

Hola Mundo con threads y argumentos.

A partir del caso que hemos utilizado, se pide:

- Realizar las modificaciones oportunas para que se admita una lista de nombres como argumentos en la invocación, de modo que se genere un hilo por cada uno de ellos.
- Modificar la lógica interna para que el nombre del **Thread** esté asociado al nombre del objeto para el que se ha lanzado. Es decir, si la propiedad nombre del objeto es Juan, que su **Thread** se llame **Thread-Juan**.
- Justo antes de finalizar cada hilo, realizar una pausa de 1 segundo y mostrar cuando acabe dicha pausa un mensaje de despedida.
- El programa principal debe esperar a que finalicen los hilos que genera para finalizar.

Claves:

- La clase principal deberá recoger la lista de argumentos proporcionados mediante el vector **args**.
- Deberás utilizar alguna estructura de datos para almacenar los diferentes hilos.
- Deberás utilizar en la implementación del hilo los métodos **setName** y **sleep**.