

**PokedexNodeJs - React, MySQL, NodeJS**

PokedexNodeJs est une application web basée sur un backend Node.js exposant une API Pokémon REST, accompagnée d'un frontend en React. Elle permet de consulter les informations des Pokémon via une interface moderne et dynamique. Le projet met en avant la communication front-back, la gestion des routes API et une architecture claire et maintenable.

**Camagru - PHP, MySQL, JavaScript, Docker**

Camagru est un clone simplifié d'Instagram développé en PHP, HTML, CSS et JavaScript, sans framework. L'application est responsive, sécurisée et déployée dans des conteneurs Docker. Elle inclut la gestion des utilisateurs, la prise de photo via webcam, l'ajout de filtres, ainsi que des fonctionnalités sociales comme les likes et les commentaires.

**Pong - TypeScript, Docker**

Un jeu de Pong développé en HTML, CSS et TypeScript, entièrement conteneurisé avec Docker. Il comprend un conteneur Nginx pour l'hébergement, un conteneur dédié à la compilation, ainsi qu'un module multilingue. L'interface est entièrement responsive et s'adapte à tous les formats d'écran.

**Irc\_serv - C++**

Projet de serveur IRC développé en C++, reproduisant le comportement d'un véritable serveur de discussion en ligne. J'y ai implémenté un bot interactif et ajouté la fonctionnalité de transfert de fichiers entre utilisateurs, afin de rendre l'expérience plus proche d'un serveur IRC réel.

**minishell - C**

Projet de shell minimaliste développé en C, reproduisant le comportement d'un véritable terminal UNIX. J'y ai implémenté la gestion des processus, des redirections, des pipes et des signaux, ainsi que l'implémentation d'un garbage collector pour une gestion automatique de la mémoire, afin d'offrir une expérience de commande stable et proche d'un shell réel comme bash.

**push\_swap - C**

Projet d'algorithme de tri développé en C. J'y ai implémenté la gestion de deux piles (A et B) et l'ensemble des opérations autorisées avec des stratégies d'optimisation pour minimiser le nombre d'instructions produites. Le programme calcule une suite d'opérations valide et efficace pour trier n'importe quelle série d'entiers tout en gérant proprement les cas limites (doublons, listes déjà triées, petites tailles).

**Multi-Container-Environment - Docker , Docker Compose**

Projet de virtualisation et d'orchestration avec Docker et Docker Compose, incluant le déploiement de conteneurs interconnectés (Nginx, WordPress, MariaDB). Mise en place d'une infrastructure web isolée et sécurisée, avec gestion des volumes, des environnements et de la persistance des données.

## Formations

**2024 -2025**

Ecole 42

**RNCP 7 Expert en architecture informatique****2010 - 2012**

Protection Civile Paris 13

**PSC1**

## Experience Professionnelles

**Novembre 2023 à Aout2025****Mai 2022 à Septembre2023****Juin 2021 à Mai 2022****Fevrier 2019 à Juin 2021****DigitalVillage - Paris - Barman****O'Sullivan's - Paris - Barman****Cafe Oz - Barman****CentredeloisirsJeanMasse - animateur**

telephone : 0766964899 mail : wlouaked@student.42.fr

github : <https://github.com/louakedwayl>linkedin : <https://www.linkedin.com/in/louakedwayl>root-me : <https://www.root-me.org/louakedwayl>