

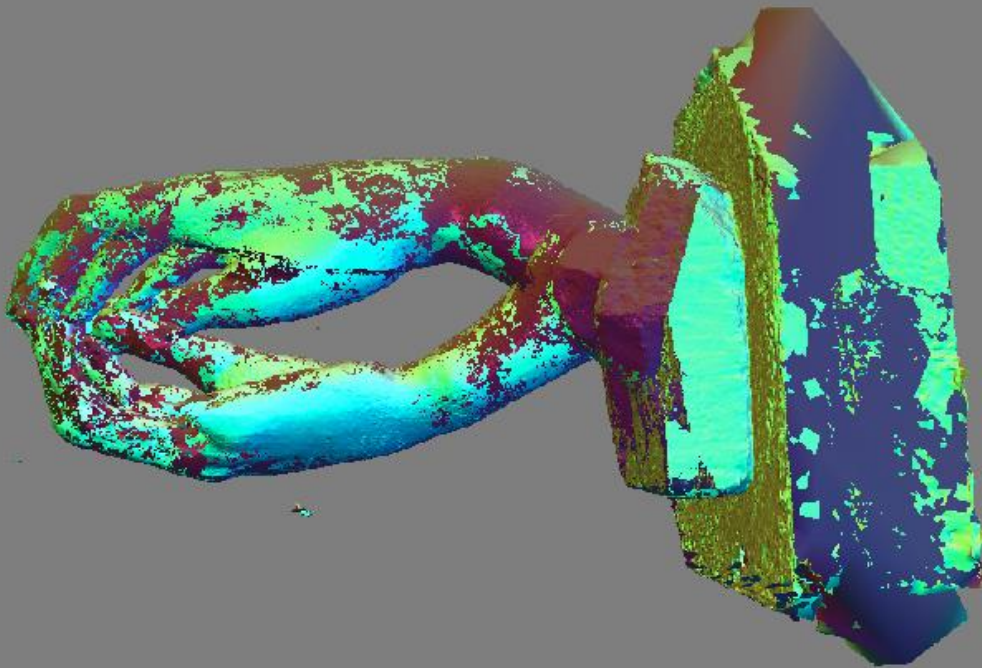
SANS HDR  
VS AVEC  
HDR (il y a  
des soucis sur  
les textures et  
sur les faces  
du cube)

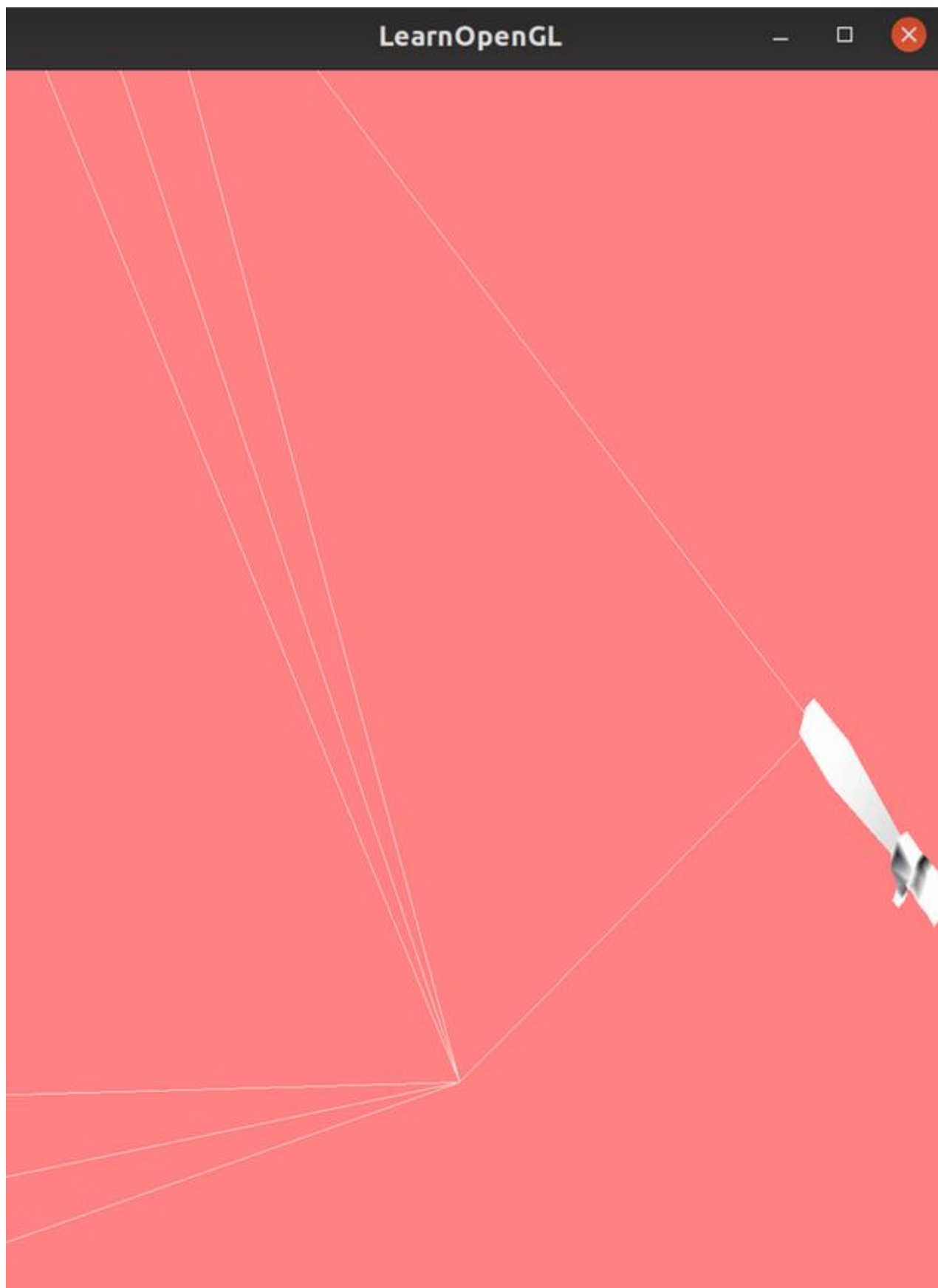




Résultat modèle de Phong

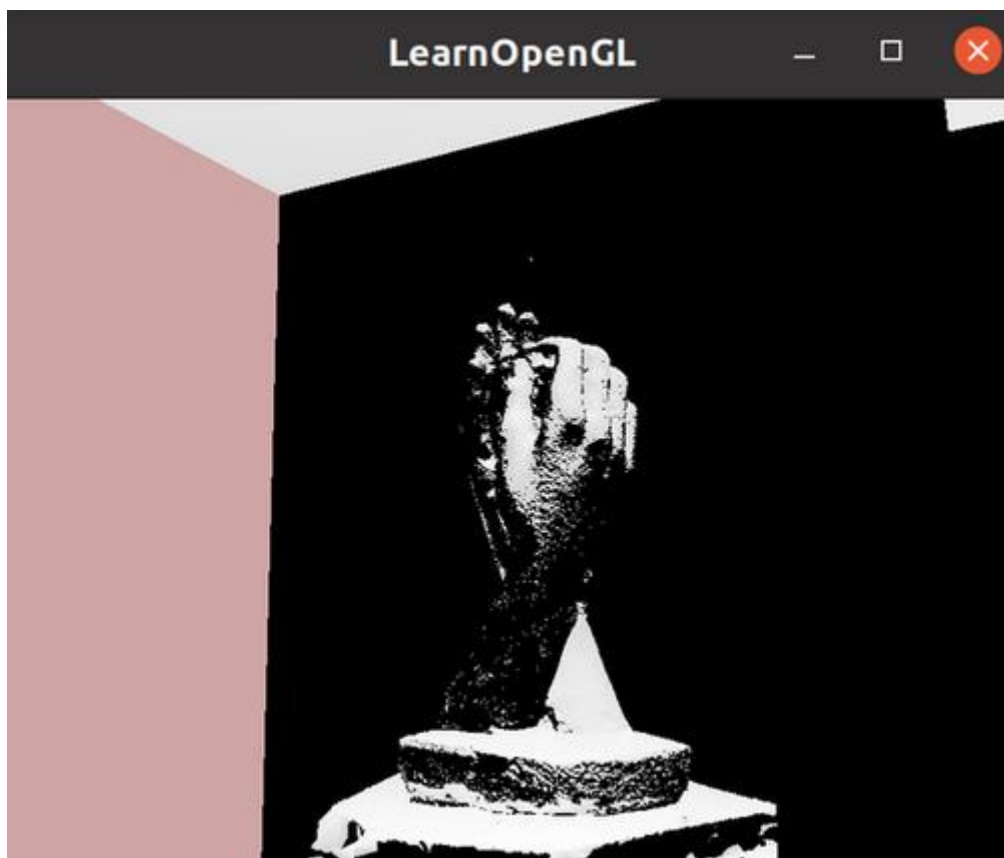
Petites coquilles  
que j'ai eu  
pendant le modèle  
de phong





Affichage du squelette de la main (les poids sont en couleur)

de  
(la  
etre  
  
a



Affichage du  
framebuffer  
seuillage  
pour bloom  
face en rose  
devrait pas  
là, le plafond  
devrait pas  
passer le  
seuillage, il y  
un problème  
avec les  
cubes mais le  
reste me  
paraît  
correct)