



PROFIL

Étudiant en 5ème année à ISTY, je suis à la recherche d'une opportunité de stage de fin d'études d'une durée de 6 mois à partir du 16 mars. Fort d'une solide expérience en développement Full Stack acquise lors de mes précédents stages, je suis également passionné par le domaine du DevOps. Ma maîtrise des outils tels que Docker, Kubernetes et Ansible, acquise à travers mes projets académiques, me confère une expertise particulière dans ce domaine. Actuellement, je suis à la recherche de stages dans ces domaines passionnants qui me permettront de mettre en pratique mes compétences et d'apporter une réelle valeur ajoutée à l'entreprise.

ÉDUCATION

DIPLÔME D'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE
UVSQ-ISTY / Vélizy-Villacoublay / 2024

LICENCE INFORMATIQUE DE GESTION
ULT / 2021

BAC SCIENTIFIQUE / SPÉCIALITÉ MATHÉMATIQUES
Lycée Ras Jebel / 2018

LICENCES ET CERTIFICATIONS

INTRODUCTION TO CONTAINERS W/ DOCKER, KUBERNETES & OPENSIFT
IBM / OCT. 2023

INTRODUCTION TO DEVOPS
IBM / OCT. 2023

CONTINUOUS INTEGRATION AND CONTINUOUS DELIVERY (CI/CD)
IBM / NOV. 2023

GETTING STARTED WITH GIT AND GITHUB
IBM / NOV. 2023

LANGUES

- ARABE : LANGUE MATERNELLE
- FRANÇAIS : NIVEAU SUPÉRIEURE (C1)
- ANGLAIS : NIVEAU MOYEN (B2)
- ESPAGNOL : NIVEAU ÉLÉMENTAIRE (A2)

CENTRES D'INTÉRÊT

LA RANDONNÉES, JEUX D'ÉCHECS, NATATON

HENI LOUDHAIEF

INGÉNIEUR DEVOPS / DÉVELOPPEUR FULL STACK

- 1 Place Simone Veil, Meudon, 92360, France
- 07 55 66 82 44
- loudhaiefheni74@gmail.com

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

LEAD WIRE
Chatou, France
mai 2023 - juil. 2023

- Développeur Full Stack (E-commerce) - Angular et Spring Boot
 - Conception et développement d'une application de commerce électronique Full Stack avec Angular et Spring Boot, offrant une expérience utilisateur fluide
 - Création d'un panier d'achat et traitement sécurisé des paiements par carte de crédit via l'API Stripe, garantissant la confiance des utilisateurs
 - Utilisation efficace d'une base de données MySQL pour le stockage des données, assurant une gestion optimale des informations
 - Optimisation des performances de l'application pour une navigation rapide et une expérience utilisateur fluide, améliorant la satisfaction des clients

ATTIJARI BANK
Paris
juin 2022 - août 2022

- Stage d'initiation
 - Collaboration au développement d'une application de gestion bancaire en utilisant HTML, CSS, Bootstrap et Java
 - Conception d'une interface utilisateur responsive pour une meilleure expérience utilisateur

ARAB SOFT
févr. 2021 - mai 2021

- Stagiaire développeur web
 - Développement d'une application web pour la gestion de ventes à crédit, avec utilisation de Laravel, JavaScript, HTML5 et CSS.

COMPÉTENCES

<ul style="list-style-type: none">DÉVELOPPEMENT WEB ET LANGAGES DE PROGRAMMATION :	HTML5, CSS, JAVA, PYTHON, JAVASCRIPT, C/C++, TYPESCRIPT, LANGAGE ASSEMBLEUR
<ul style="list-style-type: none">FRAMEWORKS ET BIBLIOTHÈQUES:	ANGULAR, SPRING BOOT, LARAVEL, BOOTSTRAP, FLASK
<ul style="list-style-type: none">BASE DE DONNÉES:	MYSQL, PHPMYADMIN
<ul style="list-style-type: none">MÉTHODOLOGIES DE DÉVELOPPEMENT :	TDD/BDD (TEST DRIVEN DEVELOPMENT/BEHAVIOR DRIVEN DEVELOPMENT), AGILE, SCRUM METHODOLOGY, SPRINT PLANNING,
<ul style="list-style-type: none">DEVOPS ET CI/CD :	DEVOPS, CI/CD (CONTINUOUS INTEGRATION/CONTINUOUS DEPLOYMENT), DOCKER, KUBERNETES, OPENSIFT, CONTAINERS,ANSIBLE
<ul style="list-style-type: none">CLOUD ET MICROSERVICES :	CLOUD NATIVE, MICROSERVICES, CLOUD COMPUTING
<ul style="list-style-type: none">SYSTÈMES D'EXPLOITATION :	WINDOWS, LINUX, BASH (UNIX SHELL)
<ul style="list-style-type: none">OUTILS DE VERSIONING :	CLONING AND FORKING, GITHUB, GIT
<ul style="list-style-type: none">MODÉLISATION ET DOCUMENTATION:	UML, MERISE , LATEX

PROJETS UNIVERSITAIRE

- Déploiement automatique avec Ansible et Kubernetes

Déploiement automatique en utilisant Ansible dans un environnement Linux natif (pas de conteneurs).

Déploiement des 4 instances Nginx (serveur web) dans des conteneurs Docker en utilisant Kubernetes.
- Projet Inter filière (Programmation du robot Peper)

Le langage de programmation Python a été utilisé en combinaison avec ROS pour le contrôle du robot
- Développement des jeux The Island et WareGame en java
- Développement des jeux 2048 et Dominos en C
- Développement d'une application de gestion de stage en Java
- Optimisation de code N-body