

Entwurfsmuster: Factory

Pair Programming

- Zwei an einem Rechner
- Für 20 Minuten:
 - Person A: setzt an einem Punkt des Programms an und programmiert nach ihren Vorstellungen
 - Person B: sitzt daneben, beobachtet & kontrolliert das Getippte, macht auf Fehler aufmerksam;
behält den Zusammenhang im Blick und weist auf weitere Punkte hin.
- Nach 20 Minuten: Wechsel!

Aufgabe Factory

- Angelehnt an eure Vorlesung: Implementierung des Entwurfsmusters „Factory“
- Fabriken von Didadas, Umap und Enki...
- ...produzieren jeweils Sportschuhe, Wanderschuhe und Stiefel
- 1) Erstellt das konkrete Klassendiagramm für dieses System
- 2) Implementiert die notwendigen Klassen
- 3) Schreibt eine Main-Klasse, die in jeder Fabrik jeweils ein Objekt der verschiedenen Schuharten kreiert und deren Bezeichnung / Typ ausdrückt. Es muss kenntlich werden, welche Art von Schuh es ist, und wo er produziert wurde.

Aufgabe Factory

- Erstellt dazu ein repository auf Github und arbeitet direkt damit
- Reflektiert im Bericht:
 - eure Konzeption,
 - eure Erfahrung mit dem Pair Programming,
 - Probleme, die ihr hattet
 - und was ihr aus der Aufgabe gelernt habt.
- Integriert den Link zu eurem Github repo im Report