

Objekt

1. Skapa upp en ny html/js-fil. Jag vill att du skall skapa en funktion i js-filen som heter Person. Observera det stora P. Detta är för att denna funktion skall motsvara en klass, eller mall, för hur varje person kan se ut. Inuti denna funktion vill jag att du skriver ner några av de egenskaper som en person kan ha. Exempel kan vara längd, ögonfärg et.c. Detta steg gör vi för att vi vill att alla våra personer skall ha samma egenskaper. Om vi senare vill skapa en person vet vi exakt hur den personen ser ut baserat på de egenskaper som står i klassen.
2. Använd nu funktionen Person från föregående övning. Skapa upp en window.onload-funktion. Inuti denna laddningsfunktion vill jag att du skapar en variabel som skall ha ett person-objekt som värde. Nu behöver du fortsätta med att sätta värden till varje egenskap som ditt objekt har.
3. Nu är det dags att skriva ut ditt objekt på skärmen. Börja med att skapa en <p> eller någonting liknande häftigt i din html-fil. Sätt sedan objektet till innerHtml eller innerText och se vad som händer.
4. Nu behöver du förmodligen ändra någonting från föregående övning då den inte skrev ut exakt vad du ville. Så passa på att tänka lite och gör de förändringar som du behöver göra för att egenskaperna från ditt objekt skall skrivas ut på skärmen.
5. Fortfarande i din js-fil, skapa upp en hel radda med person-objekt och lägg in dem i en lista. Loopa igenom denna lista och skriv ut förnamn och efternamn på objekten i listan.