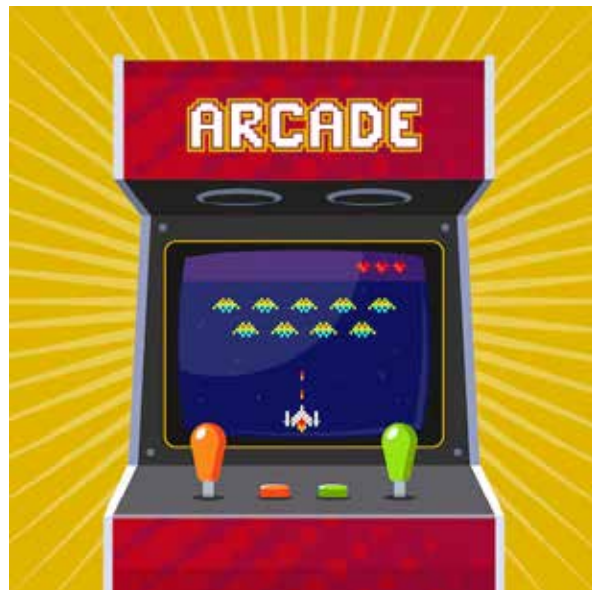


# Idée global : Musée du jeu vidéo



Faire un musée du jeu vidéo où y est répertorié des jeux de toutes les époques afin de constater l'évolution.

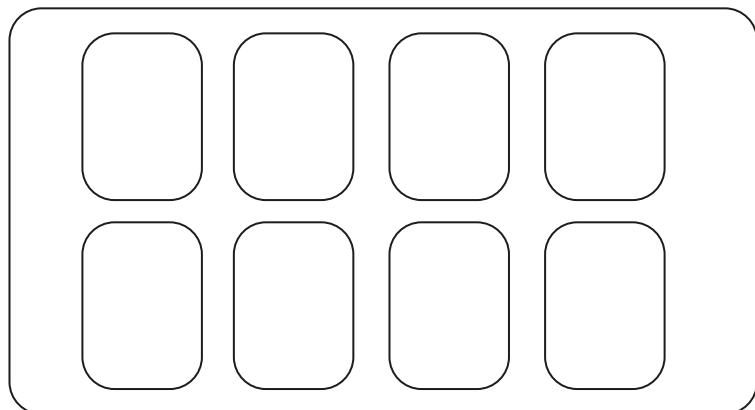
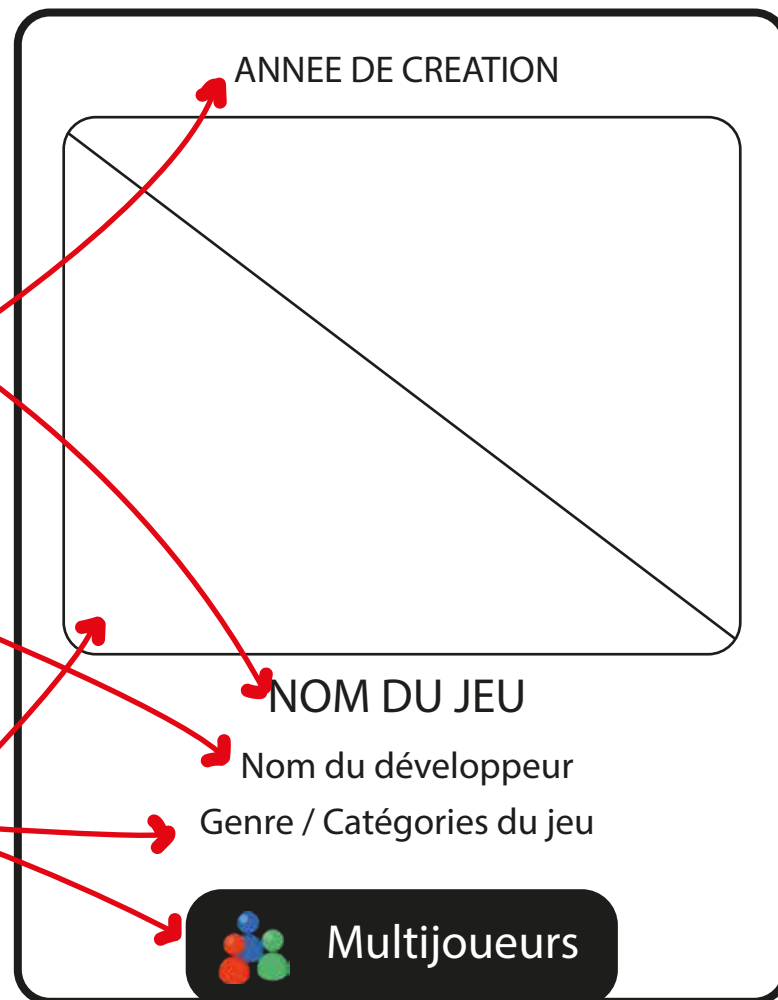
Il y'aura ainsi des cartes donnant les informations de chaque jeux afin d'en savoir davantage.

Ces cartes seront disposés en mosaïque au sein de l'écran de la borne d'arcade avec les infos les plus essentielles. Puis lorsqu'on cliquera dessus on pourra voir une carte plus grande avec d'autres informations.

```

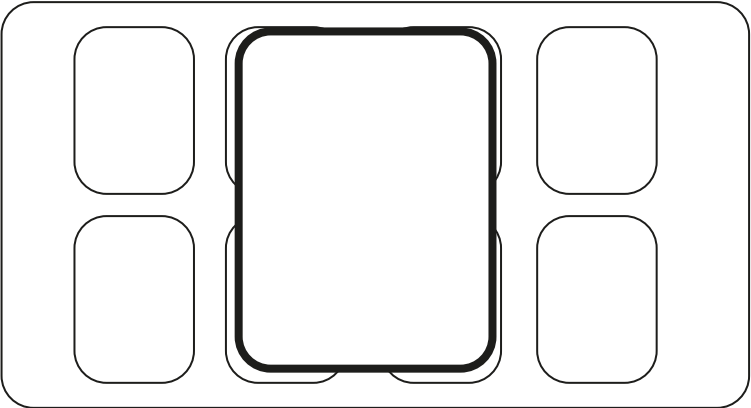
let jeux = [
  {
    nom : "Super Mario Bros",
    datesDeSortie : {
      japon : "13 septembre 1985",
      americqueDuNord : "18 octobre 1985",
      europe : "28 septembre 1987",
    },
    createurs : {
      developpeur : "Nitendo",
      editeur : "Nitendo",
      compositeur : "Koji Kondo",
      producteur : "Shigeru Miyamoto"
    },
    anneeDeCreation : 1985,
    multijoueur : true,
    description : "Un jeu de plateforme où Mario, un plombier,
    genre : [
      "Plateforme",
      "Aventure"
    ],
    noteMoyenne : 95,
    srcImage : "Images_jeux_video/superMarioBros.jpg"
  }
]

```



Petites cartes  
disposés  
en mosaïque

```
let jeux = [
  {
    nom : "Super Mario Bros",
    datesDeSortie : {
      japon : "13 septembre 1985",
      americqueDuNord : "18 octobre 1985",
      europe : "28 septembre 1987",
    },
    createurs : {
      developpeur : "Nintendo",
      editeur : "Nintendo",
      compositeur : "Koji Kondo",
      producteur : "Shigeru Miyamoto"
    },
    anneeDeCreation : 1985,
    multijoueur : true,
    description : "Un jeu de plateforme où Mario, un plombier.",
    genre : [
      "Plateforme",
      "Aventure"
    ],
    noteMoyenne : 95,
    srcImage : "Images_jeux_video/superMarioBros.jpg"
  }
]
```



Fenêtre modal  
pour présenter  
grandes cartes

