

1. Skapa en ny html/js-sidor. Koppla ihop dem och gör allt som du normalt brukar göra. Syftet med denna övning är att vi skall få tag i objekt som vi inte har kontroll över. Detta görs via anrop till en url. Detta anrop kan se ut på flera olika sätt men vi kommer att använda den mest använda metoden, GET. Den url som jag vill att ni skall använda är <http://www.omdbapi.com/> För mer information om hur detta api fungerar, titta på följande länk: <http://www.omdbapi.com/#usage>
Ni behöver registrera er för att få en api nyckel, en typ av autentisering som tillåter att ni ställer frågor mot api:t.
 2. Nästa steg är att bygga det javascript som skall skicka en förfrågan (request) till api:t och hanterar svaret. Till denna funktion skall vi använda den inbyggda funktionen som heter fetch. Denna funktion kan vi använda och konfigurera så att den beter sig som vi vill. Läs gärna på lite mer kring denna funktionalitet innan ni börjar använda funktionen. Framförallt är det viktigt att göra om resultatet till json via funktionen json(). Mer information finns t.ex. tillgängligt på följande url: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch
 3. Nu är det dags att börja bygga vårt första anrop. I er javascript-fil, anropa funktionen fetch och ange url:n till slutpunkten: [http://www.omdbapi.com/?apikey=\[Din API nyckelhär\]&t=\[en filmtitel här\]](http://www.omdbapi.com/?apikey=[Din API nyckelhär]&t=[en filmtitel här])
Här är det viktigt att komma ihåg att detta är en asynkron operation. Den kommer att ta lite tid och när den är klar kommer fetch att köra sin callback, den funktion som ni anger som argument i then.
 4. I den then från förra uppgiften är det viktigt att ni gör om resultatet via funktionen json() så att det blir ett korrekt json-objekt av det som kommer från servern. Då detta också är en asynkron operation och kräver därmed också att ni berättar vilken funktion som skall köras när den är klar. Skapa upp en sådan funktion också och använd där resultatet för att skriva ut det i console.
- Verifiera att allting ser ut att fungera så här långt. Det är nu dags att börja koppla ihop allting vi har lärt oss så här långt.
5. Använd omdb api:et för att söka efter filmer. Detta görs genom att använda din apinyckel samt frågesträngen s som skall ha värdet av din sökning. Denna gång kommer resultatet att se annorlunda ut än tidigare. Använd samma metod som i övning 4 för att skriva ut svaret från api:t i console.
 6. I console från uppgift 5, titta nu igenom resultatet och klura ut vilken del av detta resultat som du är intresserad av. Det är nu upp till dig att ta reda på vilken information som du behöver ta om hand för att kunna skriva ut resultatet på skärmen.
 7. Använd resultatet från uppgift 6 för att loopa igenom listan och skriv ut de egenskaperna som du vill från resultatet.
 8. Extrauppgift för denna del är att skapa upp en klass för objekten från api:t. Använd här bara de egenskaper som du behöver för att presentera ditt resultat. Använd också funktionen map för att översätta resultatet från api:t till dina egna objekt av rätt typ.