

EMSI

Java Avancé

Réalisé par Loubna Ait-Hra

Table des matières :

| | | |
|-------|--|----|
| 1 | Introduction Générale | 1 |
| 1.1 | Contexte du projet..... | 1 |
| 1.2 | Problématique | 1 |
| 1.3 | Objectifs..... | 1 |
| 2 | Partie I : Analyse et Conception | 1 |
| 2.1 | Spécification des besoins | 1 |
| 2.1.1 | Besoins Fonctionnels..... | 1 |
| 2.1.2 | Besoins Non-Fonctionnels | 1 |
| 2.2 | Conception UML..... | 2 |
| 2.2.1 | Diagramme de Classes..... | 2 |
| 2.2.2 | Explication Générale..... | 2 |
| 2.3 | Conception de la Base de Données | 3 |
| 3 | Environnement Technique | 3 |
| 4 | Architecture et Implémentation..... | 3 |
| 4.1 | Architecture logicielle (MVC)..... | 3 |
| 4.2 | Design Patterns..... | 3 |
| 4.3 | Extraits de code clés | 3 |
| 5 | Interface Utilisateur et Tests..... | 4 |
| 5.1 | Présentation des interfaces..... | 4 |
| 5.2 | Scénarios de Test | 13 |
| 6 | Conclusion et Perspectives | 14 |
| 7 | Webographie / Bibliographie | 15 |



1 Introduction Générale

1.1 Contexte du projet

Ce projet s'inscrit dans le cadre du module Java Avancé. Il vise à simuler un système moderne de gestion de parking urbain.

1.2 Problématique

La gestion manuelle des parkings entraîne des pertes de temps, une mauvaise optimisation de l'espace et une difficulté pour les conducteurs à trouver des places disponibles en temps réel.

1.3 Objectifs

- ✓ Authentification sécurisée avec rôles spécifiques (Admin/Conducteur).
- ✓ Gestion CRUD des infrastructures de parking.
- ✓ Système de réservation en temps réel avec suivi de disponibilité.
- ✓ Dashboard analytique pour l'administrateur (Places libres).

2 Partie I : Analyse et Conception

2.1 Spécification des besoins

2.1.1 Besoins Fonctionnels

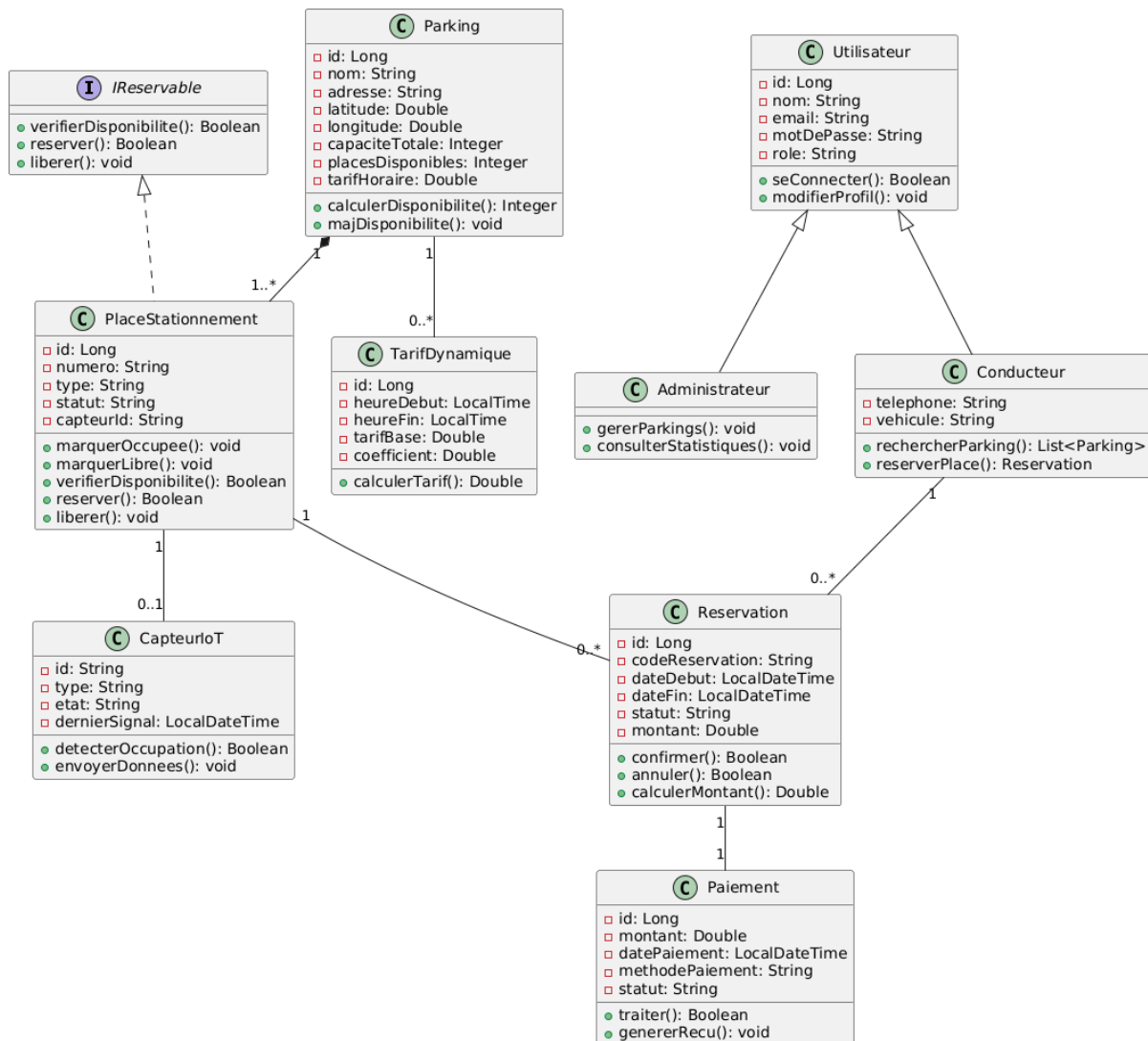
- ✓ Se connecter au système.
- ✓ Visualiser la liste des parkings et leur capacité libre.
- ✓ Réserver/Annuler une place (Conducteur).
- ✓ Gérer les parkings et capteurs (Admin).

2.1.2 Besoins Non-Fonctionnels

- ✓ Persistance des données via Hibernate.
 - ✓ Interface graphique intuitive sous JavaFX.
 - ✓ Gestion automatique des comptes de test au démarrage.
-

2.2 Conception UML

2.2.1 Diagramme de Classes



2.2.2 Explication Générale

Le diagramme de classe structure le système autour de quatre piliers majeurs :

- ✓ **Gestion des Utilisateurs** : Un système d'héritage lie `Utilisateur` à `Administrateur` et `Conducteur`, permettant une gestion centralisée des accès.
- ✓ **Infrastructure de Parking** : La classe `Parking` agrège plusieurs `PlaceStationnement`. Chaque place est associée à un `CapteurIoT` pour le suivi en temps réel et à un `TarifDynamique` pour le calcul automatique des coûts.
- ✓ **Processus de Réservation** : L'interface `IReservable` garantit que les places respectent le cycle de vie (vérifier, réserver, libérer). La classe `Reservation` fait le pont entre le `Conducteur` et la `PlaceStationnement`.
- ✓ **Finalisation** : Chaque `Reservation` aboutit à un `Paiement` unique, assurant la traçabilité financière des transactions.

2.3 Conception de la Base de Données

MLD :Tables `Utilisateur`, `Administrateur`, `Conducteur`, `Parking`,
`PlaceStationnement`, `Reservation`, `Paielement`, `CapteurIoT`.

PK/FK :Utilisation de l'Identity pour les IDs et de contraintes `ON DELETE CASCADE` pour les sous-classes.

3 Environnement Technique

- ✓ Langage : Java 17 (JDK).
- ✓ IDE :IntelliJ IDEA / VS Code.
- ✓ **Gestion de projet :** Maven (Gestion des dépendances Hibernate, MySQL Connector, JavaFX).
- ✓ **SGBD :**MySQL 8.0.
- ✓ **Bibliothèques tierces :**
- ✓ Hibernate ORM (Persistance).
- ✓ JavaFX (Interface graphique).
- ✓ MySQL Connector (JDBC).

4 Architecture et Implémentation

4.1 Architecture logicielle (MVC)

Organisation des packages :

- `ma.emsi.entities` : Entités persistantes mappées par Hibernate (XML).
- `ma.emsi.ui` : Contrôleurs JavaFX (`LoginController`, `MainController`).
- `ma.emsi.util` : Utilitaires (`HibernateUtil`, `DatabaseSeeder`).
- `ma.emsi.resources` : Fichiers FXML et CSS.

4.2 Design Patterns

- **Singleton :** `HibernateUtil` garantit une instance unique de `SessionFactory`.
- **Session-per-request :** Ouverture/fermeture propre des sessions Hibernate dans les contrôleurs.
- **Data Seeding :** `DatabaseSeeder` assure la cohérence des comptes sans intervention manuelle.

4.3 Extraits de code clés

- Vérification de rôle personnalisée :

Java

```
if (user != null && user.getMotDePasse().equals(password)) {
```

```
String dbRole = user.getRole().toUpperCase();
```

```
App.setCurrentUser(user);
```

```
App.setRoot("MainView");}
```

- Calcul dynamique des places libres (HQL) :

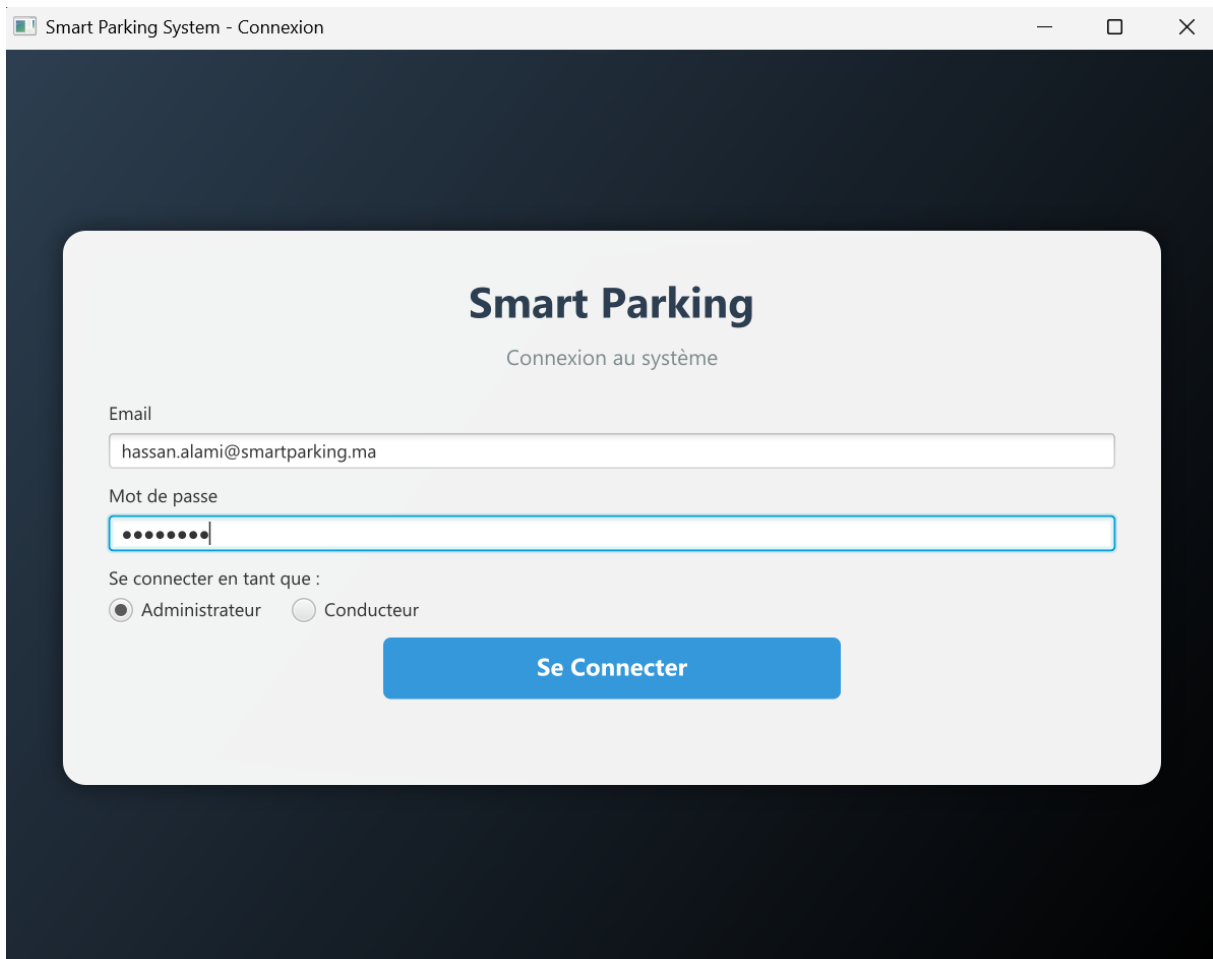
Java

```
session.createQuery("select count(p) from PlaceStationnement p where p.parking.id =  
:pid and p.estDisponible = true")
```

5 Interface Utilisateur et Tests

5.1 Présentation des interfaces

- Login



- **Description**** : Premier point d'entrée de l'application permettant d'identifier l'utilisateur et son rôle.
- **Fonctionnalités** :
 - Saisie sécurisée de l'email et du mot de passe.

- Gestion personnalisée des erreurs (ex: "Utilisateur non trouvé", "Mot de passe incorrect").
- Redirection intelligente vers le tableau de bord correspondant au rôle (Admin ou Conducteur).

- Dashboard Admin

Smart Parking System - Connexion

Smart Parking Dashboard

Déconnexion

Parkings

Places

Capteurs

Rechercher par nom...

Rechercher

| ID | Nom | Adresse | Capacité | Places Libres | |
|----|-----------------------------|----------------------------------|----------|---------------|--|
| 1 | Parking Central 1 Casabl... | 123 Avenue zraktouni, Casablanca | 2 | 1 | |
| 2 | Parking Central 2 Casabl... | 234, Casablanca | 44 | 1 | |
| 9 | parking Maarif | 32 Avenu X , casablanca | 20 | 0 | |
| 10 | Parking Central Casablanca | 123 Avenue Mohamed V, Casablanca | 600 | 1 | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Ajouter Parking

Modifier

Supprimer

Actualiser

Connecté en tant que Administrateur : Alami

Description: Interface dédiée à la supervision complète de l'infrastructure.

Fonctionnalités:

Gestion des Parkings: Tableau interactif avec options d'ajout, de modification et de suppression.

Indicateur de Disponibilité : Colonne "Places Libres" recalculée dynamiquement pour chaque site.

Suivi des Capteurs : Liste des capteurs IoT avec leur état réel (Opérationnel/En panne).

- ✓ Modifier

- ✓ Supprimer

- ✓ Place

Smart Parking System - Connexion

Smart Parking Dashboard

Déconnexion

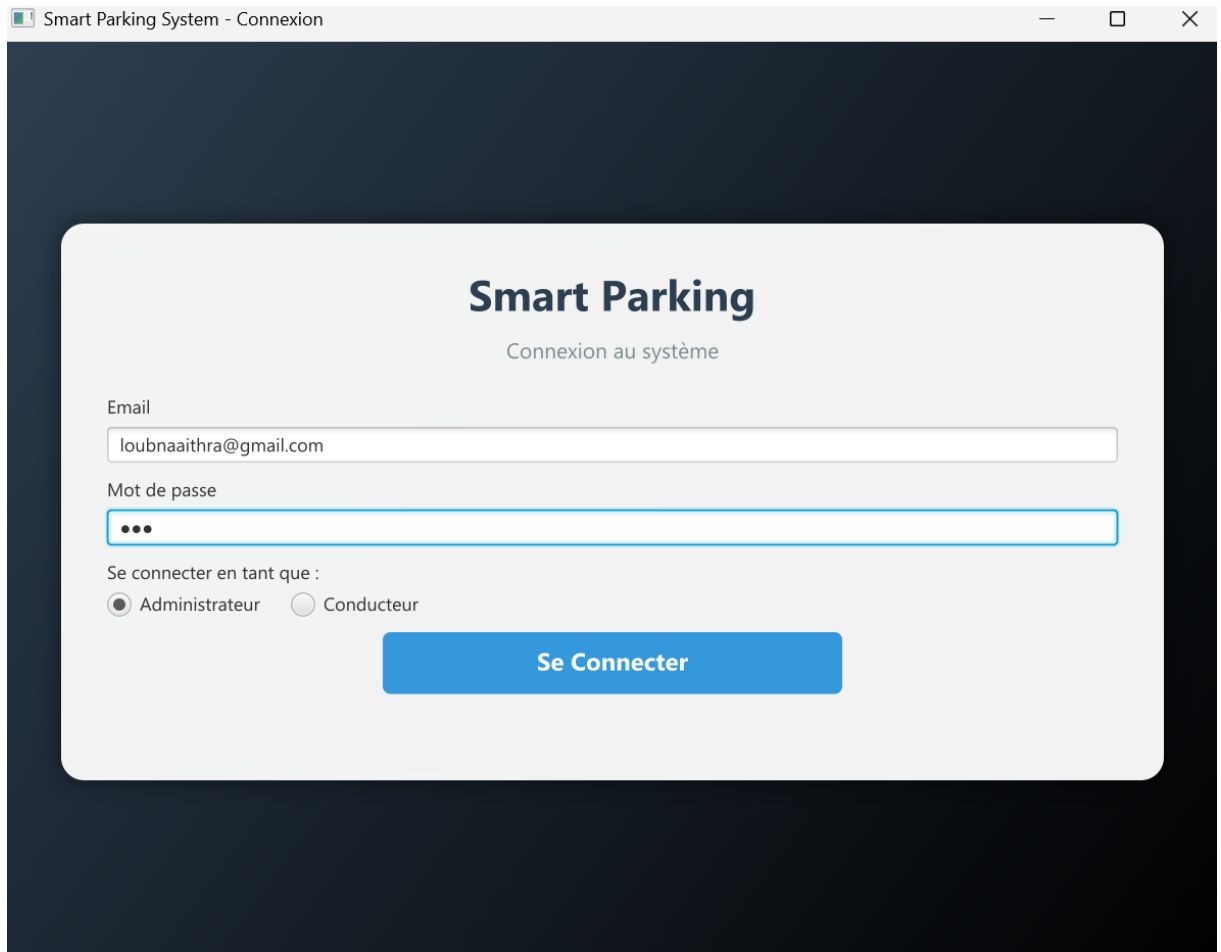
ParkingsPlacesCapteurs

| ID | Numéro | Type | Statut | Parking | |
|----|--------|----------|---------|-----------------------------|--|
| 1 | A-001 | STANDARD | Occupée | Parking Central 1 Casabl... | |
| 2 | A-002 | HANDICAP | Libre | Parking Central 1 Casabl... | |
| 3 | A-001 | STANDARD | Occupée | Parking Central 2 Casabl... | |
| 4 | A-002 | HANDICAP | Libre | Parking Central 2 Casabl... | |
| 15 | A-001 | STANDARD | Occupée | Parking Central Casablanca | |
| 16 | A-002 | HANDICAP | Libre | Parking Central Casablanca | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Actualiser

Connecté en tant que Administrateur : Alami

- Interface Conducteur



Smart Parking System - Connexion

Smart Parking

Connexion au système

Email

Mot de passe

Se connecter en tant que :

☒ Administrateur ☐ Conducteur

Se Connecter

Description: Interface fluide centrée sur l'utilisateur final et la mobilité.

Fonctionnalités :

Disponibilité des Places : Affichage clair avec les statuts "Libre" ou "Occupée".

Réservation Instantanée : Système permettant de bloquer une place en un clic (statut Persistant).

Expérience Personnalisée : Les places réservées par l'utilisateur actuel s'affichent avec le texte *****"Ma Réservation"***** en rouge pour une visibilité immédiate.

Annulation : Possibilité de libérer la place à tout moment pour la rendre à nouveau disponible.

Smart Parking System - Connexion

Smart Parking DashboardDéconnexion

Parkings

Places

Rechercher par nom...

Rechercher

| ID | Nom | Adresse | Capacité | Places Libres | |
|----|-----------------------------|----------------------------------|----------|---------------|--|
| 1 | Parking Central 1 Casabl... | 123 Avenue zraktouni, Casablanca | 2 | 1 | |
| 2 | Parking Central 2 Casabl... | 234, Casablanca | 44 | 1 | |
| 9 | parking Maarif | 32 Avenu X , casablanca | 20 | 0 | |
| 10 | Parking Central Casablanca | 123 Avenue Mohamed V, Casablanca | 600 | 1 | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Actualiser

Connecté en tant que Conducteur : loubna

Smart Parking System - Connexion

Smart Parking Dashboard

Déconnexion

Parkings

Places

| ID | Numéro | Type | Statut | Parking | |
|----|--------|----------|---------|-----------------------------|--|
| 1 | A-001 | STANDARD | Occupée | Parking Central 1 Casabl... | |
| 2 | A-002 | HANDICAP | Libre | Parking Central 1 Casabl... | |
| 3 | A-001 | STANDARD | Occupée | Parking Central 2 Casabl... | |
| 4 | A-002 | HANDICAP | Libre | Parking Central 2 Casabl... | |
| 15 | A-001 | STANDARD | Occupée | Parking Central Casablanca | |
| 16 | A-002 | HANDICAP | Libre | Parking Central Casablanca | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Réserver

Annuler

Actualiser

Connecté en tant que Conducteur : loubna

✓ Reservation

[illegible]

5.2 Scénarios de Test

Nominal : Loubna réserve une place -> Status devient "Ma Réserve".

Erreur : Tentative de réservation d'une place déjà occupée -> Alerte bloquante.

Restauration : Annulation d'une réservation -> La place redevient "Libre".

6 Conclusion et Perspectives

* ****Bilan technique** : ** Toutes les fonctionnalités Java Avancé (Hibernate, JavaFX, Architecture multi-couches) sont opérationnelles.

* ****Difficultés** : ** La synchronisation entre les entités Hibernate et l'affichage JavaFX a nécessité une gestion fine des sessions.

* ****Perspectives** : ** Ajout d'un système de paiement par carte (module `Paielement`) et intégration de notifications en temps réel.

7 Webographie / Bibliographie

Documentation Hibernate : hibernate.org

Tutoriels JavaFX : openjfx.io

Cours EMSI Java Avancé.