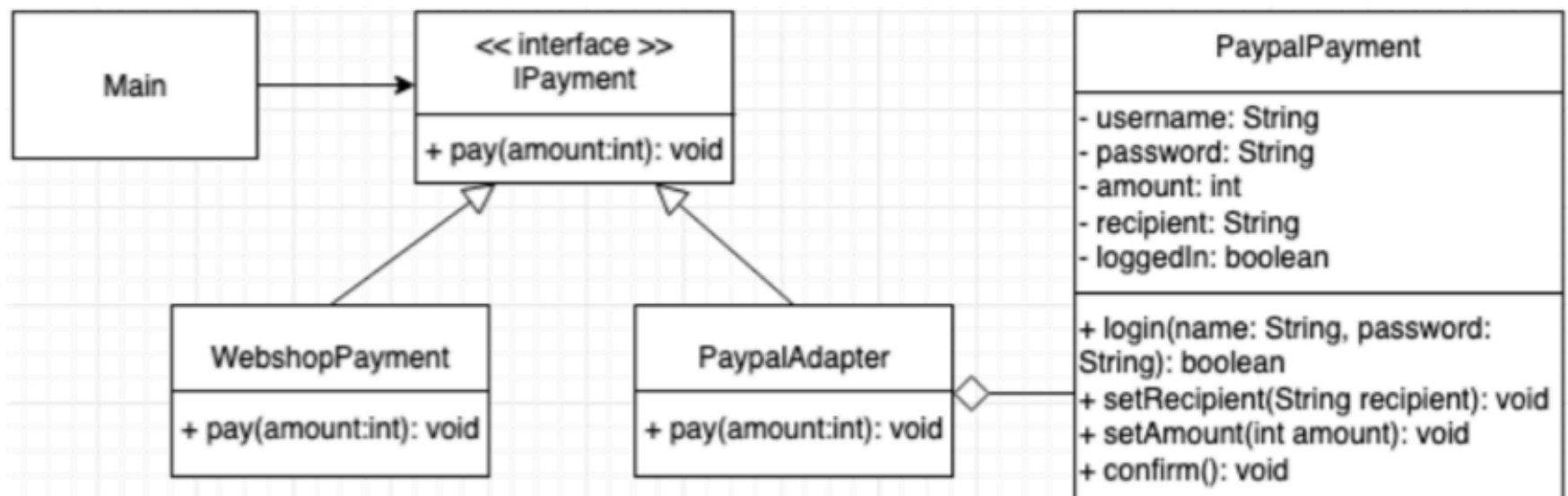


# REPORT

Unser Code: <https://github.com/lotteunckell/Informatik03>

## 1. Aufgabe Adapter

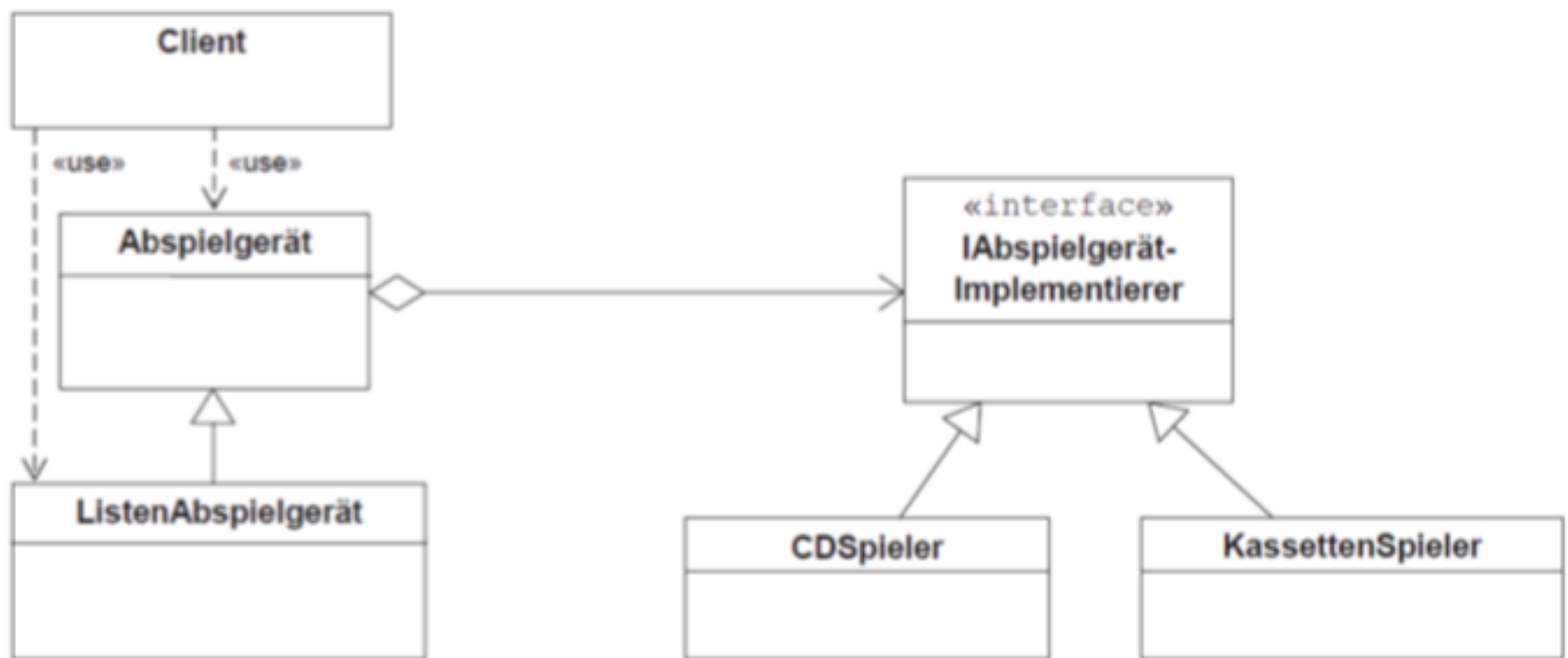


Da bei dieser Aufgabe ja schon ein Klassendiagramm gegeben war, war unsere erste Handlung dieses Diagramm ein mal in Code zu übersetzen und abzuschreiben. Wir sind dafür von links nach rechts (mit ausnahmen der Main Klasse, die wir erst zum Schluss implementiert haben) Klasse für Klasse durchgegangen, haben jede Klasse erst erstellt und dann ihre Klassenvariablen und Methoden abgeschrieben. Daraufhin haben wir, uns an den Methodenköpfen orientierend, diese Methoden implementiert.

Die einzige Schwierigkeit war, dass wir nicht wussten, wie die Klasse **PayPalPayment** die nötigen Daten bekommen sollte. Die Klasse muss laut dem Liskovskischen Substitutionsprinzip ja an die stelle von **IPayment** treten können müssen. Außerdem würden jegliche Zusatzmethoden zur Laufzeit sowieso weg gecastet werden, da wir in der Main Klasse nur **IPayment** kennen und benutzen. Auf Nachfrage haben wir uns dazu entschieden, diese zusätzlichen Daten einfach in die **PayPal Payment** Klasse zu hartcoden. Das ist zwar nicht schön und normalerweise würde stattdessen einfach auf die **PayPal-Maske** weitergeleitet, aber für unsere Zwecke reicht unsere Implementierung alle mal.

Ganz zum Schluss haben wir dann die implementierten Klassen in der Main Methode der Main Klasse instanziiert und so die Implementierungen getestet. Alles funktionierte und wir machten uns an die zweite Aufgabe.

## 2. Aufgabe Brücke



Auch hier war schon ein Klassendiagramm gegeben. Dazu kam, dass wir die Implementierung dieser Aufgabe schon mal in der Vorlesung besprochen hatten. Diese beiden Faktoren führten dazu, dass auch diese Implementierung relativ schnell fertig war.

Probleme hatten wir bei dieser Aufgabe nicht.

## 3. Reflection

Wir hatten bei dieser Übung insgesamt sehr wenig Probleme. Daher gibt es nicht viel, was wir hier im Report schreiben können. Nach dieser Übung können wir aber sagen, dass wir ein wenig tiefer verstanden haben, worum es bei den behandelten Strukturmustern geht und in welchen Szenarien sie sinnvoll einsetzbar sind.