

KLASSENDIAGRAMME

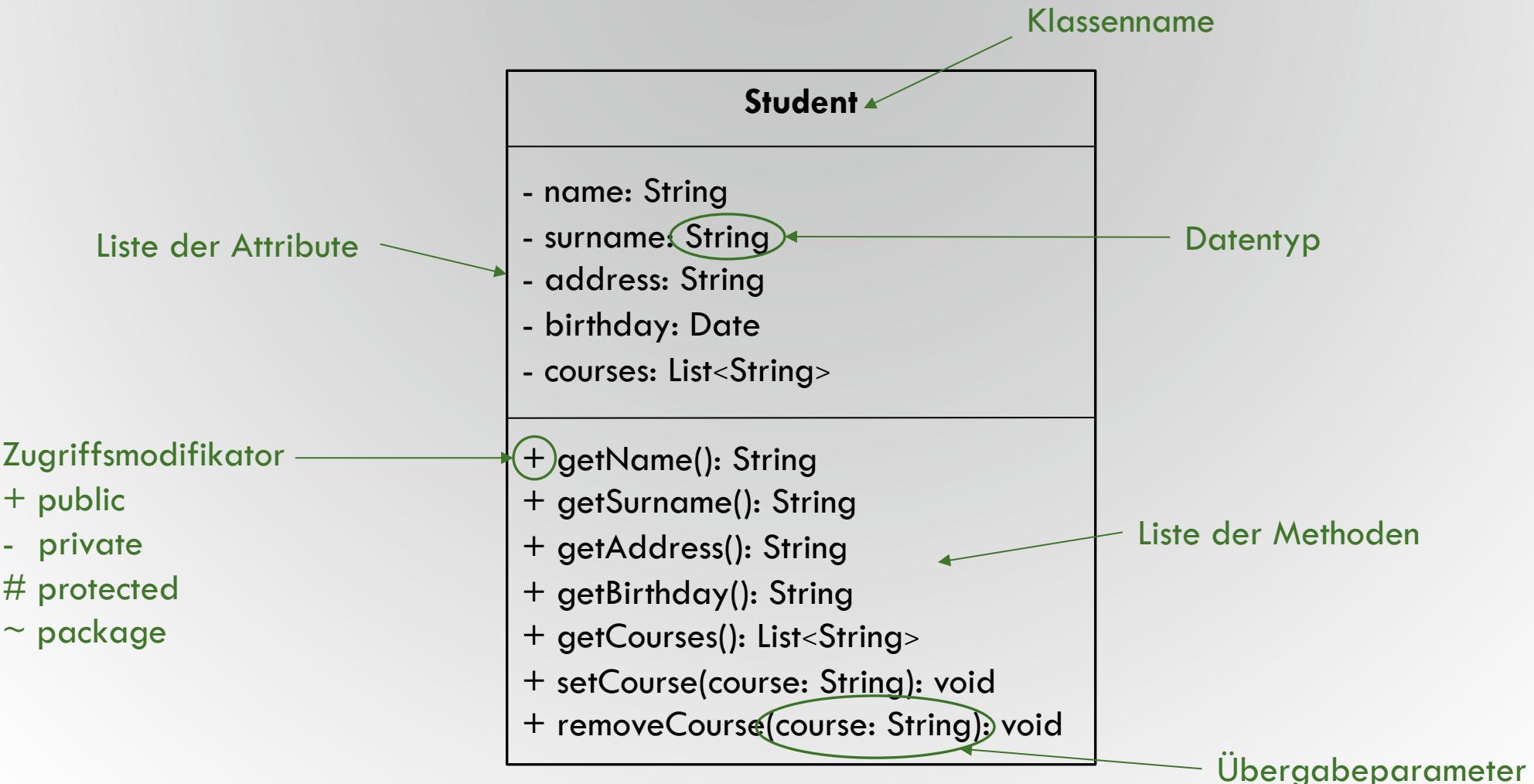
SOFTWARE PLANEN

- Perspektive von „außen“: Use Cases
- Wie soll das System, dessen Verhalten ich bereits definiert habe, modelliert werden?

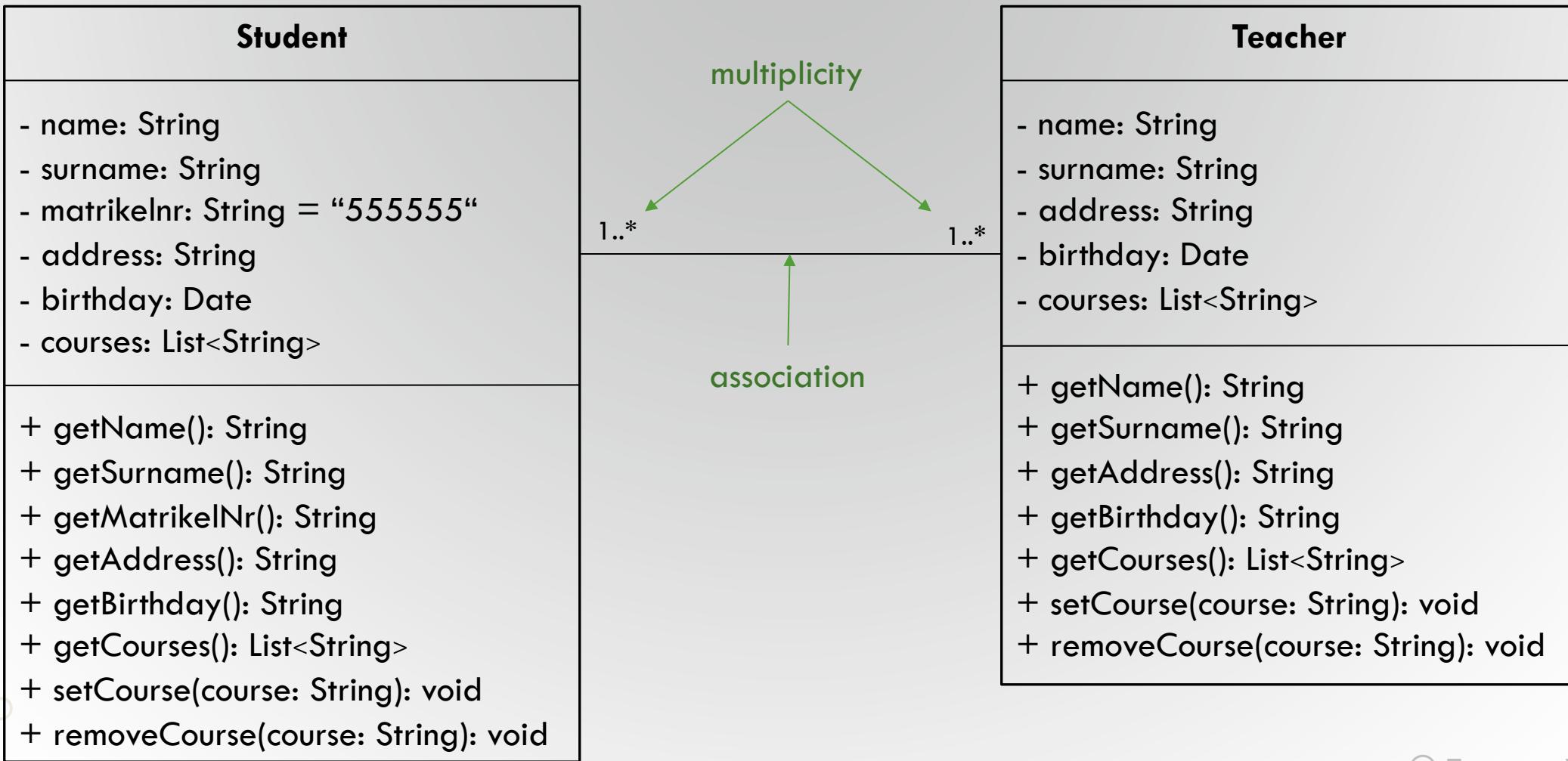
KLASSENDIAGRAMME

- ... beschreiben die **Klassen**, die ich verwenden will,
- ihre **Eigenschaften**,
- ihre **Aktionsmöglichkeiten** und
- ihre **Beziehungen** zu anderen Klassen
- ... sind **Strukturdiagramme** der Unified Modeling Language (**UML**)

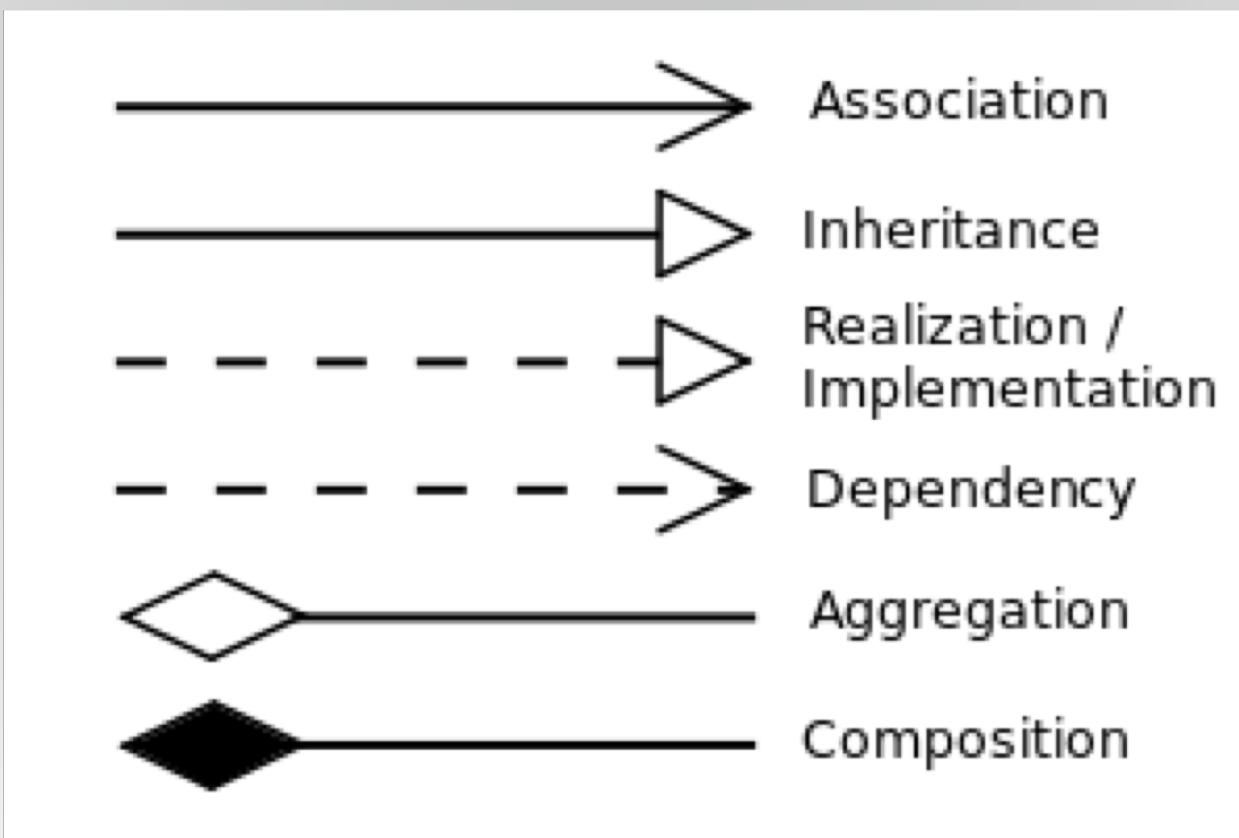
KLASSENDIAGRAMME



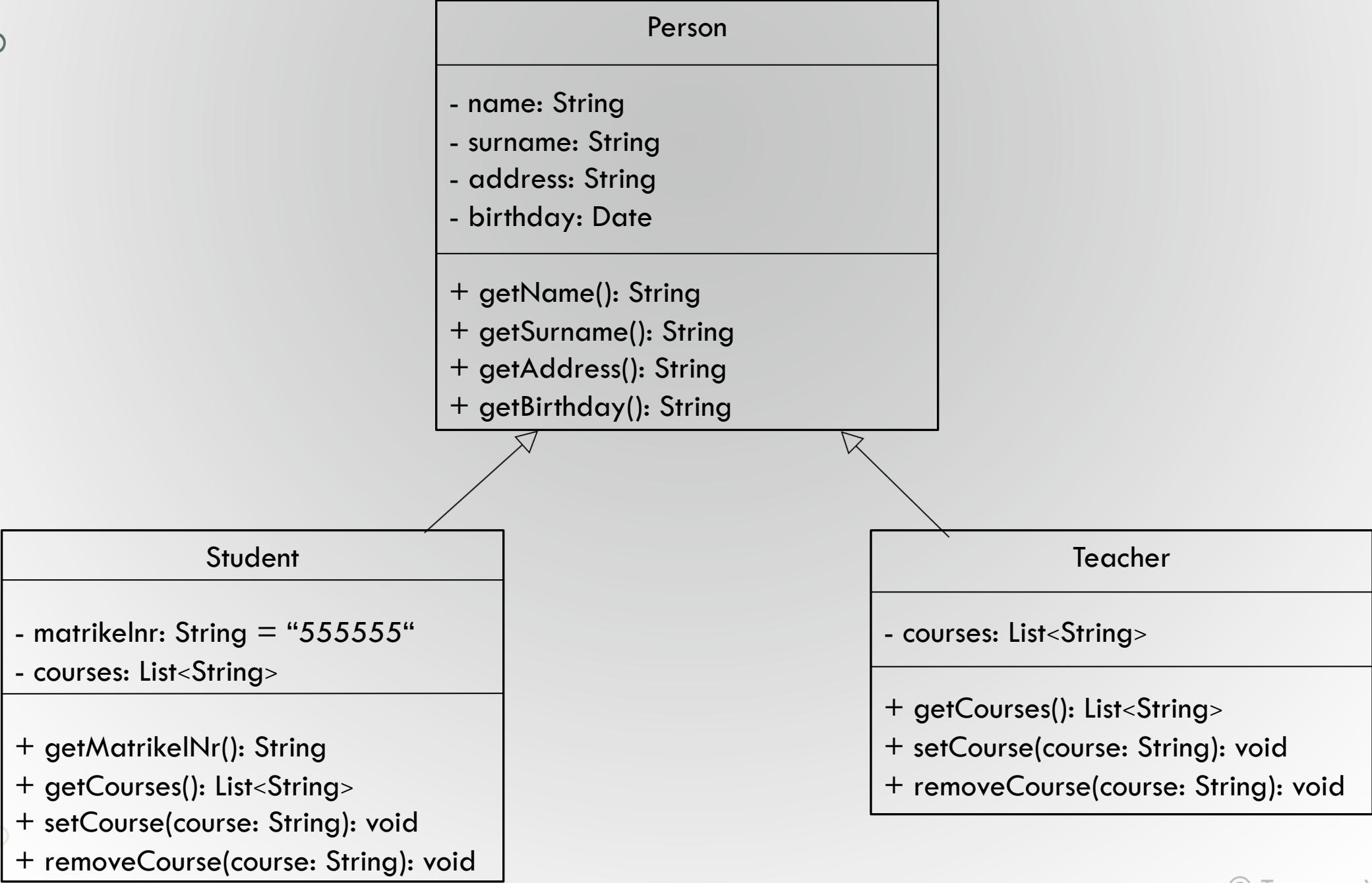
KLASSENDIAGRAMME



BEZIEHUNGEN



https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Uml_class_relation_arrows_en.svg.png





AUFGABE

- In der gleichen Zweierkonstellation
- Erstellt zu euren Use Cases ein Klassendiagramm (vielleicht auch auf Papier?)
 - Unterstreicht alle Nomen in einer Farbe
 - Unterstreicht alle Verben in einer Farbe
 - Unterstreicht alle Adjektive in einer Farbe
 - Damit findet ihr leichter eure Klassen, Methoden und Attribute!
- Frage für den Report: Was ist ein Assoziationsknoten? Wann wird er verwendet? Braucht ihr einen? Warum (nicht)?

LINKS

- https://en.wikipedia.org/wiki/Class_diagram
- <https://de.wikipedia.org/wiki/Klassendiagramm>
- <https://www.sparxsystems.de/ressourcen/literatur/leseprobe-zuprojektabwicklung-mit-uml-und-enterprise-architect/klassendiagramm-class-diagram/>
- <http://www.highscore.de/uml/klassendiagramm.html>