

När ni gör följande uppgifter behöver ni inte skapa en ny html/js-fil per övning, men jag rekommenderar att skapa nya filer per avsnitt då det är lätt att det blir svårt att felsöka om ni har för många övningar i samma html/js-fil.

Starta javascript

1. För att kunna starta våra javascript behöver någonting på sidan hända. T.ex. att någon trycker på en knapp eller att sidan laddas. I början kommer vi att arbeta med händelsen att sidan laddas. Skapa upp en html-sida och en js-fil. Länka in i js-filen i html-filen via `<script>`.
2. I html-filen, i body-taggen, lägg till attributet `onload="myfirstjavascript()"`.
3. Gå nu till javascript-filen och skapa en funktion som heter `myfirstjavascript`.
4. I funktionen från föregående uppgift, lägg till följande kod: `alert("Hello world");`
Öppna webbläsaren och kontrollera att det kommer fram en ruta med texten Hello world när sidan laddas.
5. Ändra i funktionen så att det istället står: `confirm("Är du säker?");`
Uppdatera sidan och lägg märke till skillnaderna.

I de följande övningar som ni skall göra, utgå alltid från den strukturen som ni precis har gjort. Skapa upp en html-sida, lägg in `onload` i body-taggen och skapa upp en funktion med samma namn som den ni skrev in i body-taggen i er js-fil.

6. Extra övning för er som känner er lite understimulerade. Fånga upp värdet från resultatet av er `confirm` från övning 5 och skriv ut det i console.

Grundläggande javascript

1. Skapa en ny html/js-fil och koppla ihop dessa. I js-filen, skapa en variabel som heter `name` och har ert eget namn som värde. Skriv ut denna variabel i console.
2. I samma js-fil som i föregående uppgift skapa upp en ny variabel som heter `x` och har värdet 5. Skapa upp en till variabel som heter `y` och har värdet 10. Testa att summera `x` med `y` och skriv ut resultatet i console.
3. Testa nu att summera variabeln `name` med variabeln `x` och skriv ut resultatet i console. Hur beter sig denna addition?
4. Variabler i javascript beter sig på samma sätt som i algebra. I algebra motsvarar en variabel ett värde och på samma sätt är det i javascript. På samma sätt som i algebra fungerar det att göra beräkningar. De vanligaste beräkningar som ni kan göra i javascript är följande: `+`, `-`, `*`, `/` vilka beter sig som vanliga beräkningar som vi är vana vid. Testa att använda dessa beräkningar på variablerna `x` och `y`. Passa på att skriva ut resultatet i console.
5. Några ytterligare beräkningar som är bra att känna till är följande: `++` och `--`. De två första kommer att addera 1 eller subtrahera 1 från det värdet som variabeln har. T.ex. `x++` eller `y--`. Testa dessa beräkningar på dina variabler och skriv ut resultatet i console.
6. För att få bättre struktur i våra javascript behöver vi kunna skapa behållare med kod som skall köras när vi själva bestämmer att de skall köras. En sådan behållare brukar vi kalla funktion, eng. `function`. För att skapa en funktion behöver vi bara skriva följande:

```
function myAwesomeFunction() {  
  Kod som skall köras i funktionen  
}
```

7. En lite mer ovanlig beräkning är `%`. Denna beräkning är en division i grunden men du kommer få tillbaka täljaren av resten efter divisionen. Denna beräkning används ofta för att få varannan position i en tabell eller för att t.ex. beräkna kontrollsiffran i personnummer eller OCR-nummer. För er som vill ha en utmaning, skriv ett javascript som beräknar kontrollsiffran i ert eget personnummer.

Nu finns det en funktion som heter `myAwesomeFunction`. För att köra koden som ligger i funktionen behöver anropa funktionen. Detta görs genom att skriva `myAwesomeFunction()` någonstans i vår kod.

Skapa nu er egen funktion vars syfte är att skriva ut texten "Min första funktion" i console. Se till att ge funktionen ett namn. Glöm inte att anropa funktionen från din onload också.