# Laboratorium nr 4

#### Zadanie:

Wykonaj w formie programistycznej implementacji poniżej przedstawione zadania.

1) Wygeneruj sygnały zmodulowane  $z_A(t)$  oraz  $z_P(t)$  dla następujących przypadków:

a)  $1 > k_A > 0$ ;  $k_P < 2$ ;

b) 
$$12 > k_A > 2$$
;  $\pi > k_P > 0$ ;

c) 
$$k_A > \widehat{B}\widehat{A}; k_P > \widehat{A}\widehat{B}$$

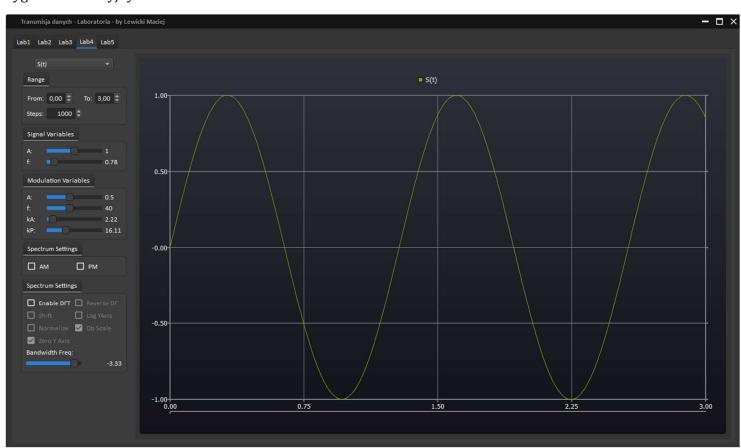
Wykonaj wykresy, w tym sygnału informacyjnego.

- 2) Wykonaj wykresy widm amplitudowych sygnałów zmodulowanych  $z_A(t)$  oraz  $z_P(t)$ . Należy tak dobrać skalę (liniową lub logarytmiczną) osi poziomej i pionowej aby jak najwięcej prążków widma było widocznych na wykresie.
- 3) Zbadaj szerokości pasma sygnałów zmodulowanych (dla poziomu -3dB) wykonując wyznaczenie granicy  $f_{min}$  i  $f_{max}$  oraz obliczenie

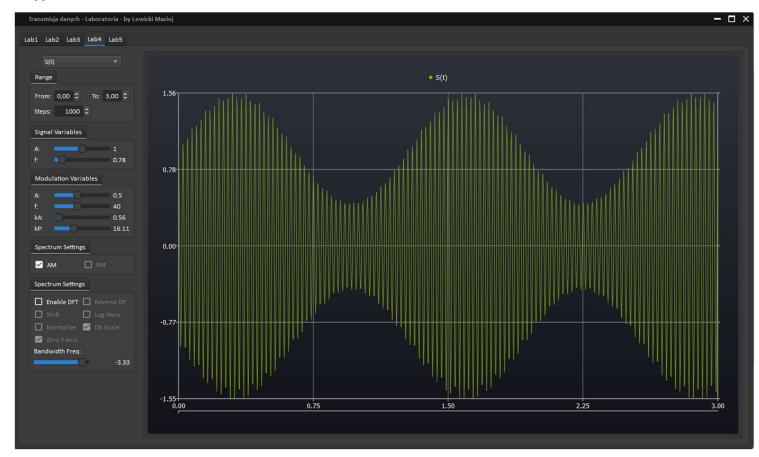
 $W = f_{max} - f_{min}.$ 

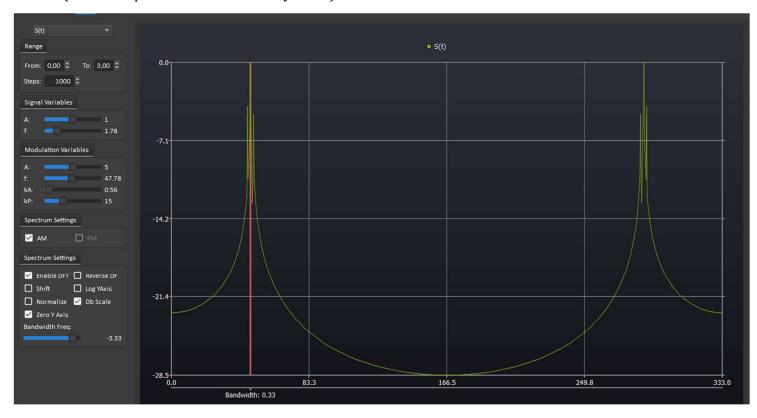
Szerokości wyznaczonych w zadaniu pasm dla poszczególnych aproksymacji zapisz w formie komentarza w kodzie programu.

#### Sygnał informacyjny:



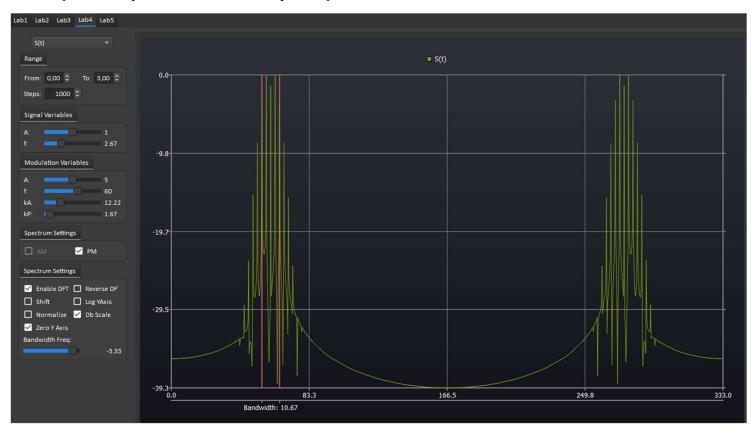
### ZA(t), ka = 0.56:



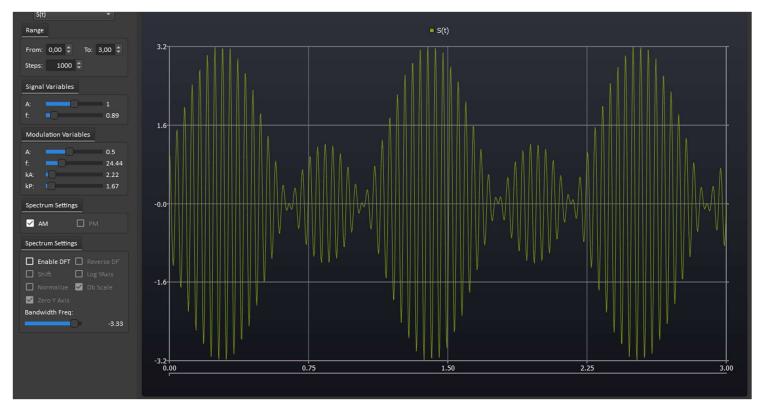


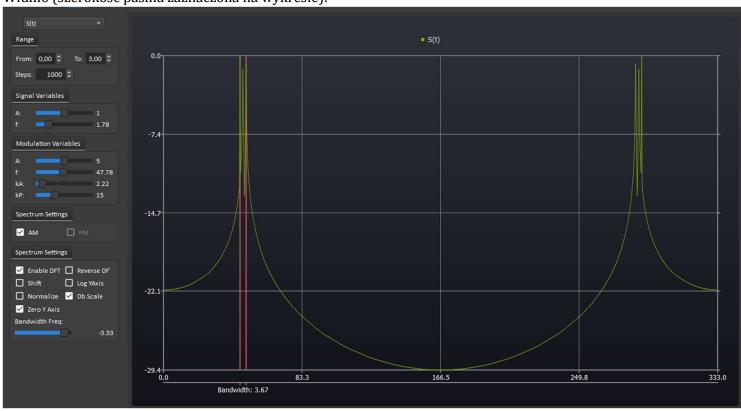
# ZP(t), kp = 1.67:



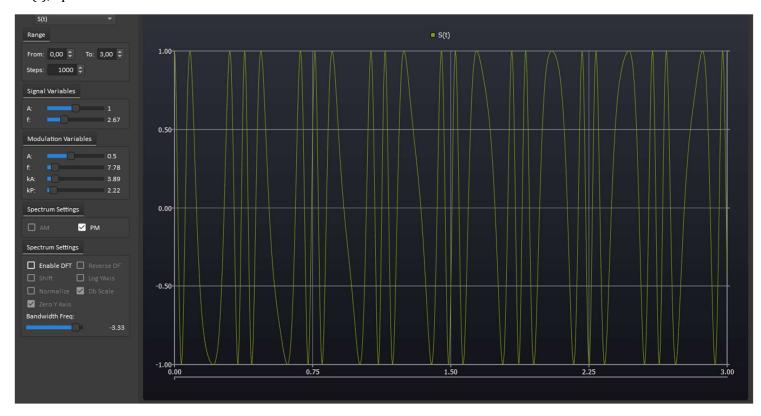


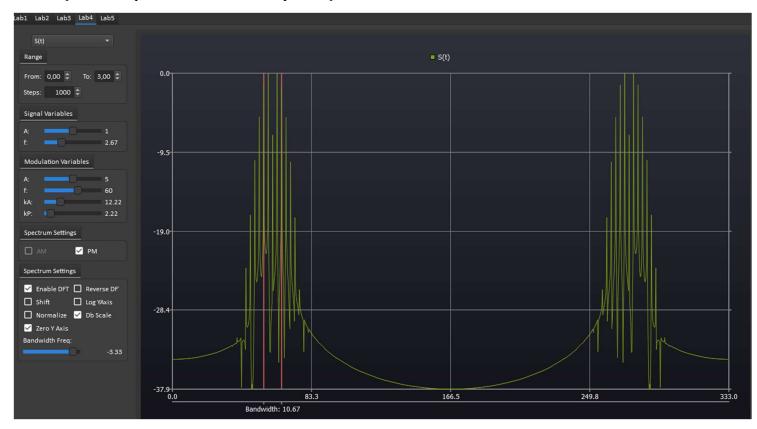
### ZA(t), ka = 2.22:



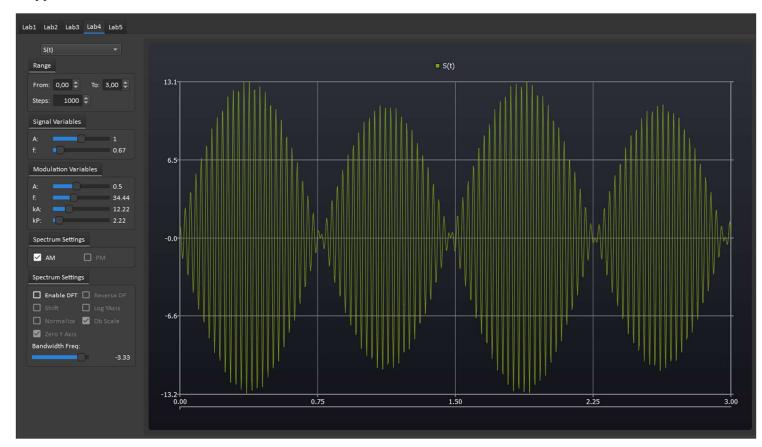


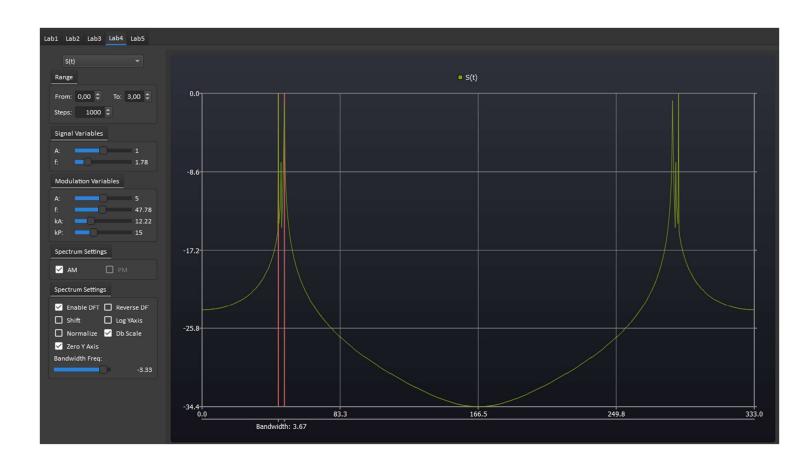
#### ZP(t), kp = 2.22:



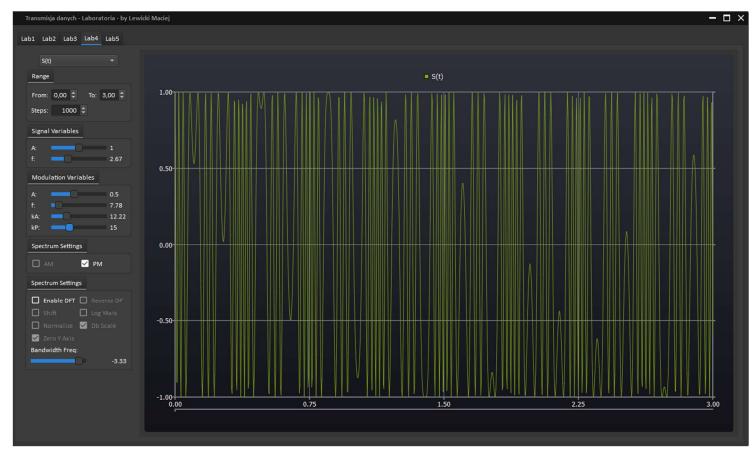


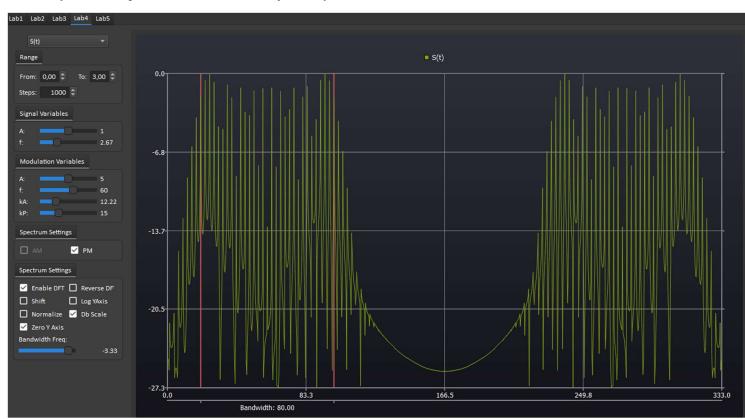
### ZA(t), ka = 12.22:





### ZP(t), kp = 15:





Fragmenty kodu.

Sygnał wejściowy:

```
double Lab4::sFunction(double x)
{
    double amp = static_cast<double>(amplitude->value())/100;
    double freq = static_cast<double>(frequency->value())/100;
    return amp*sin(2*M_PI*freq*x);
}
```

Modulacja amplitudy:

```
double Lab4::modulateAmplitude(std::function<double(double)> foo, double x, double r
{
    return (1+kA*foo(x))*cos(2*M_PI*modFreq*x);
}
```

Modulacja fazy:

```
double Lab4::modulatePhase(std::function<double(double)> foo, double x, double modFreq
{
    return cos(2*M_PI*modFreq*x+kP*foo(x));
}
```

Obliczanie szerokości pasma:

```
QPair<double, double> Lab4::calculateBandwidth(QVector<QPointF> vec, double dec
    double min = 0;
    double max = 0;
    bool gotMin = false;
    for(int i=0; i<vec.length()/2; i++)</pre>
        if(vec.at(i).y()>dec)
            if(gotMin)
                max = vec.at(i).x();
            else
                min = vec.at(i).x();
                 gotMin = true;
    }
    if (min==0)
        max=0;
    if(max==0)
        min=0;
    return QPair < double, double > (min, max);
```

Reszta funkcjonalności podobnie jak w poprzednich zadaniach.