

LDVELH-LAP

Lou-Anne Gautherie, Oumoul Kiramy Bah, Montagne Antonin,
Pape Maguette Diongue

Université de Caen Normandie

25 avril 2022

Plan

- 1 Introduction
- 2 Gestion des nœuds
- 3 Affichage
 - Première interface
 - Modes
- 4 Graphique
- 5 Tests unitaires
- 6 Conclusion

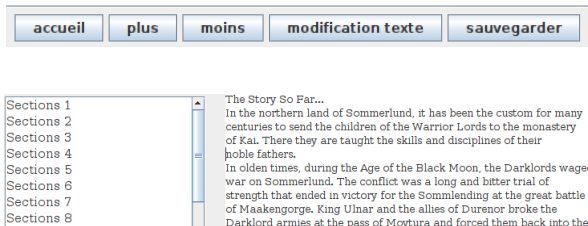
Objectif du projet

Description

Boutons Accueil / Commencer l'histoire

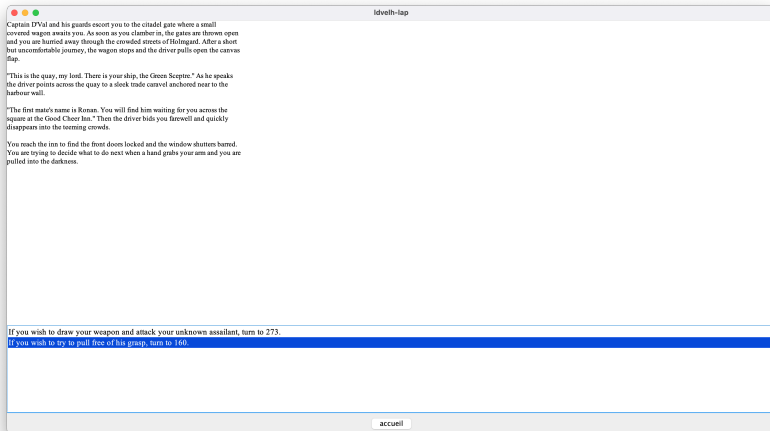


Mode édition / lecture

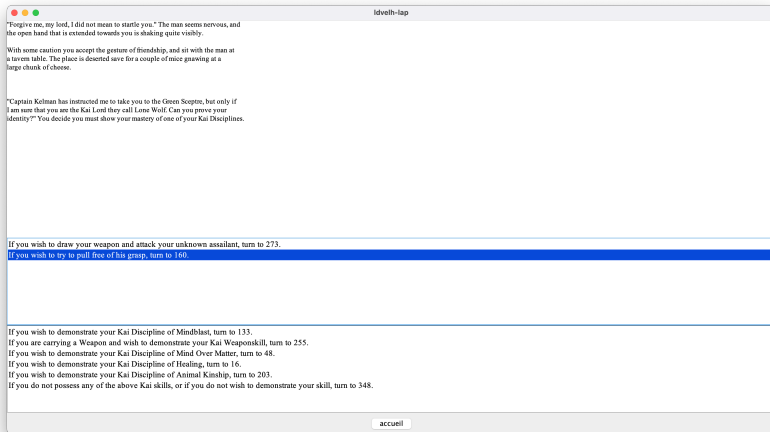


Si tu veux l'affronter, va au chapitre 2
Si tu veux fuir, va au chapitre 3

Actualisation affichage



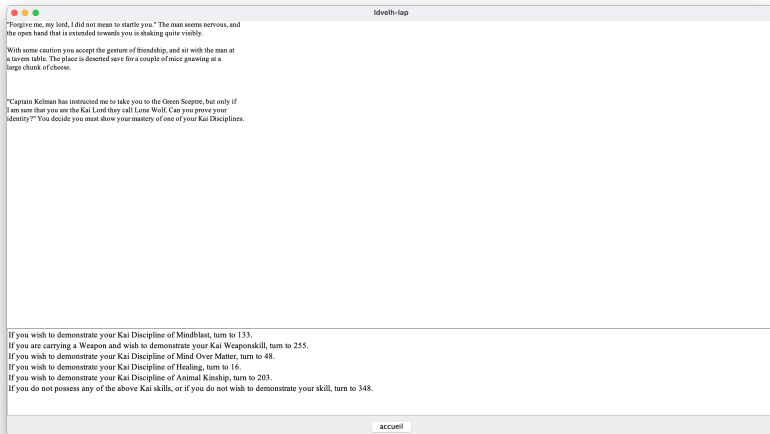
Actualisation affichage



Actualisation affichage

```
1 public void afficherIntro(){
2     ...
3     if (panelPrincipal.getComponentCount()== 2){
4         ...
5         panelMenu.add(scrollPane);
6         panelPrincipal.add("West",panelMenu);
7         panelPrincipal.add("Center",panelTexte);
8         panelPrincipal.add("South",panelBoutons);
9     } else{
10        panelBoutons.remove(...);
11        panelBoutons.remove(...);
12        panelBoutons.remove(...);
13    }
14    ...
15 }
```

Actualisation affichage



Sauvegarde des changements

```
1 public void afficherIntro(){
2     ...
3     for(int i = 1; i <= sections.size(); i++){
4         modelSections.addElement("Sections_" + i);
5         HashMap<String,String> vide = new HashMap<>();
6         dicoSections.put("Sections_" + i, vide);
7         String texteVide = "";
8         dicoTexteSections.put(i, texteVide);
9     }
10    ...
11 }
```

Sauvegarde des changements

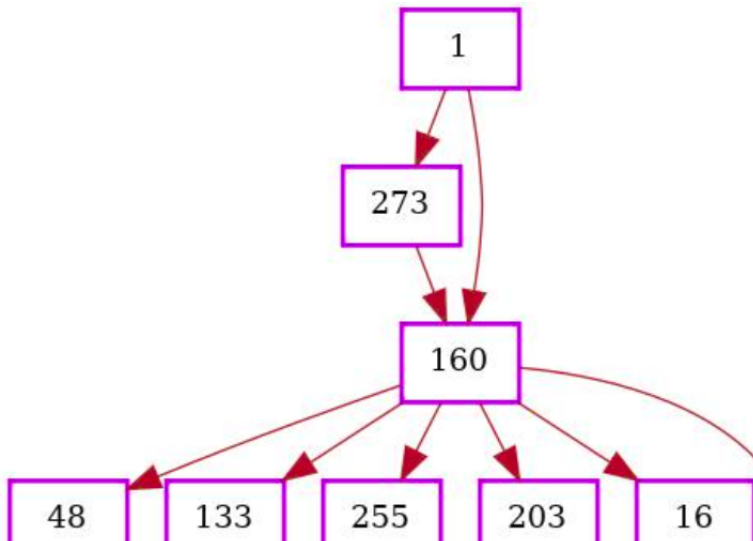
```
1 public Sauvegarder (...) {  
2     for (int i = 1; i <= sections.size(); i++) {  
3         Noeud noeud = new Noeud (...);  
4         if (dicoTexteSections.get(i).isEmpty()) {  
5             dicoTexteSections.put (...);  
6         }  
7         if (dicoSections.get("Sections_" + i).isEmpty()) {  
8             HashMap<String, String> mapNoeud = new HashMap (...);  
9             dicoSections.put (...);  
10        }  
11    }  
12    ...  
13 }
```

Fichier .dot

output.dot

```
1 digraph G { node[shape=square, color=purple, style = bold]; edge[color=brown, arrowsize=1.5];
2 1 -> {273 160 };
3 2 -> {42 168 };
4 3 -> {150 19 };
5
6 ...
7
8 348 -> {125 333 };
9 349 -> {87 284 };
10 350 -> {};
11 }
12
```

Fichier .png



Expérimentations et usages

Objectifs réalisés

- Lire une histoire
- Modifier une histoire existante
- Créer une nouvelle histoire
- Afficher le graphique de l'histoire

Fonctions à implémenter

- Algorithme de difficulté de l'histoire
- Système de rencontre
- Combat