Aplikacje Internetowe 1

Sprawozdanie – Lab 4 – Zaawansowane JS w przeglądarce

Data laboratorium: ………

Autor: Nazwisko Imię

Grupa:

Wersja: 2020/2021-zima

# Wprowadzenie

Tutaj należy umieścić 2-3 zdania opisujące zawartość sprawozdania i streszczające przebieg laboratorium. Wypełnienie tej rubryki warunkuje dalsze sprawdzenie sprawozdania.

Zadaniem było napisać stronę która będzie wyświetlała mapę i tworzyła puzzle na jej podstawie. Do wyświetlania mapy wykorzystano bibliotekę „leaflet”.

# Strona HTML ze wszystkimi elementami

Należy przedstawić HTML ze wszystkimi wymaganymi elementami. 1 punkt.

Map

Description automatically generated

# Text Description automatically generated

# Dynamiczna mapa

Należy udokumentować działanie dynamicznej mapy, z możliwością zmiany lokalizacji i skali. 1 punkt.

# Text Description automatically generated

# Pobieranie geolokalizacji

Należy przedstawić jak pobierana jest bieżąca lokalizacja użytkownika i centrowana jest mapa. 1 punkt.

Text

Description automatically generated…

# Pobieranie mapy rastrowej

Należy zademonstrować funkcjonalność, w której po kliknięciu przycisku, zawartość mapy dynamicznej pobrana zostanie jako statyczny obraz do dalszego wykorzystania. 1 punkt.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

# Podział mapy rastrowej na puzzle

Text

Description automatically generatedNależy zademonstrować podział mapy rastrowej na 16 pomieszanych części. 1 punkt.

Graphical user interface, text

Description automatically generatedText

Description automatically generated with medium confidence

# Drag & drop

Należy udokumentować funkcjonowanie mechanizmu drag & drop do przestawiania puzzli. 1 punkt.

# Text Description automatically generated

# Wykrywanie dobrze ułożonej mapy

Należy udokumentować, że skrypt rozpoznaje moment, w którym mapa została poprawnie ułożona. Przykładowo z wykorzystaniem komunikatu w konsoli. 1 punkt.

Text

Description automatically generated

# Notyfikacja po dobrze ułożonej mapie

Należy udokumentować, że skrypt po poprawnym ustawieniu puzzli wyświetli notyfikację z wykorzystaniem Notification API. 1 punkt.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

# Linki i uwagi

W tej sekcji należy umieścić link do działającej aplikacji listy zadań oraz dowolne uwagi.

http://www.ai-labo1.ml/puzzle/puzzle.html